

Udstyr din Karakter

I denne opgaver skal vi udstyre vores karakter med rustning, våben og smykker. Hver af disse tilføjer en bonus til karakteren i en eller flere af de tre følgende attributter:

- Intellect
- Strength
- Agility



Spilleren kan være udstyret med følgende:

- Hjelm
- Amulet
- Rustning
- Skulderplader
- Bælte
- Busker
- Sko
- Handsker
- Ringe
- Våben

Spillerens rustning er delt op i fire grupper, som kan repræsenteres som sæt:

- Hoved (hjelm og amulet)
- Torso (rustning, skulderplader og bælte)
- Ben (Bukser og sko)
- Arme (Handsker, ringe og våben)

Opgaverne

1. Sammenregn spillerens bonus i de tre attributer for alt hans rustning.

2. Forestil dig at rod-noden i hvert af de fire ovennævnte træer kan give en bonus til attributterne på de resterende stykker rustning.

Eksempel: Hjelmen har give en attribut, som giver 15% ekstra strength på alt rustning i dens gruppe (den selv inkluderet). Hjelmen giver 100 strength og amulettten giver 50. Total strength skal udregnes som:

$$(100 * 1.15) + (50 * 1.15) = 172.5 \sim 172$$

Udregn spillerens attributbonusser efter tilføjelse af denne feature.