



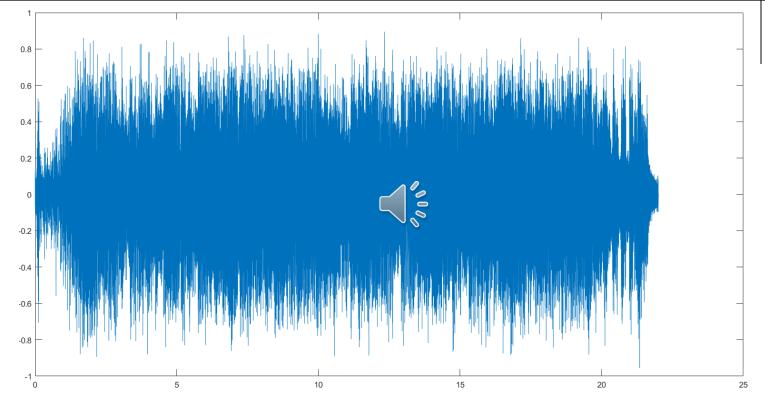


LTI系统卷积应用专题



卷积运算在语音处理中的应用





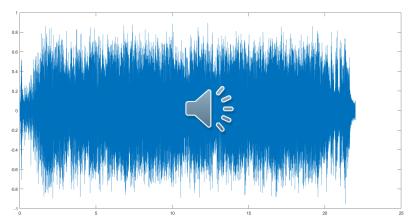
x[n]是一维声音文件, fs = 44100即每秒钟采样 44100个点,整个文件22.0223秒,总共有 971183个点。

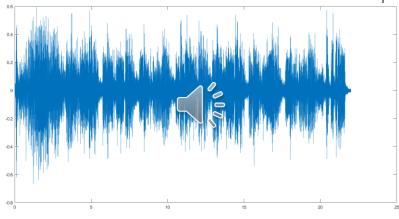




卷积运算在语音处理中的应用







原音频x[n]

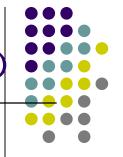
处理后的音频y[n]=x[n]*h[n]

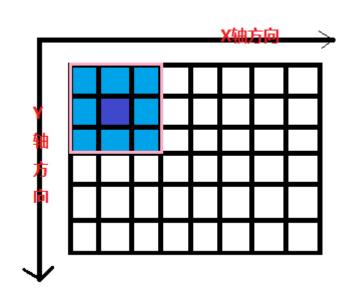
x[n]通过LTI, h[n]=[0.01,0.01,...,0.01](即100个百分之一)。先想一下y[n]听觉上会是怎样,再听一下看看你的猜想是否正确。





卷积运算在数字图像处理中的应用(均值滤波)





$$h = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$y[m,n] = \sum_{u,v} x[u,v]h[m-u,n-v]$$

以上是二维卷积公式,请总结和一维卷积公式的联系和区别





卷积运算在数字图像处理中的应用(均值滤波)





原图

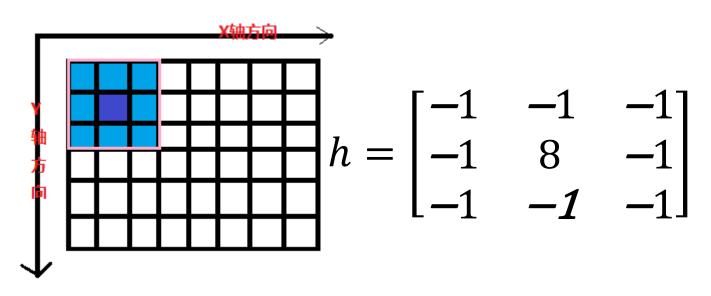


模糊化后图像





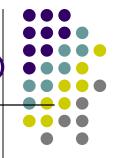




$$y[m,n] = \sum_{u,v} x[u,v]h[m-u,n-v]$$









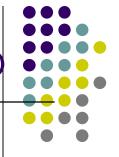
原图

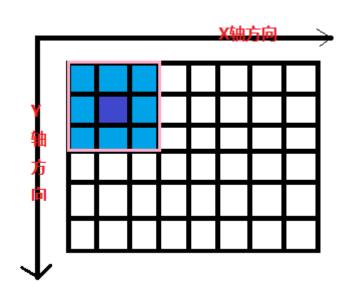


边缘提取后图像









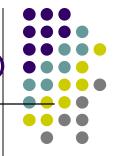
边缘提取中的Sobel算子

$$h = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & -2 & -1 \end{bmatrix}$$

$$y[m,n] = \sum_{u,v} x[u,v]h[m-u,n-v]$$









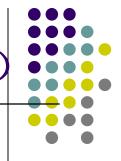
原图

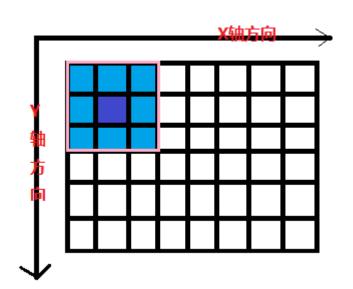


边缘检测后图像









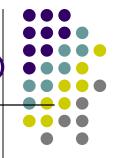
边缘检测中的Sobel算子

$$h = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$y[m,n] = \sum_{u,v} x[u,v]h[m-u,n-v]$$









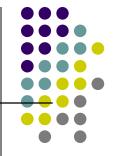
原图



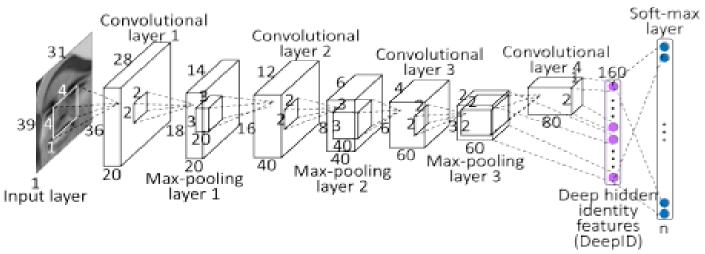
边缘检测后图像







2015 DeepID (人脸识别)



Sun Y., Wang X. and Tang X., <u>Deep learning face representation from 10,000 classes.</u> In Proceedings of IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition, pp. 1891-1898, 2014.

这一系统在LFW (Labeled Faces in the Wild)数据库上获得了99.15%的人脸辨识率,超过了人用肉眼在LFW上的辨识率97.52%。这也是第一个声称表现超过人的人脸识别系统。























身份证照片

















真实场景照片 我们的算法能够完全正确的识别上述8对图片为同一人。

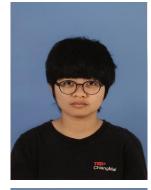
人的识别率: 80%左右。

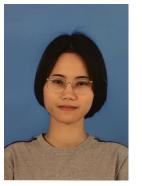
计算机识别率: 95%左右。

























相似度:

0.62

0.40

0.47

0.43

0.37

Threshold = 0.32, 全对













相似度: 0.69 0.71 0.54

目前我们的系统对双胞胎识别率不高,在上面三个例子中,Threshold = 0.32,全错。有可能人脸就不是一个独立的身份识别特征。

