



quiero realizar un proyecto para mis reparaciones en taller, estoy en el area de larga distancia y una de las problemáticas que tienen es que anotan en libreta los envíos de piezas que manda la empresa a reparar y posteriormente lo pasan a un excel, otro punto a aclarar es que no hay sistema de recordatorio de las piezas que se mandaron y luego hay piezas que se pierden por no tener ese control

OK, here's a plan for how we'll prototype this app. Take a look below and customize as needed, or if you're ready, select Prototype this App.

### App Blueprint

## PiezaTrack

#### FEATURES

- ★ Envío de Piezas Registro — Registra los detalles de las piezas enviadas a reparación, incluyendo número de parte, descripción, fecha de envío y destino (taller de reparación).
- ★ Estado de Reparación — Permite actualizar el estado de cada pieza (en reparación, reparada, enviada de vuelta, etc.) y registra la fecha de cada cambio de estado.
- ★ Recordatorios Inteligentes ♦ AI — El sistema genera recordatorios automáticos basados en el tiempo estimado de reparación y alerta sobre piezas que no han sido devueltas en el plazo esperado. It can use a tool to consider historical repair times for similar pieces in setting the expectation for a new ticket.
- ★ Historial de Reparaciones — Mantiene un historial completo de todas las reparaciones, facilitando el seguimiento y análisis de tendencias o problemas recurrentes.
- ★ Generación de Reportes — Genera reportes sobre las piezas enviadas a reparación, estado actual, tiempos de reparación promedio y piezas pendientes, exportables en formato CSV.

#### STYLE GUIDELINES

##### Color



##### Layout

A clean, tabular layout for displaying pieza information with clear visual hierarchy.

##### Typography

Body and headline font: 'Inter', a grotesque-style sans-serif, for a modern, machined, objective, neutral look; suitable for both headlines and body text.

##### Iconography

Use simple, clear icons to represent different states of repair

Describe the changes you want to make



Gemini can make mistakes, so double-check it