

Tabla de análisis de complejidad de los diferentes métodos de temperaturas_db:

Método	Complejidad	Breve explicación
guardar_temperatura	$O(\log N)$	Implica una inserción en el árbol AVL. Las inserciones en un AVL (incluyendo rotaciones) son $O(\log N)$
devolver_temperatura	$O(\log N)$	Se basa en la operación de búsqueda del árbol AVL, que es $O(\log N)$.
borrar_temperatura	$O(\log N)$	Implica una eliminación en el árbol AVL. Las eliminaciones en un AVL (que pueden incluir búsquedas y rotaciones para mantener el balance) son $O(\log N)$
max_temp_rango	$O(C + \log N)$	Primero, se buscan los nodos dentro del rango de fechas, lo cual puede implicar recorrer una porción del árbol. En el peor de los casos, podría ser $O(N)$ si todas las fechas están en el rango, pero la búsqueda del inicio del rango es $O(\log N)$. Luego, se obtienen "C" temperaturas que caen en ese rango. La función obtener_rangos del AVL recorre los nodos relevantes ("C" nodos) y las ramas para llegar a ellos (profundidad $\log N$). Encontrar el máximo de M elementos es $O(C)$. Si C es pequeño, domina $\log N$. Si C es grande, domina $O(C)$.
min_temp_rango	$O(C + \log N)$	Similar a max_temp_rango. Se obtienen "C" temperaturas y se busca la mínima.
temp_extremos_rango	$O(C + \log N)$	El método utilizado en el AVL realiza un recorrido in-order parcial para

		recolectar los “C” nodos dentro del rango. Esto implica descender hasta el inicio del rango ($O(\log N)$) y luego visitar C nodos. Formatear las C salidas es $O(C)$.
cantidad_muestras	$O(N)$	El método contar_nodos del AVL debe recorrer todos los nodos del árbol para contarlos, resultando en una complejidad lineal respecto al número de muestras