# 使用

引入文件：

<link href="css/owl.carousel.css" rel="external nofollow" rel="stylesheet">

<link href="css/owl.theme.css" rel="external nofollow" rel="stylesheet">

<script src="js/jquery.min.js"></script>

<script src="js/owl.carousel.js"></script>

HTML：

<div class="owl-carousel owl-theme">

<div class="item"><h4>1</h4></div>

<div class="item"><h4>2</h4></div>

<div class="item"><h4>3</h4></div>

<div class="item"><h4>4</h4></div>

<div class="item"><h4>5</h4></div>

<div class="item"><h4>6</h4></div>

<div class="item"><h4>7</h4></div>

<div class="item"><h4>8</h4></div>

<div class="item"><h4>9</h4></div>

<div class="item"><h4>10</h4></div>

<div class="item"><h4>11</h4></div>

<div class="item"><h4>12</h4></div>

</div>

JS：

$(function(){

 $('.owl-carousel ').owlCarousel({

loop:true,

margin:10,

nav:true,

responsive:{

0:{

items:1

},

600:{

items:3

},

1000:{

items:5

}

}

});

});

#### 二．参数说明

#### items

类型：Number   
默认：3

您要在屏幕上看到的项目数。

#### margin

类型：Number   
默认：0

margin-right（px）on item。

#### loop

类型：Boolean   
默认：false

无限循环。重复上一个和第一个项目以获得循环错觉。

#### center

类型：Boolean   
默认：false

中心项目。适用于奇数项目。

#### mouseDrag

类型：Boolean   
默认：true

鼠标拖动已启用。

#### touchDrag

类型：Boolean   
默认：true

触摸拖动已启用。

#### pullDrag

类型：Boolean   
默认：true

舞台拉到边缘。

#### freeDrag

类型：Boolean   
默认：false

物品拉到边缘。

#### stagePadding

类型：Number   
默认：0

在舞台上左右填充（可以看到邻居）。

#### merge

类型：Boolean   
默认：false

合并项目。在项目中寻找data-merge ='{number}'..

#### mergeFit

类型：Boolean   
默认：true

如果屏幕小于项目值，则适合合并的项目。

#### autoWidth

类型：Boolean   
默认：false

设置非网格内容。尝试在div上使用宽度样式。

#### startPosition

类型：Number/String   
默认：0

起始位置或URL哈希字符串，如'#id'。

#### URLhashListener

类型：Boolean   
默认：false

听取url哈希变化。项目上的数据哈希是必需的。

#### nav

类型：Boolean   
默认：false

显示下一个/上一个按钮。

#### rewind

类型：Boolean   
默认：true

到达边界时向后移动。

#### navText

类型：Array   
默认：[&#x27;next&#x27;,&#x27;prev&#x27;]

允许HTML。

#### navElement

类型：String   
默认：div

单向导航链接的DOM元素类型。

#### slideBy

类型：Number/String   
默认：1

导航幻灯片x。'page'字符串可以设置为逐页滑动。

#### slideTransition

类型：String   
默认：``

您可以为要使用的舞台定义过渡，例如。线性的。

#### dots

类型：Boolean   
默认：true

显示点导航。

#### dotsEach

类型：Number/Boolean   
默认：false

每个x项显示点。

#### dotsData

类型：Boolean   
默认：false

由数据点内容使用。

#### lazyLoad

类型：Boolean   
默认：false

懒加载图片。data-src和data-src-retina for highres。如果元素不是<img>，也会将图像加载到背景内联样式中

#### lazyLoadEager

类型：Number   
默认：0

根据您要预加载的项目，急切地将图像预加载到右侧（在启用循环时左侧）。

#### autoplay

类型：Boolean   
默认：false

自动播放。

#### autoplayTimeout

类型：Number   
默认：5000

自动播放间隔超时。

#### autoplayHoverPause

类型：Boolean   
默认：false

鼠标悬停时暂停。

#### smartSpeed

类型：Number   
默认：250

速度计算。更多信息来..

#### fluidSpeed

类型：Boolean   
默认：Number

速度计算。更多信息来..

#### autoplaySpeed

类型：Number/Boolean   
默认：false

自动播放速度。

#### navSpeed

类型：Number/Boolean   
默认：false

导航速度。

#### dotsSpeed

类型：Boolean   
默认：Number/Boolean

分页速度。

#### dragEndSpeed

类型：Number/Boolean   
默认：false

拖动结束速度。

#### callbacks

类型：Boolean   
默认：true

启用回调事件。

#### responsive

类型：Object   
默认：empty object

包含响应选项的对象。可以设置为false以删除响应功能。

#### responsiveRefreshRate

类型：Number   
默认：200

响应刷新率。

#### responsiveBaseElement

类型：DOM element   
默认：window

设置在任何DOM元素上。如果你关心非响应式浏览器（如ie8），那么在主包装器上使用它。这样可以防止疯狂调整大小。

#### video

类型：Boolean   
默认：false

启用获取YouTube / Vimeo / Vzaar视频。

#### videoHeight

类型：Number/Boolean   
默认：false

设置视频的高度。

#### videoWidth

类型：Number/Boolean   
默认：false

设置视频的宽度。

#### animateOut

类型：String/Boolean   
默认：false

用于CSS3动画的类。

#### animateIn

类型：String/Boolean   
默认：false

CSS3中的CSS3动画类。

#### fallbackEasing

类型：String   
默认：swing

缓解CSS2 $ .animate。

#### info

类型：Function   
默认：false

回调以检索基本信息（当前项目/页面/宽度）。Info函数的第二个参数是Owl DOM对象引用。

#### nestedItemSelector

类型：String/Class   
默认：false

如果owl项目深层嵌套在某些生成的内容中，请使用它。例如'youritem'。不要在课名前使用dot。

#### itemElement

类型：String   
默认：div

owl-item的DOM元素类型。

#### stageElement

类型：String   
默认：div

owl-stage的DOM元素类型。

#### navContainer

类型：String/Class/ID/Boolean   
默认：false

设置您自己的导航容器。

#### dotsContainer

类型：String/Class/ID/Boolean   
默认：false

设置您自己的导航容器。

#### checkVisible

类型：Boolean   
默认：true

如果您知道轮播将始终可见，您可以将`checkVisibility`设置为`false`以防止昂贵的浏览器布局强制重排$ element.is（'：visible'）。