**《（面授）C语言基础阶段-第1套卷》**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 卷面总分 | 题号 | 单选题 | 简答题 | 代码题 |
| 100 | 题分 | 40 | 16 | 44 |
|  | 得分 |  |  |  |

1. **单选题（每题2分，共计40分；得分\_\_\_\_）**

**1． 以下标示符中命名合法的是A**

A、\_\_A\_\_

B、ab.c

C、@rp

D、2Y\_

**2． 设 a 和 b 均为 double 型变量，且a=5.5、b=2.5，则表达式(int)a + b / b的值是D**

A、6.500000

B、6

C、5.500000

D、6.000000

**3． C语言中的基本数据类型包括D**

A、整型、浮点型、字符型、逻辑型、枚举

B、整型、浮点型、字符型、枚举

C、整型、浮点型、字符型、逻辑型

D、整型、浮点型、字符型

**4． 一个C程序的执行一般都是从A**

A、本程序的main()函数开始,到main()函数结束

B、本程序文件的第一个函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束

C、本程序的main()函数开始, 到本程序文件的最后一个函数结束

D、本程序文件的第一个函数开始，到本程序main()函数结束

**5． 对两个字符数组a和b进行初始化 char a[]="ABCDEF"; char b[]={'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F'}; 则以下叙述正确的是D**

A、a与b数组完全相同

B、a与b数组大小相同

C、a和b中都存放字符串

D、数组a比数组b长度长

**6． 若定义int a[3][4] = { 0 }; 则对a数组元素的非法引用是B**

A、a[0][2\*1]

B、a[1][4]

C、a[4-2][0]

D、a[2][3]

**7． 下面不正确的字符串常量是A**

A、'abc'

B、"12'12"

C、"0"

D、" "

**8． 在多层嵌套的条件结构语句 if-else 中， else 子句总是与( B )配对**

A、其距离最近的尚未配对的if

B、其之前最近的尚未配对的if

C、其之后最近的尚未配对的if

D、其同一行上的尚未配对的if

**9． x、y、z被定义为 int 型变量，若从键盘给x、y、z输入数据，正确的输入语句是B**

A、printf("%d%d%d", &x, &y, &z);

B、scanf("%d%d%d", &x, &y, &z);

C、scanf("%d%d%d", x, y, z);

D、printf("%d%d%d", x, y, z);

**10． 设 int x = 1, y = 1; 表达式 (!x || y--)的值是B**

A、0

B、1

C、2

D、-1

**11． 若变量a已正确定义，以下非法的表达式是B**

A、a /= b + c

B、a % (4.0)

C、a = 1 / 2 \* ( x = y = 20, x \* 3)

D、a = b = c

**12． 若有数组定义int a[] = {1,3,5,4,9,2,7,6,8,10}; int i = 4; 则 a[a[i]] 元素的值等于D**

A、4

B、9

C、8

D、10

**13． 程序 char c[5] = {'a', 'b', '\0', 'c', '\0'}; printf("%s", c);的运行结果是B**

A、'a''b'

B、ab

C、ab c

D、ab0c0

**14． 判断字符串 a 是否大于 b，应当使用D**

A、if (a > b)

B、if (strcmp(a, b))

C、if (strcmp(b, a) > 0)

D、if (strcmp(a, b) > 0)

**15． 如果执行语句 for(int a = 0, b = 0; b != 100 && a < 5; a++) scanf("%d", &b); 那么scanf()函数最少执行( D )次**

A、0

B、6

C、5

D、1

**16． 表示关系 12 <= x <= y 的C语言表达式为B**

A、(12 <= x <= y)

B、(12 <= x) && (x <= y)

C、(12 <= x) <= y)

D、(12 <= x) || (x <= y)

**17． 使用语句 scanf("a=%s,b=%d", &a, &b);输入数据时，正确的数据输入是A**

A、a=2.2,b=3

B、a=2.2 b=3

C、2.2 3

D、2.2,3

**18． 以下关于运算符优先顺序的描述中正确的是C**

A、关系运算符 < 算术运算符 < 赋值运算符 < 逻辑与运算符

B、逻辑与运算符 < 关系运算符 < 算术运算符 < 赋值运算符

C、赋值运算符 < 逻辑与运算符 < 关系运算符 < 算术运算符

D、算术运算符 < 关系运算符 < 赋值运算符 < 逻辑与运算符

**19． 若 int x=0, y=3, z=3; 则以下表达式的值为 0 的是C**

A、!x

B、 x < y ? 1 : 0

C、x / 2 && y != z

D、y = x || z % 2

**20．**

下列程序的输出结果是( C )。

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int a = 7 ,b = 5;

printf("%d\n",b=b/a)

return 0 ;

}

A、5

B、1

C、0

D、不确定

1. **简答题（共计16分；得分\_\_\_\_）**

**21． 简述C语言程序的编译过程和每个阶段生成的目标文件4分**

参考答案：

1）预处理：宏定义展开、头文件展开、条件编译等，同时将代码中的注释删除，这里并不会检查语法

2）编译：检查语法，将预处理后文件编译生成汇编文件

3）汇编：将汇编文件生成目标文件(二进制文件)

4）链接：C语言写的程序是需要依赖各种库的，所以编译之后还需要把库链接到最终的可执行程序中去

**22． 简述C语言标识符的命名规则3分**

参考答案：

1标识符使用来标识源程序中的某个对象的名字的,一个标识符由字母、数字和下划线组成

2关键字可以定义变量、表达语句功能和对一些文件进行预处理，关键字已被编译系统本身使用，所以用户编写程序时不能够使用这些关键字来作为标识符，

**23． 字符数组与字符串是否相同？若不相同，有何区别？3分**

参考答案：不相同，C语言中没有专门的字符串变量,如果要将一个字符串存放在变量中,必须使用字符数组,即用一个字符型数组来存放一个字符串,数组中每一个元素存放一个字符。字符串：必须以'\0'结尾字符数组：可以包含多个'\0'。

**24． C语言中参数传递有什么特点？我们应当注意些什么？3分**

参考答案：

1)数值传递：被调用函数中对形参的操作不影响主调用函数中的实参值。   
2)地址传递：可以通过被调用函数中对形参的操作来修改主调用函数中的实参值。

注意事项：用malloc 申请内存之后，应该立即检查指针值是否为NULL。防止使用指针值为NULL 的内存。

**25． 指针与地址有什么联系？在使用指针的过程中应注意哪些细节？指针类型对于程序设计有哪些意义？3分**

参考答案：

1)指针保存了某个变量的地址，指针本身是一个变量,它也有自身的地址, 而指针的内容是某个变量的地址。注意细节： 要初始化、正确的传递地址方式、使用时要判断。

2)指针可以用来有效地表示复杂的数据结构,可以用于函数参数传递并达到更加灵活使用函数的目的.使C语言程序的设计具有灵活、实用、高效的特点。

1. **代码题（共计44分；得分\_\_\_\_）**

**26． 用C语言循环语句打印一个如下图的三角形**

[图片]



****

**27． 输入一个字符串，判断其是否是回文。(回即正读和反读都一样，如abcba，abba)**

****

**28． 编写自定义冒泡排序函数 void BubbleSort(int \*arr, int len)，使用指针传递的方式对十个数进行排序**

****

**29． 输入3名学生和各学生的4门课的成绩，计算每个学生的总分成绩和平均成绩，结果保留一位小数**

