

OPAKOVÁNÍ C

Test

Zadání

- V programovacím prostředí OnlineGDB vytvořte program v jazyce C, který dle dvou uživatelem zadaných čísel (výška a šířka) vykreslí domeček (ASCII art). Domeček se bude skládat ze dvou částí. Hlavní částí bude obdélník s rozměry zadanými uživatelem. Nad obdélníkem bude nedokončený trojúhelník (střecha) jehož velikost se vypočítá dle rozměrů obdélníku. Vzhledem k tomu, že se celý ASCII art skládá z pixelů je jasné, že aby byla střecha “špičatá” musí být šířka domečku liché číslo. Pokud uživatel nezadá šířku jako liché číslo program vypíše chybovou hlášku “ERROR: Šířka není lichá” a ukončí se. Ukázka vygenerovaného domečku a pravidla hodnocení jsou na dalším slidu.

Příklad výstupu a hodnocení

```
Zadejte šířku: 7
Zadejte výšku: 8
  X
 X X
X   X
XXXXXXX
X     X
X     X
X     X
X     X
X     X
X     X
XXXXXXX
```

```
Zadejte šířku: 8
ERROR: Šířka není lichá
```

- Program bude hodnocen v hodině a časový limit je 70 minut.
- Hodnotit se bude i coding style a hodnocení bude rozděleno následovně:
 - Za správně vykreslený domeček bez střechy (jen obdélníček), podmínky vstupních čísel a coding style bez větších chyb lze získat nejlepší známku 3.
 - Kdo chce známku 1, musí mít správně generovaný celý domeček, podmínky vstupních čísel a v pořádku coding style.
- Pro načítání hodnot od uživatele můžete využít následující kód:

```
int width, height;
printf("Zadejte hodnotu x: ");
scanf("%d", &width);
```