

# Startopgave: 3rd Person Controller

---

I denne opgave skal du implementere en **3rd Person Controller** (se billedet).



Vi har lavet en tom **ThirdPersonController** klasse i scenen **3rd Person Controller**, som du skal tilføje koden til.

## Opgaverne

1. Skriv kode, som tillader spilleren at bevæge sig rundt i verdenen med piletasterne eller WASD.
2. Rotere kameraet rundt om spilleren ved bevægelse af musen.