

Höhere Mathematik 1

1 Rechnerarithmetik

1.1 Maschinenzahlen

- $x = m \cdot B^e$
- $m: \pm 0.m_1...m_n$
- B: Basis (Binär: B=2)
- $e: \pm e_1...e_l$
- M: $\{x \in R | x = \pm 0.m_1...m_n \cdot B^{\pm e_1...e_l}\} \cup \{0\}$
- $m_i, e_i \in \{0, 1, ..., B-1\}$
- Wert $\hat{w} = \sum_i m_i B^{\hat{e}-i}$
- $\hat{e} = \sum m_i B^{\hat{e}-i}$

1.2 Approximations- und Rundungsfehler

- $\bullet \ \ {\rm Maschinengenauigkeit\ eps} = \frac{B}{2} \cdot B^{-n}$
- Die Maschinengenauigkeit ist die kleinste positive Maschinenzahl, für die auf dem Rechner 1+eps 1 gilt.

1.2.1 Konditionierung

- $\bullet \ \ \mathsf{Konditionszahl} \ K := \frac{|f'(x)| \cdot |x|}{|f(x)|}$
- Näherungsweise Angabe, um wieviel sich der relative Fehler von x vergrössert bei einer Funktionsauswertung f(x).
- Ein Problem ist gut konditionierte, wenn die Konditionszahl klein ist

1.2.2 Absoluter Fehler

- \bullet $|\tilde{x} x|$
- $|f(\tilde{x}) f(x)| \approx |f'(x)| \cdot |\tilde{x} x|$

1.2.3 Relativer Fehler

- $\bullet \quad \frac{|x-x|}{|x|}$
- $\bullet \frac{|f(\tilde{x}) f(x)|}{|f(x)|} \approx \frac{|f'(x)| \cdot |x|}{|f(x)|} \cdot \frac{|\tilde{x} x|}{|x|}$

2 Nullstellenproblemen

2.1 Fixpunktgleichung

- $\bullet \ \ \mathsf{Idee} \colon f(x) = F(x) x$
- \bullet F(x) = x

2.2 Fixpunktiteration

• $x_{n+1} \equiv F(x_n)$

2.2.1 Anziehender Fixpunkt

• Ist |F'(x)| < 1, so konvergiert x_n gegen \bar{x} , falls der Startwert x_0 nahe genug bei \bar{x} liegt.

2.2.2 Abstossender Fixpunkt

• Ist |F'(x)| > 1, so konvergiert x_n für keinen Startwert $x_0 \neq \bar{x}$.

2.3 Banachsche Fixpunktsatz

Wenn eine Lipschnitz-Konstante α mit:

- $F: [a,b] \rightarrow [a,b]$
- $0 < \alpha < 1$
- $|F(x) F(y)| < \alpha |x y|$ mit $x, y \in [a, b]$

existiert, dann gilt:

- ullet F hat genau einen Fixpunkt $ar{x}$ in [a,b]
- • Die Fixpunktiteration $x_{n+1}=F(x_n)$ konvergiert gegen \bar{x} für alle Startwerte $x_0\epsilon[a,b]$
- ullet a-priori Abschätzung $|x_n ar{x}| \leq rac{lpha^n}{1-lpha} \cdot |x_1 x_0|$
- ullet a-posteriori Abschätzung $|x_n ar{x}| \leq rac{lpha}{1-lpha} \cdot |x_n x_{n-1}|$

2.4 Newtonverfahren

 $\bullet \ x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$

2.4.1 Vereinfachte Newtonverfahren

• $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_0)}$

2.5 Sekantenverfahren

•
$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_{n-x_{n-1}}}{f(x_n) - f(x_{n-1})} \cdot f(x_n)$$

2.6 Konvergenzordnung q

- $|x_{n+1} \bar{x}| < c \cdot |x_n \bar{x}|^q$
- c > 0
- $q \ge 1$
- ullet Für q=1 muss c<1 gelten

Für einfache Nullstellen konvergiert:

- Das Newton-Verfahren quadratisch (q=2)
- Das vereinfachte Newton-Verfahren linear (q=1)
- \bullet Das Sekantenverfahren $q=\frac{1+\sqrt{5}}{2}\approx 1.618$

3 Lineare Gleichungssysteme

3.1 Dreiecksmatrix

- Untere Dreiecksmatrix: $\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$
- Obere normierte Dreiecksmatrix: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

3.2 Gauss-Algorithmus

- ullet Ausgangslage: Ax=b
- $\bullet \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} | b_1 \\ a_{12} & a_{22} | b_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & & & & \\ a_{21} | b_1 & & & \\ 0 & a_{22} a_{21} \cdot \frac{a_{12}}{a_{11}} | b_2 b_1 \cdot \frac{a_{12}}{a_{11}} \end{pmatrix}$

3.2.1 Spaltenpivotisierung

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

3.3 LR-Zerlegung

- $A = L \cdot R$
- L ist eine untere normierte Dreiecksmatrix
- R ist eine obere Dreiecksmatrix $r_{ii} \neq 0$

$$\bullet \ \ A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

•
$$A^* = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$
, $P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$\bullet \ A_1^* = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0.5 & 1.5 \\ 0 & 1.5 & 1.5 \end{pmatrix}, L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.5 & 1 & 0 \\ 0.5 & ? & 1 \end{pmatrix}$$

•
$$A_1^{**} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1.5 & 1.5 \\ 0 & 0.5 & 1.5 \end{pmatrix}$$
, $P_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$$\bullet \ \ R = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1.5 & 1.5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \ L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.5 & 1 & 0 \\ 0.5 & 0.33 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\bullet \ P = P_2 \cdot P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- Ly = F
- Rx = y

3.4 QR-Zerlegung

- $\bullet \ \ Q^T \cdot Q = I \to Q \ \text{ist orthogona}$
- $\bullet \ \ Q^{-1} = Q^T \to Q \ \text{ist regul\"ar orthogonal}$
- $\bullet \ \ Q^T = Q \to Q \ \text{ist symmetrisch}$

3.4.1 Householder-Matrizen

- u normierter Vektor (Länge 1)
- \bullet $H := I 2uu^T$
- ullet H ist symmetrisch und orthogonal
- $v_1 := a_1 + \operatorname{sign}(a_{11}) \cdot |a_1| \cdot e_1$
- $u_1 := \frac{1}{|v_1|} v_1$

3.4.2 Vorgehen

•
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$
, $a_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

•
$$v_1 = \begin{pmatrix} 3.45 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$
, $u_1 = \begin{pmatrix} 0.84 \\ 0.49 \\ 0.24 \end{pmatrix}$

•
$$H_1 = Q_1 = \begin{pmatrix} -0.41 & -0.82 & -0.41 \\ -0.82 & 0.53 & -0.24 \\ -0.41 & -0.24 & 0.88 \end{pmatrix}$$

$$\bullet \ Q_1 A = \begin{pmatrix} -2.45 & -2.04 & -2.45 \\ 0 & -0.76 & -1.58 \\ 0 & 1.12 & 0.71 \end{pmatrix}$$

$$\bullet \ A_2 = \begin{pmatrix} -0.76 & -1.58 \\ 1.12 & 0.71 \end{pmatrix}$$

•
$$v_2 = \begin{pmatrix} -2.12 \\ 1.12 \end{pmatrix}$$
, $u_2 = \begin{pmatrix} -0.88 \\ 0.47 \end{pmatrix}$

$$\bullet \ H_2 = \begin{pmatrix} -0.56 & 0.83 \\ 0.83 & 0.56 \end{pmatrix}$$

$$\bullet \ \ Q_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -0.56 & 0.83 \\ 0 & 0.83 & 0.56 \end{pmatrix}$$

- $\bullet \ Q = Q_1^T Q_2^T$
- $R = Q_1 Q_2 A$

3.5 Eigenwerte und Eigenvektoren

3.5.1 Algebraische Vielfachheit / Spektrum

- Geometrische und algebraische Vielfachheit eines Eigenwerts müssen nicht gleich sein.
- Die geom. Vielfachheit ist aber stets kleiner oder gleich der algebraischen Vielfachheit.
- $(1 \lambda)^2 = 0$ Algebraische Vielfachheit = 2
- $\lambda = 0$ Algebraische Vielfachheit = 1

3.5.2 Determinate

3.5.3 Determinante von $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$: det(A) = |A|

$$\bullet \ A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}, |A_{21}| = \begin{pmatrix} a_{12} & a_{32} \\ a_{13} & a_{33} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\bullet \ |A| = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} \cdot a_{ij} \cdot |A_{ij}| \qquad \text{Entwicklung n. } j\text{-ter Spalte}$$

$$ullet$$
 $|A| = \sum\limits_{j=1}^n (-1)^{i+j} \cdot a_{ij} \cdot |A_{ij}|$ Entwicklung n. i -ter Zeile

$$\bullet \ \det \begin{pmatrix} A & 0 \\ C & D \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} A & B \\ 0 & D \end{pmatrix} = \det(A) \cdot \det(D)$$

$$\bullet \begin{vmatrix} \lambda_1 & * \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{vmatrix} = \lambda_1 \cdot \ldots \cdot \lambda_n = \begin{vmatrix} \lambda_1 & 0 \\ & \ddots & \\ * & & \lambda_n \end{vmatrix}$$

- $A = B \cdot C \Rightarrow |A| = |B| \cdot |C|$
- $det(A) = det(A^{\top})$
- Hat A zwei gleiche Zeilen/Spalten $\Rightarrow |A| = 0$
- $det(\lambda A) = \lambda^n det(A)$
- Ist A invertierbar, so gilt: $det(A^{-1}) = (det(A))^{-1}$
- $\det(AB) = \det(A)\det(B) = \det(B)\det(A) = \det(BA)$

Umformung Determinante

- ullet Vertauschen von Zeilen/Spalten ändert Vorzeichen von |A|
- ullet Zeile/Spalte mit λ multiplizieren, |A| um Faktor λ größer
- ullet Addition des λ -fachen der Zeile X zur Zeile Y ändert |A| nicht

Vereinfachung für Spezialfall $A \in \mathbb{K}^{2 imes 2}$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow \det(A) = |A| = ad - bc$$

3.5.4 Äquivalente Aussagen für $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$

- 1) A ist invertierbar
- 2) $\dim(\operatorname{col}(A)) = \dim(\operatorname{row}(A)) = n$
- 3) $\operatorname{kern}(A) = 0$ 5) $\det(A) \neq 0$
- 4) Die strenge ZSF von A ist \mathbb{I}_n 6) Zeilen/Spalten von A linear unabhängig
- 7) Ax = b hat eine

eind. Lös. $\forall b \in \mathbb{R}^n$

8) 0 ist kein Singulärwert von A
9) Lineare Abbildung ist bijektiv

Stand: 9.1.2021

- 10) $\operatorname{rang}(A) = n$
- 11) 0 ist kein Eigenwert von A

3.5.5 Spur

Spur von A =
$$tr(A) = a_{11} + a_{22} + \ldots + a_{nn} = \lambda_1 + \lambda_2 + \ldots + \lambda_n$$