

后端开发必备技能

创建： 刘旭，最新修改： 大约1分钟以前

- 基础（项目必备）
 - 其他/进阶

基础（项目必备）

知识点		相关连接/书籍推荐	进阶
Java基础 （要扎实）	基本语法（如继承、异常、引用、泛型等）	入门：《Core Java》	Java编程思想
	类库：集合、序列化等	源码	
	IO（网络IO、文件IO）、NIO	JavaIO Java Network Programming	
	多线程、并发	Java并发实践（Java Concurrency in Practice）	
	<ul style="list-style-type: none"> JVM: class code、反射、ClassLoader、GC; 常用java监控命令：jstack、jmap、jstat等; 常用java启动参数：gc相关；常用环境变量； 	深入理解Java虚拟机	深入Java虚拟机(Inside the Java Virtual Machine)
	Java安全	Java Security	
Java Web开发	<ul style="list-style-type: none"> Servlet/JSP Spring MyBatis MyBatis-Spring Jetty UnitTest JDBC\Mybatis\C3p0 HttpClient 	<ul style="list-style-type: none"> Servlet规范原文 Spring官方文档 MyBatis 官方文档 MyBatis-Spring 官方文档 	
3rdPart 工具库	<ul style="list-style-type: none"> 其他Util-Lib：commons、guava等 	Guava Wiki	
效率工具	IDE，git，maven	<ul style="list-style-type: none"> Git权威指南 中文手册 	
编码/设计/软件工程	Restful/MVC	RESTful Web Services	
	OO; 业务建模：如何把产品需求转换成合理的软件模型	<ul style="list-style-type: none"> 大话设计模式 Head First设计模式 	

	编码	<ul style="list-style-type: none"> • 重构：改善既有代码的设计 • 实现模式 Implementation Patterns 	
	<ul style="list-style-type: none"> • 一些基本概念：黑盒/白盒、冒烟、回归、单元测试、集成测试、性能测试 • 测试工作在项目中的实践：单元测试（JUnit、JMockit）、集成测试（测试环境+checklist?） 		
操作系统	<ul style="list-style-type: none"> • 对Linux/OS的基本认知：中断/异常、地址空间、系统调用、进程调度、文件系统等 • Linux系统管理：文件、权限、vim使用、shell脚本、启动流程、crontab、syslog等 • 常用命令：less、grep、cut、sed等；top、netstat、tcpdump、vmstat、iostat等 • 更多对Linux使用、原理的掌握，多多益善 	鸟哥的linux私房菜	<ul style="list-style-type: none"> • 深入理解Linux内核 • UNIX环境高级编程 • 深入理解计算机系统
网络	<ul style="list-style-type: none"> • TCP/IP基础：IP、子网、路由、TCP • HTTP 	<ul style="list-style-type: none"> • TCP/IP详解（卷一） • HTTP权威指南 	<ul style="list-style-type: none"> • TCP/IP详解（卷二） • TCP/IP详解（卷三）
数据库	<ul style="list-style-type: none"> • 了解Mysql， • 基本操作：sql、数据导出/入、备份/恢复 • 功能基本原理：复制、文件、日志、事务、锁；多多益善 	<ul style="list-style-type: none"> • MySQL技术内幕：SQL编程 • 数据模型资源手册(卷1)(修订版) 	高性能MySQL
缓存	<ul style="list-style-type: none"> • 了解Redis • 常用Redis操作 	<ul style="list-style-type: none"> • 官方文档 • Redis设计与实现 	

其他/进阶

		书籍推荐/相关连接	进阶
思维、个人管理	合理的方法，提升你的效率	<ul style="list-style-type: none"> • 学会提问 • 金字塔原理 • 用图表说话 • 番茄工作法图解 • 高效能人士的七个习惯 • 提问的智慧 	<ul style="list-style-type: none"> • Get things done (无压工作的艺术) • 思考-快与慢
算法/数据结构基础	<p>算法时间复杂度、空间复杂度的基本认知</p> <p>熟悉常用数据结构：链表、队列、散列表、树等；</p> <p>递归、分支等基本思想；常用算法应用：排序、查找、比较等</p>	算法导论	
软件工程/	git=代码版本、jenkins=集成工具、发布工	<ul style="list-style-type: none"> • 持续集成 	

软件配置管理	具、wiki=文档平台、jira=任务/问题跟踪 scrum=敏捷开发过程	<ul style="list-style-type: none"> 持续交付 	
安全		<ul style="list-style-type: none"> 信息安全、 技术部内部其他和安全相关的页面 Web应用安全思维导图 	
SOA	soa很多方法论、理念太过于抽象，关于在于把service坐实、落地	SOA知识图谱	
运维	puppet 机房、网络架设	鸟哥的linux私房菜—服务器架设篇	
技术新闻		<ul style="list-style-type: none"> http://news.dbanotes.net/news https://news.ycombinator.com/ stackoverflow.com github.com google.com 	

👍 赞 5人赞了它

No labels