

串

BM算法: GS策略: 好后缀

13-E1

是谁出的题这么的难
到处全都是正确答案

邓俊辉

deng@tsinghua.edu.cn

经验 = 匹配的后缀

❖ 首趟比对虽失败，却积累了足够的**经验**

(匹配的后缀 **ATCH**) // 好后缀

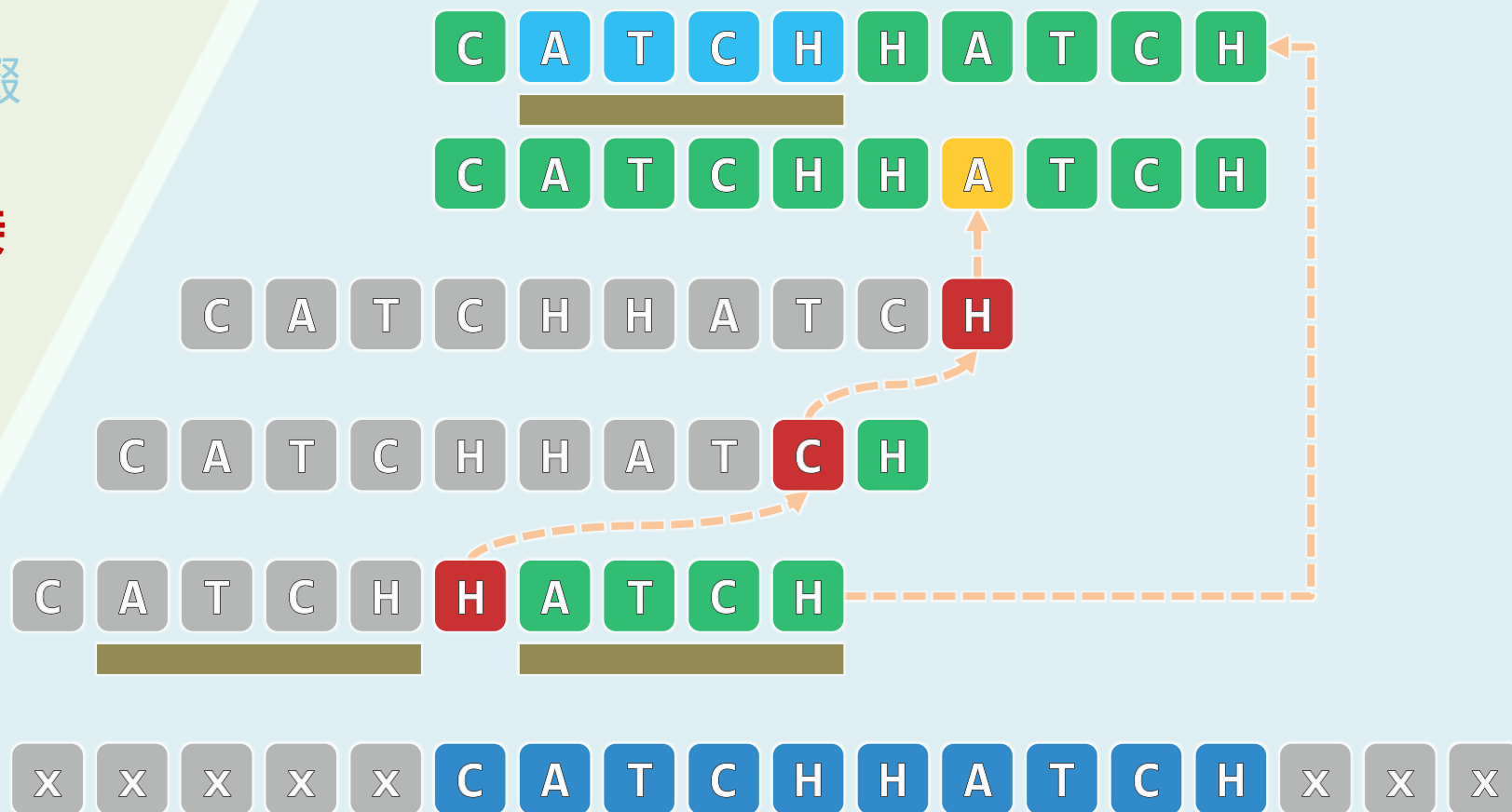
❖ 据此，可省去中间两趟，而**直接**

转至最后一趟 (P右移5个字符)

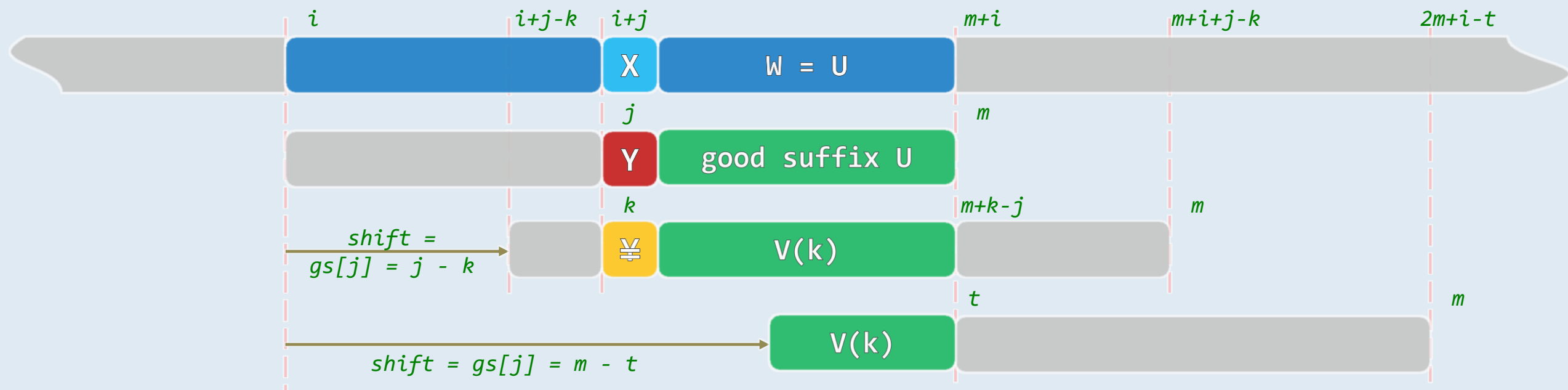
❖ 这一规律与技巧与**KMP**

如出一辙，只不过

前后颠倒而已...



Good-Suffix Shift

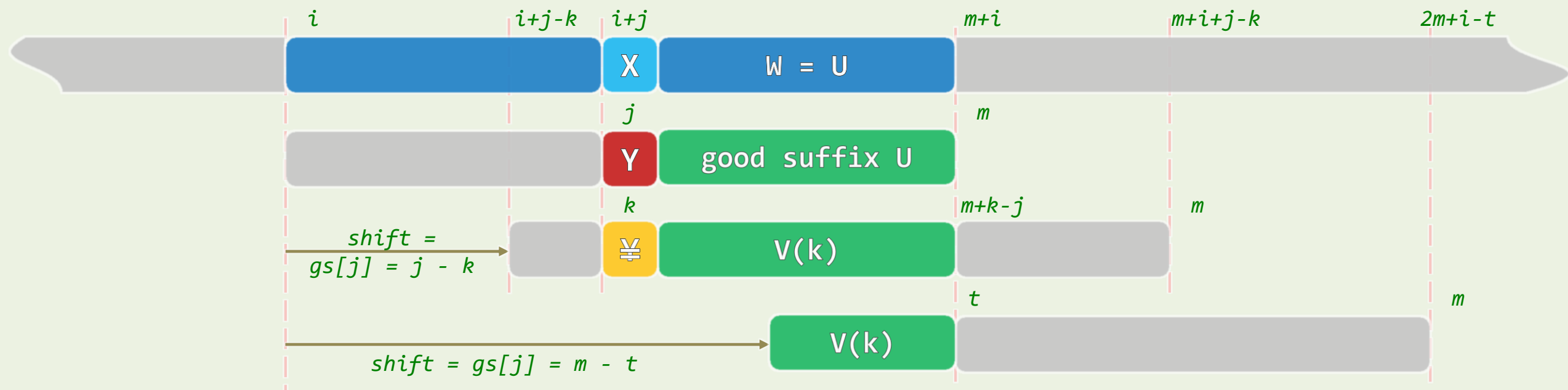


❖ 扫描比对中断于 $T[i + j] = \boxed{X} \neq \boxed{Y} = P[j]$ 时, $U = P(j, m)$ 必为好后缀

❖ 故下一对齐位置必须使: 1) U 重新与 $V(k) = P(k, m + k - j)$ 匹配, 且 //经验

2) $P[k] = \boxed{\neq} \neq \boxed{Y} = P[j]$ //教训

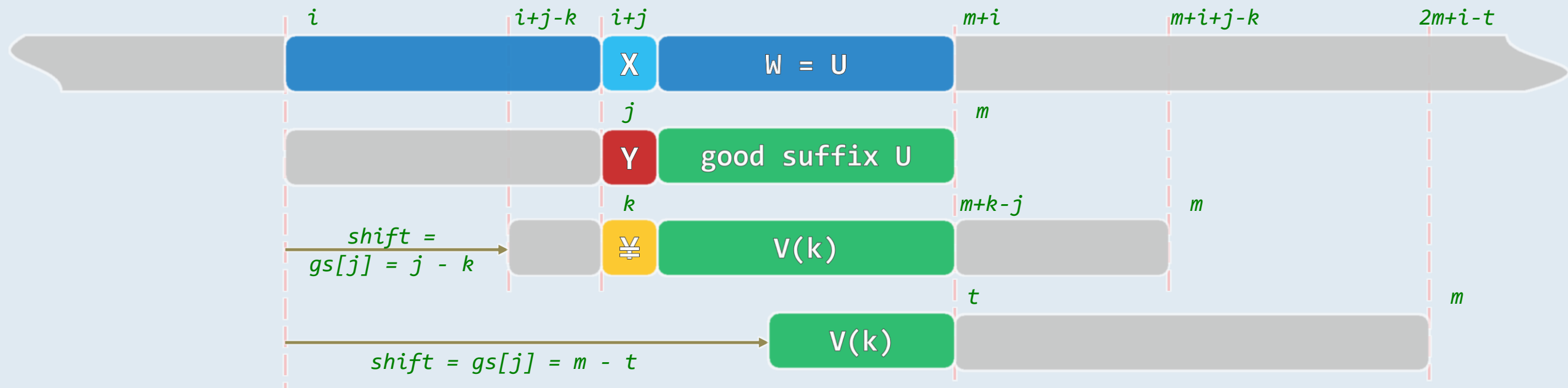
完全匹配



❖ 若P中的确存在这样的子串 $V(k)$ ，则可

选择其中 k 最大者（尽可能靠后），然后通过右移使之与 U 对齐（移动距离尽可能小）

部分匹配



- ❖ 否则，在所有前缀 $P[0, t)$ 中，取与U的**后缀匹配的最长者** //注意：有可能 $t = 0$
- ❖ 无论如何，位移量仅取决于j和P本身——亦可**预先计算，并制表待查**

实例

8 8 8 8 8 4 8 1
非 曰 静 也 善 故 静 也

圣 人 之 静 也 非 曰 静 也 善 故 静 也

非 曰 静 也 善 故 静 也

+1
非 曰 静 也 善 故 静 也

+4
非 曰 静 也 善 故 静 也