

不要停！ 八分音符酱 游戏开发

用户手册

2017-3-13 10:10

1 引言	3
1.1 编写目的.....	3
1.2 背景.....	3
1.3 定义.....	3
1.4 参考资料.....	3
2 用途	3
2.1 功能.....	3
2.2 性能.....	4
2.2.1 精度.....	4
2.2.2 时间特性.....	4
2.2.3 灵活性.....	4
2.3 安全保密.....	4
3 运行环境	4
3.1 硬设备.....	4
3.2 支持软件.....	4
3.3 数据结构.....	4
4 使用过程	5
4.1 安装与初始化.....	5
4.2 输入.....	6
4.2.1 输入数据的现实背景.....	6
4.2.2 输入格式.....	6
4.2.3 输入举例.....	6
4.3 输出对每项输出作出说明.....	7
4.3.1 输出数据的现实背景.....	7
4.3.2 输出格式.....	7
4.3.3 输出举例.....	7
4.4 文卷查询.....	7
4.5 出错处理和恢复.....	7
4.6 终端操作.....	7

1 引言

1.1 编写目的

本游戏经过一定规划与测试，为了让用户在第一次使用时可以很快上手操作，特地编写此用户操作手册，为用户提供便利，解决在使用本软件时碰到的一系列疑问。

读者对象：使用本游戏的所有用户。

1.2 背景

- a. 软件系统的名称：不要停！八分音符酱
- b. 任务提出者、开发者：尹相春；

1.3 定义

Python：是一种面向对象的解释型计算机程序设计语言。用于本软件开发。

Pycharm：开发工具

Windows XP/7/8/8.1/10：运行环境

Access：数据库管理软件

1.4 参考资料

列出有用的参考资料，如：

- a. 项目开发计划；
- b. 需求规格说明书；
- c. 设计说明书；
- d. 《软件工程导论——第 5 版》 张海藩编著 清华大学出版社
- e. 《实用软件工程》 Leszek A.Maciaszek Bruc Lee Liong 著 机械工业出版社

2 用途

2.1 功能

结合本软件的开发目的逐项地说明本软件所具有各项功能以及它们的极限范围。

2.2 性能

2.2.1 精度

逐项说明对各项输入数据的精度要求和本软件输出数据达到的精度,包括传输中的精度要求。

2.2.2 时间特性

定量地说明本软件的时间特性,如响应时间,更新处理时间,数据传输、转换时间,计算时间等。

2.2.3 灵活性

说明本软件所具有的灵活性,即当用户需求(如对操作方式、运行环境、结果精度、时间特性等的要求)有某些变化时,本软件的适应能力。

2.3 安全保密

本游戏暂时无需考虑安全性能方面问题。

3 运行环境

3.1 硬设备

- a. PC
- b. 内存: 1GB
- c. 外部设备: 麦克风

3.2 支持软件

- a. 系统: Windows 7/8/10
- b. 环境: python

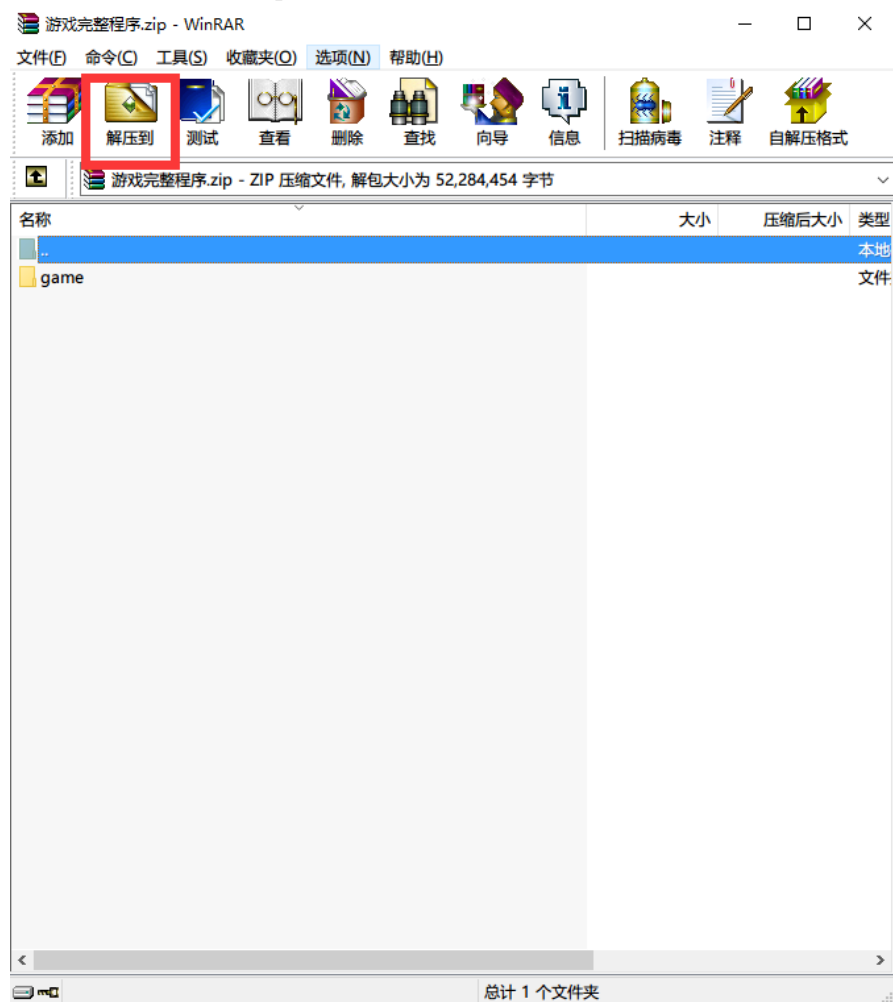
3.3 数据结构

略

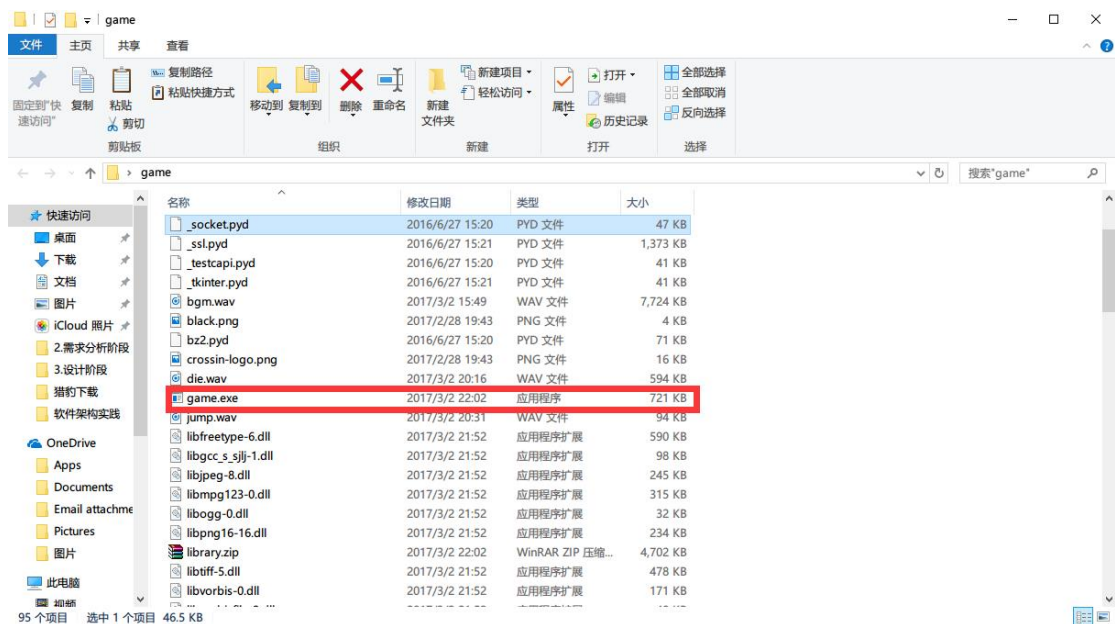
4 使用过程

4.1 安装与初始化

解压 游戏完整程序.zip 到指定目录。



打开 game.exe 即可开始游戏



4.2 输入

4.2.1 输入数据的现实背景

输入数据：

- 鼠标的操作
- 语音的操作
- 键盘的输入

4.2.2 输入格式

- 鼠标控制
- 声音控制：除需要识别的声音外，无其他杂音
- 键盘输入：记录玩家名称，长度为 16 位字母、数字或者下划线

4.2.3 输入举例

- 鼠标输入
- 键盘输入
- 键盘输入：如 123、abcd、abcdefghijkl

4.3 输出对每项输出作出说明

4.3.1 输出数据的现实背景

- a. 游戏场景切换
- b. 游戏成绩存储
- c. 游戏成绩显示

4.3.2 输出格式

- a. 游戏场景切换
- b. 游戏成绩存储
- c. 游戏成绩显示

4.3.3 输出举例

- a. 游戏场景切换
- b. 游戏成绩存储：最大 8 位数字形式存储
- c. 游戏成绩显示：名称和成绩，名称为 16 位字母、数字、下划线，成绩为 8 位数字

4.4 文卷查询

可进行历史成绩查询，数据以文件形式存储。

4.5 出错处理和恢复

略

4.6 终端操作

略