

Requerimiento
Funcional
1

Nombre: Crear una nueva tarjeta

Resumen: El sistema creara tarjetas unicas a los usuarios del cinema que la deseen, esta reconoce si una ya existe

Entradas: - Numero de I.D o C.C.
- Tarjeta nueva o existente

Resultado: Si identifica que ya hay una con ese numero de I.D. o C.C.; si no, se creara exitosamente con su numero registrado en el sistema.

Requerimiento
Funcional
2

Nombre: Recargar una tarjeta

Resumen: Al tener una tarjeta esta se le podra recargar ciertos montos, al tenerla comenzara en (\$0), pero la primera recarga, el cliente tiene que cargar con un valor inicial de \$10.000, despues el minimo de recarga es de \$50.000

Entradas: - Numero de I.D. o C.C.
- Valor inicial (\$10.000)
- Valor Fijo (\$50.000)
- Forma de pago (Efectivo-Tarjeta)

Resultado: Este validara la recarga inicial si es la primera vez, si ya fue utilizada tendra recargas limitadas por valores fijos en transacciones posteriores.

Requerimiento funcional 3	Nombre	Crear una reserva
	Resumen	El sistema debe permitir a el cliente hacer una reserva de hasta 8 sillones
	Entradas	<ul style="list-style-type: none"> • Cedula de cliente • Sillones seleccionados • Estado de pago de la reserva
	Resultados	Se registra la reserva del cliente asociado a su cedula, numero de sillones ocupados y metodo de pago
Requerimiento funcional 4	Nombre	Eliminar una reserva
	Resumen	Permitir al cliente eliminar o cancelar una reserva existente
	Entradas	<ul style="list-style-type: none"> • cedula del cliente • numero de reserva (cedula) • Sillones ocupados
	Resultado	la reserva se elimina del sistema y se liberan los sillones reservados, se recibe el pago del cliente.

1.1 Describa y justifique el problema.

Problema

Crear un sistema que gestione reservas y ventas de una sala de cine, con diferentes tipos de sillas y medios de pago. Es soluble ya que es posible resolverlo con un algoritmo de programación, utilizando un modelo orientado a objetos que gestione sillas, reservas y a los clientes.

Cliente

El cliente es cualquier persona interesada en asistir al cine.

Usuario

Los operadores del cine y el público en general que realice reservas, pague y demás servicios que ofrece el cine.

Requerimiento Funcional

1. Crear una nueva tarjeta.
2. Recargar una nueva tarjeta.
3. Crear una reserva.
4. Eliminar la reserva actual.
5. Pagar una reserva en efectivo.
6. Pagar la reserva con tarjeta CINEMAS.
7. Visualizar las sillas del cine.
8. Visualizar el dinero en caja.

Mundo del Problema

- Elementos clave del "mundo del problema":
- > Objetos y elementos que actúan en el problema (sillas, la sala, los clientes, reservas, tarjetas, etc.).
 - > Actores del problema; son las personas que interactúan con el sistema (clientes y empleados).
 - > "Acción y reacción": Un cliente hace una reserva y se paga usando efectivo o tarjeta.
 - > Actividades dentro del entorno: Reservar una silla, registrar una tarjeta, pagar una reserva, etc.

Requerimiento No Funcional

Calidad del servicio, tiempo de respuesta, disponibilidad, fácil manejo del sistema (interfaz), seguridad del sistema y confiabilidad con el servicio y sistema.