

## Wochenprogramm SWE1-SEPS

KW	Datum	Modul SWE1: Theorie 2L	Übung 2L	Modul SEPS	NoTechS
38	17.9.12	Einführung UP	Software-Projektmanagement I (Huhp) - Planung - Aufwandschätzung - Überwachung	Einführung Gruppeneinteilung Brainstorming Projektskizze	Einführung in Aufgaben und Team zusamm
39	24.9.12	- Einleitung UP Buch (L2) - Fallstudie(L3) - Inception (L4)	U1: Planung, Risikoliste	Projektskizze erstellen Subversion	
40	1.10.12	Anforderungsanalyse (L5,L6,L7) - Erzeugnisse, Vorgehen, Werkzeuge - Einordnung im Prozess - Anwendungsfälle	U2: Anwendungsfälle	<b>Projektskizze abgeben</b> <b>Projektskizze präsentieren</b> Analyse: Anwendungsfälle entwickeln	Feedback zu Präsentation 1
41	8.10.12	Anforderungsanalyse (L5,L6,L7) - FURPS - AF-Diagramme, Vision - Featurelisten  Domain Model	U2: Anwendungsfälle	Analyse	
42	15.10.12	Domain Model (L8-L11) - Iteration 1 - Erzeugnisse, Vorgehen, Werkzeuge - Einordnung im Prozess - Klassen, Assoziationen, Attribute - SSD und Operation Contracts	U3: Domänenmodell	Analyse	
43	22.10.12	Design (L12 - L17) - Logische Architektur - Rep Klassen- und Interaktionsdiag. - Erzeugnisse, Vorgehen, Werkzeuge - Einordnung im Prozess - 5 wichtigste GRASP Patterns	U4: FURPS, Architektur, SSD, Systemverträge	<b>Anwendungsfälle und Analyse präsentieren</b>	
44	29.10.12	Design (L18-L20) - Beispiele Objektentwurf Implementation (L20, L21) - Erzeugnisse, Vorgehen, Werkzeuge	U5: UI-Design aus DM	Design	1. Log-Gespräch Beurteilung Te
45	5.11.12	Design (L18-L20) - Einordnung im Prozess - Impl aus Design Resultaten (L20) - Programmieretechnik	U6: Designmodell	Design	
		Iteration 2 (L21 - L26):			

46	12.11.12	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Refactoring</li> <li>- Iteration 2, Anforderungen</li> <li>- Restliche GRASP Patterns</li> <li>- GOF Patterns</li> </ul>	U6: Designmodell	<b>Design präsentieren</b>	Input Bedienun
47	19.11.12	Iteration 3 (L28 - 33): <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aktivitäten- und Zustandsdiagramm</li> <li>- Verfeinerung Use Case- u. Domänenmodell</li> <li>- Weitere SSDs und Contracts</li> <li>- Architekturanalyse (L33)</li> </ul>	U7: Refactoring	Implementation	
48	26.11.12	Architektur (L34-L36, L39) <ul style="list-style-type: none"> <li>- Logische Architektur 2 (L34)</li> <li>- Paketentwurf (L35)</li> <li>- Weitere Bsp für Objektentwurf(L36)</li> </ul>	Software-Projektmanagement II <ul style="list-style-type: none"> <li>- konventionell</li> <li>- modernes Sw-Management</li> <li>- Life-Cycle-Phasen</li> <li>- Artefakte</li> <li>- Workflows</li> <li>- Meilensteine</li> </ul>	Implementation	
49	3.12.12	Testen (Feit) <ul style="list-style-type: none"> <li>- Planung</li> <li>- Rek. Test einzelner Klassen/JUnit</li> <li>- Intergrationstest</li> <li>- EasyMock, Abdeckungstesttools</li> <li>- Systemtest</li> </ul>	Software-Projektmanagement II <ul style="list-style-type: none"> <li>- Änderungs-Mgmt</li> <li>- Konfigurations-Mgmt</li> <li>- Qualitätssicherung</li> </ul> U8: Testen	Implementation	2. Log-Gesprä
50	10.12.12	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Environment/Deployment</li> <li>- Build-Tools: Ant, Trac,...</li> <li>- Configuration-Mgmt: Branching, Merging, Tags, Release-Vorbereitung</li> </ul>	U8: Testen	<b>Präsentation Implementation</b>	Feedback Präsentation 2, Bedienungsanl
51	17.12.12	Übersicht über weitere Entwicklungsprozesse	U8: Testen	Schlussbesprechung	Schlussbewert (Tech. und No
	14.1.13	Modulendprüfung			