Risikoliste

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Beschreibung | Wahrscheinlichkeit | Schaden für Projekt | Priorität | Massnahmen |
| Grafikdarstellung | Durch die Verwendung einer Grafiklibrary, die auf OpenGL zurückgreift, kann es Probleme mit der Plattformunabhängigkeit geben. | 50% | Hoch | 1 | Auf verschiedenen Systemen austesten. |
| Künstliche Intelligenz | Niemand aus dem Entwicklungsteam hat bis anhin eine künstliche Intelligenz abgeschätzt. Daher ist es schwierig den Aufwand und allfällige Probleme abzuschätzen. | 100% | Hoch | 1 | Künstliche Intelligenz so bald möglich programmieren. |
|  |  |  |  |  |  |