# ANAΦOPA ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ: "PART II"

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΆ ΣΥΣΤΉΜΑΤΑ (CEID1135)

## Παραδοχές

- Ως χρόνο εκτέλεσης των διεργασιών χρησιμοποιούμε την κατάληξη του εκτελέσιμου αρχείου (π.χ. αν το αρχείο λέγεται work3 τότε ο χρόνος εκτέλεσης θεωρούμε ότι θα είναι 3 δευτερόλεπτα).
- Στο αρχείο εισόδου ο αριθμός που ακολουθεί το μονοπάτι του εκτελέσιμου αρχείου work θεωρούμε ότι είναι η προτεραιότητα και τον χρησιμοποιούμε μόνο στην συνάρτηση PRIO (π.χ. αν μια γραμμή του αρχείου εισόδου είναι η "../work/work75" τότε το 5 είναι η προτεραιότητα και το 7 ο χρόνος εκτέλεσης.
- Αν ο πραγματικός χρόνος εκτέλεσης μιας διεργασίας είναι μεγαλύτερος λόγω της καθυστέρησης του επεξεργαστή τότε το τελευταίο κβάντο θα είναι μεγαλύτερο από το κβάντο που έχουμε δώσει ως όρισμα απόο το τερματικό.

### Procedures\_Queue.h (εισάγεται στο αρχείο scheduler.c ως header file)

```
/* header files */
```

#include <stdio.h> κλασική βιβλιοθήκη

#include <stdlib.h> βιβλιοθήκη για fork()

#include <unistd.h> βιβλιοθήκη για execl()

#include <wait.h> για waitpid()

#include <string.h> κλασική βιβλιοθήκη για συναρτήσεις αλφαριθμητικών

#include <sys/time.h> για μέτρηση τρέχοντος χρόνου gettimeofday()

#include <signal.h> για σήματα, π.χ. kill(), sigaction()

#include <math.h> για μαθηματικές συναρτήσεις

#include <fcntl.h> για να μην εκτυπώνονται οι εντολές που εκτελεί το αρχείο Makefile ή το Clean

```
/* global definitions */
/* global variables and data structures */
/* definition and implementation of process descriptor and queue(s) */
```

int sigadd = 0; μεταβλητή που παίρνει τιμή 1 μόνο όταν καλείται ο handler.
Χρησιμοποιείται στην περίπτωση που μία διεργασία τελειώνει και δεν θα
πρέπει να ξαναμπεί στην ουρά.

typedef struct Procedure δομή για την αναπαράσταση κόμβους. Τα πεδία της αποθηκεύουν τον όνομα της διεργασίας την κατάσταση, την προτεραιότητα, τον χρόνο που εκτελείται κάθε φορά, το id της και τον αριθμό που επαναλήψεων που θα χρειαστεί για να ολοκληρωθεί στους δυναμικούς αλγόριθμους.

typedef struct QueueNode αποθήκευση επόμενου και προηγούμενου κόμβου στην ουρά.

typedef struct ProceduresQueue αποθήκευση κεφαλής και ουράς της ουρά.

double get wtime(void) επιστρέφεται ο τρέχον χρόνος.

QueueNode \* getQueueNode(Procedure data, QueueNode \* prev) επιστρέφει τον επόμενο κόμβο από αυτόν που δόθηκε ως όρισμα.

int isSize(ProceduresQueue \* ref) επιστρέφει το μήκος της ουράς.

int isEmpty(ProceduresQueue \* ref) επιστρέφει τιμή 1 αν η ουρά είναι άδεια αλλιώς 0.

ProceduresQueue \* getProceduresQueue() επιστρέφει την κεφαλή και την ουρά της ουράς.

void add\_element(ProceduresQueue \* ref, Procedure data) προσθήκη κόμβου στην ουρά.

Procedure dequeue(ProceduresQueue \* ref) διαγραφή κόμβου από την ουρά.

void excecuteProcedure(char\* p, double t0) στην συνάρτηση δίνεται η διεργασία προς εκτέλεση και ο χρόνος έναρξης. Μόλις ο πατέρας μπεί στη συνάρτηση δημιουργεί ένα παιδί και μετά το περιμένει να τερματίσει. Η συνάρτηση αυτή χρησιμοποιείται ΜΟΝΟ για τους ΣΤΑΤΙΚΟΥΣ αλγόριθμος χρονοδρομολόγησης. Όσο ο πατέρας περιμένει, το παιδί του παίρνει το path που δόθηκε και με execl εκτελεί το πρόγραμμα του path.

void execFCFS(ProceduresQueue \* ref, double t0, int print\_total) δίνουμε την ουρά στην οποία θα πρέπει να εφαρμόσουμε τους στατικούς αλγόριθμους FCSF, SJF. Η εκτέλεση γίνεται με τα παρακάτω βήματα:

Παίρνουμε τον πρώτο κόμβο της ουράς(κεφαλή) και μπαίνουμε μέσα στο while όσο η ουρά έχει κόμβους.

Ο κόμβος που εισέρχεται διαγράφεται από την ουρά και λαμβάνει κατάσταση RUNNING.

Καλείται η συνάρτηση excecuteProcedure() και όταν επιστρέψει από την κλήση της δίνει στον κόμβο κατάσταση EXITED.

Ο τρέχον κόμβος δίνει τη σειρά του στον επόμενο για να εκτελεστεί.

Η επανάληψη θα συνεχιστεί μέχρι να αδειάσει η ουρά δηλαδή να μην υπάρχει άλλη διεργασία προς εκτέλεση.

int startProcedure(Procedure pr, double t0) η συνάρτηση είναι παραλλαγή της excecuteProcedure() και χρησιμοποιείται στον RR για την αρχικοποίηση των διεργασιών. Αυτή η υλοποίηση χρησιμοποιείται για να ξεκινήσουν να εκτελούνται οι διεργασίες από τον πατέρα ο οποίος δημιουργεί το παιδί και δεν περιμένει όπως πριν να τερματίσει αλλά το σταματά κατευθείαν με σήμα SIG STOP.

# /\* signal handler(s) \*/ void handlectrlc(int sigid)

Αποτελεί την συνάρτηση χειρισμού του σήματος SIGCHLD και θέτει την global μεταβλητή sigadd σε 1 το οποίο συνεπάγεται ότι η διεργασία έχει ολοκληρωθεί επιτυχώς και μπορεί να αφαιρεθεί από την ουρά.

# void execQRR(ProceduresQueue \* ref, double quant, double t0, int print\_total)

Η συνάρτηση execQRR() παίρνει μια δομή δεδομένων ουράς με τις αποθηκευμένες διεργασίες που είναι έτοιμες να εκτελεστούν με τον αλγόριθμου Round Robin.

Σε πρώτη φάση αρχικοποιούμε το τρέχον node με την κεφαλή της ουράς και ορίζουμε την δομή του sigaction για το σήμα SIGCHLD ώστε να αγνοείται και κάθε φορά που καλείται ο handler για το SIGCHLD γίνεται αυτόματο restart στις κλήσεις του συστήματος.

Ακολούθως εκτελούμε ένα while μέχρι να αδειάσει η ουρά και να τερματίσουν όλες οι διεργασίες. Στο while κάνουμε dequeue όσο η ουρά έχει κόμβους (size biger than zero ).

Εάν το pid του τρέχοντος κόμβου είναι ίσο με -1 αρχικοποιούμε την διεργασία κα την εκτελούμε με την συνάρτηση startProcedure(). Εάν το ProId δεν είναι - 1, η συνάρτηση μειώνει τη μεταβλητή ProC που λειτουργεί ως μετρητής για την κάθε διεργασία.

Στη συνέχεια, η συνάρτηση στέλνει το σήμα SIGCONT για σταματημένες διεργασίεςκαι συνεχίζει την εκτέλεση.

Στην περίπτωση που το ProC είναι 0, η διεργασία έχει ολοκληρώθει. Η συνάρτηση αλλάζει τη δομή sigaction ώστε να καλεί τον s\_handler όταν λαμβάνει σήμα SIGCHLD επειδή πρόκειται να τερματίσει το παιδί και καλεί την waitpid για να περιμένει ο πατέρας το παιδί του να τερματίσει.

Αφού τερματίσει η διεργασία αλλάζουμε τη δομή sigaction να αγνοεί το σήμα SIGCHLD.

Εάν το ProC είναι μεγαλύτερο από 0, σημαίνει ότι η διαδικασία δεν έχει ολοκληρωθεί. Τότε η συνάρτηση περιμένει χρόνο ίσο με το κβάντο και στέλνει σήμα SIGSTOP, αυτό το σήμα σταματά την εκτέλεση της διαδικασίας, ορίζει την κατάσταση της διαδικασίας σε "STOPPED και προσθέτει τη διαδικασία πίσω στην ουρά εάν η ουρά δεν είναι κενή ή εάν η διαδικασία δεν έχει ολοκληρωθεί και εχεί απομείνει μόνη της στην ουρά.

int prioNo(ProceduresQueue \* ref) Η συνάρτηση χρησιμοποιείται για τον αλγόριθμο PRIO και επιστέφει το πλήθος των διαφορετικών προτεραιοτήτων των διεργασιών.

Στον αλγόριθμο υπάρχει η περίπτωση διεργασιών με την ίδια προτεραιότητα επομένως θα πρέπει να γνωρίζουμε πόσες ουρές πρέπει να φτιάξουμε με διεργασίες που να έχουν την ίδια προτεραιότητα. Κάθε φορά που ο κόμβος μέσα στο while έχει ίδια προτεραιότητα με τον προηγούμενο η τιμή του counter αυξάνεται. Κάθε κόμβος που εξετάζουμε διαγράφεται από την ουρά και μόλις

ελεγχθεί ξανά εισάγεται, έτσι η ουρά διατηρείται. Η τιμή των διαφορετικών προτεραιοτήτων επιστρέφεται με την κλήση της συνάρτησης.

# scheduler.c

- Αρχικά, εισάγουμε ως βιβλιοθήκη το αρχείο Procedures\_Queue.h το οποίο περιέχει τις προαναφερθείσες χρήσιμες συναρτήσεις.
- Ύστερα, ορίζουμε τις συναρτήσεις FCFS, SJF, RR και PRIO.
- Και υλοποιούμε την συνάρτηση main.

/\* implementation of the scheduling policies, etc. batch(), rr() etc. \*/

Η συνάρτηση FCFS υλοποιείται ως εξής:

#### void FCFS(int count, char\* test file)

Δημιουργούμε μια ουρά κόμβων που αντιπροσωπεύουν διεργασίες και ύστερα διαπερνάμε τις γραμμές του αρχείου εισόδου και για κάθε γραμμή δημιουργούμε έναν κόμβο στον οποίο βάζουμε μόνο το μονοπάτι του αντίστοιχου εκτελέσιμου αρχείου και την κατάστασή του (READY). Τα υπόλοιπα πεδία του κόμβου τα αφήνουμε κενά επειδή δεν τα χρησιμοποιούμε σε αυτήν την περίπτωση. Ύστερα βάζουμε τον κόμβο στην ουρά και συνεχίζουμε με την επόμενη γραμμή του αρχείου. Τέλος, εκτελούμε τις διεργασίες που υπάρχουν στην ουρά.

Η λογική πίσω από τον SJF είναι η εξής:

#### void SJF(int count, char\* test file)

Παίρνουμε από το αρχείο εισόδου τα ονόματα και τους χρόνους εκτέλεσης των εκτελέσιμων αρχείων work και τα αποθηκεύουμε σε πίνακες.

Ύστερα, παίρνουμε από τους πίνακες την διεργασία με τον μικρότερο χρόνο εκτέλεσης, δημιουργούμε τον αντίστοιχο κόμβο και τον βάζουμε στην ουρά. Αυτό επαναλαμβάνεται μέχρι να διαβάσουμε όλες τις γραμμές του αρχείου. Τελειώνοντας, εκτελούμε τις διεργασίες της ουράς όπως στον FCFS.

Επιλέξαμε να ταξινομούμε τις διεργασίες ΠΡΙΝ τις βάλουμε στην ουρά για να βελτιστοποιήσουμε τον χρόνο ταξινόμησης.

Η συνάρτηση RR υλοποιείται ως εξής:

#### void RR(int count, char\* test\_file, int quant)

Δημιουργούμε μια ουρά και υστέρα γεμίζουμε την ουρά με κόμβους με δεδομένα που προέρχονται από την σειριακή προσπέλαση των γραμμών του αρχείου εισόδου. Μετά, καλούμε την συνάρτηση execQRR η οποία αναλαμβάνει την εκτέλεση της ουράς χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο Round Robin.

Η λογική πίσω από τον PRIO είναι η εξής:

void PRIO(int count, char\* test file, int quant)

Παίρνουμε από το αρχείο εισόδου τα ονόματα, τους χρόνους εκτέλεσης και τις προτεραιότητες των εκτελέσιμων αρχείων work και τα αποθηκεύουμε σε πίνακες.

Ακολούθως, παίρνουμε από τους πίνακες την διεργασία με την μικρότερη προτεραιότητα, δημιουργούμε τον αντίστοιχο κόμβο και τον βάζουμε στην ουρά. Αυτό επαναλαμβάνεται μέχρι να διαβάσουμε όλες τις γραμμές του αρχείου.

Έπειτα, βρίσκουμε το πλήθος των διακριτών τιμών προτεραιοτήτων prioC και δηλώνουμε έναν πίνακα μεγέθους prioC με ουρές στον οποίο θα τοποθετήσουμε ουρές οι οποίες θα έχουν κόμβους με ίδιες προτεραιότητες.

Ύστερα, γεμίζουμε τον πίνακα, και προελαύνουμε με την σειρά τα κελιά του και η ουρά που έχουμε αποθηκεύσει σε ένα κελί έχει μόνο ένα κόμβο τον εκτελούμε με FCFS αλλιώς με RR.

#### int lines count(char \* test file)

Η συνάρτηση lines\_count επιστρέφει το πλήθος των γραμμών ενός αρχείου.

#### int main(int argc, char \*argv[])

Η συνάρτηση main αρχικά εκτελεί το αρχείο Makefile και στην συνέχεια δηλώνει και αρχικοποιεί μεταβλητές σχετικά με την πολιτική δρομολόγησης, το κβάντο και όνομα του αρχείου εισόδου καθώς και το πλήθος των γραμμών του. Ύστερα, καλεί την κατάλληλη συνάρτηση δρομολόγησης σύμφωνα με την πολιτική που έχουμε δώσει από το τερματικό. Τέλος, καλούμε το αρχείο Clean το οποίο διαγράφει τα εκτελέσιμα αρχεία work που δημιουργήσαμε στην αρχή της συνάρτησης.

# Αποτελέσματα εκτέλεσης run.sh

#### ---> BATCH <---

PID 3487 - CMD: work7 process 3487 begins process 3487 ends Elapsed time = 7.374 secs Workload time = 7.374 secs PID 3488 - CMD: work7 process 3488 begins process 3488 ends Elapsed time = 7.371 secs Workload time = 14.745 secs PID 3489 - CMD: work7 process 3489 begins process 3489 ends Elapsed time = 7.349 secs Workload time = 22.094 secs PID 3490 - CMD: work7 process 3490 begins process 3490 ends Elapsed time = 7.325 secs Workload time = 29.419 secs PID 3491 - CMD: work7 process 3491 begins process 3491 ends Elapsed time = 7.412 secs Workload time = 36.831 secs

WORKLOAD TIME: 36.831 seconds

---> SJF <---

PID 3531 - CMD: work7 process 3531 begins

process 3531 ends

Elapsed time = 7.331 secs

Workload time = 7.331 secs

PID 3532 - CMD: work7

process 3532 begins

process 3532 ends

Elapsed time = 7.354 secs

Workload time = 14.685 secs

PID 3533 - CMD: work7

process 3533 begins

process 3533 ends

Elapsed time = 7.337 secs

Workload time = 22.022 secs

PID 3534 - CMD: work7

process 3534 begins

process 3534 ends

Elapsed time = 7.367 secs

Workload time = 29.389 secs

PID 3536 - CMD: work7

process 3536 begins

process 3536 ends

Elapsed time = 7.355 secs

Workload time = 36.743 secs

#### WORKLOAD TIME: 36.743 seconds

---> RR <---

process 3576 begins

PID 3576 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 1.000 secs

Workload time = 1.000 secs

process 3577 begins

PID 3577 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 1.000 secs

Workload time = 2.000 secs

process 3578 begins

PID 3578 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 1.000 secs

Workload time = 3.000 secs

process 3579 begins

PID 3579 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 1.000 secs

Workload time = 4.001 secs

process 3580 begins

PID 3580 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 1.000 secs

Workload time = 5.001 secs

PID 3576 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 6.001 secs

PID 3577 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 7.001 secs

PID 3578 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 8.001 secs

PID 3579 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 9.001 secs

PID 3580 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 10.001 secs

PID 3576 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 11.001 secs

PID 3577 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 12.001 secs

PID 3578 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 13.001 secs

PID 3579 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 14.002 secs

PID 3580 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 15.002 secs

PID 3576 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 16.002 secs

PID 3577 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 17.002 secs

PID 3578 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 18.002 secs

PID 3579 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 19.002 secs

PID 3580 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 20.002 secs

PID 3576 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 5.000 secs

Workload time = 21.002 secs

PID 3577 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 5.000 secs

Workload time = 22.002 secs

PID 3578 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 5.000 secs

Workload time = 23.002 secs

PID 3579 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 5.000 secs

Workload time = 24.002 secs

PID 3580 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 5.000 secs

Workload time = 25.002 secs

PID 3576 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 6.000 secs

```
Workload time = 26.003 secs
PID 3577 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 6.000 secs
                        Workload time = 27.003 secs
PID 3578 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 6.000 secs
                        Workload time = 28.003 secs
PID 3579 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 6.000 secs
                        Workload time = 29.003 secs
PID 3580 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 6.000 secs
                        Workload time = 30.003 secs
process 3576 ends
PID 3576 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 7.379 secs
                        Workload time = 31.382 secs
process 3577 ends
PID 3577 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 7.450 secs
                        Workload time = 32.832 secs
process 3578 ends
PID 3578 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 7.397 secs
                        Workload time = 34.229 secs
process 3579 ends
PID 3579 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 7.356 secs
                        Workload time = 35.585 secs
process 3580 ends
```

WORKLOAD TIME: 36.934 seconds

Elapsed time = 7.349 secs
Workload time = 36.934 secs

PID 3580 - CMD: ../work/work7

---> BATCH <---

```
PID 3620 - CMD: work7
process 3620 begins
process 3620 ends
                        Elapsed time = 7.343 secs
                        Workload time = 7.343 secs
PID 3621 - CMD: work6
process 3621 begins
process 3621 ends
                        Elapsed time = 6.273 secs
                        Workload time = 13.616 secs
PID 3622 - CMD: work5
process 3622 begins
process 3622 ends
                        Elapsed time = 5.256 secs
                        Workload time = 18.873 secs
PID 3623 - CMD: work4
process 3623 begins
process 3623 ends
                        Elapsed time = 4.246 secs
                        Workload time = 23.118 secs
PID 3624 - CMD: work3
process 3624 begins
process 3624 ends
                        Elapsed time = 3.191 secs
                        Workload time = 26.309 secs
PID 3625 - CMD: work2
process 3625 begins
process 3625 ends
                        Elapsed time = 2.106 secs
                        Workload time = 28.416 secs
PID 3626 - CMD: work1
process 3626 begins
process 3626 ends
                        Elapsed time = 1.079 secs
                        Workload time = 29.495 secs
```

WORKLOAD TIME: 29.495 seconds

#### ---> SJF <---

PID 3666 - CMD: work1 process 3666 begins process 3666 ends Elapsed time = 1.063 secs Workload time = 1.063 secs PID 3667 - CMD: work2 process 3667 begins process 3667 ends Elapsed time = 2.140 secs Workload time = 3.203 secs PID 3668 - CMD: work3 process 3668 begins process 3668 ends Elapsed time = 3.196 secs Workload time = 6.399 secs PID 3669 - CMD: work4 process 3669 begins process 3669 ends Elapsed time = 4.206 secs Workload time = 10.604 secs PID 3670 - CMD: work5 process 3670 begins process 3670 ends Elapsed time = 5.386 secs Workload time = 15.990 secs PID 3671 - CMD: work6 process 3671 begins process 3671 ends Elapsed time = 6.274 secs Workload time = 22.265 secs PID 3672 - CMD: work7 process 3672 begins process 3672 ends Elapsed time = 7.408 secs

Workload time = 29.673 secs

#### WORKLOAD TIME: 29.673 seconds

#### ---> RR <---

```
process 3712 begins
PID 3712 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 1.000 secs
                        Workload time = 1.000 secs
process 3713 begins
PID 3713 - CMD: ../work/work6
                        Elapsed time = 1.000 secs
                        Workload time = 2.001 secs
process 3714 begins
PID 3714 - CMD: ../work/work5
                        Elapsed time = 1.000 secs
                        Workload time = 3.001 secs
process 3715 begins
PID 3715 - CMD: ../work/work4
                        Elapsed time = 1.000 secs
                        Workload time = 4.001 secs
process 3716 begins
PID 3716 - CMD: ../work/work3
                        Elapsed time = 1.000 secs
                        Workload time = 5.001 secs
process 3717 begins
PID 3717 - CMD: ../work/work2
                        Elapsed time = 1.000 secs
                        Workload time = 6.001 secs
process 3718 begins
process 3718 ends
PID 3718 - CMD: ../work/work1
                        Elapsed time = 1.043 secs
                        Workload time = 7.044 secs
PID 3712 - CMD: ../work/work7
                        Elapsed time = 2.000 secs
                        Workload time = 8.044 secs
```

PID 3713 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 9.044 secs

PID 3714 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 10.044 secs

PID 3715 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 11.044 secs

PID 3716 - CMD: ../work/work3

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 12.044 secs

process 3717 ends

PID 3717 - CMD: ../work/work2

Elapsed time = 2.102 secs

Workload time = 13.146 secs

PID 3712 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 14.146 secs

PID 3713 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 15.146 secs

PID 3714 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 16.146 secs

PID 3715 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 17.146 secs

process 3716 ends

PID 3716 - CMD: ../work/work3

Elapsed time = 3.140 secs

Workload time = 18.286 secs

PID 3712 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 19.286 secs

PID 3713 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 20.286 secs

PID 3714 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 21.286 secs

process 3715 ends

PID 3715 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 4.200 secs

Workload time = 22.486 secs

PID 3712 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 5.000 secs

Workload time = 23.486 secs

PID 3713 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 5.000 secs

Workload time = 24.486 secs

process 3714 ends

PID 3714 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 5.279 secs

Workload time = 25.765 secs

PID 3712 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 6.000 secs

Workload time = 26.770 secs

process 3713 ends

PID 3713 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 6.314 secs

Workload time = 28.084 secs

process 3712 ends

PID 3712 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 7.504 secs

Workload time = 29.589 secs

WORKLOAD TIME: 29.589 seconds

---> PRIO <---

process 3758 begins

PID 3758 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 0.500 secs

Workload time = 0.500 secs

process 3759 begins

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 0.500 secs

Workload time = 1.000 secs

PID 3758 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 1.000 secs

Workload time = 1.500 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 1.000 secs

Workload time = 2.000 secs

PID 3758 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 1.500 secs

Workload time = 2.500 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 1.500 secs

Workload time = 3.000 secs

PID 3758 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 3.500 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 4.000 secs

PID 3758 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 2.500 secs

Workload time = 4.501 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 2.500 secs

Workload time = 5.001 secs

PID 3758 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 5.501 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 6.001 secs

PID 3758 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 3.500 secs

Workload time = 6.501 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 3.500 secs

Workload time = 7.001 secs

```
process 3758 ends
```

PID 3758 - CMD: ../work/work4

Elapsed time = 4.266 secs

Workload time = 7.767 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 8.267 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 4.500 secs

Workload time = 8.768 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 5.000 secs

Workload time = 9.268 secs

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 5.500 secs

Workload time = 9.768 secs

process 3759 ends

PID 3759 - CMD: ../work/work6

Elapsed time = 6.374 secs

Workload time = 10.642 secs

process 3763 begins

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 0.500 secs

Workload time = 11.142 secs

process 3764 begins

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 0.500 secs

Workload time = 11.643 secs

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 1.000 secs

Workload time = 12.143 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 1.000 secs

Workload time = 12.643 secs

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 1.500 secs

Workload time = 13.143 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 1.500 secs

Workload time = 13.643 secs

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 14.143 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 2.000 secs

Workload time = 14.643 secs

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 2.500 secs

Workload time = 15.143 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 2.500 secs

Workload time = 15.643 secs

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 16.143 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 3.000 secs

Workload time = 16.643 secs

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 3.500 secs

Workload time = 17.143 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 3.500 secs

Workload time = 17.643 secs

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 18.143 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 4.000 secs

Workload time = 18.643 secs

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 4.500 secs

Workload time = 19.143 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 4.500 secs

Workload time = 19.643 secs

```
process 3763 ends
```

PID 3763 - CMD: ../work/work5

Elapsed time = 5.222 secs

Workload time = 20.365 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 5.000 secs

Workload time = 20.865 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 5.500 secs

Workload time = 21.365 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 6.000 secs

Workload time = 21.866 secs

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 6.500 secs

Workload time = 22.366 secs

process 3764 ends

PID 3764 - CMD: ../work/work7

Elapsed time = 7.348 secs

Workload time = 23.214 secs

WORKLOAD TIME: 23.214 seconds