1. Описание программных технологий

Для создания ПО были использованы следующие программные технологии: IDE Qt Creator (C++), Eclipse (Java), Weka Tool (нейронные сети)

2. Описание программных библиотек

Были использованы следующие программные библиотеки:

FANN – для организации высокопроизводительных нейронных сетей

java.io.\* - ввод/вывод для дебага,

java.util.\* - для использования структур данных,

javax.swing.\* - для прорисовки более сложных элементов интерфейса,

3. Особенности создания программных модулей с учетом языка программирования

В данном проекте каждый программный модуль представлен отдельным файлом в виде класса. Связь между данными файлами (классами) обеспечена с помощью import. Так как Java является полностью объекто-ориентированной, то везде присущи классы.

4. Особенности создания структур данных

Основные структуры данных представляют собой зависимости в весах классификаторов. Данные зависимости аггрегируются из тренировочных данных в процессе обучения нейронных сетей.

В программном коде были использованы также такие структуры данных как массивы, списки, словари (Map, HashMap).