Este es el Req. 4 de Eliminar una reserva y es un atributo porque le damos la opción al usuario de eliminar una reserva que haya realizado por error.

```
220 - void eliminarReserva() {
               cout << "Ingrese la cédula de la reserva que desea eliminar (entre 8 y 11 dígitos): ";
               cin ≫ cedula;
               if (!validarCedula(cedula)) {
          } while (!validarCedula(cedula));
           // Verificar si la cédula está registrada if (!cedulaRegistrada(cedula)) {
  234
       F + S
                                                     input
Ingrese la cédula de la reserva que desea eliminar (entre 8 y 11 dígitos): 1118365638
Reserva encontrada y eliminada exitosamente.
¿Qué te gustaría hacer?
1. Crear una tarjeta CINEMA
2. Recargar una tarjeta CINEMA
3. Crear una reserva
 . Eliminar una reserva existente
  Pagar una reserva en efectivo
5. Pagar una reserva con la tarjeta CINEMA
   Visualizar las sillas del cine
 . Visualizar el dinero en caja
   Salir del menú
```

Este es el Req. 2 este nos ayuda a recargar una tarjeta y es un atributo porque el usuario puede recargar la tarjeta sin necesidad de ir a nuestros sitios y que sea más fácil a la hora de recargar la

Tarjeta.

```
void recargarunaTarjetacinema() {
   int cedula;
   int montoRecarga;
   char respuesta;
       cout << "Ingrese la cédula del dueño de la tarjeta (entre 8 y 11 dígitos): ";
       cin >>> cedula;
       if (!validarCedula(cedula)) {
       } else if (!cedulaRegistrada(cedula)) {
   } while (!validarCedula(cedula) | !cedulaRegistrada(cedula));
   int indice = obtenerIndiceCedula(cedula);
    if (indice == -1) {
       cout << "Error interno: cédula no encontrada.\n";
   if (primeraRecargaFlag[indice]) {
           cin >>> montoRecarga;
           if (montoRecarga < 70000) {
        } while (montoRecarga < 70000);
        // Actualizar saldo y marcar que ya no es la primera recarga
        saldos[indice] += montoRecarga;
        primeraRecargaFlag[indice] = false;
             cout << "Ingrese el monto a recargar (mínimo 50,000): ";</pre>
             cin >>> montoRecarga;
             if (montoRecarga < 50000) {
                 cout << "Monto de recarga inválido. Debe ser al menos 50,000.\n";
        } while (montoRecarga < 50000);
        saldos[indice] += montoRecarga;
    sumacaja = montoRecarga;
    caja += sumacaja;
    cout << "Recarga exitosa. Nuevo saldo: $" << saldos[indice] << "\n";</pre>
    cout << "Gracias por usar el sistema.\n";</pre>
```

Este es el Req. 1 que es el que ayuda al usuario a crear una tarjeta para que pueda usarla en nuestro sistema.

```
while (true) {
          cout << "Ingresa tu número de I.D. o C.C. (entre 8 y 11 dígitos, 0 para volver al menú
          cin >>> id;
          if (id == 0) {
          }
if (!validarCedula(id)) {
"Green: la cé
      } while (!validarCedula(id));
      if (cedulaRegistrada(id)) {
          cout << "Este número de identificación ya tiene asociada una tarjeta.\n";
           if (contador < MAX_IDS) {</pre>
              ids[contador] = id;
              saldos[contador] = 0; // Inicializar saldo
              primeraRecargaFlag[contador] = true; // Marcar que aún no se ha recargado
              contador++;
              cout << "Su tarjeta de número " << id << " se ha agregado correctamente.\n";</pre>
              cout << "Lo sentimos, la base de datos está llena.\n";
256 void crearTarjetacinema() {
```

Este es el Req. 7 que es para visualizar las sillas y este es un atributo porque el usuario puede visualizar las sillas que se encuentran en la sala de cine y las que haya reservado.

```
void visualizarSillas() {
      for (int i = 0; i < 20; ++i) {
    cout << "==";
      cout << "\n\n";
     for (int i = 0; i < 11; ++i) {
   cout << char('A' + i) << " ";
   for (int j = 0; j < 20; ++j) {
     cout << sala[i][j] << " ";</pre>
           cout << endl;
zarSillas() {
 --(Pantalla) G:general, P:Preferencial, R:Reservada (General), X:Reservada (Preferencial)\n|\n->";
   202 // Reg. 7 - Visuatizar sittas det cine.
203 - void visualizarSillas() {
               for (int i = 0; i < 20; ++i) {
    cout << "==";
               cout << "\n\n";
               for (int i = 0; i < 11; ++i) {
   cout << char('A' + i) << " ";
   for (int j = 0; j < 20; ++i) {</pre>
 ✓ / F * 3
                                                                           input
 -(Pantalla) G:general, P:Preferencial, R:Reservada (General), X:Reservada (Preferencial)
```