


LUCAS DA COSTA

Brasileiro – Solteiro – 22 Anos – Vila Guarani – São Paulo/SP

 luccasdaccosta@gmail.com  www.linkedin.com/in/luccasdaccosta

 11 96431-3060

Objetivo:

Estágio em Tecnologia da Informação / Programação

Formação:

Curso: Bacharelado em Ciências da Computação (2019/cursando)

Instituição: UNESP - Universidade Estadual Paulista – Rio Claro/SP

Curso: Curso Técnico Integrado em Mecatrônica (2016/2018)

Instituição: ETEC Getúlio Vargas – São Paulo/SP

Qualificação Profissional:

- ✓ Técnico em Mecatrônica, cursando o 4º semestre de Ciências da Computação na UNESP, proficiência avançada em Inglês e Espanhol incluindo suas respectivas certificações (FCE e SIELE).
- ✓ Realizei programação de jogos simples como *hobby*, utilizando a plataforma UNITY e linguagem C#.
- ✓ Habilidades com lógica em programação, identificação de código, arduino e pacote office.
- ✓ No curso Técnico em Mecatrônica, como trabalho de conclusão de curso, desenvolvi junto com o grupo o SCMA – Sistema de Controle e Monitoramento Agrônomo:

RESUMO: A estufa tem por finalidade melhorar o desenvolvimento de uma plantação controlando as principais condições necessárias para um desenvolvimento saudável. O projeto visa automatizar esse controle por meio de um microcontrolador (arduino) ligado a diversos sistemas de controle agrônomo.

CONSIDERAÇÕES FINAIS: O projeto visa facilitar o plantio, controlando os recursos que a planta recebe, utilizando um sistema de sensores ligado a um microcontrolador (arduino).

As pessoas sem experiência em botânica ou que não possuem muito tempo, mas gostariam de poder ter uma plantação, poderão realizar essa atividade em casa sem nenhum problema. O projeto também ajuda as pessoas com grandes plantações, pois a ideia pode ser aplicada em maior escala e com o desenvolvimento mais saudável.

Cursos:

- ✓ Arquitetura de redes – UDEMY (2021)
Carga horária: 20h Status: cursando
- ✓ O Guia Definitivo para Desenvolvimento de Jogos com Unity – UDEMY (2021)
Carga horária: 13h Status: cursando
- ✓ Desenvolvimento Android Completo 2021 – UDEMY (2021)
Carga horária: 107,5h Status: cursando
- ✓ C# COMPLETO Programação Orientada a Objetos + Projetos – UDEMY (2021)
Carga horária: 37h Status: cursando