

1 Rechnerarithmetik

1.1 Maschinenzahlen

- $x = m \cdot B^e$
- $m : \pm 0.m_1 \dots m_n$
- B : Basis (Binär: $B=2$)
- $e : \pm e_1 \dots e_l$
- $M: \{x \in \mathbb{R} \mid x = \pm 0.m_1 \dots m_n \cdot B^{\pm e_1 \dots e_l}\} \cup \{0\}$
- $m_i, e_i \in \{0, 1, \dots, B-1\}$
- Wert $\hat{w} = \sum m_i B^{\hat{e}-i}$
- $\hat{e} = \sum m_i B^{\hat{e}-i}$

1.2 Approximations- und Rundungsfehler

- Maschinengenauigkeit $\epsilon_B = \frac{B}{2} \cdot B^{-n}$
- Die Maschinengenauigkeit ist die kleinste positive Maschinenzahl, für die auf dem Rechner $1 + \epsilon_B \neq 1$ gilt.

1.2.1 Konditionierung

- Konditionszahl $K := \frac{|f'(x)| \cdot |x|}{|f(x)|}$
- Näherungsweise Angabe, um wieviel sich der relative Fehler von x vergrößert bei einer Funktionsauswertung $f(x)$.
- Ein Problem ist gut konditioniert, wenn die Konditionszahl klein ist.

1.2.2 Absoluter Fehler

- $|\tilde{x} - x|$
- $|f(\tilde{x}) - f(x)| \approx |f'(x)| \cdot |\tilde{x} - x|$

1.2.3 Relativer Fehler

- $\frac{|\tilde{x} - x|}{|x|}$
- $\frac{|f(\tilde{x}) - f(x)|}{|f(x)|} \approx \frac{|f'(x)| \cdot |x|}{|f(x)|} \cdot \frac{|\tilde{x} - x|}{|x|}$

2 Nullstellenproblemen

2.1 Fixpunktgleichung

- Idee: $f(x) = F(x) - x$
- $F(x) = x$

2.2 Fixpunktiteration

- $x_{n+1} \equiv F(x_n)$

2.2.1 Anziehender Fixpunkt

- Ist $|F'(x)| < 1$, so konvergiert x_n gegen \bar{x} , falls der Startwert x_0 nahe genug bei \bar{x} liegt.

2.2.2 Abstossender Fixpunkt

- Ist $|F'(x)| > 1$, so konvergiert x_n für keinen Startwert $x_0 \neq \bar{x}$.

2.3 Banachsche Fixpunktsatz

Wenn eine Lipschitz-Konstante α mit:

- $F : [a, b] \rightarrow [a, b]$
- $0 < \alpha < 1$
- $|F(x) - F(y)| \leq \alpha |x - y|$ mit $x, y \in [a, b]$

existiert, dann gilt:

- F hat genau einen Fixpunkt \bar{x} in $[a, b]$
- Die Fixpunktiteration $x_{n+1} = F(x_n)$ konvergiert gegen \bar{x} für alle Startwerte $x_0 \in [a, b]$
- a-priori Abschätzung $|x_n - \bar{x}| \leq \frac{\alpha^n}{1 - \alpha} \cdot |x_1 - x_0|$
- a-posteriori Abschätzung $|x_n - \bar{x}| \leq \frac{\alpha}{1 - \alpha} \cdot |x_n - x_{n-1}|$

2.4 Newtonverfahren

- $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$

2.4.1 Vereinfachte Newtonverfahren

- $x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_0)}$

2.5 Sekantenverfahren

- $x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})} \cdot f(x_n)$

2.6 Konvergenzordnung q

- $|x_{n+1} - \bar{x}| \leq c \cdot |x_n - \bar{x}|^q$
- $c > 0$
- $q \geq 1$
- Für $q = 1$ muss $c < 1$ gelten

Für einfache Nullstellen konvergiert:

- Das Newton-Verfahren quadratisch ($q=2$)

- Das vereinfachte Newton-Verfahren linear ($q=1$)

- Das Sekantenverfahren $q = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1.618$

3 Lineare Gleichungssysteme

3.1 Dreiecksmatrix

- Untere Dreiecksmatrix: $\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

- Obere normierte Dreiecksmatrix: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

3.2 Gauss-Algorithmus

- Ausgangslage: $Ax = b$

- $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ 0 & a_{22} - a_{12} \cdot \frac{a_{21}}{a_{11}} & b_2 - b_1 \cdot \frac{a_{21}}{a_{11}} \end{pmatrix}$

3.2.1 Spaltenpivotisierung

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

3.3 LR-Zerlegung

- $A = L \cdot R$
- L ist eine untere normierte Dreiecksmatrix
- R ist eine obere Dreiecksmatrix $r_{ii} \neq 0$
- $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$
- $A^* = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}, P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
- $A_1^* = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0.5 & 1.5 \\ 0 & 1.5 & 1.5 \end{pmatrix}, L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.5 & 1 & 0 \\ 0.5 & ? & 1 \end{pmatrix}$
- $A_1^{**} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1.5 & 1.5 \\ 0 & 0.5 & 1.5 \end{pmatrix}, P_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$
- $R = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1.5 & 1.5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.5 & 1 & 0 \\ 0.5 & 0.33 & 1 \end{pmatrix}$
- $P = P_2 \cdot P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$
- $Ly = Pb$
- $Rx = y$

3.4 QR-Zerlegung

- $Q^T \cdot Q = I \rightarrow Q$ ist orthogonal
- orthogonal $\rightarrow Q^{-1} = Q^T \rightarrow Q$ ist regulär
- $Q^T = Q \rightarrow Q$ ist symmetrisch

3.4.1 Householder-Matrizen

- u normierter Vektor (Länge 1)
- $H := I - 2uu^T$
- H ist symmetrisch und orthogonal
- $v_1 := a_1 + \text{sign}(a_{11}) \cdot |a_1| \cdot e_1$
- $u_1 := \frac{1}{|v_1|} v_1$

3.4.2 Vorgehen

- $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}, a_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
- $v_1 = \begin{pmatrix} 3.45 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, u_1 = \begin{pmatrix} 0.84 \\ 0.49 \\ 0.24 \end{pmatrix}$
- $H_1 = Q_1 = \begin{pmatrix} -0.41 & -0.82 & -0.41 \\ -0.82 & 0.53 & -0.24 \\ -0.41 & -0.24 & 0.88 \end{pmatrix}$
- $Q_1 A = \begin{pmatrix} -2.45 & -2.04 & -2.45 \\ 0 & -0.76 & -1.58 \\ 0 & 1.12 & 0.71 \end{pmatrix}$
- $A_2 = \begin{pmatrix} -0.76 & -1.58 \\ 1.12 & 0.71 \end{pmatrix}$
- $v_2 = \begin{pmatrix} -2.12 \\ 1.12 \end{pmatrix}, u_2 = \begin{pmatrix} -0.88 \\ 0.47 \end{pmatrix}$
- $H_2 = \begin{pmatrix} -0.56 & 0.83 \\ 0.83 & 0.56 \end{pmatrix}$
- $Q_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -0.56 & 0.83 \\ 0 & 0.83 & 0.56 \end{pmatrix}$
- $Q = Q_1^T Q_2^T$
- $R = Q_1 Q_2 A$

3.5 Fehlerrechnung

- Ziel: Von Residuum auf Fehler von x schliessen.
- $A\tilde{x} = \tilde{b} = b + \Delta b$
- Residuum: Δb
- Fehler von x : $\Delta x = \tilde{x} - x$

3.6 Vektornormen / Matrixnormen

3.6.1 1-Norm

- $\left\| \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\|_1 = 1 + 2 + 3 = 6$
- $\left\| \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & -2 \\ 7 & -3 & 5 \end{pmatrix} \right\|_1 = \max(1+3+7, 2+4+3, 3+2+5) = 11$

3.6.2 2-Norm

- $\left\| \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\|_2 = \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14}$

3.6.3 ∞ -Norm

- $\left\| \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\|_\infty = \max(1 + 2 + 3) = 3$
- $\left\| \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & -2 \\ 7 & -3 & 5 \end{pmatrix} \right\|_\infty = \max(1+2+3, 3+4+2, 7+3+5) = 15$

3.7 Abschätzung für fehlerbehaftete Vektoren

- $\|x - \tilde{x}\| \leq \|A^{-1}\| \cdot \|b - \tilde{b}\|$
- $\frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|} \leq \|A\| \cdot \|A^{-1}\| \cdot \frac{\|b - \tilde{b}\|}{\|b\|}$, falls $\|b\| \neq 0$
- Konditionszahl $\text{cond}(A) = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$

3.8 Abschätzung für fehlerbehaftete Matrix

- $\tilde{A} \cdot \tilde{x} = \tilde{b}$
- Wenn: $\text{cond}(A) \cdot \frac{\|A - \tilde{A}\|}{\|A\|} < 1$
- Dann: $\frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|} \leq \frac{\text{cond}(A)}{1 - \text{cond}(A) \cdot \frac{\|A - \tilde{A}\|}{\|A\|}} \cdot \left(\frac{\|A - \tilde{A}\|}{\|A\|} + \frac{\|b - \tilde{b}\|}{\|b\|} \right)$

3.9 Iterative Verfahren

3.10 Das Jacobi-Verfahren

3.11 Das Gauss-Seidel-Verfahren

3.12 Konvergenz

3.13 Eigenwerte und Eigenvektoren

3.13.1 Algebraische Vielfachheit / Spektrum

- Geometrische und algebraische Vielfachheit eines Eigenwerts müssen nicht gleich sein.
- Die geom. Vielfachheit ist aber stets kleiner oder gleich der algebraischen Vielfachheit.
- $(1 - \lambda)^2 = 0$ Algebraische Vielfachheit = 2
- $\lambda = 0$ Algebraische Vielfachheit = 1

3.13.2 Determinate

3.13.3 Determinante von $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$: $\det(A) = |A|$

- $A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}, |A_{12}| = \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$
- $|A| = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} \cdot a_{ij} \cdot |A_{ij}|$ Entwicklung n. j -ter Spalte
- $|A| = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} \cdot a_{ij} \cdot |A_{ij}|$ Entwicklung n. i -ter Zeile
- $\det \begin{pmatrix} A & 0 \\ C & D \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} A & B \\ 0 & D \end{pmatrix} = \det(A) \cdot \det(D)$
- $\begin{vmatrix} \lambda_1 & & * \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{vmatrix} = \lambda_1 \cdot \dots \cdot \lambda_n = \begin{vmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ * & & \lambda_n \end{vmatrix}$
- $A = B \cdot C \Rightarrow |A| = |B| \cdot |C|$
- $\det(A) = \det(A^T)$
- Hat A zwei gleiche Zeilen/Spalten $\Rightarrow |A| = 0$
- $\det(\lambda A) = \lambda^n \det(A)$
- Ist A invertierbar, so gilt: $\det(A^{-1}) = (\det(A))^{-1}$
- $\det(AB) = \det(A) \det(B) = \det(B) \det(A) = \det(BA)$

Umformung Determinante

- Vertauschen von Zeilen/Spalten ändert Vorzeichen von $|A|$
- Zeile/Spalte mit λ multiplizieren, $|A|$ um Faktor λ größer
- Addition des λ -fachen der Zeile X zur Zeile Y ändert $|A|$ nicht

Vereinfachung für Spezialfall $A \in \mathbb{K}^{2 \times 2}$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow \det(A) = |A| = ad - bc$$

3.13.4 Äquivalente Aussagen für $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$

- | | |
|---|--|
| 1) A ist invertierbar | 2) $\dim(\text{col}(A)) = \dim(\text{row}(A)) = n$ |
| 3) $\text{kern}(A) = 0$ | 4) Die strenge ZSF von A ist \mathbb{I}_n |
| 5) $\det(A) \neq 0$ | 6) Zeilen/Spalten von A linear unabhängig |
| 7) $Ax = b$ hat eine
eind. Lös. $\forall b \in \mathbb{R}^n$ | 8) 0 ist kein Singulärwert von A |
| 9) Lineare Abbildung ist bijektiv | |
| 10) $\text{rang}(A) = n$ | 11) 0 ist kein Eigenwert von A |

3.13.5 Spur

$$\text{Spur von } A = \text{tr}(A) = a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn} = \lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n$$