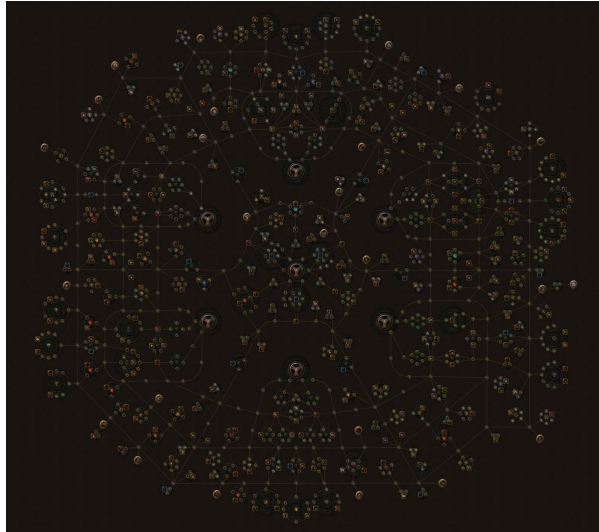


Talenttræ

I denne opgave arbejder vi med talenttræer. Forestil dig et træ med talenter eller skills, som hver især styrker spilleren. Dette træ består af **Nodes** og **Leafs**. En **Node** er en knude i træet som har børn og et **Leaf** er en **Node** uden børn.



Hvert talent i træet giver spilleren en bonus i en eller flere af de følgende attributter:

- Intellect
- Strength
- Agility

Og hver **Node** i træet har en boolean **Picked**, som angiver om spilleren har burgt et point på talentet.

Opgaverne

1. Gå igennem træet og sammenregn spillerens bonuser i de tre attributter. Et talent giver kun bonus, hvis det er **Picked**.
2. Udregn hvor meget bonus spilleren maksimalt kan få i en given attribut.