数据字典

名字：volunteer

别名：志愿者

描述：志愿献血者

定义：志愿者=name+ID+phone+amount+frequency+type

位置：输入到内部数据库

名字：donate

别名：献血记录

描述：志愿者献血的记录数据

定义：献血记录=type+ID+time+amount（1）+address

位置：输入到内部数据库

名字：express

别名：血库配送记录

描述：各种血型配送到各个医院的详细记录

定义：志愿者=A/血量+B/血量+AB/血量+O/血量+day+aim

位置：输入到内部数据库

名字：store

别名：库存记录

描述：仓库里各种血型血量的记录

定义：库存记录=day+ A/血量+B/血量+AB/血量+O/血量

位置：输入到内部数据库

名字：ID

别名：身份证号

描述：志愿献血者身份证号码

定义：ID=18{字母字符|数字字符}18

位置：志愿者表+献血记录

名字：name

别名：name

描述：志愿献血者姓名

定义:name=1{字母字符}20

位置:志愿者表

名字:phone

别名:志愿者电话

描述:献血志愿者的电话

定义:phone=11{数字}11

位置:志愿者表

名字:amount

别名:献血总量

描述:志愿者献血总量

定义:amount=1{数字}11

位置:志愿者表

名字: frequency

别名:献血次数

描述:志愿者献血次数

定义:frequency=1{数字}11

位置:志愿者表

名字: type

别名:血型

描述:志愿者的血型

定义:枚举型(A型、B型、AB型、O型)

位置:志愿者表和献血记录表

名字: amount（1）

别名:一次献血量

描述:志愿者一次献血的量

定义:amount（1）=1{数字}11

位置:献血记录表

名字: time

别名:时间

描述:志愿者献血的时间

定义:time=1{数字字符}11

位置:献血记录表

名字: address

别名:地点

描述:志愿者献血的地点

定义:amount=1{字母字符}11

位置:献血记录表

名字: day

别名:日期/天数

描述:记录天数

定义:day=1{数字字符}4

位置:血库配送记录表和库存记录表

名字: aim

别名:目的地点

描述:血液配送的目的地

定义:aim=1{字母字符}11

位置:血库配送记录表

名字: O-type

别名:O/血量

描述:O型血的血量

定义: O/血量=1{数字字符}11

位置:血库配送记录表和库存记录

名字: A-type

别名:A/血量

描述:A型血的血量

定义: A/血量=1{数字字符}11

位置:血库配送记录表和库存记录

名字: B-type

别名:B/血量

描述:B型血的血量

定义: B/血量=1{数字字符}11

位置:血库配送记录表和库存记录

名字: AB-type

别名:AB/血量

描述:AB型血的血量

定义: AB/血量=1{数字字符}11

位置:血库配送记录表和库存记录

总结：

本设计书承接需求说明文档继续描述软件的功能的特性。

同时进一步对系统的结构进行分析，通过信息流图和系统结构图，我们能够清楚的了解本系统的结构和功能。

第三章对系统中的模块和接口进行了说明，便于更好的开发并且便于统一的开发流程。

第四章对于数据库进行了重点设计，先从ER图入手，分析了概念模型。从而继续使用数据字典，详细的说明了数据库的逻辑设计。

第五章从程序运行的不同身份分析了程序的结构，是得系统功能易于区分和开发。