//========================================Main ///////=============

#include <iostream>

#include "SP.h"

using namespace std;

int main()

{

SP o;

A o2;

o2.f2();

o.fun();

    cout << "Hello world!" << endl;

    return 0;

}

//==========================sp class add === sp.h =======

#ifndef SP\_H

#define SP\_H

#include<iostream>

using namespace std;

class SP

{

    public:

        void fun();

         SP();

        virtual ~SP();

    protected:

    private:

};

class A

{

public:

    void f2()

    {

       std:: cout<<"endl f2\n";

    }

};

#endif // SP\_H

//==========================================================sp.cpp =========

#include "SP.h"

#include<iostream>

SP::SP()

{

    //ctor

}

SP::~SP()

{

    //dtor

}

void  SP::fun()

{

    std::cout<<"hello\n";

}

/========================================================

//