

# Startopgave: FPS Controller

---

I denne opgave skal du implementere en noget kode, som kan bevæge en spiller rundt i verdenen, som kendt fra first person shooter (FPS) spil (se billedet).



Vi har lavet en tom **FPSController** klasse i scenen **FPS Controller**, som du skal tilføje koden til. Opgaven er løst når du kan starte spille og gøre følgende:

## Opgaverne

1. Skriv kode, som tillader spilleren at bevæge sig rundt i verdenen med piletasterne eller WASD.
2. Rotere kameraet ved bevægelse af musen.