

Projekt inżynierski

usługi RESTful realizujące podstawowe funkcjonalności magazynu sklepowego

Spis treści

Analiza.....	3
Wstęp.....	3
Cel.....	3
Konspekt.....	3
Zakres.....	3
Aktorzy systemu.....	3
Wymagania funkcjonalne.....	4
Wymagania нефункционалне.....	4
SWOT*.....	4
Diagram związków encji.....	4
Diagram funkcji.....	4
Diagram przypadków użycia.....	4
Przypadki użycia.....	5
Diagram przepływu danych*.....	13
Diagram procesów*.....	13
Diagram stanów*.....	13
Diagram aktywności*.....	13
Projektowanie i dokumentacja techniczna.....	13
Wybór technologii.....	13
Opis używanych technologii.....	13
Architektura systemu.....	13
Moduły systemu.....	14
Projekt interfejsu.....	14
Diagram związków encji (projektowy).....	15
Szczegółowy opis encji i atrybtów.....	15
Wymagania sprzętowe.....	15
Diagram przejść pomiędzy ekranami.....	16
Macierz CRUD*.....	16
Testowanie.....	16
Testy obciążeniowe.....	16
Testowanie niezawodności systemu.....	16
Testy interfejsu*.....	16
Dokumentacja dla użytkownika.....	16
Instrukcja instalacji.....	16
Wskazówki wdrożeniowe.....	16
Instrukcje obsługi.....	16
Bibliografia.....	16

Analiza

Wstęp

Praca nad projektem obejmować będzie analizę, zaprojektowanie, implementację oraz testowanie systemu wspomagającego funkcjonowanie firmy sprzedającej sprzęt elektroniczny przez internet. System ma za zadanie wspierać sprzedaż poprzez umożliwienie przechowywania informacji na temat stanu magazynowego, zarządzaniem wieloma magazynami, identyfikację użytkowników systemu, przechowywanie informacji na temat dostaw, sprzedaży oraz odpowiednio kontrahentów i klientów firmy. Oprócz informacji o każdym urządzeniu aktualnie znajdującym się w magazynach, system powinien przechowywać informacje na temat sprzedanych urządzeń, ich historii w systemie (czyli np. kto, kiedy dostarczył urządzenie, kto, kiedy i komu je sprzedał itd). Dodatkowo system powinien zostać zaprojektowany w taki sposób, by w przyszłości była możliwa jego rozbudowa o dodatkowe funkcjonalności, takie jak: nowe poziomy uprawnień użytkowników, nowe moduły obsługujące rachunkowość, import/export danych z zewnętrznych źródeł. Szczegółowe informacje nt. funkcjonalności dostarczanych przez poszczególne moduły znajdują się w kolejnych punktach.

Cel

Do uzupełnienia

Konspekt

Do uzupełnienia

Zakres

Do uzupełnienia

Aktorzy systemu

Szef

aktor reprezentujący szefa firmy, posiadający dostęp do wszystkich magazynów firmy i posiadający uprawnienia do wykonywania wszystkich możliwych operacji na zasobach systemu.

Zwłkły sprzedawca

aktor reprezentujący zwykłego sprzedawcę w sklepie, może wykonywać wszystkie operacje na produktach, dostawach i sprzedaży w obrębie sklepów do których jest przypisany.

Manager sklepu

aktor reprezentujący kierownika sklepu. Poza operacjami możliwymi dla zwykłego sprzedawcy, może również dodawać/modyfikować/usuwać użytkowników i ich uprawnienia w ramach sklepów do których jest przypisany.

Wymagania funkcjonalne

ID	OPIS
F001	System umożliwia zalogowanie się użytkownika za pomocą emaila i hasła
F002	System umożliwia przeglądanie aktualnego stanu magazynowego według zadanych kryteriów wyszukiwania
F003	System umożliwia podgląd szczegółów produktu
F003	System umożliwia dodawanie nowych magazynów do systemu
F004	System umożliwia usuwanie magazynów z systemu
F005	System umożliwia modyfikowanie informacji o magazynach
F006	System umożliwia dodawanie użytkowników
F007	System umożliwia modyfikowanie danych użytkowników
F008	System umożliwia usuwanie użytkowników
F009	System posiada mechanizm granulacji zawartości zasobów dostępnych dla użytkowników na podstawie posiadanych przez nich uprawnień
F010	System umożliwia modyfikowanie uprawnień użytkowników
F011	System umożliwia przeglądanie listy dostaw według zadanych kryteriów wyszukiwania
F012	System umożliwia przeglądanie szczegółów dostaw
F013	System umożliwia rejestrowanie dostaw magazynowych
F014	System umożliwia modyfikowanie dostaw magazynowych
F015	System umożliwia anulowanie dostaw magazynowych
F014	System umożliwia przeglądanie listy sprzedaży według zadanych kryteriów wyszukiwania
F015	System umożliwia przeglądanie szczegółów sprzedaży
F016	System umożliwia rejestrowanie sprzedaży produktów
F017	System umożliwia modyfikowanie sprzedaży produktów
F018	System umożliwia anulowanie sprzedaży produktów
F019	System umożliwia modyfikację pojedynczych produktów znajdujących się w magazynie
F020	System umożliwia dodawanie pojedynczych produktów do systemu
F021	System umożliwia modyfikowanie pojedynczych produktów
F022	System umożliwia usuwanie pojedynczych produktów
F023	System umożliwia przeglądanie książki kontaktowej dostawców i klientów sklepu
F024	System umożliwia dodawanie nowych dostawców/klientów do książki adresowej
F025	System umożliwia edytowanie danych dostawców/klientów z książki adresowej
F026	System umożliwia usuwanie danych dostawców/klientów z książki adresowej
F027	System umożliwia składanie reklamacji przez klientów i dostawców sklepu
F028	System umożliwia wymienianie korespondencji pomiędzy obsługą sklepu, a dostawcami i klientami w ramach złożonej reklamacji
F029	System umożliwia przeglądanie szczegółów i historii złożonej reklamacji

Wymagania niefunkcjonalne

- Architektura systemu ma zostać zrealizowana w oparciu o model klient-serwer
- Część serwerowa zrealizowana z technologii Java
- Część kliencka zrealizowana w technologiach webowych : HTML, CSS, Javascript
- Zarówno część kliencka i serwerowa powinna być w większości (+50% tzn. code coverage) pokryta testami automatycznymi

SWOT*

Do uzupełnienia

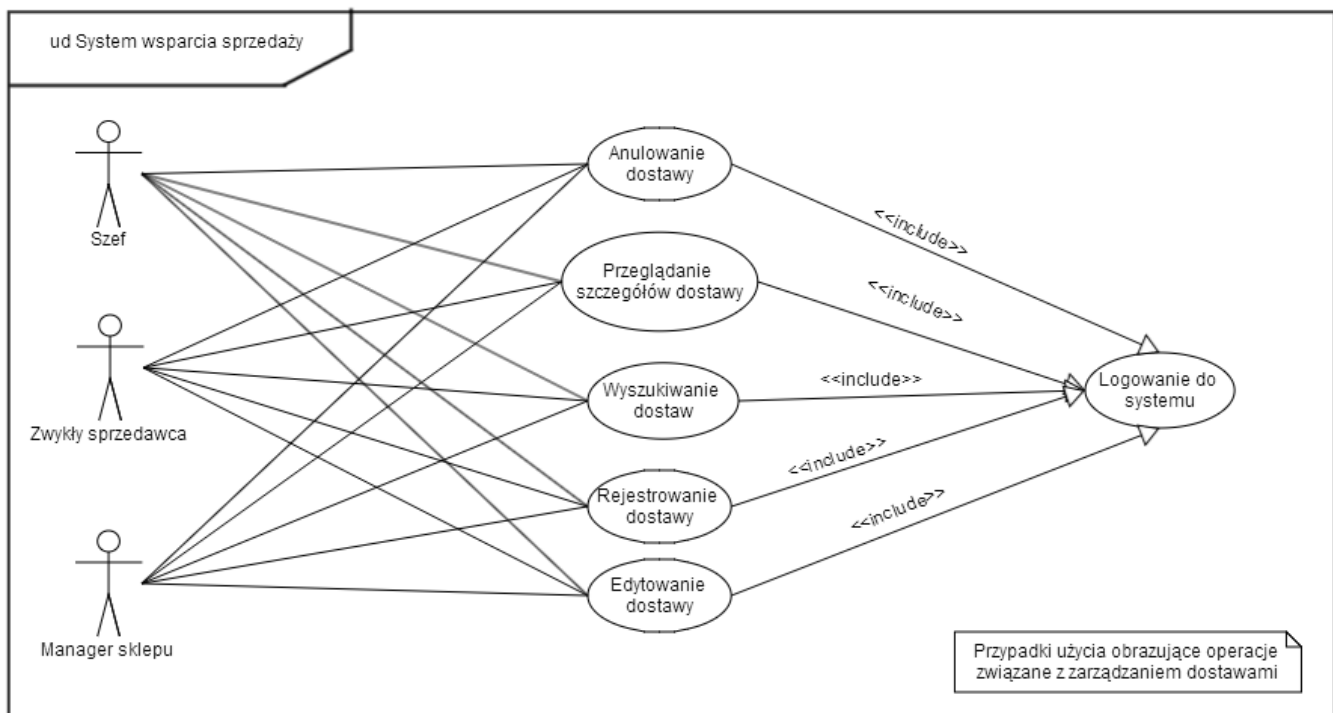
Diagram związków encji

Do uzupełnienia

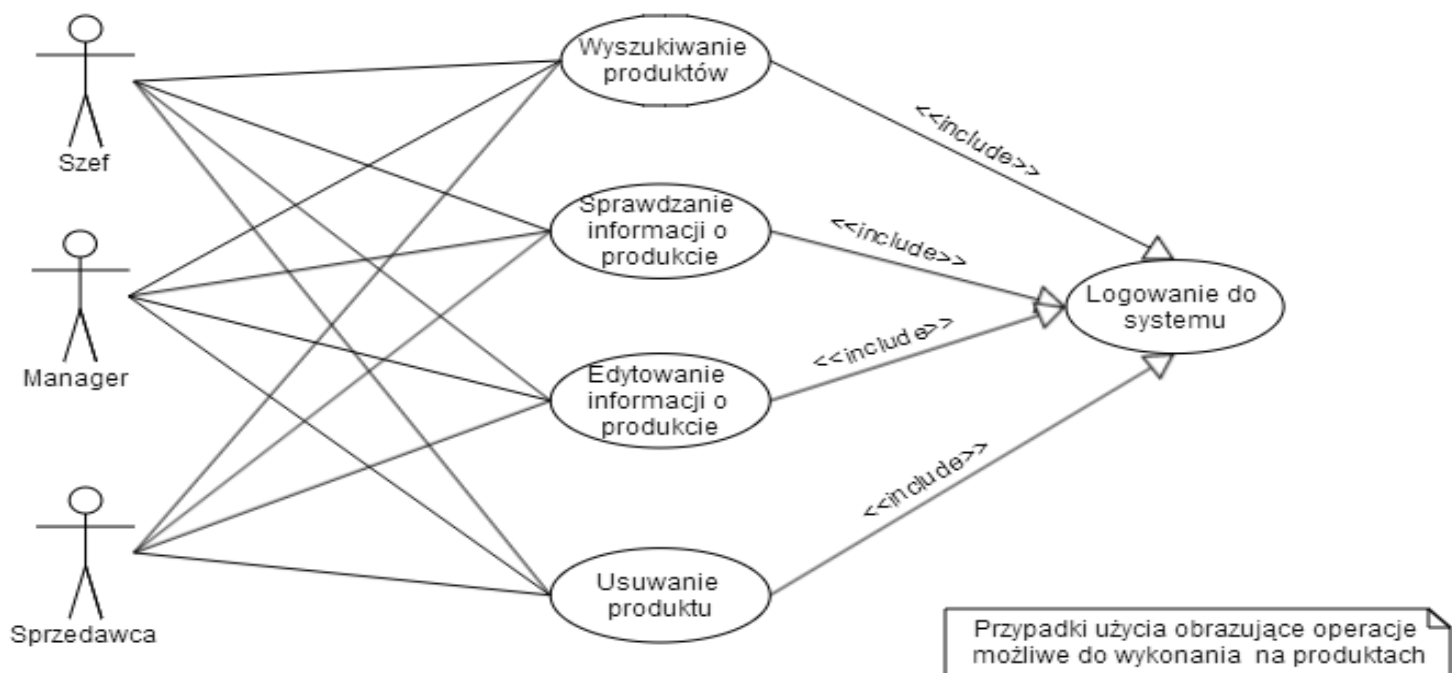
Diagram funkcji

Do uzupełnienia

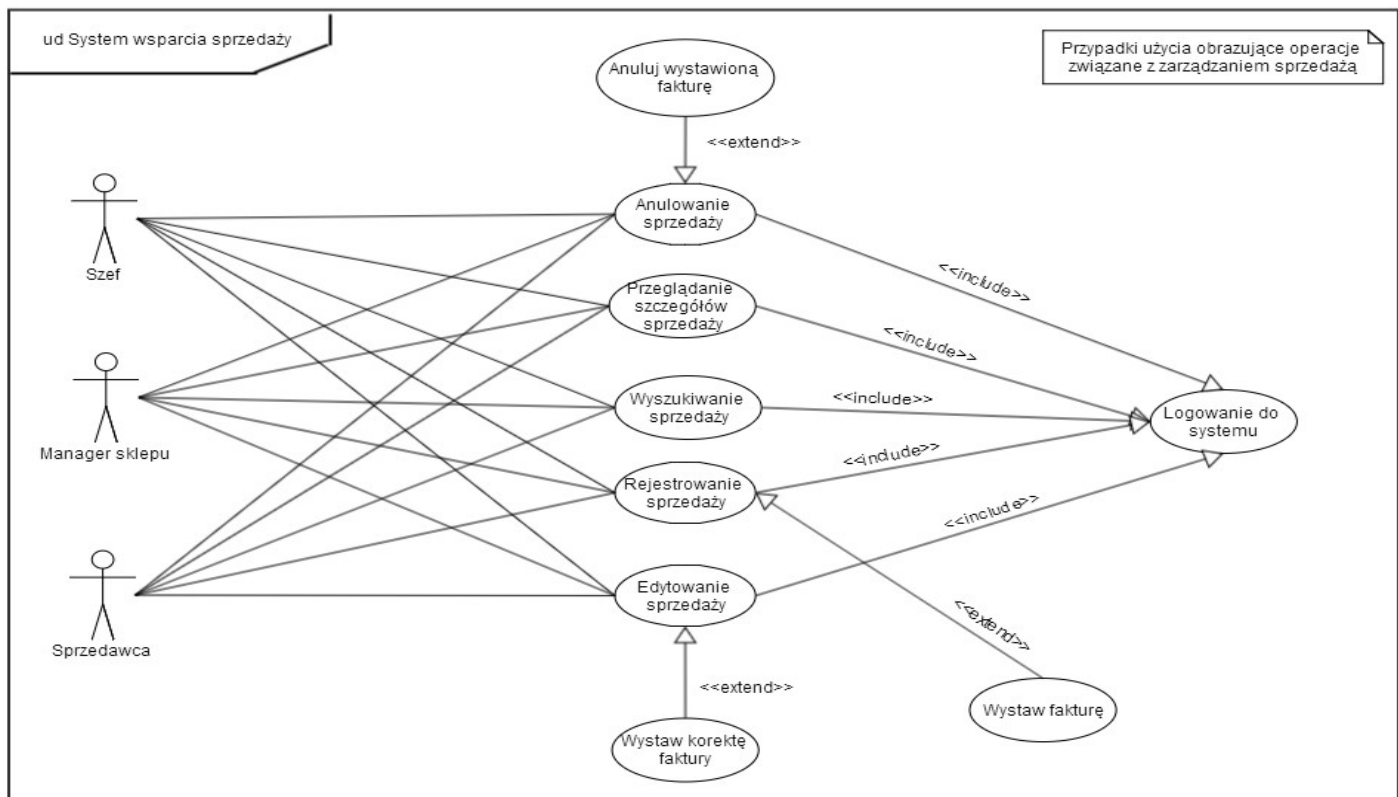
Diagramy przypadków użycia



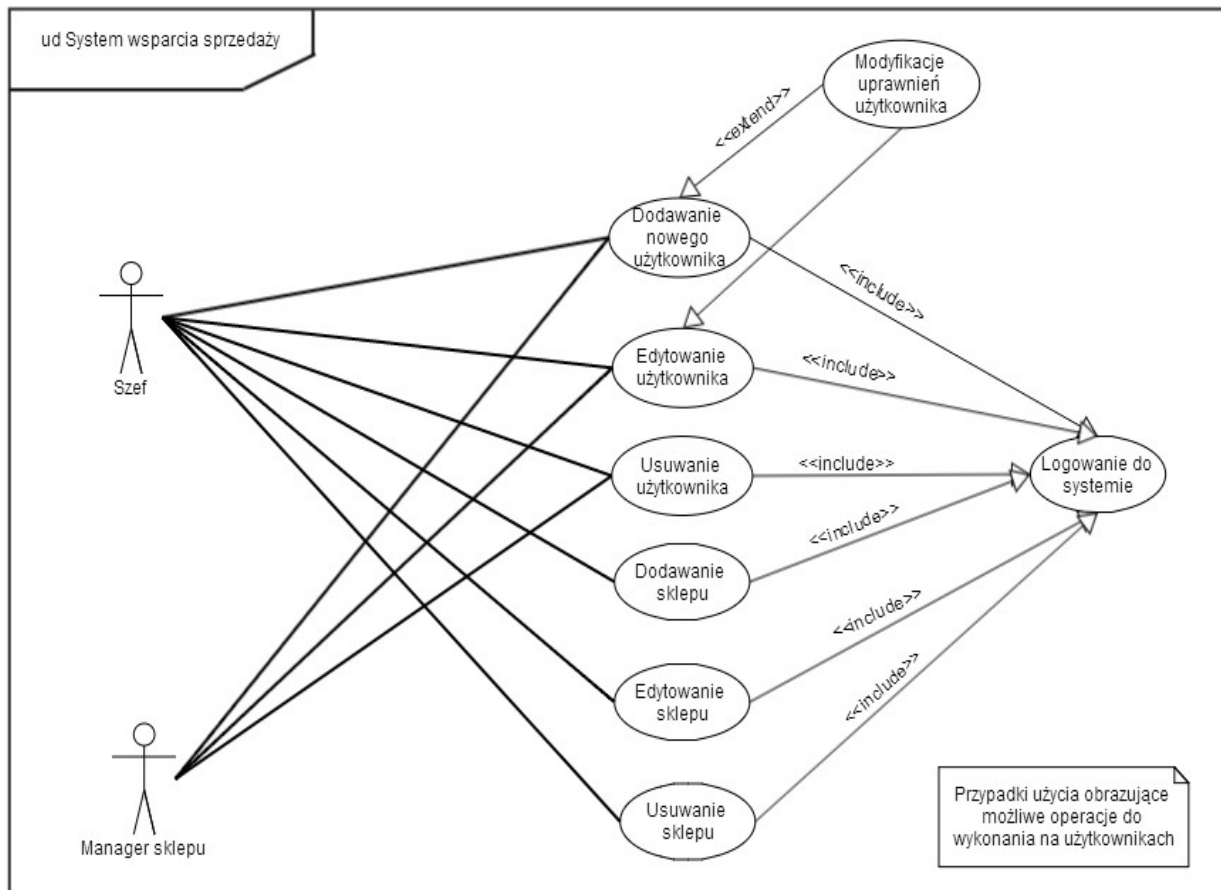
Zarządzanie dostawami



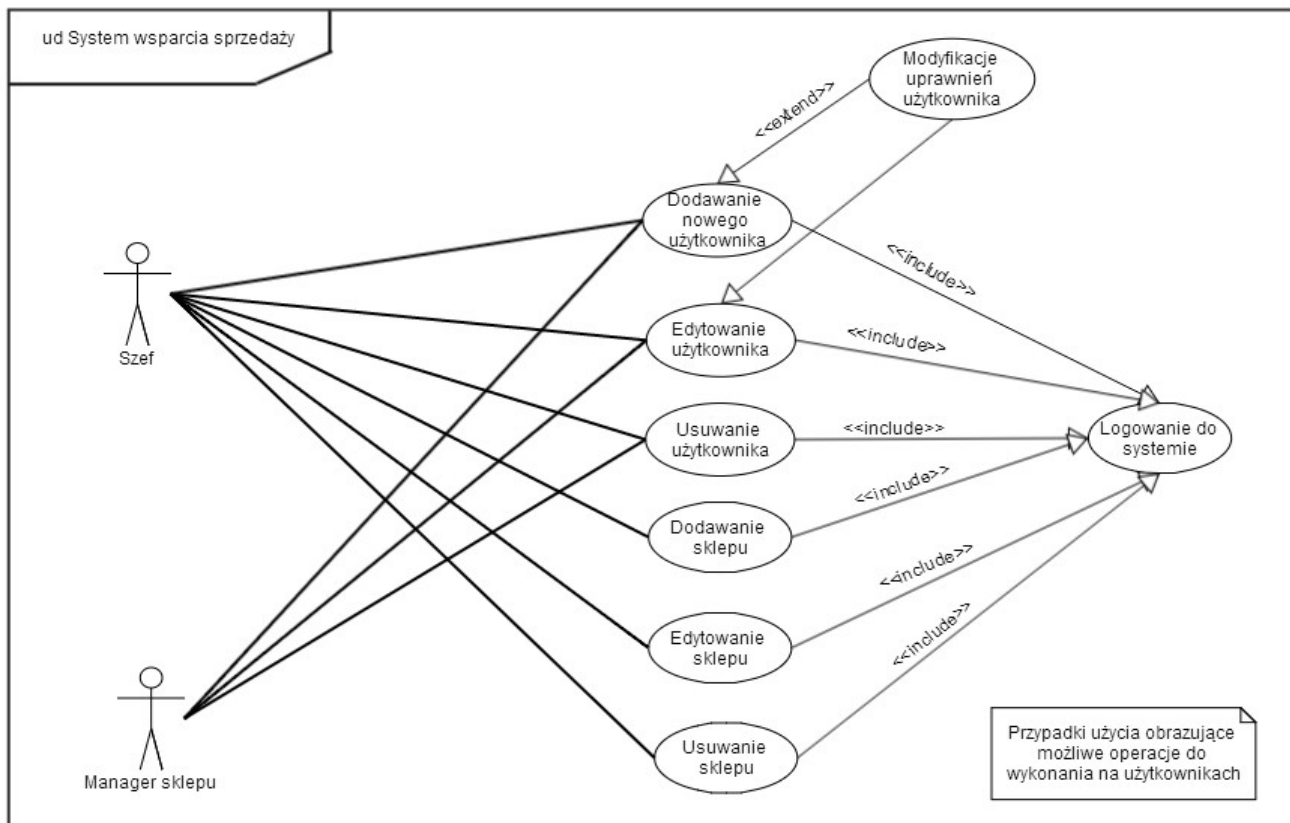
Zarządzanie produktami



Zarządzanie sprzedażami



Zarządzanie sklepami



Zarządzanie sklepami

Przypadki użycia

W celu pełnego odzwierciedlenia funkcjonalności systemu przyjęto następujący format opisu konkretnego przypadku użycia, który składa się z :

Nazwa: <W postaci wyrażenia czasownikowego>

Kontekst użycia: <Cel (Opis), normalne warunki wystąpienia>

Zakres i poziom: <Czy przypadek użycia dotyczy całego przedsiębiorstwa, wybranego systemu czy fragmentu oprogramowania? Na jakim poziomie szczegółowości jest opisany?>

Aktor główny: <Nazwa głównego aktora, opis jego roli>

Pozostali aktorzy i udziałowcy: <Nazwy aktorów, ich interesy>

Warunki początkowe: <Co system zapewnia przed zezwoleniem na rozpoczęcie przypadku użycia?>

Warunki końcowe: <Warunki spełnione po pomyślnym wykonaniu głównego scenariusza przypadku użycia>

Dodatkowe informacje:

1. Logowanie

Nazwa: Logowanie

Kontekst użycia: Autoryzacja sprzedawcy na podstawie przekazanych danych. Dla każdego typu aktora załadowanie odpowiednich praw użytkownika w systemie. Odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.

Zakres i poziom: Dotyczy każdego nieautoryzowanego sprzedawcę

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Brak

Warunki końcowe: Utworzenie ważnej sesji sprzedawcy w systemie. Załadowanie praw sprzedawcy w systemie.

2. Rejestrowanie dostaw

Nazwa: Rejestracja dostaw

Kontekst użycia: Wyświetlanie i obsłużenie formularza dodawania nowych dostaw w systemie.

Odnutowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania dostawami.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do wykonania rejestrowania nowych dostaw

Warunki końcowe: Utrwalenie informacji w systemie. Odnutowanie w logach systemu informacji o akcji wykonanej przez sprzedawcę.

3. Edytowanie dostaw

Nazwa: Edytowanie dostaw

Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsłużenie formularza edytowania istniejących dostaw w systemie.

Zapisanie informacji. Odnutowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania dostawami.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do edytowania dostaw.

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian w systemie. Odnutowanie w logach systemu informacji akcji wykonanej przez sprzedawcę

4. Anulowanie dostaw

Nazwa: Anulowanie dostaw

Kontekst użycia: Usunięcie informacji o dostawie i jej produktach z systemu. Odnutowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania dostawami.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do usuwania dostaw. Usuwane produkty które zawierają się w dostawie nie mogły zostać sprzedane.

Warunki końcowe: Usunięcie dostawy z systemu. Odnutowanie informacji o wykonanej akcji w systemie.

5. Wyszukiwanie dostaw

Nazwa: Wyszukiwanie dostaw

Kontekst użycia: Wyświetlenie listy dostaw do aktualizacji wybranego sklepu/wszystkich sklepów wraz z przejściem do akcji edytowania/usuwania dostaw. Strona powinna umożliwiać filtrowanie dostaw na wyświetlanych liście według odpowiednich parametrów dostaw. Odnutowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania dostawami.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do wyświetlania dostaw.

Warunki końcowe: Wyświetlenie listy dostaw w sklepie. Odnutowanie informacji o wykonanej akcji w systemie.

6. Przeglądanie produktów dostawy
Nazwa: Przeglądanie produktów dostawy
Kontekst użycia: Wyświetlenie wszystkich informacji na temat dostawy i produktów dostawy. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.
Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania dostawami.
Aktor główny: Sprzedawca
Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak
Warunki początkowe: Uprawnienia do przeglądania produktów dostawy
Warunki końcowe: Wyświetlenie produktów dostawy. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.
7. Dodawanie produktów
Nazwa: Dodawanie produktów
Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsłużenie formularza dodawania nowego produktu do sklepu. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.
Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania produktami.
Aktor główny: Sprzedawca
Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak
Warunki początkowe: Uprawnienia do dodawania nowych produktów
Warunki końcowe: Zapisanie informacji o nowych produktach w systemie. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.
8. Edytowanie produktów
Nazwa: Edytowanie produktów
Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsłużenie formularza edytowania produktów. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez użytkownika.
Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania produktami.
Aktor główny: Sprzedawca
Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak
Warunki początkowe: Uprawnienia do edytowania produktów
Warunki końcowe: Zapisanie informacji o zmodyfikowanych produktach w systemie. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę.
9. Usuwanie produktów
Nazwa: Usuwanie produktów
Kontekst użycia: Usunięcie informacji o produkcie z systemu. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę.
Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania produktami.
Aktor główny: Sprzedawca
Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak
Warunki początkowe: Uprawnienia do usuwania produktów
Warunki końcowe: Usunięcie produktu z systemu. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę.
10. Wyszukiwanie produktów
Nazwa: Wyszukiwanie produktów
Kontekst użycia: Wyświetlanie listy produktów w wybranych sklepie wraz z przejście do akcji edytowania/usuwania produktów. Strona powinna również zawierać formularz służący do filtrowania wyświetlanych produktów. System powinien odnotować w logach akcje wykonywane przez użytkownika.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania produktami.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do wyszukiwania produktów

Warunki końcowe: Wyświetlenie produktów według zadanych kryteriów. Odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę

11. Przeglądanie dostaw

Nazwa: Przeglądanie dostaw

Kontekst użycia: Wyświetlenie dokładnych informacji o dostawie i powiązanych z nią produktach.

Odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania dostawami.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia przeglądania dostaw

Warunki końcowe: Wyświetlenie informacji o wybranej dostawie. Odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę.

12. Rejestracja sprzedaży

Nazwa: Rejestracja sprzedaży

Kontekst użycia: Wyświetlenie formularza rejestracji sprzedaży. Formularz powinien zawierać informacje na temat sprzedawanych produktów, dacie sprzedaży, osobach obsługujących klienta. System powinien odnotować w logach wykonanie akcji przez sprzedawcę

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania sprzedażą.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do dodawania sprzedaży

Warunki końcowe: Utrwalenie informacji o sprzedaży w systemie. Odnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę.

13. Modyfikacja sprzedaży

Nazwa: Modyfikacja sprzedaży

Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsługa formularza służącego do edytowania informacji o sprzedaży i jej produktach. Odnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania wskaźnikami.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do modyfikacji sprzedaży

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian w systemie. Odnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

14. Anulowanie sprzedaży

Nazwa: Anulowanie sprzedaży

Kontekst użycia: Usunięcie z systemu informacji o wybranej sprzedaży. Odnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania sprzedażą.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do anulowania sprzedaży.

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian w systemie. Odnnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

15. Przeglądanie sprzedaży

Nazwa: Przeglądanie sprzedaży

Kontekst użycia: Wyświetlenie informacji o wybranej sprzedaży, jej produktach i szczegółach. Odnnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania sprzedażą.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do przeglądania sprzedaży

Warunki końcowe: Wyświetlenie informacji o wybranej sprzedaży. Odnnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

16. Wyszukiwanie sprzedaży

Nazwa: Wyszukiwanie sprzedaży

Kontekst użycia: Wyświetlanie listy sprzedaży w wybranych sklepie wraz z przejściem do akcji edytowania/usuwania sprzedaży. Strona powinna również zawierać formularz służący do filtrowania wyświetlanych sprzedaży wedle odpowiednich kryteriów. System powinien odnotować w logach akcje wykonywane przez użytkownika

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania sprzedażą.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do wyszukiwania sprzedaży

Warunki końcowe: Wyświetlenie informacji o sprzedaży według zadanych kryteriów wyszukiwania. Odnnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemowych.

17. Dodawanie użytkowników

Nazwa: Dodawanie użytkowników

Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsłużenie formularza służącego do dodawania nowych użytkowników. Odnnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania użytkownikami

Aktor główny: Manager sklepu lub szef

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do dodawania użytkowników

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian w systemie. Odnnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

18. Edytowanie użytkowników

Nazwa: Edytowanie użytkowników

Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsłużenie formularza służącego do edytowania ustawień użytkowników. Odnnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania użytkownikami.

Aktor główny: Manager sklepu lub szef

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do edytowania użytkowników

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian w systemie. Odnnotowanie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

19. Usuwanie użytkowników

Nazwa: Usuwanie użytkowników

Kontekst użycia: Usunięcie z systemu informacji o wybranym użytkowniku. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania użytkownikami.

Aktor główny: Manager sklepu lub szef

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do usuwania użytkowników

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian w systemie. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

20. Dodawanie sklepów

Nazwa: Dodawanie sklepów

Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsługa formularza dodawania nowych sklepów. W formularzu można definiować użytkowników będących managerem sklepu, jak i również zwykłych sprzedawców w sklepie. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania sklepami.

Aktor główny: Szef

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do dodawania nowych sklepów

Warunki końcowe: Utrwalenie informacji w systemie. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

21. Edytowanie sklepów

Nazwa: Edytowanie sklepów

Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsługa formularza z możliwością edytowania ustawień sklepu. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania sklepami.

Aktor główny: Szef

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do edytowania sklepów

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian szefa w systemie. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

22. Usuwanie sklepów

Nazwa: Usuwanie sklepów

Kontekst użycia: Usunięcie z systemu informacji na temat sklepu wskazanego przez szefa. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania sklepami.

Aktor główny: Szef

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do usuwania sklepów

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian szefa w systemie. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

23. Definiowanie praw użytkowników

Nazwa: Definiowanie praw użytkowników

Kontekst użycia: Wyświetlenie użytkowników wraz z prawami do akcji jakimi dysponują w systemie wraz z możliwością zmieniania tych praw. Szef może zmieniać uprawnieniami wszystkich użytkowników w systemie, natomiast manager sklepu może zmieniać uprawnienia wszystkich sprzedawców w sklepach w których jest managerem.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania użytkownikami.

Aktor główny: Szef lub manager sklepu

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do definiowania praw użytkowników

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian w systemie. Odnnotowanie informacji o akcji uzytkownika w logach systemu.

24. Dodawanie kontaktów

Nazwa: Dodawanie kontaktów

Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsłużenie formularza dodania nowego kontaktu do systemu.

Odnnotowanie informacji o akcji uzytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania kontaktami.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do dodawania kontaktów

Warunki końcowe: Utrwalenie informacji w systemie. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę

25. Edytowanie kontaktów

Nazwa: Edytowanie kontaktów

Kontekst użycia: Wyświetlenie i obsłużenie formularza edytowania kontaktu. Odnnotowanie informacji o akcji uzytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania kontaktami

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do edytowania kontaktów

Warunki końcowe: Utrwalenie zmian w systemie. Odnnotowanie w logach systemu akcji wykonanej przez sprzedawcę.

26. Usuwanie kontaktu

Nazwa: Usuwanie kontaktu

Kontekst użycia: Usunięcie z systemu informacji o wybranych kontakcie. Odnnotowanie informacji o akcji uzytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania kontaktami

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do usuwania kontaktów

Warunki końcowe: Utralenie zmian w systemie. Odnnotowanie informacji o akcji uzytkownika w logach systemu.

27. Przeglądanie kontaktu

Nazwa: Przeglądanie kontaktu

Kontekst użycia: Wyświetlanie szczegółowych informacji o wybranym kontakcie. Odnnotowanie informacji o akcji uzytkownika w logach systemu.

Zakres i poziom: Dotyczy tylko funkcjonalności zarządzania kontaktami

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do przeglądania kontaktów

Warunki końcowe: Wyświetlenie wybranych kontaktów uzytkownikowi. Odnnotowanie informacji o akcji uzytkownika w logach systemu.

28. Wyszukiwanie kontaktów

Nazwa: Wyszukiwanie kontaktów

Kontekst użycia: Wyświetlenie listy kontaktów wedle zadanych kryteriów wraz z formularzem służącym do definiowania tych kryteriów na podstawie właściwości kontaktów. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Aktor główny: Sprzedawca

Pozostali aktorzy i udziałowcy: Brak

Warunki początkowe: Uprawnienia do wyszukiwania kontaktów

Warunki końcowe: Wyświetlenie kontaktów wedle zadanych kryteriów. Odnoszenie informacji o akcji użytkownika w logach systemu.

Diagram przepływu danych*

Do uzupełnienia

Diagram procesów*

Do uzupełnienia

Diagram stanów*

Do uzupełnienia

Diagram aktywności*

Do uzupełnienia

Projektowanie i dokumentacja techniczna

Wybór technologii

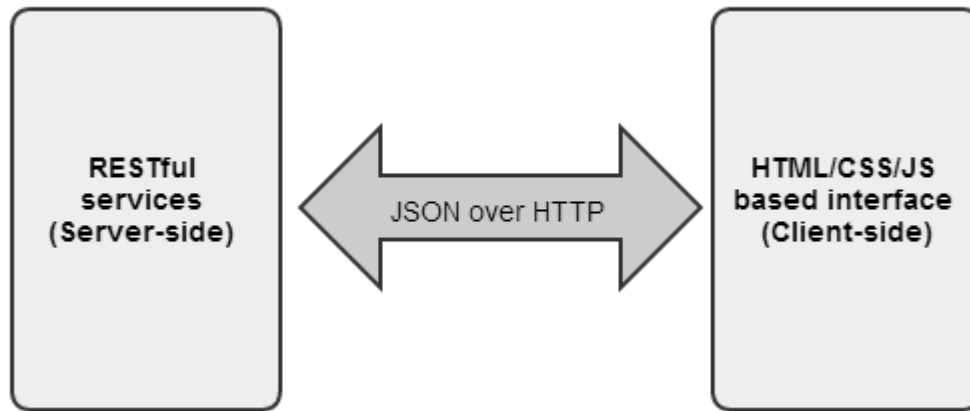
Do uzupełnienia

Opis używanych technologii

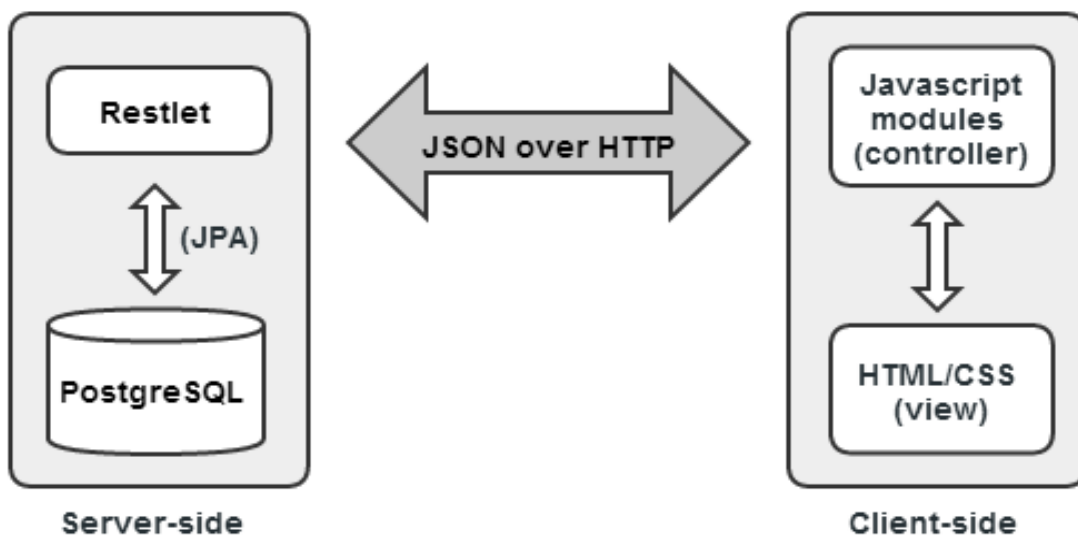
Do uzupełnienia

Architektura systemu

System jest zrealizowany w architekturze klient-serwer. Część serwerowa implementuje usługi systemu według standardu [RESTful](#). Natomiast część kliencka zrealizowana zostanie w standardowych technologiach webowych – HTML, Javascript, CSS. Obie technologie/standardy gwarantują długoterminową i stabilną pracę nad systemem w przyszłości.



Zagłębując pod powierzchnię systemu należałoby zwrócić uwagę na główne biblioteki, które w dużym stopniu ułatwiają i przyspieszają prace nad taką architekturą systemu. Do realizacji [web service](#)ów w standardzie REST wykorzystano pakiet [Restlet](#), popularny, dobrze udokumentowany i z szeroką gamą rozszerzeń. Po stronie klienckiej zaś najważniejsze komponenty graficzne zrealizowane są w oparciu o front-endowy framework [bootstrap](#). Komunikacja z serwerem odbywa się z wykorzystaniem technologii [AJAX](#), gdzie kluczową rolę odgrywają moduły napisane w języku javascript.



Po stronie serwera należy również zwrócić uwagę na warstwę bazy danych, która jest zarządzana poprzez framework [JPA 2](#), który jest wiodącym standardem realizującym operacje dostępu do baz danych na platformie [JEE](#).

Pełne API udostępnianych usług REST jest podstępne pod adresem <http://docs.telephony.apiary.io/> w formie przyjaznego w obsłudze i przeglądaniu interfejsu. Dodatkowo pod adresem <http://telephony.apiary-mock.com> znajduje się przykładowy interfejs API , który zwraca testowe dane

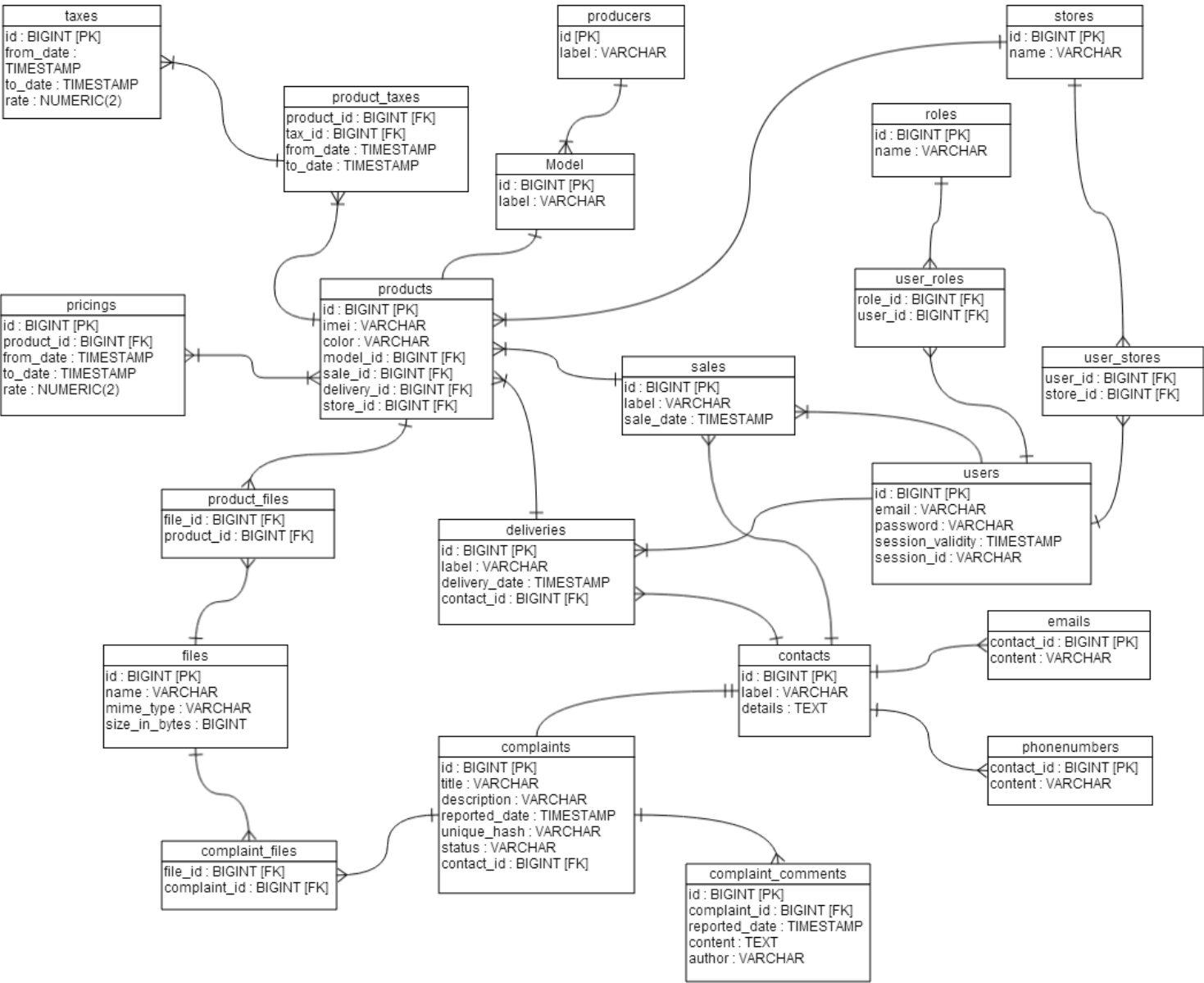
Moduły systemu

Do uzupełnienia

Projekt interfejsu

Do uzupełnienia

Diagram związków encji (projektowy)



Szczegółowy opis encji i atrybtów

Do uzupełnienia

Wymagania sprzętowe

Do uzupełnienia

Diagram przejść pomiędzy ekranami

Do uzupełnienia

Macierz CRUD*

Do uzupełnienia

Testowanie

Testy obciążeniowe

Do uzupełnienia

Testowanie niezawodności systemu

Do uzupełnienia

Testy interfejsu*

Do uzupełnienia

Dokumentacja dla użytkownika

Instrukcja instalacji

Do uzupełnienia

Wskazówki wdrożeniowe

Do uzupełnienia

Instrukcje obsługi

Do uzupełnienia

Bibliografia

- Wzorce projektowe
 1. <http://stackoverflow.com/questions/1673841/examples-of-gof-design-patterns>
 2. http://en.wikipedia.org/wiki/Design_pattern_%28computer_science%29#Classification_and_list
 3. <http://www.javacamp.org/designPattern/>
 4. http://en.wikipedia.org/wiki/Representational_state_transfer
- Narzędzia
 1. <http://maven.apache.org/guides/index.html>
 2. <http://docs.jboss.org/hibernate/core/3.5/reference/en-US/html/>
 3. <https://code.google.com/p/google-guice/wiki/Motivation?tm=6>
 4. <http://www.restlet.org/documentation/2.2/>
- Testowanie
 1. <https://code.google.com/p/rest-client/>
 2. <http://junit.sourceforge.net/>
 3. <http://arquillian.org/guides/>