

Senshi Lapar



Deskripsi Soal

Senshi sedang bertualang di dalam sebuah Dungeon. Sudah seharian dia tidak makan, sehingga dia berpikir untuk berburu monster untuk dimasak. Maka dari itu, dia memasuki sebuah ruangan untuk mencari monster untuk dimasak. Akan tetapi, agar bisa masak, dia harus bisa membunuh monster-monsternya dan langsung keluar dari ruangan tersebut.

Task

1. Ruangan dungeon berukuran $\mathbf{X} \times \mathbf{Y}$ ubin.
2. Posisi Senshi berada pada koordinat \mathbf{x} dan \mathbf{y} .
3. Diberikan sejumlah monster \mathbf{M} . Tiap ubin hanya muat satu monster (\mathbf{m}).
4. Senshi hanya bisa keluar jika terdapat paling tidak satu ubin kosong di sekelilingnya.
5. Kalau terpojok, Senshi hanya punya tiga ubin di sekelilingnya.

Constraints

$$1 < X \leq 9999$$

$$1 < Y \leq 9999$$

$$0 \leq x < X$$

$$0 \leq y < Y$$

$$0 \leq M \leq 8$$

$$0 \leq mx < X$$

$$0 \leq my < Y$$

Input Format

Baris pertama berisi ukuran ruangan dungeon, \mathbf{X} , \mathbf{Y} .

Baris kedua berisi posisi Senshi di \mathbf{x} , \mathbf{y} .

Baris ketiga jumlah monster di ruangan tersebut \mathbf{M} .

Baris ke-4 hingga M kebawah berisi \mathbf{mx} , \mathbf{my} tiap monster.

Output Format

Keluarkan "Senshi makan hari ini!" jika senshi bisa keluar.

Keluarkan "Senshi makannya besok aja deh." kalau senshi tidak bisa keluar atau tidak ada monster.

Sample 0

Input: 9 9

4 4

3

1 2

3 4

2 2

Output: Senshi makan hari ini!

Sample 1

Input: 7 7

0 0

3

1 1

0 1

1 0

Output: Senshi makannya besok aja deh.