

串

Karp-Rabin算法：字宽

13-F3

God kisses the finite in his love and man the infinite.

当一个人反复思考的时候，就必定会出现悖论，然而不管你们会怎么说，我宁愿做一个持有悖论的人，也不愿做心存偏见的人。

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

$$\text{power}_a(n) = a^n$$

❖ 平凡实现:

```
pow = 1; //O(1)
```

```
while ( 0 < n ) //O(n)
```

```
{ pow *= a; n--; } //O(1+1)
```

❖  $T(n) = 1 + 2n = \mathcal{O}(n)$

线性? **伪线性!**

❖ 所谓输入规模, 准确地应定义为

用以**描述输入**所需的**空间规模**

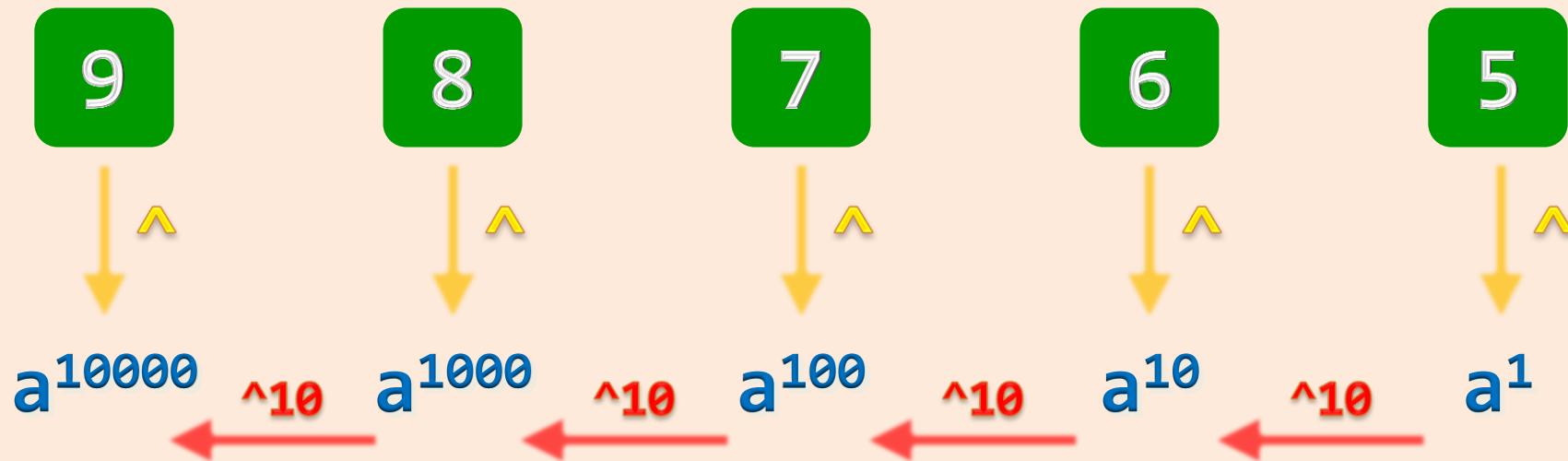
❖ 对于此类数值计算

即是 $n$ 的**二进制位数**, 亦即 $n$ 的**打印宽度**

$$r = \lceil \log_2(n + 1) \rceil = \mathcal{O}(\log n)$$

$$T(r) = \mathcal{O}(2^r) \quad // \text{指数复杂度!}$$

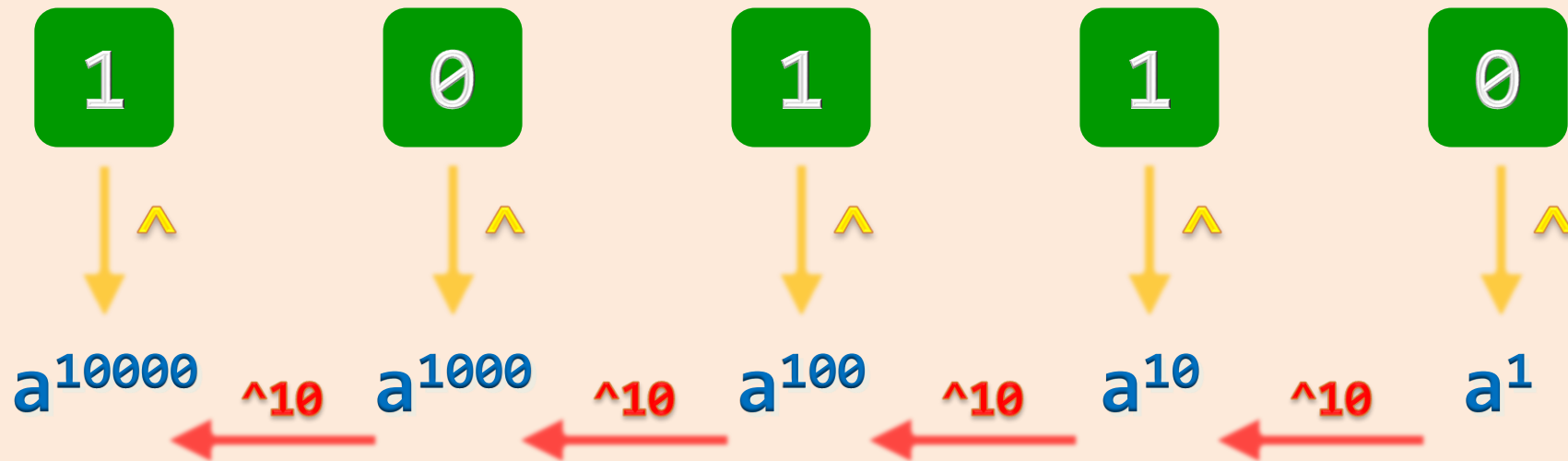
$$a^{9 \cdot 10^4} + 8 \cdot 10^3 + 7 \cdot 10^2 + 6 \cdot 10^1 + 5 \cdot 10^0$$



$$\left(a^{10^4}\right)^9 \cdot \left(a^{10^3}\right)^8 \cdot \left(a^{10^2}\right)^7 \cdot \left(a^{10^1}\right)^6 \cdot \left(a^{10^0}\right)^5$$

$a^{10110b}$

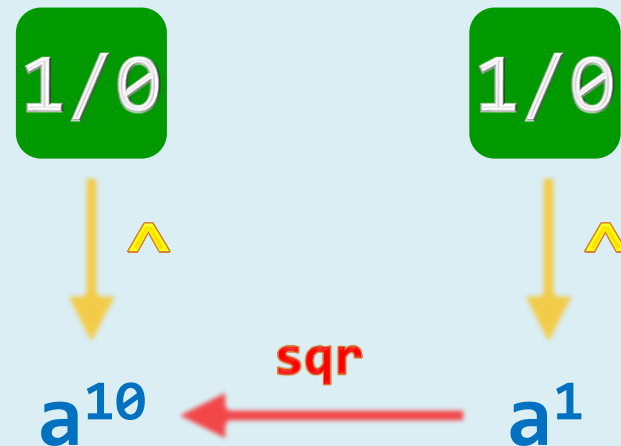
$$a^1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0$$



$$\left(a^{2^4}\right)^1 \cdot \left(a^{2^3}\right)^0 \cdot \left(a^{2^2}\right)^1 \cdot \left(a^{2^1}\right)^1 \cdot \left(a^{2^0}\right)^0$$

## 从 $O(n)$ 到 $O(r = \log n)$

```
int power( int a, int n ) {  
    int pow = 1, p = a; //  $O(1 + 1)$   
    while (0 < n) { //  $O(\log n)$   
        if (n & 1) //  $O(1)$   
            pow *= p; //  $O(1)$   
        n >>= 1; //  $O(1)$   
        p *= p; //  $O(1)$   
    }  
    return pow; //  $O(1)$   
}
```



❖ 输入规模  $= r = \lceil \log_2 (n + 1) \rceil$

❖ 运行时间  $= T(r) = 1 + 1 + 4r + 1 = O(r)$

❖ 如此，“实现”了从指数到线性的改进

# 悖论?

❖ 根据以上算法, “可以” 在  $\mathcal{O}(\log n)$  时间内计算出  $power(n) = a^n$

❖ 然而,  $a^n$  的二进制展开宽度为  $\Theta(n)$

这意味着, 即便是直接打印  $a^n$ , 也至少需要  $\Omega(n)$  时间.....哪里错了?

❖ 类似的悖论对  $fib(n)$  也存在...

❖ 令:  $\mathcal{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} fib(0) & fib(1) \\ fib(1) & fib(2) \end{bmatrix}$ , 则:  $\mathcal{A}^n = \begin{bmatrix} fib(n-1) & fib(n) \\ fib(n) & fib(n+1) \end{bmatrix}$

❖ 因此参照上述power()算法, 似乎也 “可以” 在  $\mathcal{O}(\log n)$  时间内计算出  $fib(n)$

❖ RAM模型: 常数代价准则 (uniform cost criterion)

对数代价准则 (logarithmic cost criterion)