



mobiSage_iOS_SDK

[使用说明]

SDK Version: mobiSage_iOS_SDK_2.3.0

2012-03

目录	
1.	更新日志..... 3
2.	简介..... 3
1.1	主要功能..... 3
1.2	系统支持..... 3
3.	添加 SDK..... 3
3.1	获取 SDK 头文件和库文件..... 3
3.2	添加 moboSage 的库文件到工程中..... 4
3.3	在项目中添加 moboSage_iOS_SDK 所依赖的 7 个库文件..... 4
3.4	添加 publish id..... 4
3.5	注意事项..... 4
4.	广告..... 5
4.1	横幅广告..... 5
4.1.1	创建一个横幅广告..... 5
4.1.2	释放一个横幅广告..... 6
4.1.3	设置广告切换频率..... 6
4.1.4	设置广告切换效果动画..... 6
4.1.5	响应广告条的通知..... 7
4.2	全屏/半屏广告..... 7
4.3	自定义图标广告..... 8
5.	百度搜索栏..... 8
5.1	设置百度搜索栏..... 8
5.2	释放百度搜索栏..... 8
6.	用户流量统计..... 8
6.1	使用系统日志..... 9
6.2	使用自定义日志来记录更多信息..... 9
6.3	设置发布渠道..... 9
7.	使用 SNS..... 9
7.1	使用 moboSage 的 sina 微博接口，发一条微博..... 9
7.2	自定义接口..... 10
8.	使用网络模块..... 10
8.1	moboSage_iOS_SDK 支持两种消息包 MobiSagePackage 和 MobiSageResourcePackage..... 10
8.2	如何使用 moboSage 的网络模块，以 MobiSageResourcePackage 为例..... 10
9.	使用建议..... 11
10.	常见问题及解答..... 11

1. 更新日志

Version	Date	Changes Made	Author
V2.3.0	2012/03	新增全屏/半屏广告 新增自定义图标广告	mobiSage
V2.2.0.0	2011/12	新增 SNS 和网络接口	mobiSage
V2.1.0.1	2011/11	API 调整	mobiSage
V2.1.0.0	2011/10	增加广告切换方式接口/增加四个通知接口/增加更多的广告尺寸/去掉广告更新频率以及设置 RootController 的接口/增加缓存节省用户流量	mobiSage
V1.1.0.6	2011/08	增加发布渠道设置接口	mobiSage
V1.1.0.5	2011/08	Fix 网络不好,程序启动会 crash 问题	mobiSage
V1.1.0.4	2011/07	性能提升	mobiSage
V1.1.0.3	2011/07	Fix gif 格式广告失真/url 重定向	mobiSage
V1.1.0.2	2011/07	性能提升	mobiSage
V1.1.0	2011/06	添加 track 功能	mobiSage
V1.0.8	2010/10	PNG, GIF 格式广告的支持	mobiSage

2. 简介

2.1 主要功能

- 多尺寸的富媒体广告条展示接口
- 全屏/半屏广告展示接口
- 开发者自定义图标广告展示接口
- 可自定义的用户信息日志接口
- 新浪, 腾讯, 人人 API 接口
- Baidu 工具栏
- 网络模块接口

2.2 系统支持

本 SDK 支持 iOS 3.0 及以上系统

3. 添加 SDK

以下所有流程以 xcode 4.0+ 为例

3.1 获取 SDK 头文件和库文件

下载 mobiSage_iOS_SDK, 解压后可以看到如下文件以及文件夹:

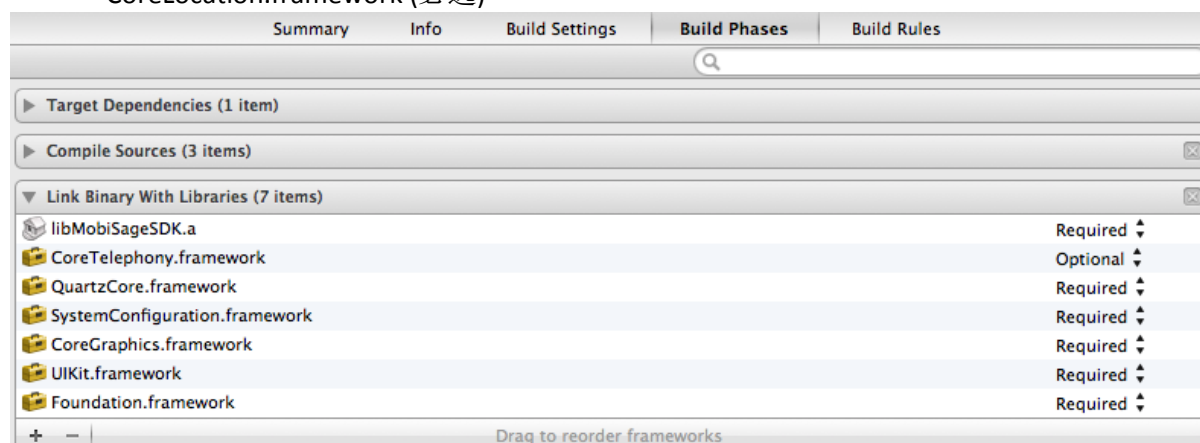
- 头文件:
 - MobiSageSDK.h (提供广告条, 用户信息跟踪, 百度搜索栏以及其他主要接口)
 - MobiSagePackage.h (提供网络模块接口)
 - MobiSageResourcePackage.h (提供网络模块接口)
 - JSONKit.h (提供第三方 Json 解析接口)
 - SNS (提供 SNS 相关封装接口)
- mobiSage 库文件: libmobiSageSDK.a
- mobiSage_iOS_SDK 说明文档

3.2 添加 MOBISAGE 的库文件到工程中

libmobiSageSDK.a (其他的头文件可以在使用到相关功能的时候再进行添加)

3.3 在项目中添加 MOBISAGE_IOS_SDK 所依赖的 7 个库文件

- Foundation.framework (必选)
- UIKit.framework (必选)
- CoreGraphics.framework (必选)
- QuartzCore.framework (必选)
- SystemConfiguration.framework (必选)
- CoreTelephony.framework (必选, weak or option reference)
- CoreLocation.framework (必选)



3.4 添加 PUBLISH ID

```
[[MobiSageManager getInstance] setPublisherID:@"xxxxxxxxx"];
```

至此, mobiSage_iOS_SDK 已经被正常添加到工程中了。

3.5 注意事项

- 如果您的程序需要支持 4.0 以下版本, 请设置库文件 CoreTelephony.framework 为 **Optional**

- 添加 **CoreLocation.framework**，SDK 在申请广告时会获取用户设备当前所在的坐标，并发至服务器端，服务器可以根据传回的 **GPS** 信息提供更加精确的广告投放。您可以在应用发布前通过 **AC** 平台将此功能关闭。
- **PublisherID** 若是刚申请的，请等待 **20** 分钟的时间，之后才会生效，并正常显示广告。

4. 广告

广告条创建之后，不会自动释放，所以在您不需要广告条的时候，请务必将其释放，这样可以帮助提高应用的性能。

4.1 横幅广告

4.1.1 创建一个横幅广告

SDK 对 9 种尺寸的横幅广告提供支持，您可以根据自己产品的 UI 设计，来挑选最合适的尺寸：

```
#define Ad_480X40      1//iPad
#define Ad_320X270     2//iPad
#define Ad_748X110     4//iPad
#define Ad_256X192     11//iPad
#define Ad_748X60      12//iPad
#define Ad_120X480     13//iPad
#define Ad_210X177     14//iPad
#define Ad_48X48       15//iPhone&iPad
#define Ad_320X40      16//iPhone
```

通过下面代码创建一个横幅广告：

```
//创建一个MobiSageAdBanner实例
MobiSageAdBanner* banner = [[MobiSageAdBanner alloc] initWithAdSize:Ad_320X40];

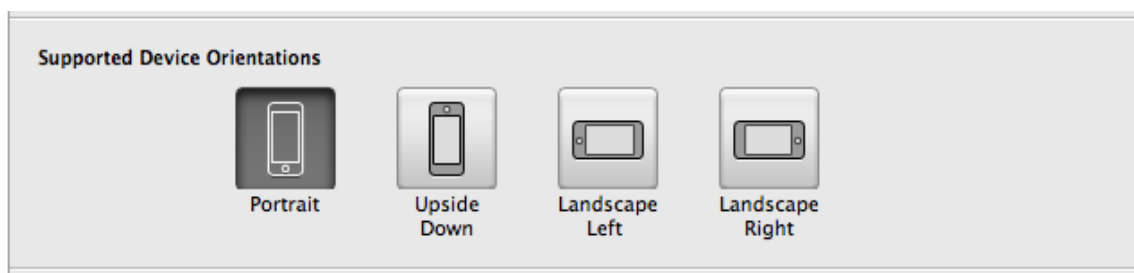
//设置广告轮显时间
[banner setInterval:Ad_Refresh_15];

//调整MobiSageAdBanner的位置和大小，前面的两个参数是表示距离左上角的X，Y距离，广告所要显示的位置
[banner setFrame:CGRectMake(0,100, 320, 30)];

//显示MobiSageAdBanner
[self.view addSubview:banner];

//不用时释放 banner
[banner release];
```

注意: 为了 **mobiSage** 横幅广告可以更好的工作，请正确设置应用程序的 **Support Device Orientations**, 下图以一般 **iphone** 程序为例：



4.1.1.2 释放一个横幅广告

广告条创建之后，不会自动释放，所以在您不需要横幅广告的时候，**请务必将其释放**，需要通过如下代码将广告条释放。

```
[banner release];
```

4.1.1.3 设置广告切换频率

```
typedef enum
{
    Ad_NO_Refresh = 0, //广告不刷新
    Ad_Refresh_15 = 1, //广告自动轮显时间为15秒
    Ad_Refresh_20 = 2, //广告自动轮显时间为20秒
    Ad_Refresh_25 = 3, //广告自动轮显时间为25秒
    Ad_Refresh_30 = 4, //广告自动轮显时间为30秒
    Ad_Refresh_60 = 5, //广告自动轮显时间为60秒
}MSAdRefreshInterval;
```

```
[banner setInterval:Ad_Refresh_15];
```

注意: 通过 **AC** 平台，用户可以在服务器端控制刷新时间的变更，具体请详见 **AC** 平台说明。

4.1.1.4 设置广告切换效果动画

mobiSage 提供了多种广告切换效果：

```
typedef enum
{
    1//随机动画
    2//淡入淡出
    3//水平翻转从左到右
    4//水平翻转从上到下
    5//立方体翻转从上到下
    6//立方体翻转从左到右
    7//水波纹效果
    8//翻页效果从下到上
    9//翻页效果从上到下
}
```

```
[banner setSwitchAnimeType: FlipL2R];
```

注意: 在 120x480 的广告条上, 请避免使用水波纹效果, 此效果目前不够完善。另外, 通过 AC 平台, 用户可以在服务器端控制切换效果的变更, 具体请详见 AC 平台说明。

4.1.5 响应广告条的通知

mobiSage 提供了 4 个通知以便于开发者正确了解广告条的状态:

MobiSageAdView_Start_Show_AD	当 adview 初次请求广告成功时会发出 MobiSageAdView_Start_Show_AD, 切换广告时不会发此消息
MobiSageAdView_Pause_Show_AD	当开发者通过 ac 平台关闭广告投放时, 所有的 adview 会发出 MobiSageAdView_Pause_Show_AD 注: 当开发者再次打开广告投放开关, adview 会再次发出 MobiSageAdView_Start_Show_AD
MobiSageAdView_Pop_AD_Window	当用户点击 adview 后, 弹出广告窗体时会发出 MobiSageAdView_Pop_AD_Window
MobiSageAdView_Hide_AD_Window	当用户关闭广告窗体时发出 MobiSageAdView_Hide_AD_Window

响应和处理广告条通知, 以下为示例代码:

```
//定义通知的处理函数
-(void) onAdViewStartShow:(Notification*)notify{};

//添加通知的响应
//onAdViewStartShow等是自己定义的响应事件, 名字可以自己定义

//添加Start&Pause的响应给广告banner
[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(onAdViewStartShow:)
name:MobiSageAdView_Start_Show_AD object: banner];
[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(onAdViewPauseShow:)
name:MobiSageAdView_Pause_Show_AD object: banner];

//添加Pop&Hide的响应给当前的窗口
[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(onAdViewPopAdWindow:)
name:MobiSageAdView_Pop_AD_Window object:nil];
[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(onAdViewHideAdWindow:)
name:MobiSageAdView_Hide_AD_Window object:nil];
```

4.2 全屏/半屏广告

SDK 对 5 种尺寸的全屏/半屏广告提供支持, 您可以根据自己产品的 UI 设计, 来挑选最合适的尺寸:

#define Poster_1024X748	17//iPad 横屏 全屏
#define Poster_640X920	18//iPhone 高分辨率 竖屏 全屏
#define Poster_320X460	19//iPhone 低分辨率 竖屏 全屏
#define Poster_320X320	22//iPhone 半屏
#define Poster_768X768	24//iPad 半屏

通过下面代码创建一个广告:

```
MobiSageAdPoster* poseter = [[MobiSageAdPoster alloc]
```

```
initWithAdSize:Poster_320X320];

[poseter setFrame:CGRectMake(0, 200, 320, 320)];

//请求广告
[poseter startRequestAD];

//不用时释放
[poseter release];
```

注意: 全屏/半屏广告为手动刷新型广告（不会自动向服务器发送请求），需要调用[**poseter startRequestAD**]去请求广告，当收到广告请求完成的通知时，再加以展现（详细参考 **sample code**）

4.3 自定义图标广告

通过此类型广告，您可以完全自主的设计一个广告入口（例如广告入口可以是个按钮，用户通过点击按钮来展示广告内容）

```
MobiSageAdNOBanner* noBanner = [[MobiSageAdNOBanner alloc] init];

[noBanner popADView];

[noBanner release];
```

注意: 无 **Banner** 广告，并没有可以展示的广告条，可以通过任意用户自定义的按钮来触发广告事件，调用[**noBanner popADView**]展现广告内容（详细参考 **sample code**）

5. 百度搜索栏

5.1 设置百度搜索栏

用户只需要添加如下代码，就可以使用 **baidu** 搜索栏的强大功能：

```
MobiSageBaiduBar* baiduBar = [[MobiSageBaiduBar alloc] initWithFrame:CGRectMake(10, 10, 320, 40)];
[yourCurrentView addSubview: baiduBar];
```

5.2 释放百度搜索栏

同样，需要通过如下代码，在不使用搜索栏的时候，将其释放：

```
[baiduBar release];
```

注意: 请不要将 **baidu** 搜索栏放在页面底部或靠下位置，不然弹出的键盘会将搜索栏挡住。

6. 用户流量统计

moboSage_iOS_SDK 提供了日志系统，帮助开发者更好的跟踪分析应用程序的使用情况。

6.1 使用系统日志

通过系统日志，您可以统计应用程序的用户数量，以及平均使用时长。

在产品中加入如下代码，就可以从 mobiSage 的 AC 平台，查看到此产品用户信息的统计报表：

```
//程序启动以及回到前台的地方调用
[[MobiSageManager getInstance] trackSystemEvent:AppLaunchingEvent];
//或者
[[MobiSageManager getInstance] trackSystemEvent:AppLaunchingEvent WithObject:@"your App name"];

//程序退出以及进入后台的地方调用
[[MobiSageManager getInstance] trackSystemEvent: AppTerminatingEvent];
//或者
[[MobiSageManager getInstance] trackSystemEvent: AppTerminatingEvent WithObject:@"your App name"];
```

6.2 使用自定义日志来记录更多信息

自定义的事件主要是用户比较关注的内容，比如点击、下载、视频播放次数等这些用户需要关注的可以自己进行定义事件。这里我们将提供一个简单而通用的接口。

```
//例如：在所关注的点击或者下载等地方添加类似如下代码：
[[MobiSageManager getInstance] trackCustomerEvent:@"Download" WithObject:@"NewsPage"];
```

6.3 设置发布渠道

SDK 支持设定分发渠道功能，帮助开发者更好的统计用户的获取渠道，您可以通过如下方式定义：

```
[[MobiSageManager getInstance] setDeployChannel:@"应用的分发渠道名称"];
```

7. 使用 SNS

SDK 提供了对新浪微博，人人网，腾讯微博的接口进行了二次封装，开发者可以使用并扩展实现相应的功能，下面只以 sina 微博为例，其余请参考相应的 sample。

7.1 使用 MOBISAGE 的 SINA 微博接口，发一条微博

```
MSSinaStatusUpdate* package = [[MSSinaStatusUpdate alloc] initWithAppKey:你的 sina App key AccessToken:
用户的 accesstoken];
[package addParameter:@"status" Value:@"Hello world"];
[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(your method)
name:MobiSagePackage_Finish object:package];
[[MobiSageManager getInstance] pushMobiSagePackage:package];
[package release];
```

mobiSage_iOS_SDK 已经做了签名等一切复杂的工作，现在只需要设置好相应的参数，就可以从 sina 获得相应的返回数据。

7.2 自定义接口

当前版本的 mobiSage_iOS_SDK 只封装了，包括认证，发送在内的常用接口，下面看看如何自定义接口（以常用的 statuses/public_timeline 返回最新的公共微博 为例）。

```
#import "MSSinaWeiboPackage.h"
@interface MSSinaPublicTimeline : MSSinaWeiboPackage
{
}
@end

#import "MSSinaPublicTimeline.h"

@implementation MSSinaPublicTimeline
-(id)initWithAppKey:(NSString *)appKey AccessToken:(NSString *)accessToken
{
    self = [super initWithAppKey:appKey AccessToken:accessToken];
    if(self)
    {
        m_UrlPath = [@"https://api.weibo.com/2/statuses/public_timeline.json" retain];
        m_HttpMethod = [@"GET" retain];
    }
    return self;
}
@end
```

这样我们就定义好了 返回最新的公共微博的接口，调用步骤同上即可。

8. 使用网络模块

mobiSage_iOS_SDK 提供了简单高效的网络模块来帮助开发人员处理 http 下载与请求。

8.1 MOBISAGE_IOS_SDK 支持两种消息包 MOBISAGEPACKAGE 和 MOBISAGERESOURCEPACKAGE

MobiSagePackage 可以用来处理大部分的 http 请求，是最基本的消息包，开发者需要继承此类来扩展自己的行为。

MobiSageResourcePackage 用来处理下载类的消息包，比如一张图片，一首歌等等；为此 MobiSageResourcePackage 提供了对于断点续传的支持，并且使用了最大 64K 的下载缓冲。

8.2 如何使用 MOBISAGE 的网络模块，以 MOBISAGERESOURCEPACKAGE 为例

```
MobiSageResourcePackage* package = [MobiSageResourcePackage new];
package->sourceURL = [@"http://xxx.xxx.xxx/xx.png" retain];
```

```
package->tempPath = [@"用来做 cache 的本地临时路径" retain];
package->targetPath = [@"最终存放数据的本地路径" retain];
[[NSNotificationCenter defaultCenter] addObserver:self selector:@selector(onPackageFinish:)
name:MobiSagePackage_Finish object:package];
[[MobiSageManager getInstance] pushMobiSagePackage:package];
[package release];
```

更多使用的详细信息，请参考相关 sample。

9. 使用建议

- 详细参数设置请参考 mobiSageSDK.h
- CoreTelephony.framework 的特殊处理，必须注意
- 请正确设置应用程序的 Support Device Orientations
- 对于 120x480 的广告条尺寸，目前切换效果如果使用水波纹的话，并不是特别好，请开发者避免使用
- 使用 baidu 搜索栏的时候，不要将 baidu 搜索栏放在页面底部或靠下位置，不然弹出的键盘会将搜索栏挡住

10. 常见问题及解答

- 1) 问：是否会影响程序的正常使用？

答：SDK 的广告和 tracking 功能都分别开启了新的线程，不会占用用户程序的主线程。

- 2) 问：应用涉及多广告位时，PublishID 如何使用？

答：一个应用程序可以嵌入多个广告，绑定同一个 PublisherID；一个 PublisherID 只能绑定一个应用程序。如需发布多个程序，请分别获取各自的 PublisherID。

- 3) 问：PublishID 申请之后，多久才能看到广告？

答：PublisherID 若是刚申请的，请等待 20 分钟的时间，之后才会生效，并正常显示广告。

- 4) 问：应用发布后，是否还能控制广告？

答：可以，AC 平台会向开发者提供关于广告切换时间，广告轮显动画以及广告开关的设置，开发者可以通过 AC 平台的设置，来控制已经发布出去的产品。

- 5) 问：能否及时获得当前应用程序的收益情况报表？

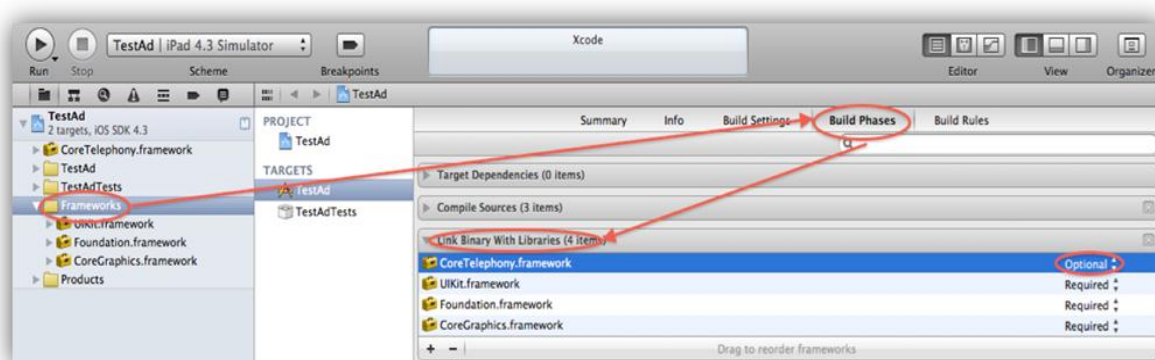
答：可以，登录 mobiSage 移动广告联盟平台：
<http://ac.mobisage.cn>，能够看到清晰明确的收益情况报表。

- 6) 问：对应用程序的运行效率有何影响？

答：对应用程序的运行效率影响极小，您可以放心将我们的 SDK 加入到您的应用中并正确的释放广告。

7) 问：在 xcode4 开发环境下,找不到 Targets, 如何设置 CoreTelephony.framework 弱引用?

答：xcode4 下点击 Frameworks, 选择右边的 Targets, 在 Build Phases 标签中选择 Link Binary With Libraries, 对应设置, 如下图所示。



8) 如果碰到问题，如何联系我们？

答：参见 <http://ac.mobisage.cn>, 可以使用邮箱、电话、QQ、MSN 多种方式为开发者提供服务。

邮箱：mobi@adsage.com

电话：010-62662626-8294

客服：QQ: 1497071580

M S N: mobiSage@live.com