## 图应用

Prim算法: 实现

傍边一将,圆睁环眼,倒竖虎须,挺丈八蛇矛,飞马大叫:"三姓家奴

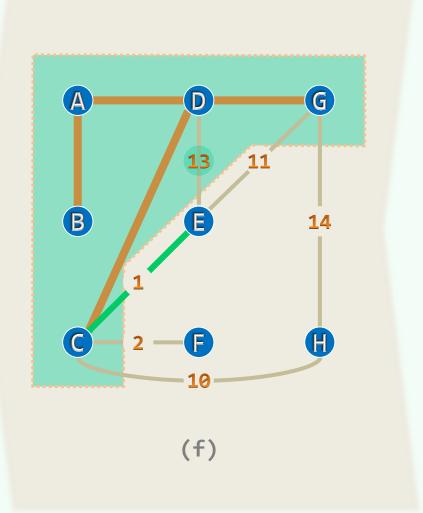
休走! 燕人张飞在此! "吕布见了,弃了公孙瓒,便战张飞。

邓俊辉 deng@tsinghua.edu.cn

## **PFS**

- $v \notin V_k$ , let priority $(v) = ||s, v|| \leq \infty$
- ❖ 于是套用PFS框架,为将 $T_k$  扩充至  $T_{k+1}$  ,只需
  - 选出优先级最高的跨边 $e_k$ 及其对应顶点 $v_k$ ,并将其加入 $T_k$
  - 随后,更新 $V \setminus V_{k+1}$  中所有顶点的优先级 (数)
- 注意: 优先级数随后可能改变 (降低) 的顶点, 必与 $v_k$  邻接
- \* 因此,只需枚举 $v_k$ 的每一邻接顶点u,并取

   priority(u) = min(priority(u),  $||v_k, u||$ )
- ❖ 以上完全符合PFS的框架,唯一要做的工作无非是 按照prioUpdater()规范,编写一个优先级(数)更新器....



## Priority Updater ~ PrimPU

```
g->pfs(0, PrimPU<char, Rank>()); //从顶点0出发, 启动Prim算法
template <typename Tv, typename Te> struct PrimPU { //Prim算法的顶点优先级更新器
  virtual void operator()( Graph<Tv, Te>* g, Rank v, Rank u ) { //对v的每个
     if ( UNDISCOVERED != g->status(u) ) return; //尚未被发现的邻居u, 按
     if ( g->priority(u) > g->weight(v, u) ) { //Prim
          g->priority(u) = g->weight(v, u); //策略
          g->parent(u) = v; //做松弛
```