

setTimeout и setInterval

- Что это за функции?
- Чем отличаются?
- Применение на практике

setTimeout

Функция `setTimeout()` вызывает функцию или выполняет переданный код после указанной задержки.

!!! вызывается на исполнение только один раз

Синтаксис setTimeout

```
var timerId = setTimeout(func / code, delay[, arg1, arg2...])
```

func: Имя функции, которая будет вызвана после указанной задержки.

code: Строка, содержащая JavaScript-код, который будет выполнен после указанной задержки. Строка поддерживается для совместимости, использовать её не рекомендуется.

delay Задержка в миллисекундах. 1000 миллисекунд равны 1 секунде.

arg1, arg2... Аргументы, которые нужно передать функции.

!!!Не поддерживаются в IE9-.

Пример функции `setTimeout`

```
setTimeout("alert('Привет')", 1000);
```

```
setTimeout(function() { alert('Привет') }, 1000);
```

setInterval

Функция `setInterval()` неоднократно вызывает функцию или выполняет переданный код с указанной временной задержкой между каждым вызовом.

Синтаксис setInterval

var timerId = setInterval(func / code, delay[, arg1, arg2...])

func: Имя функции, которая будет вызываться после каждой задержки.

code: Строка, содержащая JavaScript-код, который будет выполняться после каждой задержки.

delay: Задержка, указываемая в миллисекундах, по истечении которой каждый раз будет выполняться вызов функции. !!!Если указано значение меньше 10, то используется значение 10.

arg1, arg2... : Параметры, которые будут переданы в качестве аргументов указанной функции.

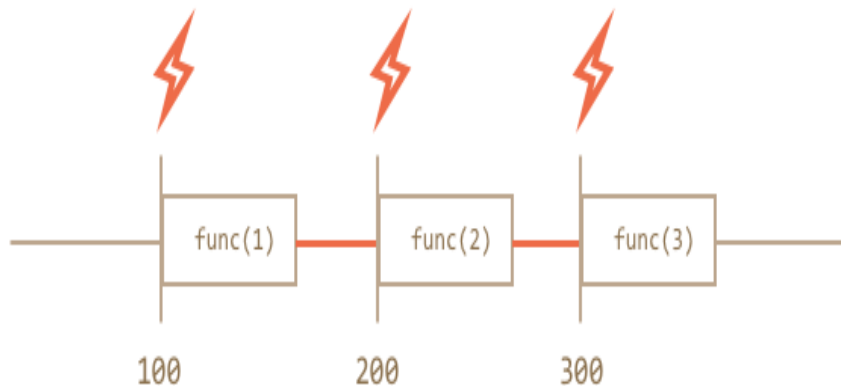
Пример функции setInterval

```
setInterval(function() { alert('Привет тебе!') }, 3000);
```

Рекурсивный `setTimeout`

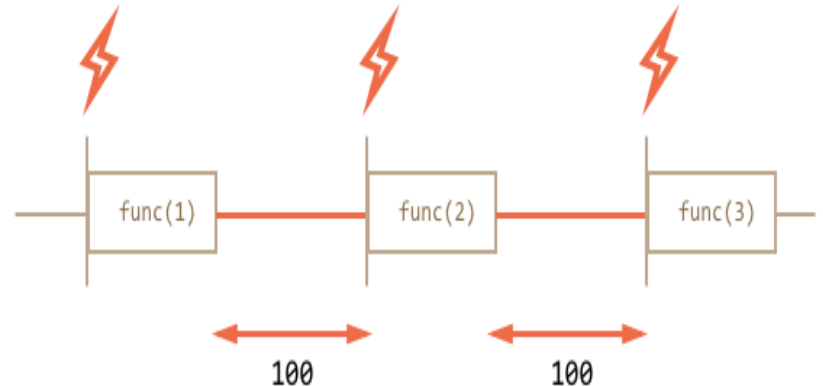
Рекурсивный `setTimeout` – более гибкий метод тайминга, чем `setInterval`, так как время до следующего выполнения можно запланировать по-разному, в зависимости от результатов текущего.

Рекурсивный setTimeout и setInterval



setInterval

```
var i = 1; setInterval(function() {  
    func(i); }, 100);
```



Рекурсивный setTimeout

```
var i = 1; setTimeout(function run() {  
    func(i); setTimeout(run, 100); }, 100);
```

clearInterval и clearTimeout

Оба метода возвращают идентификатор таймера.
Его используют для остановки выполнения вызовом
clearInterval/clearTimeout.

IntervalID = setInterval(...)

...

clearInterval (IntervalID)

timeoutID = setTimeout(...)

...

clearTimeout(timeoutID)

Перейдем к практике!