

Tipos de eventos en JavaScript

Tipos de eventos en JavaScript

Eventos del mouse: Estos eventos ocurren cuando el usuario interactúa con la página utilizando el mouse. Algunos ejemplos de eventos del mouse son:

- **click:** Se dispara cuando el usuario hace clic en un elemento.
- **dblclick:** Se dispara cuando el usuario hace doble clic en un elemento.
- **mousedown:** Se dispara cuando se presiona un botón del mouse.
- **mouseup:** Se dispara cuando se suelta un botón del mouse.
- **mousemove:** Se dispara cuando el puntero del mouse se mueve sobre un elemento.
- **mouseover:** Se dispara cuando el puntero del mouse ingresa al área de un elemento.
- **mouseout:** Se dispara cuando el puntero del mouse sale del área de un elemento.

Eventos del teclado: Estos eventos ocurren cuando el usuario interactúa con la página utilizando el teclado. Algunos ejemplos de eventos del teclado son:

- **keydown:** Se dispara cuando se presiona una tecla.
- **keyup:** Se dispara cuando se suelta una tecla.
- **keypress:** Se dispara cuando se presiona una tecla y se mantiene presionada.

Eventos de formulario: Estos eventos ocurren cuando el usuario interactúa con elementos de formulario en la página. Algunos ejemplos de eventos de formulario son:

- **submit:** Se dispara cuando se envía un formulario.
- **change:** Se dispara cuando se cambia el valor de un elemento de formulario, como un cuadro de texto, una casilla de verificación o un botón de opción.
- **focus:** Se dispara cuando un elemento de formulario recibe el foco.
- **blur:** Se dispara cuando un elemento de formulario pierde el foco.

Eventos de ventana: Estos eventos ocurren en relación con la ventana del navegador.

Algunos ejemplos de eventos de ventana son:

- **load:** Se dispara cuando se ha cargado completamente la página, incluidos todos los recursos (imágenes, estilos, scripts, etc.).
- **unload:** Se dispara cuando se cierra la ventana del navegador o se navega a otra página.
- **resize:** Se dispara cuando se cambia el tamaño de la ventana del navegador.
- **scroll:** Se dispara cuando el usuario se desplaza por la página.