

**ALEXIS
LESSARD**

(581) 230-6335
Alexis_Lessard@outlook.com
135 rue Gauthier O. app 9
Alma (Québec) G8B 2H4

Compétences

Langages connus

C#
C/C++
Javascript
Python
Java
HTML5, CSS, XML

Moteurs de jeux

Unity
Unreal Engine

Contrôle de versions

Git
Perforce

Langues parlées et écrites

Français
Anglais

Études

2013 - 2016

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

Baccalauréat avec majeure en conception de jeux vidéo,
mineure en informatique

2011 - 2013

Collège d'Alma

DEC en sciences de la nature

Récompenses

2016

Meilleure expérience utilisateur

Concours universitaire d'Ubisoft

2014

Récipiendaire d'une bourse d'admission

Université du Québec à Chicoutimi

Expérience

Portfolio : **<http://sprawls.github.io/>**

Projets universitaires, professionnels et personnels

2016	Concours universitaire Ubisoft 2016 Participation à l'édition 2016 du concours universitaire d'Ubisoft
2016	CSGames 2016 Participation aux CS Games 2016 avec l'UQAC
2015-2016	Electric Universe Jeu de course arcade free-to-play sur mobile fait avec Unity 5 prévu pour 2016 sur Android et iOS
2015	Ascension (lien) Jeu de plateforme fait avec Unreal Engine 4 dans le cadre d'un projet entre l'UQAC et le Centre NAD
2015	Concours universitaire Ubisoft 2015 Participation à l'édition 2015 du concours universitaire d'Ubisoft
2015	CSGames 2015 Participation aux CS Games 2015 avec l'UQAC

Participation à de nombreux game jams

Solo

- Ludum Dare 33 (lien)
- Ludum Dare 32 (lien)
- Ludum Dare 31 (lien)
- Ludum Dare 30 (lien)
- Asylum Jam 2014 (lien)
- Ludum Dare 28
- Ludum Dare 29

En équipe

- Little Awful 2016
- Indies Vs Gamers 2015 (lien)
- Ludum Dare 34 (lien)
- Wonderjam UQAC Automne 2015
- Global Game Jam 2015 (lien)
- Wonderjam UQAC Hiver 2014 (lien)
- Wonderjam UQAC Automne 2014 (lien)