1. JavaScript变量练习
   1. 名词解释
      1. JavaScript变量

其表示的值可以发生改变的量，称为变量。

* + 1. JavaScript常量

JS中定义常量，只有const语法

* + 1. 创建变量
    2. var
    3. 表达式

js中的表达式就是一个表达式会产生一个值,它可以放在任何需要一个值的地方

* + 1. 语句

js 整句或命令。js 语句是以分号结束；表达式计算出一个值，但语句用来自行以使某件事发生。“使某件事发生”的一个方法是计算带有副作用的表达式。

* + 1. 变量的声明

变量声明不开辟内存，只是告诉编译器，要声明的部分存在，要预留部分的空间。变量的赋值

* + 1. 变量的初始化

var a=100

* + 1. 变量提升

//6.变量提升

        // console.log(a);

        // a = 10;

        // var a = 10;

        // let a = 10;

        // const a = 10;

        //

        // a();

        // console.log(a);

        // function a(){ console.log("输出"); }

        // var a = function (){ console.log("输出"); };

* + 1. 扩展知识点：
       1. JavaScript引擎
          1. 解释器
          2. 页面渲染引擎
       2. 关键字
          1. 使用var创建变量
          2. 使用let创建变量
          3. 不使用关键字创建变量
       3. 解构赋值（了解）
  1. 规则练习
     1. 变量命名规范

由字母、数字、下划线和$美元符号任意组合而成、并且不能以数字开头

* + 1. 变量使用规范

变量使用前必须先定义。

* + 1. JavaScript代码执行顺序

由上至下

* + 1. JavaScript语法格式（至少写出5条）

1. 每一行写出要表达的意思即可
2. 每行后面有个分号[如果说不加分号也不会报错]，为了代码的整齐要加上分号:
3. 区分大小写
4. 在JS里面所有的符号都必须是在英文状态下var n1-=";
5. JS里面的关键字会改变颜色
6. JS,前面出现双引号， 会去找下一一个双引号，所以，如果双引号之间出现双引号会出错，所以得用单引号，如果单引号中出现单引号会出错，用双引号
   1. 代码练习
      1. 创建一个变量，对其赋值，并最终在控制台打印
      2. 创建两个同名变量，对其分别赋值，并最终在控制台打印
      3. 初始化一个变量，对其赋值，并最终在控制台打印
      4. 不创建变量，直接在控制台打印。