

图像处理与机器学习

Digital Image Processing and Machine Learning

主讲人: 黄琳琳

电子信息工程学院



第七章 深度学习基础

- ◆ 深度学习引言
- ◆ 卷积神经网络
- ◆ 几种典型网络
- ◆ 问题及方向



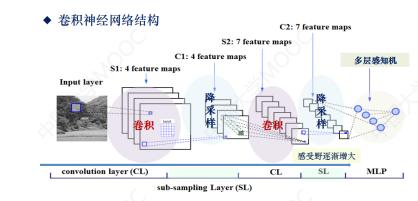
深度学习基础

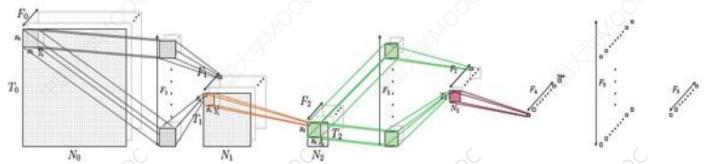
◆ Recurrent Neural Network, RNN (循环神经网络)

◆ Long Short-Term Memory Neural Network, LSTM (长短时记忆神经网络)



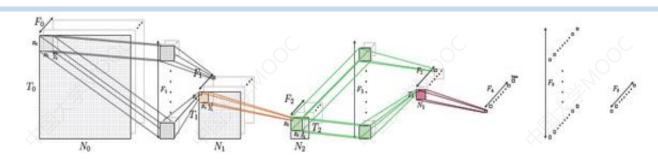
- 卷积神经网络是前馈网络
- 网络每层之间节点无连接
- 适用静态数据, 如图像等





前馈网络输入之间完全没有关系,因此只能单独处理独立的输入





- 语音识别
- 机器翻译
- 字符串识别
- 视频分析



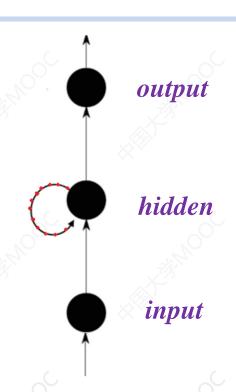


关系 …

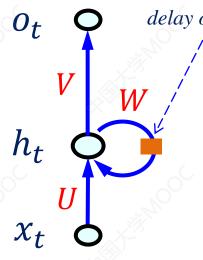
Recurrent Neural Networks, RNN (循环神经网络)



- 反馈网络,模拟"人脑记忆功能"
- 对序列动态数据进行智能处理
 - ✓ 通过使用带自反馈的神经元
 - -- 能够处理任意长度的序列
- ✓ 一个序列当前的输出
 - -- 与当前输入及之前输出有关







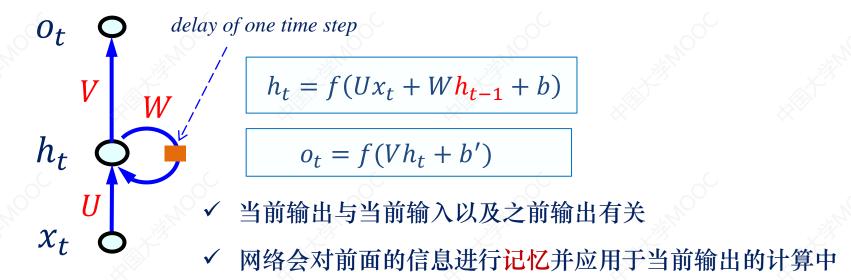
- delay of one time step
 - ✓ 简单循环网络(Simple Recurrent Network)[Elman, 1990]
 - ✓ 由输入层、一个隐藏层和一个输出层组成。

$$h_t = f(Ux_t + W\mathbf{h_{t-1}} + b)$$

$$o_t = f(Vh_t + b')$$

f是非线性函数,通常为logistic函数或 tanh 函数

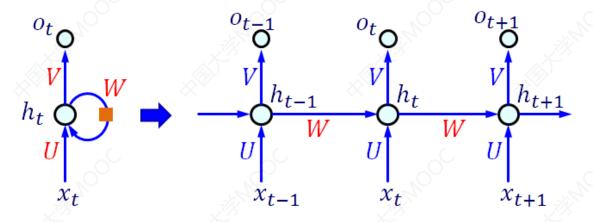




- ✓ 隐藏层之间的节点不再无连接而是有连接的
- ✔ 隐藏层的输入包括输入层以及上一时刻隐藏层的输出



◆ 按时间顺序展开: 天然的深度神经网络

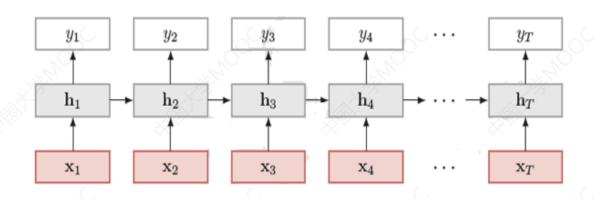


U: input-hidden V: hidden-output W: hidden-hidden

U, V, W: 对每一个time-step时刻 t 全局共享

U, V, W: 使用BP算法,针对特定任务进行学习优化





$$h_t = f(Ux_t + Wh_{t-1} + b)$$
 $h_1 = f(Ux_1 + Wh_0 + b)$

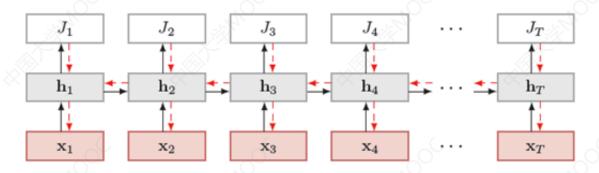
$$h_2 = f(Ux_2 + Wh_1 + b)$$

$$h_T = f(Ux_T + Wh_{T-1} + b)$$



循环神经网络: 训练

• 网络训练: Back Propagation Through Time (BPTT) 算法



• 假设网络在每时刻t有一个监督信息,损失为Jt,则整个序列的损失为

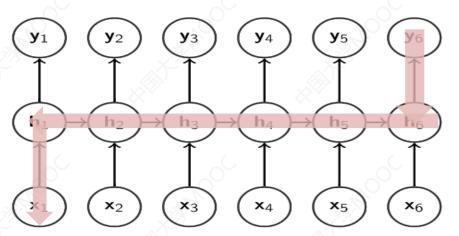
$$J = \sum_{t=1}^{T} J_t$$

• 损失J 关于W 的梯度为: $\frac{\partial J}{\partial W} = \sum_{t=1}^{T} \frac{\partial J_t}{\partial W}$



循环神经网络: 训练

• 目标函数有多个极小值,有很多平坦区域,也有十分陡峭的悬崖。



- ▶ 梯度消减: Jacobian矩阵奇异值 < 1
- ▶ 梯度爆炸: Jacobian矩阵奇异值 > 1

从理论上可以建立长时间间隔的状态之间的依赖关系(Long-Term Dependencies),但是由于梯度消减或爆炸问题,实际上只能学习到短周期的依赖关系。

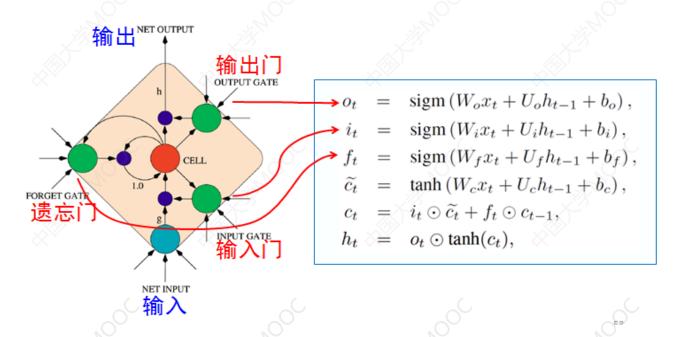
Hochreiter and Schmidhuber [1997] 引入了门机制(Gating Mechanism)控制信息的累积速度,并可以选择遗忘之前累积的信息。

长短记忆神经网络

(Long Short-Term Memory Neural Network, LSTM)

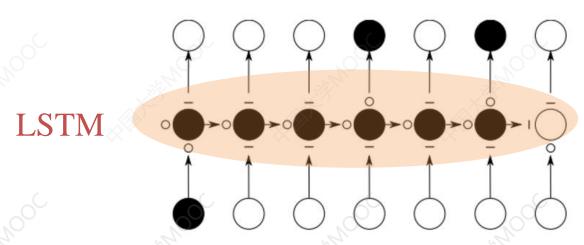


• 有选择性的记忆或者遗忘

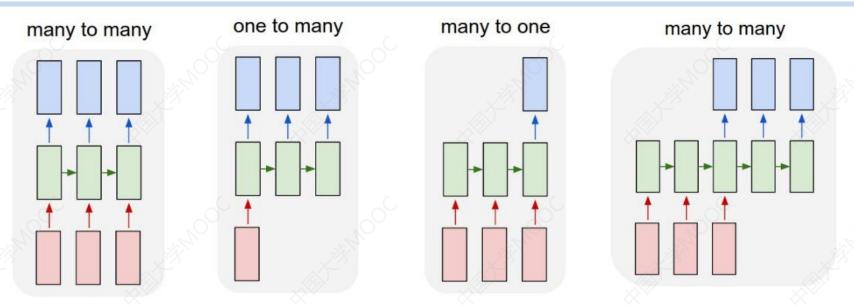




- ◆ LSTM有三个门, 分别对应:
 - -- 输入门: 输入信息是否有意义, 如否则关闭
 - -- 遗忘门: 历史信息是否重要,如否则关闭
 - -- 输出门: 此时是否要回应,如否则关闭







- ✓ 根据任务需求,灵活设定网络结构
- ✓ 完成各种不可思议的任务!



传统方法

检测银行卡号位置





6 • • • 8

切割字符

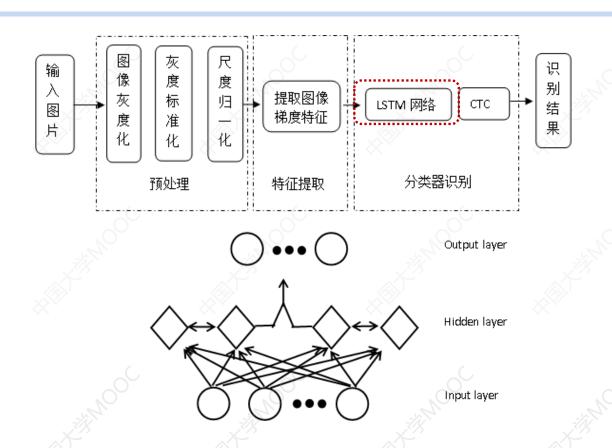
6 • • • 8

分类器分类识别字符

622848 0462290014713

整合字符成串





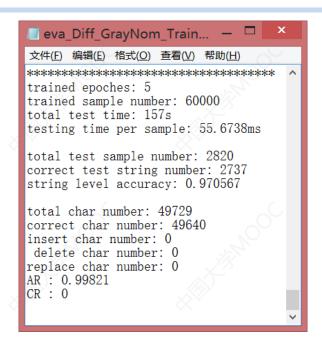


✓ 11280张训练集,2820张测试集

```
6955789
                       650125 0259
85375 0535 47550 42302
359992 9258836201724
                                           6246
                         5394
                                     8758
                               6369
                                  8397 3434 1356
4397 6674 7545 3719
          4856
                     7593
                          5208
                                               6549
            8176074794496
326568
```



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
F:\OpjFile_Liuli\Bank_Card_CLSTM_1.0 -TEST\HoG_NoGuas_50_50_1e-4_1000Eco_5000Tes
t>CLSTM "2" "...\model\\HoG_NoGuas_Ping_RealPic_re45500_50_50_1e-4_4.12_training
.stacked: 0.0001 0.9 in 0 40 out 0 11
.stacked.parallel: 0.0001 0.9 in 0 40 out 0 50
.stacked.parallel.lstm: 0.0001 0.9 in 0 40 out 0 25
.stacked.parallel.reversed: 0.0001 0.9 in 0 40 out 0 25
.stacked.parallel.reversed.lstm: 0.0001 0.9 in 0 40 out 0 25
.stacked.parallel: 0.0001 0.9 in 0 50 out 0 50
.stacked.parallel.lstm: 0.0001 0.9 in 0 50 out 0 25
.stacked.parallel.reversed: 0.0001 0.9 in 0 50 out 0 25
stacked.parallel.reversed.lstm: 0.0001 0.9 in 0 50 out 0 25.
.stacked.softmax: 0.0001 0.9 in 0 50 out 0 11
training: 0 gt: 4367420110118369725 pred: 2
training: 50 gt: 6227000990729032545 pred: 62270009907290325456
training: 100 gt: 6259968888888888 pred: 6259968888888888
training: 150 gt: 6226220283977402 pred: 6226220283977402
```



单幅图像识别时间: 56ms 测试集整串识别率: 97.05%



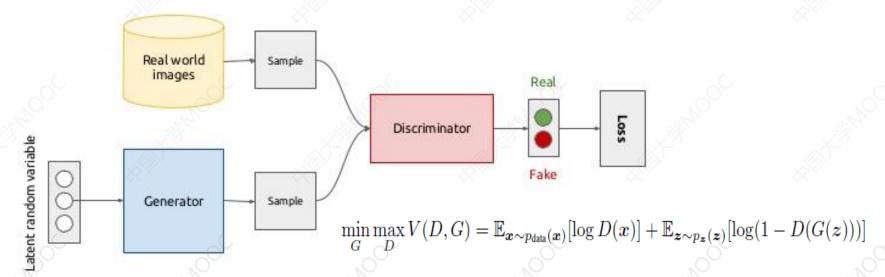
深度学习网络

- ➤ LeNet, AlexNet, VGG, GoogleNet
- ➤ MobileNet, ShuffleNet: 压缩存储量和计算量
- > 层数极深网络: Deep Residual Network
- DenseNet
- Graph CNN
- Capsule (CapsNet)
- ▶ 生成对抗网络(GAN)



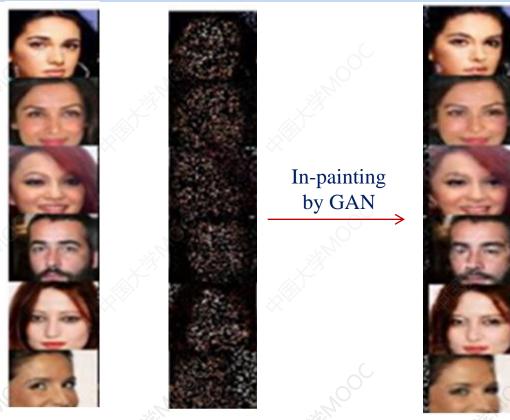
生成对抗网络(GAN)

- ◆ 一个生成网络:用于合成数据
- ◆ 一个判别网络: 用于判别生成的数据是否真实
- ◆ 同时训练,直到判别网络不能鉴别生成数据的真假





GAN应用: Image Inpainting



Original images

Images with 80% random missing pixels



GAN应用: Image Inpainting





In-painting by GAN



Original images

Image with large central region missing



深度学习工具

- Caffe
 - --- 加州伯克利(Yangqing Jia等人),C++编写,主要面向视觉
 - --- http://caffe.berkeleyvision.org/
- **♦** TensorFlow
 - --- Google开发, C++编写
 - --- https://www.tensorflow.org/
- **♦** Theono
 - --- 2008年诞生于蒙特利尔工学院(Yoshua Bengio), Python编写
 - --- http://www.deeplearning.net/software/theano/
- ♦ Torch, PyTorch
 - --- Torch: 历史悠久的机器学习综合平台,Lua编写, http://torch.ch/
 - --- PyTorth: In Python,
- ◆ MxNet
 - --- 民间项目开发, C++编写, 内存使用效率较高, 分布式计算能力强
 - --- https://mxnet.apache.org/

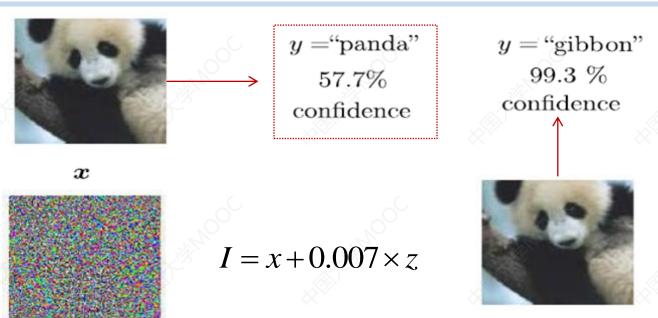


存在问题

- ◆ 当前主流方法的不足
 - 学习能力 需要大量标记样本进行监督学习 人类:无监督、小样本、在线自适应
 - 解释能力 主流方法进行统计分类 结构分析、可解释性不足
 - 鲁棒性 对噪声模式的<mark>拒识能力</mark> 对对抗样本的稳定性
 - 综合信息处理能力 多模态协同 上下文、语义知识



存在问题



Z

Ian Goodfellow, Deep Learning Adversarial Examples – Clarifying Misconceptions, Kdnuggets Home News, 2015



存在问题







$$y =$$
 "panda" 57.7% confidence

y = "gibbon" 99.3 % confidence

Deep learning is more vulnerable to adversarial examples than other kind of machine leaning due to the extreme non-linearity of deep models



未来研究方向

- ◆ 认知计算模型
 - 模式识别、学习、记忆的认知机理
 - 认知计算模型
- ◆ 模型表示
 - 模型结构: 适合鲁棒在线自适应的需要, 可解释性
 - 生成模型+判别模型: 如何更好地结合
 - 结构和知识的表示与学习?



未来研究方向

- ◆ 学习方法
 - 无监督学习
 - 监督/无监督混合自适应学习
 - 对抗学习
 - -- 通过对抗提高小样本泛化性
 - -- 对抗、反对抗
 - 迁移学习
 - 多任务、多模态协同学习



谢谢

本课程所引用的一些素材为主讲老师多年的教学积累,来源于多种媒体及同事和同行的交流,难以一一注明出处,特此说明并表示感谢!