

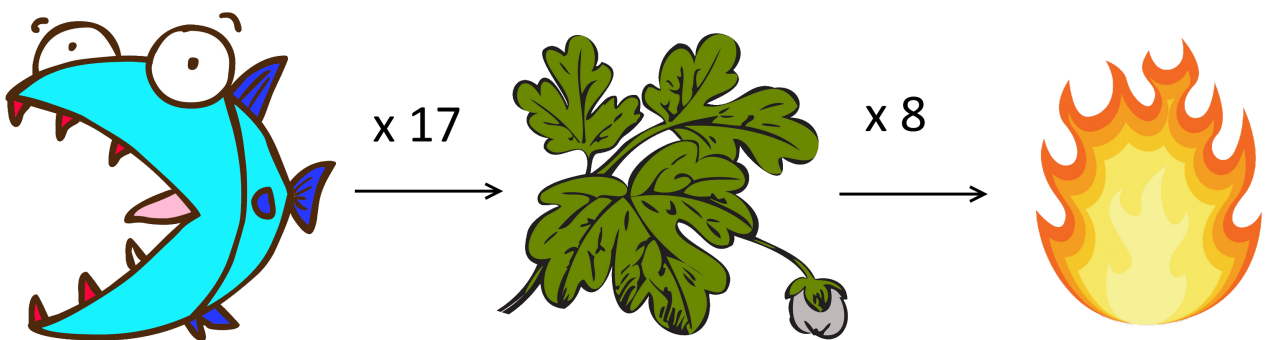
# Køb og Sælg - Styr dine ressourcer

I denne opgave skal du lave et resourcesystem, som spillerne kan bruge til at købe og sælge ting i spillet. Ressourcerne kan samles og splittes efter behov og består af:

1. Dild Sild
2. Mild Abild
3. Vildild

Ressourcerne kan samles efter følgende omregnings priser:

- 17 x Dild Sild = 1 Mild Abild
- 8 x Mild Abild = 1 Vildild



## Opgaverne

1. Saml alle spillerens ressourcer til så mange Vildild, som muligt.
2. Udregn om spilleren med sine ressourcer kan købe en varer hos en sælger, der koster et givet antal Dild Sild, Mild Abild og Vildild.