OBJEKTORIENTIERUNG

Ein Bild, das Hut, Cartoon enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

* Klassen => Alle Funktionen von einem Objekt
* Abbild der echten Welt

character.x

character.y

character.walkRight();

character.jump();

charater

movable-objects.class.js

\*

1

\*

1

world.class.js

**World**

**MovableObject**

**Charater**

character.class.js

**chicken**

chicken.class.js