无序列表: 构造与析构

"宇宙里有生有死……爱情里也有死有生。"

"这是什么意思?" 剑云低声说,没有人回答他。

精神与我们的官能同生同长,同样萎黄:

哎呀! 它一样要死亡



列表

copyNodes() + 构造

```
template <typename T> void List<T>::copyNodes( ListNodePosi<T> p, Rank n ) { //o(n)
  init(); //创建头、尾哨兵节点并做初始化
  while ( n-- ) { //将起自p的n项依次作为末节点
                                                           empty list
     insertAsLast( p->data ); //插入
                                                                    pred
     p = p->succ;
List<T>::List( List<T> const & L ) { copyNodes( L.first(), L._size ); }
```

clear() + 析构

```
template <typename T> List<T>::~List() //列表析构
    clear(); delete header; delete trailer; } //清空列表, 释放头、尾哨兵节点
template <typename T> Rank List<T>::clear() { //清空列表
  Rank oldSize = _size;
                                                         empty list
  while ( 0 < _size ) //反复
                                                                  pred
     remove( header->succ ); //删除首节点, ⊘(n)
  return oldSize;
```

❖ 若remove(header->succ)改作remove(trailer->pred)呢?