Projekt

Modelowanie i analiza systemów informacyjnych

Analiza

Wymagania

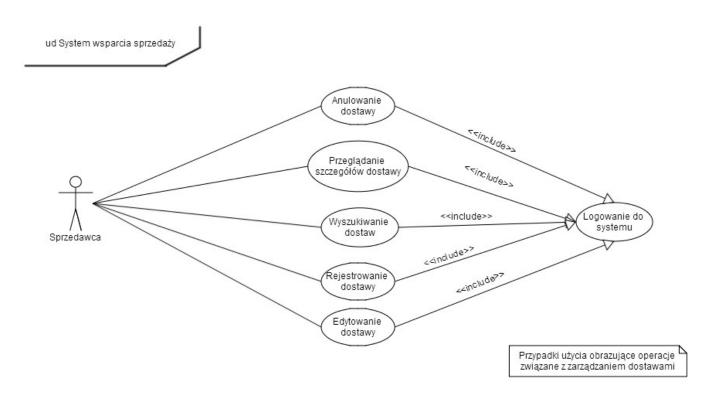
Właściciel sieci sklepów handlujących telefonami komórkowymi, poprosił firmę informatyczną o opracowanie systemu, który pozwoli rejestrować i śledzić towar znajdujący się w magazynach sklepów. System ma za zadanie wspierać rejestrowanie dostaw i sprzedaży produktów elektronicznych (telefonów komórkowych) poprzez umożliwienie przechowywania informacji na temat stanu magazynowego, zarządzaniem wieloma magazynami, identyfikację użytkowników systemu, przechowywanie informacji na temat dostaw, sprzedaży oraz odpowiednio kontrahentów i klientów firmy. Oprócz informacji o każdym urządzeniu (producent, model, kolor, marka, nr IMEI, cena) aktualnie znajdującym się w magazynach, system powinien przechowywać informacje na temat sprzedanych urządzeń, ich historii w systemie (czyli np. kto, kiedy dostarczył urządzenie, kto, kiedy i komu je sprzedał itd). System powinien uwzględniać możliwość składania skarg przez osoby kupujące w sklepie i dostarczające do niego towary. Dodatkowo system powinien zostać zaprojektowany w taki sposób, by w przyszłości była możliwa jego rozbudowa o dodatkowe funkcjonalności, takie jak: nowe poziomy uprawnień użytkowników, nowe moduły obsługujące rachunkowość, import/eksport danych z zewnętrznych źródeł.

Aktor systemu

Sprzedawca

aktor reprezentujący sprzedawcę w sklepie, może wykonywać wszystkie operacje na produktach, dostawach i sprzedaży w obrębie sklepów do których jest przypisany.

Diagram przypadków użycia



Szczegółowy opis przypadków użycia

W celu pełnego odzwierciedlenia funkcjonalności systemu przyjęto następujący format opisu przypadków użycia, który składa się z :

Nazwa: <W postaci wyrażenia czasownikowego>

Identyfikator: <Symbol pozwalający jednoznacznie zidentyfikować przypadek użycia>

Aktor główny: <Nazwa głównego aktora, opis jego roli>

Pozostali aktorzy i udziałowcy: <Nazwy aktorów, ich interesy>

Warunki początkowe: <Co system zapewnia przed zezwoleniem na rozpoczęcie przypadku

użycia?>

Opis przebiegu interakcji: <Poszczególne kroki wykonania przypadku użycia>

Przebieg alternatywny n: <Poszczególne kroki alternatywnego wykonania przypadku użycia> **Warunki końcowe:** <Warunki spełnione po pomyślnym wykonaniu głównego scenariusza

przypadku użycia>

Powiazane: <Referencje do powiazanych przypadków użycia lub/i wymagań funkcjonalnych>

Uwagi: <Informacje dodatkowe niepasujące do ww. punktów>

1. Logowanie do systemu

Identyfikator: PU1

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowy: Brak

Warunki początkowe: Sprzedawca nie posiada zainicjowanej sesji w systemie lub też jego

poprzednia sesja wygasła z powodu braku aktywności w systemie

Opis przebiegu interakcji: Sprzedawca wprowadza dane : adres email, hasło. Kliknięcie przycisku *zaloguj*. Po weryfikacji danych dla każdego typu aktora załadowanie odpowiednich praw użytkownika w systemie. Odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika. Przekierowanie użytkownika na stronę główną (dashboard).

Przebieg alternatywny 1: Sprzedawca wprowadza niepoprawne dane : adres email lub/i hasło. Kliknięcie przycisku *zaloguj*. Po weryfikacji, wyświetlany jest komunikat informujący o tym iż dane są niepoprawne.

Przebieg alternatywny 2: Sprzedawca zalogował się uprzednio do systemu, jednakże przez dłuższy czas nie wykonał w nim żadnej akcji

Warunki końcowe: Utworzenie ważnej sesji sprzedawcy w systemie. Załadowanie praw sprzedawcy w systemie. Przekierowanie na stronę główną (dashboard)

Powiązane: brak Uwagi: brak

2. Rejestrowanie dostaw

Identyfikator: PU2

dontymator: 1 02

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowy: Brak

Warunki początkowe: Sprzedawca posiada uprawnienia do rejestrowania nowych dostaw w

sklepie

Opis przypadku interakcji: Sprzedawca klika przycisk *dodaj nową dostawę*. Wyświetlanie formularza, który pozwala wprowadzić informacje o dostawie – dacie, czasie, miejscu dostawy,

kontrahencie i liście produktów, które dostarczono – każdy produkt to numer IMEI, producent, model, cena dostawy, stawka opodatkowania . Po wprowadzeniu poprawnych danych i potwierdzeniu wysyłki danych następuje odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika i potwierdzenie utrwalenia zmian stosownym komunikatem. Sprzedawca zostaje przekierowany na stronę wyszukiwania produktów.

Przebieg alternatywny 1: Sprzedawca klika przycisk *dodaj nową dostawę*. Wyświetlanie formularza, który pozwala wprowadzić informacje o dostawie. Po wprowadzeniu niepoprawnych danych i potwierdzeniu wysyłki danych następuje wyświetlenie stosownego komunikatu i wskazaniu przez system danych, które są niepoprawne.

Warunki końcowe: Utrwalenie informacji o dostawie w systemie. Odnotowanie w logach systemu informacji o akcji wykonanej przez sprzedawcę.

Powiązane: brak Uwagi: brak

3. Modyfikowanie dostaw

Identyfikator: PU3

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Sprzedawca posiada uprawnienia do edytowania dostaw.

Opis przypadku użycia: Z listy wszystkich dostaw (PU5) sprzedawca klika przycisk *edytuj* przy dostawie, którą chce zmodyfikować. Otwarty zostaje formularz (taki sam przy dodawaniu dostawy) przy czym z uzupełnionymi danymi. Sprzedawca modyfikuje dane formularza. Potwierdza modyfikacje klikając *modyfikuj*. Po weryfikacji poprawności danych następuje odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika. Sprzedawca zostaje przekierowany na stronę wyszukiwania i zostaje poinformowany o utrwaleniu zmian stosownym komunikatem.

Przebieg alternatywny 1: Z listy wszystkich dostaw (PU5) sprzedawca klika przycisk *edytuj* przy dostawie, którą chce zmodyfikować. Otwarty zostaje formularz (taki sam przy dodawaniu dostawy) przy czym z uzupełnionymi danymi. Sprzedawca modyfikuje dane formularza. Potwierdza modyfikacje klikając *modyfikuj*. Weryfikacja poprawności danych nie powodzi się. Sprzedawca zostaje poinformowany o tym stosownym komunikatem.

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian w systemie. Odnotowanie w logach systemu informacji o akcji wykonanej przez sprzedawcę.

Powiązane: PU5 Uwagi: brak

4. Anulowanie dostaw

Identyfikator: PU4

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do anulowania dostaw.

Opis przypadku użycia: Z listy wszystkich dostaw (PU5) sprzedawca klika przycisk *anuluj* przy dostawie, którą chce anulować. Po weryfikacji czy wszystkie produktu zawierające się w dostawie są niesprzedane następuje usunięcie informacji o dostawie i jej produktach z systemu.

Odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę. Przekierowanie sprzedawcę na listę dostaw.

Przebieg alternatywny 1: Z listy wszystkich dostaw (PU5) sprzedawca klika przycisk *anuluj* przy dostawie, którą chce anulować. Po weryfikacji okazuje się, że co najmniej jeden produkt z dostawy został już sprzedany. Wtedy sprzedawca zostaje poinformowany o tym odpowiednim komunikatem. Anulowanie dostawy nie powiodło się.

Warunki końcowe: Usunięcie dostawy i jej produktów z systemu. Odnotowanie informacji o wykonanej akcji w systemie.

Powiązane: brak Uwagi: brak

5. Wyszukiwanie dostaw

Identyfikator: PU5

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do wyświetlania dostaw.

Opis przypadku użycia: Wyświetlenie listy dostaw według aktualnie wybranych kryteriów wyszukiwania. Kryteriami wyszukiwania mogą być: sklep, data dodawania, data sprzedaży, model, producent, IMEI, ilość dostaw na stronie. Po wprowadzeniu wszystkich kryteriów sprzedawca klika przycisk *filtruj*. Wtedy tabela zawierająca listę dostaw zostaje odświeżona o wyniki spełniające zadane kryteria. Tabela jest stronicowana.

Warunki końcowe: Wyświetlenie listy dostaw w sklepie. Odnotowanie informacji o wykonanej

akcji w systemie. **Powiązane** : brak **Uwagi** : brak

6. Przeglądanie szczegółów dostawy

Identyfikator: PU6

Aktor qłówny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

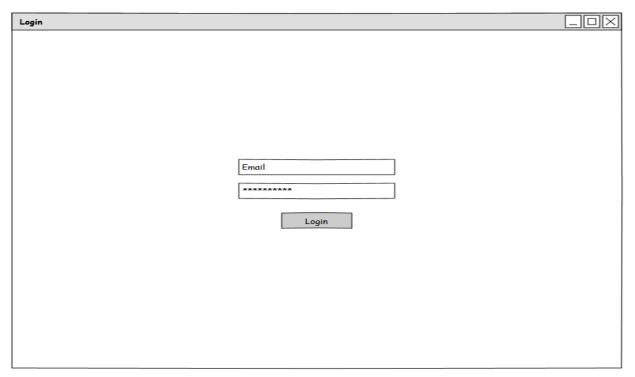
Warunki początkowe: Uprawnienia do szczegółów dostawy

Opis przypadku użycia: Z listy wszystkich dostaw (PU5) sprzedawca klika przycisk *szczegóły* przy dostawie, którą chce przejrzeć. Wtedy zostaje przekierowany do strony zawierającej szczegółowe informacji nt. dostawy i jej produktów. Odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.

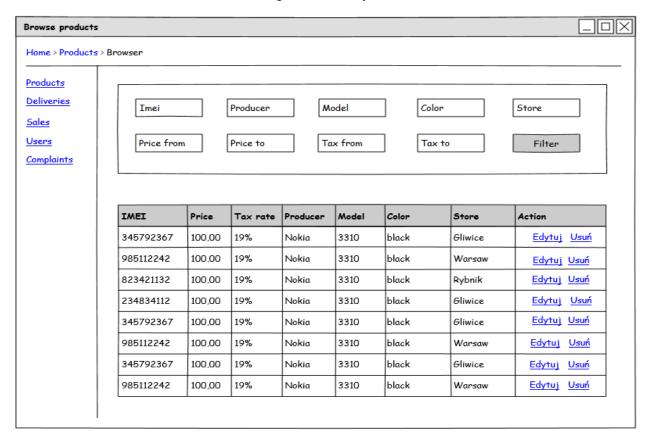
Warunki końcowe: Wyświetlenie produktów dostawy. Odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.

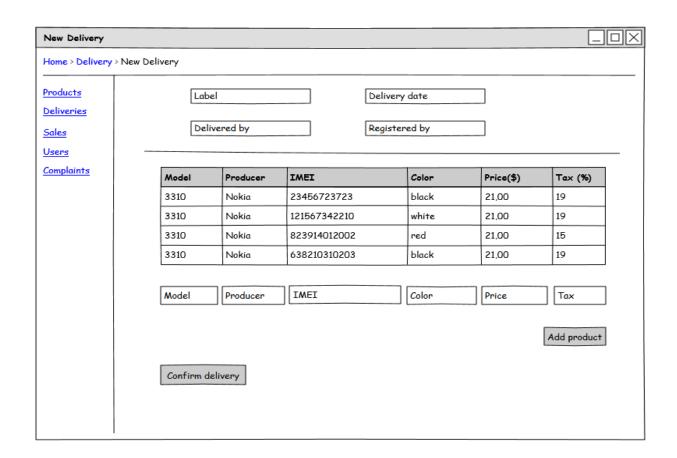
Powiązane : UP5 Uwagi : brak

Projekt interfejsu



Strona logowania do systemu





Strona dodawania nowej dostawy

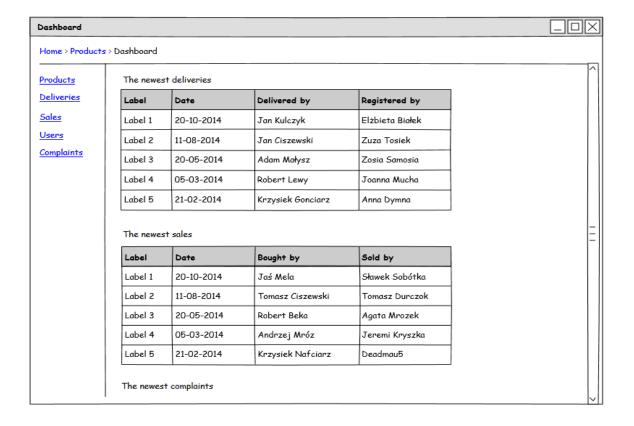
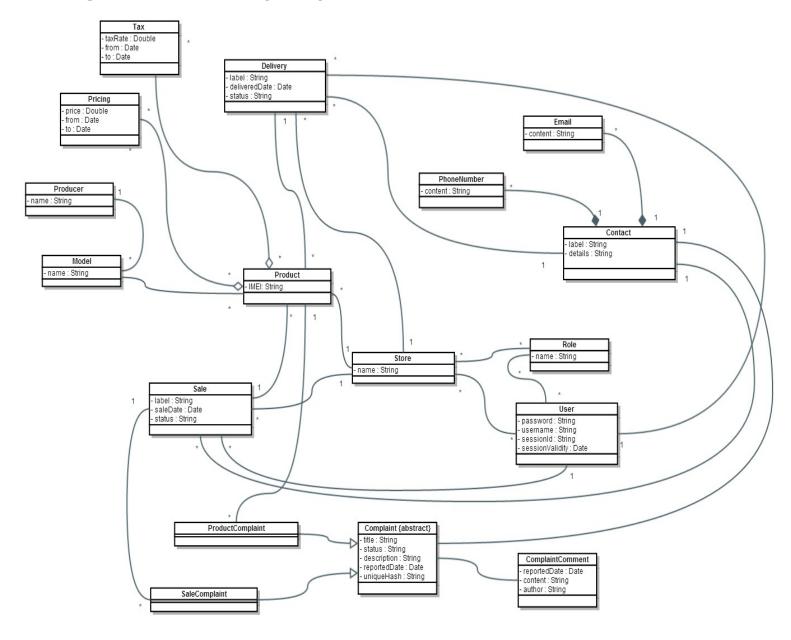
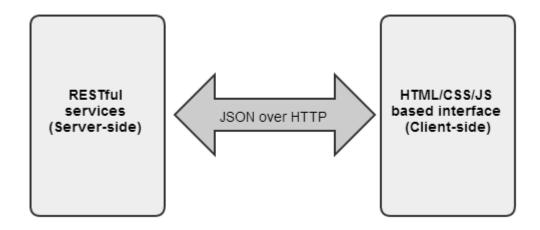


Diagram klas analityczny

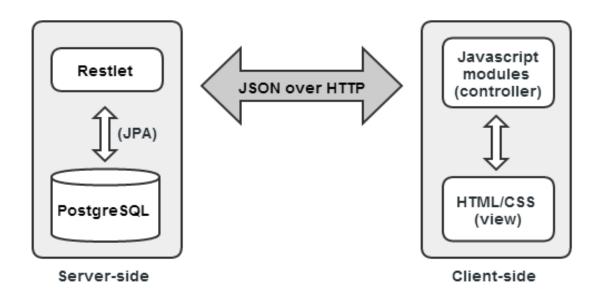


Decyzje projektowe

System jest zrealizowany w architekturze klient-serwer. Część serwerowa implementuje usługi systemu według standardu <u>RESTful</u>. Natomiast część kliencka zrealizowana zostanie w standardowych technologiach webowych – HTML, Javascript, CSS. Obie technologie/standardy gwarantują długoterminową i stabilną pracę nad systemem w przyszłości.



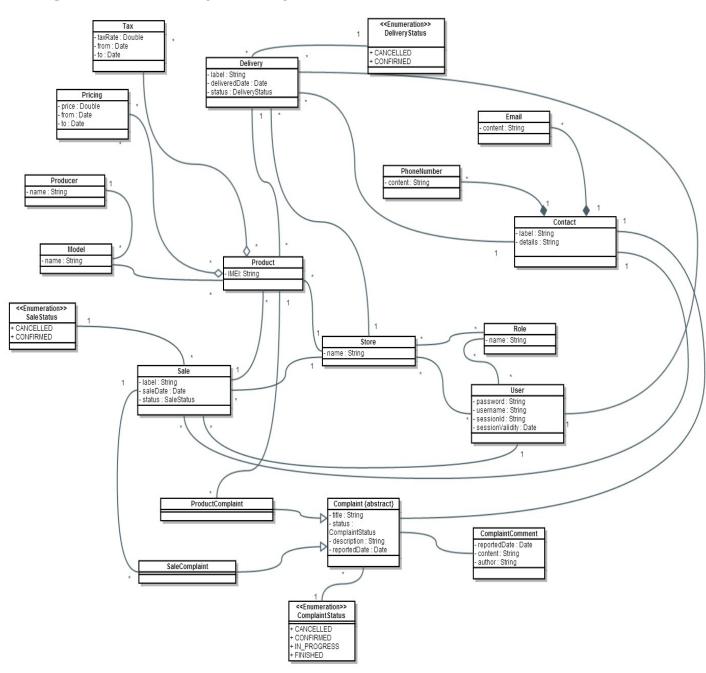
Zaglądając pod powierzchnię systemu należałoby zwrócić uwagę na główne biblioteki, które w dużym stopniu ułatwiają i przyśpieszają prace nad taką architekturą systemu. Do realizacji web service'ów w standardzie REST wykorzystano pakiet Restlet, popularny, dobrze udokumentowany i z szeroką gamą rozszerzeń. Po stronie klienckiej zaś najważniejsze komponenty graficzne zrealizowane są w oparciu o front-endowy framework bootstrap. Komunikacja z serwerem odbywa się z wykorzystaniem technologii AJAX, gdzie kluczową rolę odgrywają moduły napisane w języku javascript.



Po stronie serwera należy również zwrócić uwagę na warstwę bazy danych, która jest zarządzania poprzez framework <u>JPA 2</u>, który jest wiodącym standardem realizującym operacje dostępu do baz danych na platformie <u>JEE</u>.

Po analizie dynamicznej zdecydowałem iż należy dodać do klas Delivery, Sale oraz Complaint, odpowiednie pola typu enum , które będą określać dokładniej status odpowiednich obieków. Podjąłem również decyzję, że wszystkie obiekty domeny będą posiadać klasy typu *Service, np. DeliveryService, SaleService itp. , które będą realizować wymagania biznesowe – takie jak wyszukiwanie elementów wg kryteriów czy np. sumowanie wartości produktów dostawy/sprzedaży.

Diagram klas projektowy



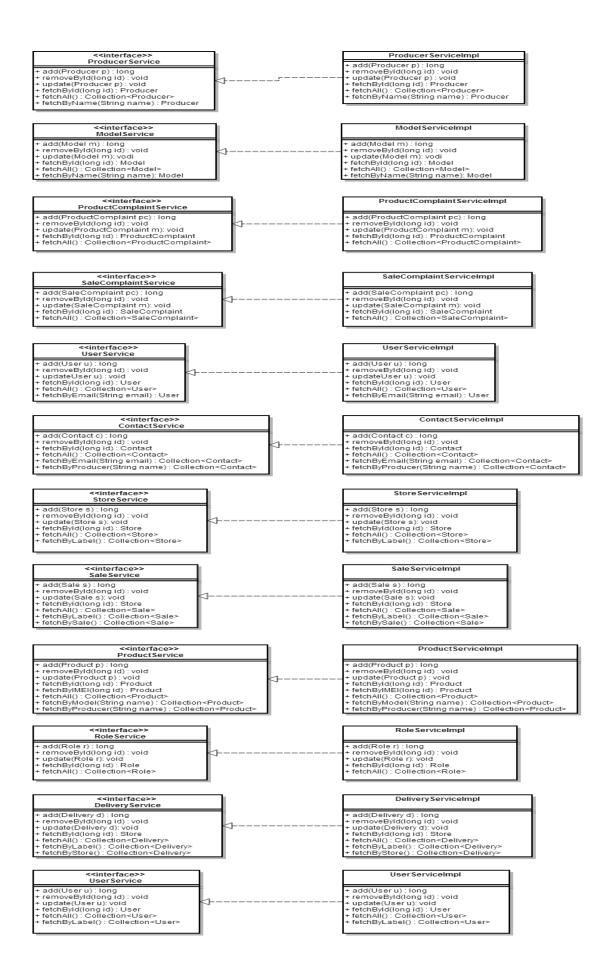


Diagram stanu klasy

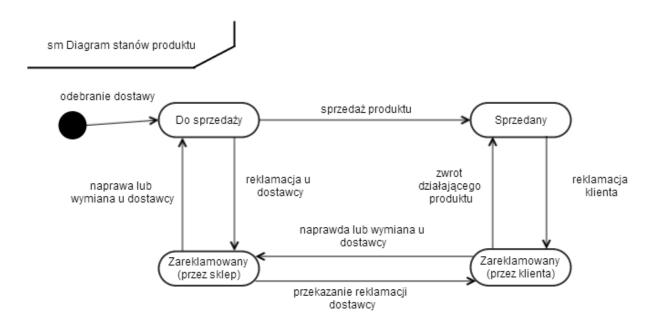


Diagram aktywności

