

To 100 and Not Beyond

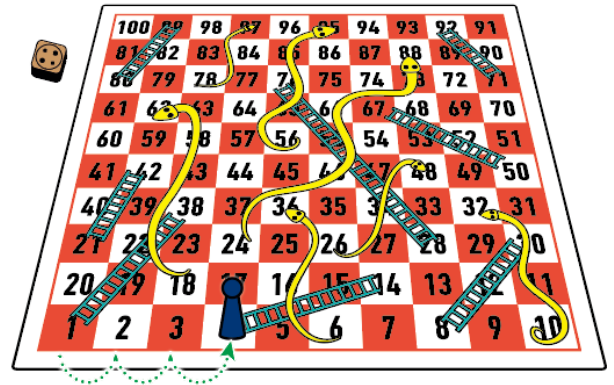
Dasar Pemrograman B 2022

Time limit per test : 1.75 seconds

Memory limit per test : 256 megabytes

Akhir-akhir ini, Gaem sudah mulai lebih sering keluar dan bermain di rumah teman-temannya. Ia pun mulai meminati permainan-permainan berjenis board game yang bisa dimainkan secara bersama-sama.

Permainan yang sedang sering dimainkan oleh circle milik Gaem adalah permainan Ular Tangga, dimana setiap pemain akan melemparkan dadu bersisi enam yang akan menentukan jumlah langkahnya.



Bila menyentuh kotak bawah tangga, maka pemain dapat naik langsung ke kotak tempat tangga berakhir. Akan tetapi, bila menyentuh kotak kepala ular, maka pemain akan turun kembali ke kotak tempat ekor ular berada. Kemenangan hanya bisa dicapai bila pemain lemparan dadu pemain menghasilkan jumlah langkah yang sama persis dengan yang dibutuhkan untuk tepat mencapai kotak nomor 100.

Gaem kini sedang berada di daerah akhir papan dimana sudah tidak ada tangga yang bisa membantunya naik. Ia hanya perlu mencapai kotak nomor 100 untuk memenangkan permainan tersebut, tentunya tanpa mengenai satupun kotak kepala ular yang akan membuatnya kembali jatuh ke bawah dan dikalahkan oleh teman-temannya.

Gaem pun meminta bantuan kalian untuk membuat sebuah program yang bisa membantunya mengetahui berapakah jumlah kemungkinan cara roll dadu untuk tepat mencapai kotak finish bila sekarang Gaem berada di kotak nomor **N** dan kemungkinan ada kepala ular di kotak bernomor **M**.

Note : Bila **M** bernilai -1, artinya tidak ada satupun kepala ular di sepanjang jalan dari kotak **N** ke kotak ke-100

INPUT FORMAT

Baris pertama berisi sebuah integer **N** yang merupakan nomor kotak tempat bidak Gaem kini berada

Baris kedua berisi sebuah integer **M** yang merupakan nomor kotak kepala ular yang ada di hadapannya (bila nilainya tidak sama dengan -1)

BATASAN

$$70 < N < 100$$

$$N < M < 100 \text{ (M bisa bernilai -1)}$$

OUTPUT FORMAT

Keluarkan “Ada **X** cara nih!” tanpa tanda petik, dengan **X** merupakan jumlah kemungkinan cara untuk mencapai kotak **N** tanpa menyentuh kotak nomor **M**

EXAMPLE INPUT AND OUTPUT

Sample input 1

97 -1

Sample output 1

Ada 4 cara nih!

Penjelasan :

Karena tidak ada kotak kepala ular yang menghalangi, maka terdapat 4 kemungkinan cara roll dadu untuk tepat mencapai kotak nomor 100, yakni :

- $97 + 1 + 1 + 1 = 100$
- $97 + 1 + 2 = 100$
- $97 + 2 + 1 = 100$
- $97 + 3 = 100$

Sample input 2

96 99

Sample output 2

Ada 4 cara nih!

Penjelasan :

Terdapat kepala ular di kotak nomor 99, maka terdapat 4 kemungkinan cara roll dadu untuk tepat mencapai kotak nomor 100 tanpa menyentuh kotak nomor 99, yakni :

- $96 + 1 + 1 + 2 = 100$
- $96 + 1 + 3 = 100$
- $96 + 2 + 2 = 100$
- $96 + 4 = 100$

Untuk cara lain seperti misalnya 1, 1, 1, 1 atau 1, 2, 1 akan menyentuh kotak kepala ular yaitu di kotak nomor 99 sehingga tidak dimasukkan.