Struktura

**CONTROLLERY**

**UserController** - kontroler který se stará o uživatele /users/login - přihlášení get/post /users/register - registrace get/post /users/password/update - změna hesla post **ProjectController** - kontroler který se stará o projekty /project/create - vytvoření projektu get/post /project/{id} - get: zobrazení projektu / post: smazání projektu /search - vyhledávání v projektech post /project/apply - ??? nikdo neví TODO **HomeController** - kontroler který se stará o zobrazení domovské stránky / - get domovská stránka **DialStuffController** - kontroler který se stará o dialcode /dialcode/add - post přidá dialcode /dialinfo/add - post přidá dialinfo

**MODELY**

**Modely**- do kterých se ukládají data ve kterých se nachází uživatele projekty číselníky úspěchy

Používá se tam také entity frame work pro.net 6

Další metody pro usnadnění práce

Zde jako položky databází se ukládají i soubory databáze

Zde se také muže využít rozšiřujících funkci pro načtení souboru z iformfile

A délky řetězců které jsou limitované

**Číselníky**: dial , dial info — jsou to databázové ukládané vysunovací meníčka

Kde dial info je definice jednotlivých menu např. stav technologie atd.

Dial code jsou jednotlivé položky v menu