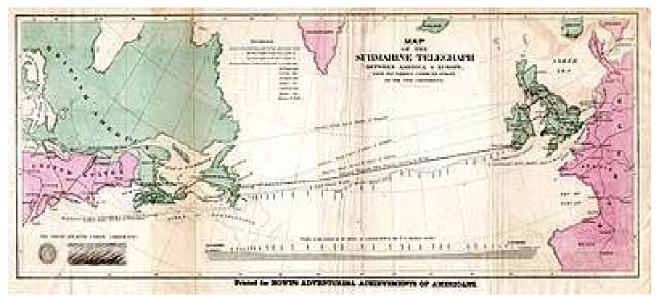
Βασικές Έννοιες Συστημάτων Επικοινωνίας

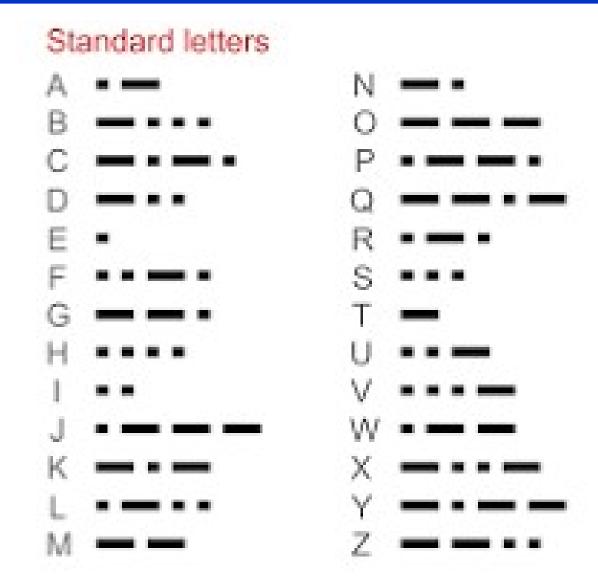
Εισαγωγή

Τηλεγραφία και Τηλεφωνία

-1837: Ο Samuel Morse εφευρίσκει τον ηλεκτρικό τηλέγραφο (με τη βοήθεια του Alfred Vail), παράλληλα με τους Cooke και Wheatstone, Joseph Henry και άλλους) και λίγα χρόνια αργότερα τον διάσημο δυαδικό κώδικα μεταβλητού μήκους

-1858: Υπερατλαντική καλωδιακή σύνδεση ΗΠΑ - Ευρώπης





Κώδικας Morse (μεταβλητού μήκους αλλά όχι προθεματικός)

- -1875: Ο Emile Baudot εφευρίσκει ένα «εκτυπωτικό» τηλέγραφο με βάση έναν δυαδικό κώδικα σταθερού μήκους όπου κάθε γράμμα κωδικοποιείται με 5 bits.
- -1876: Ο Alexander Graham Bell εφευρίσκει το τηλέφωνο (αν και σήμερα έχει αναγνωριστεί επίσημα και η μεγάλη συμβολή του Antonio Meucci, που είχε προηγηθεί του Α. Bell)
- -1915: Πρώτη τηλεφωνική μετάδοση μεγάλων αποστάσεων
 - » χάρη στην εφεύρεση του τριοδικού ενισχυτή το 1906
 - * Το πρώτο υπερατλαντικό καλώδιο για τηλεφωνικές υπηρεσίες καθίσταται διαθέσιμο το 1953
- -1897: Ο Almon Brown Strowger αναπτύσσει τον πρώτο ηλεκτρομηχανικό αυτόματο μεταγωγέα (για να μη χάνει πελάτες !!!)
 - » ο πρώτος ψηφιακός μεταγωγέας θα αναπτυχθεί το 1960

Ασύρματες Επικοινωνίες

- 1820: Ο Oersted δείχνει ότι ηλεκτρικό ρεύμα παράγει μαγνητικό πεδίο (και γενικά η μετακίνηση ηλεκτρικού φορτίου)
- -1821: Ο Faraday έδειξε ότι η μετακίνηση ενός μαγνήτη κοντά σε έναν αγωγό προκαλεί επαγωγικό ρεύμα (δηλαδή ένα μεταβαλλόμενο μαγνητικό πεδίο παράγει ηλεκτρικό πεδίο)
- -1867: Βασιζόμενος στα προηγούμενα, ο James Maxwell προέβλεψε την ύπαρξη των ηλεκτρομαγνητικών (ΗΜ) κυμάτων και διατύπωσε τη βασική θεωρία (ένα σύνολο από 4 "μερικές δ.ε.", με διόρθωση στο Νόμο του Ampere)
- -1887: Ο Hertz έδειξε πειραματικά την ὑπαρξη των ΗΜ κυμάτων
 - » ασύρματη μετάδοση σήματος για μερικά μέτρα

- -1896: Ο Guglielmo Marconi κάνει επίδειξη του ασύρματου τηλέγραφου στη Βρετανική Υπηρεσία Τηλεγράφων
- -1901: Ο Marconi μεταδίδει με επιτυχία ραδιοφωνικό σήμα κατά μήκος του Ατλαντικού (Cornwall → Newfoundland)

(η συμβολή των Nicola Tesla και Alexander Stepanovich Popov)

- -1914: Πρώτη ραδιοεπικοινωνιακή μετάδοση φωνής
- -1920s: Ασύρματοι **δέκτες** εγκαθίστανται σε αστυνομικά αυτοκίνητα του Detroit
- -1930s: Αναπτύσσονται ασύρματοι **πομποί**
 - » Διαμόρφωση κατά πλάτος φέρουσας. Ο τηλ/κος εξοπλισμός καταλαμβάνει το μισό αυτοκίνητο!
 - 1935: Ο Edwin Armstrong επιδεικνύει τη διαμόρφωση κατά συχνότητα (Frequency Modulation, FM)

- -1946: Πρώτη διασύνδεση κινητών χρηστών με το δημόσιο δίκτυο PSTN
- -1949: Η FCC αναγνωρίζει την ασύρματη ραδιοεπικοινωνία ως μια νέα κατηγορία υπηρεσιών

Ασύρματες κινητές επικοινωνίες

- 1979: H NTT/Japan αναπτύσσει το πρώτο κυψελωτό σύστημα κινητής τηλεφωνίας
- 1983: Στις ΗΠΑ αναπτύσσεται το Advanced Mobile Phone System (AMPS) (στην 900 MHz band, με 666 duplex channels)
- 1989: Ανακοινώνεται το πρώτο ψηφιακό πρότυπο κινητής τηλεφωνίας (από το ευρωπαϊκό Groupe Spècial Mobile GSM)
- 2G → 3G → 4G → <u>5G</u> → B5G → 6G (αλλαγή γενιάς ανά ~8-10 χρόνια)
 - (1G: analog com.)

5G specs:

- Up to 10Gbps data rate > 10 to 100x speed improvement over 4G and 4.5G networks
- 1-millisecond latency
- 1000x bandwidth per unit area
- Up to 100x number of connected devices per unit area (compared with 4G LTE)
- 99.999% availability
- 100% coverage
- 90% reduction in network energy usage
- Up to 10-year battery life for low power IoT device

Τα τελευταία70+ χρόνια

- Δορυφορικές Επικοινωνίες
- Οπτικές Επικοινωνίες
- Κινητές (Κυψελωτές) Ασύρματες Επικοινωνίες
- Αναλογικά → Ψηφιακά Συστήματα

- Τεχνολογικές Εξελίξεις
- transistor
- ολοκληρωμένα κυκλώματα
- οπτοηλεκτρονική
- παραγωγή και ενίσχυση μικροκυμάτων
- τεχνολογία κεραιών

ΘεωρητικέςΕξελίξεις

- Θεωρία Πληροφορίας
- Τεχνικές διαμόρφωσης
- Αλγόριθμοι επεξεργασίας σήματος
- ΜΙΜΟ / Συνεργατικές επικοινωνίες / Γνωσιακές επικοινωνίες
- Machine Learning for COM

«Фриктюріа»

- Το πρώτο σύστημα ασύρματης ψηφιακής επικοινωνίας
- Στην πρώτη μορφή του συναντάται ήδη πριν το 1100 π.Χ.
- Διαδοχικά βελτιώθηκε τεχνολογικά και επεκτάθηκε σε ολόκληρη την Ελληνική επικράτεια
- Μια ώριμη μορφή του, η Πυρσεία (~150πχ, περιγράφεται από τον αρχαίο ιστορικό Πολύβιο) φαίνεται στο σχήμα
- Σύστημα Αναμετάδοσης: το ελληνικό αλφάβητο διαιρείται σε 5 τμήματα διαδοχικών γραμμάτων. Υπάρχουν δύο ομάδες από 5 πυρσούς η κάθε μία.



- Πρώτη ομάδα: ο αριθμός των αναμμένων πυρσών δείχνει σε πιο τμήμα γραμμάτων αναφερόμαστε
- Δεύτερη ομάδα: ο αριθμός των αναμμένων πυρσών δείχνει το συγκεκριμένο γράμμα από το τμήμα αυτό

«Фриктшріа» (2)

- Οι πυρσοί ήταν πάντοτε αναμμένοι και καλύπτονταν ή απο-καλύπτονταν ανάλογα με τον προς μετάδοση χαρακτήρα
- Ένα μήνυμα μπορούσε να μεταδοθεί σε αποστάσεις πάνω από 1000km σε λιγότερο από 1h
- Ενδιαφέρον: οι θέσεις των «σταθμών αναμετάδοσης» ήταν περίπου οι ίδιες με αυτές που χρησιμοποιούνται από τα σύγχρονα ασύρματα τηλεπικοινωνιακά δίκτυα



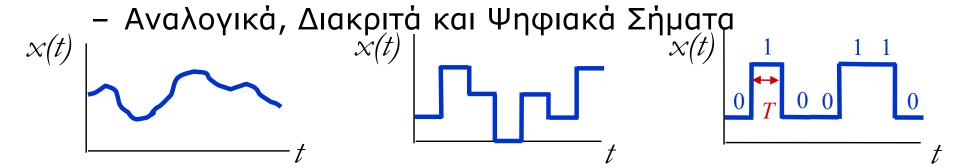
Βυζάντιο: Καμινοβίγλες και Ωρονόμιο

Τι μάθαμε από την ιστορική αναδρομή;

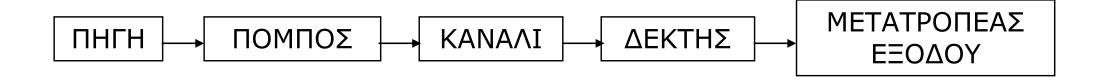
- Αναγνώριση των σημαντικών σταθμών και των πυλώνων της ανάπτυξης των Τηλεπικοινωνιών.
- Βασικές επινοήσεις (ανακαλύψεις, εφευρέσεις)
 συχνά με απρόβλεπτο χαρακτήρα.
- Κύρια βήματα της τεχνολογικής προόδου (κάπως λιγότερο απρόβλεπτα).
- Αναδραστικός κύκλος δυνατοτήτων και αναγκών
- Διαπίστωση της ανάγκης για συνέργεια επιστημών και επιστημόνων.
- "Αφανείς ἡρωες" με καθοριστική συμβολή.

Είδη Τηλ/κων Συστημάτων

- Τηλεπικοινωνιακά συστήματα
 - » Πολλά διαφορετικά συστήματα (from molecule to deep space)
 - » Πολλοί διαφορετικοί τύποι πληροφορίας
- Σχεδιαστικές προκλήσεις σε θέματα
 - » Υλικού
 - » Επεξεργασίας της πληροφορίας
- Αναπαράσταση πληροφορίας
 - » Αναλογικά σήματα
 - » Σύμβολα



Γενικό Μοντέλο Τηλεπικοινωνιακού Συστήματος



- Η πηγή παράγει το προς μετάδοση σήμα
- Ο πομπός μετατρέπει το σήμα εισόδου σε μορφή κατάλληλη για τη μετάδοση από το κανάλι (αναλογικό σήμα)
- Το κανάλι εισάγει παραμόρφωση, θόρυβο και παρεμβολή
- Ο δέκτης αποδιαμορφώνει και επεξεργάζεται το ληφθέν σήμα
- Ο μετατροπέας εξόδου μετατρέπει την έξοδο του δέκτη στην αρχική μορφή της πληροφορίας

Κριτήρια Απόδοσης

- Αναλογικά Συστήματα Επικοινωνίας
 - Το κριτήριο είναι η πιστότητα

$$m(t) \approx \hat{m}(t)$$

Ψηφιακά Συστήματα Επικοινωνίας

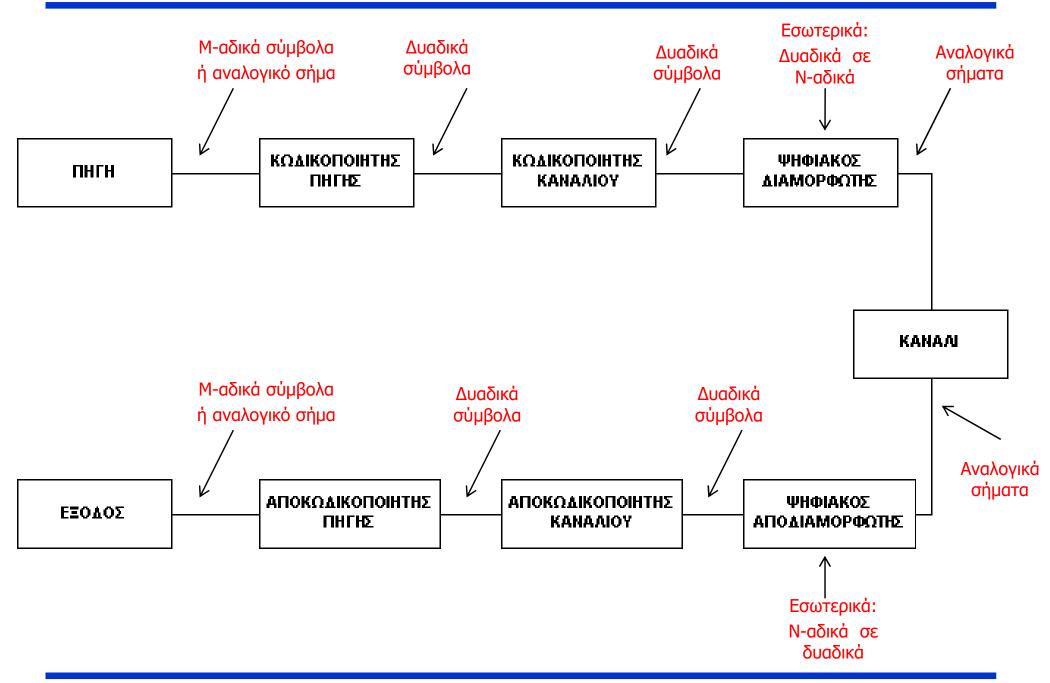
$$\left| P_b = P \Big(b \neq \hat{b} \Big) \right|$$

- Το κριτήριο είναι η πιθανότητα σφάλματος
- Σε συνθήκες μη ιδανικού καναλιού, η P_b εξαρτάται
 - » από την ισχύ σήματος και την ισχύ του "θορύβου"
 - » το ρυθμό μετάδοσης δεδομένων
 - » τα χαρακτηριστικά του καναλιού
- Είναι δυνατόν να αποφευχθούν τα σφάλματα όταν υπάρχει θόρυβος;
- Αν μεταδίδουμε με ρυθμό R < C τότε υπάρχει τρόπος ώστε να μεταδώσουμε χωρίς σφάλματα, παρά την ύπαρξη θορύβου!!!

Βασικά Σημεία για τα Τηλ/κα Συστ.

- Τα τηλεπικοινωνιακά συστήματα (ΤΣ) διαμορφώνουν αναλογικά σήματα ή bits για μετάδοση πάνω σε ένα κανάλι
- Σχεδιαστικός στόχος σε ότι αφορά πομπό και δέκτη είναι η αντιμετώπιση της παραμόρφωσης και του θορύβου του καναλιού
- Μετρικές απόδοσης
 - αναλογικά συστήματα: πιστότητα
 - ψηφιακά συστήματα: πιθανότητα σφάλματος (σημαντικές επίσης ποσότητες είναι: εύρος ζώνης, ισχύς μετάδοσης, ρυθμός)
- Τα πλεονεκτήματα των ψηφιακών συστημάτων οδήγησαν στη σταδιακή αντικατάσταση των αναλογικών ΤΣ από τα ψηφιακά ΤΣ
- Πρακτικό παράδειγμα μετεξέλιξης από αναλογικό σε ψηφιακό:
 Το τηλεφωνικό δίκτυο βελτιστοποιήθηκε για φωνή και υστερούσε σε μετάδοση δεδομένων (~50Kbps). Σήμερα όμως μπορεί να υποστηρίξει υψηλούς ρυθμούς μετάδοσης δεδομένων (>100Mbps)

Ψηφιακό Τηλεπικοινωνιακό Σύστημα: Βασική Δομή



Ανάλυση της Δομής ενός Ψ.Τ.Σ.

Ακολουθεί συνοπτική παρουσίαση των

βασικών επιμέρους υποσυστημάτων

Πηγή Πληροφορίας

Αναλογική

- μπορεί/πρέπει να μετατραπεί σε ψηφιακή
 - » δειγματοληψία (Nyquist)
 - » κβαντισμός

Ψηφιακή

- σύμβολα από πεπερασμένο αλφάβητο
- μετατροπή σε δυαδική ή Μιαδική μορφή
- πληροφορία συμβόλου
- εντροπία: η μέση πληροφορία των συμβόλων της πηγής

Κωδικοποιητής και Α/Κ Πηγής

- Στόχος: η οικονομική αναπαράσταση σε bits
 - αποδοτικότερη αναπαράσταση της εξόδου μιας πηγής
- Παραδείγματα:
 - η κωδικοποίηση μεταβλητού μήκους (Morse, Huffman, LZW)
 - οι αλγόριθμοι συμπίεσης στα πρότυπα jpeg, mp3, mp4 ...
 - PCM, ADPCM, DM
- Εἰσοδος: ακολουθία συμβόλων ή αναλογικό σήμα
- Έξοδος: ακολουθία bits
- Η κωδικοποίηση μπορεί να είναι
 - με απώλειες (lossy)
 - και χωρίς απώλειες (lossless)
- Αν η πηγή είναι αναλογική, τότε η κωδικοποίηση είναι πάντοτε με απώλειες (γιατί;)

Κωδικοποιητής και Α/Κ Καναλιού

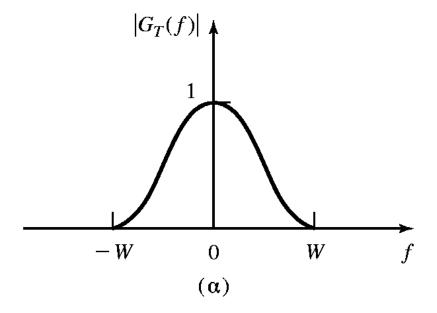
- Στόχος: ο έλεγχος σφαλμάτων
 - ανίχνευση (μόνο) ή
 - ανίχνευση και διόρθωση σφαλμάτων
- Είσοδος: ακολουθία bits
- Έξοδος: ακολουθία bits
- Μπλοκ των k bits αντιστοιχίζονται σε μπλοκ των n bits
 - -n=k+r
 - εισάγεται πλεονασμός με έναν ελεγχόμενο τρόπο
 - ρυθμός κωδικοποίησης *k/n*

Είδη:

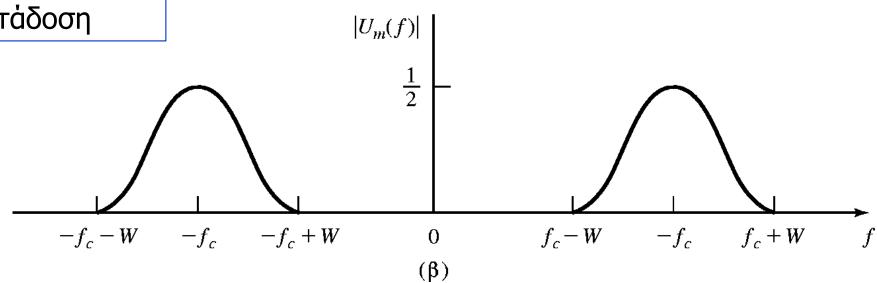
- γραμμικοί μπλοκ κώδικες
- κυκλικοί κώδικες
- συνελικτικοί κώδικες
- Κώδικες Turbo, Κώδικες LDPC, Polar codes κλπ.

Ψηφιακός Διαμορφωτής και Α/Δ: Μετάδοση πληροφορίας

Μετάδοση βασικής ζώνης







Ψηφιακός Διαμορφωτής και Α/Δ: Μετάδοση Βασικής Ζώνης

- Στόχος: το μεταδιδόμενο σύμβολο μορφοποιείται κατάλληλα προκειμένου να αντιμετωπιστούν οι ατέλειες του καναλιού βασικής ζώνης
- PAM: δυαδικά σύμβολα → ορθογώνιοι παλμοί
 - ένας ορθογώνιος παλμός έχει εύρος ζώνης ??
 - Ορθογώνιος παλμός σε bandlimited channel ??
- Η μορφοποίηση παλμού (TX+RX) γίνεται έτσι ώστε να:
 - είναι υλοποιήσιμη
 - απαιτεί πεπερασμένο εύρος ζώνης
 - ικανοποιεί το κριτήριο του Nyquist για μηδενική διασυμβολική παρεμβολή

Ψηφιακός Διαμορφωτής και Α/Δ: Ζωνοπερατή Μετάδοση (1)

- Στόχος: τα μεταδιδόμενα σήματα (που αντιστοιχούν σε σύμβολα)
 αντιστοιχίζονται σε κυματομορφές σήματος (σήματα)
- Τα σήματα είναι τέτοια που να μπορούν να διέλθουν από ζωνοπερατό κανάλι
- Απευθείας εφαρμογή της ιδιότητας διαμόρφωσης του Μ.Ε.

$$e^{i\omega_c t}x(t) \stackrel{F}{\leftrightarrow} X(\omega - \omega_c)$$
 опои $X(\omega)$ о $F[x(t)]$

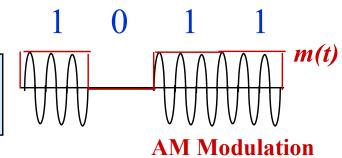
$$\cos(\omega_c t) x(t) \stackrel{FT}{\leftrightarrow} \frac{1}{2} [X(\omega - \omega_c) + X(\omega + \omega_c)]$$

- Το σήμα που «μετα-φέρει» την πληροφορία βασικής ζώνης λέγεται φέρον (ή φέρουσα) και έχει ημιτονοειδή μορφή
- Η πληροφορία αποτυπώνεται στις παραμέτρους του ημιτόνου
 - Πλάτος, Συχνότητα, Φάση

Ψηφιακός Διαμορφωτής και Α/Δ: Ζωνοπερατή Μετάδοση (2)

Amplitude Shift Keying (ASK)

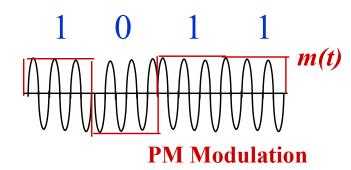
$$s(t) = m(t)A_c \cos(2\pi f_c t) = \begin{cases} A_c \cos(2\pi f_c t), & m(nT_b) = 1 \\ 0, & m(nT_b) = 0 \end{cases}$$



Phase Shift Keying (PSK)

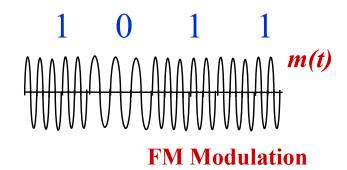
$$s(t) = A_c m(t) \cos(2\pi f_c t) = \begin{cases} A_c \cos(2\pi f_c t), & m(nT_b) = 1 \\ A_c \cos(2\pi f_c t + \pi), & m(nT_b) = 0 \end{cases}$$

$$PM \text{ Mod}$$

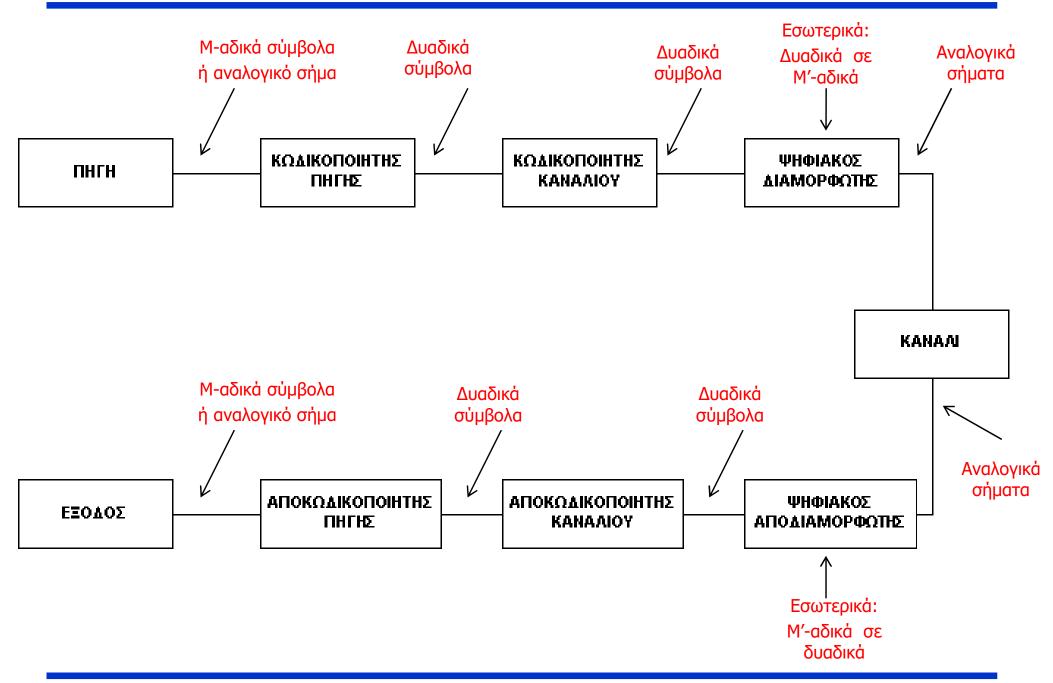


Frequency Shift Keying (FSK)

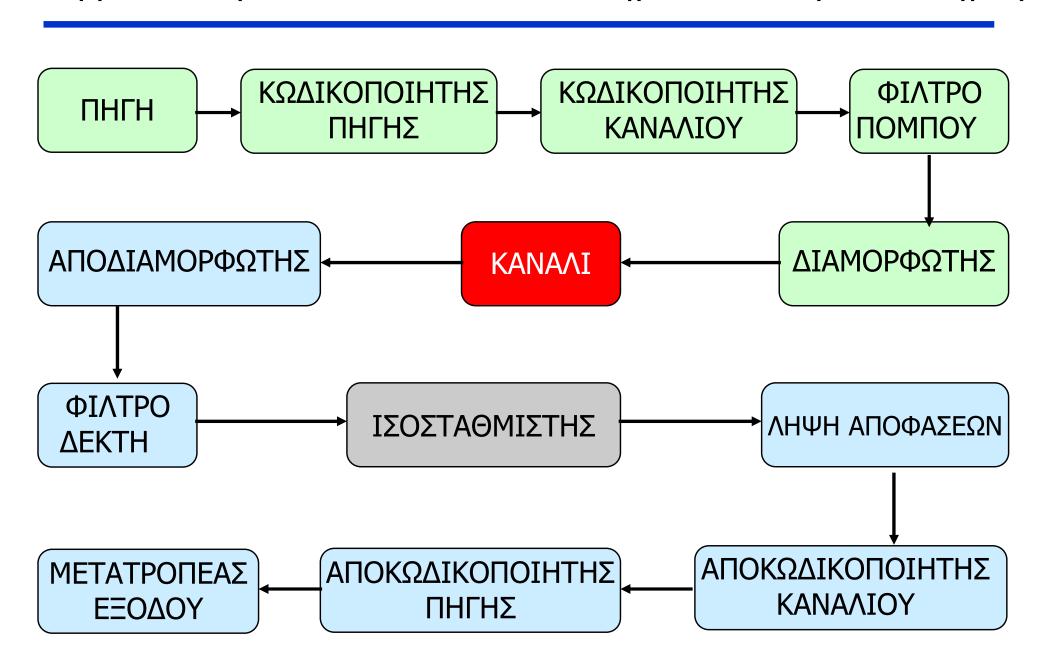
$$s(t) = \begin{cases} A_c \cos(2\pi f_1 t), & m(nT_b) = 1 \\ A_c \cos(2\pi f_2 t), & m(nT_b) = 0 \end{cases}$$



Ψηφιακό Τηλεπικοινωνιακό Σύστημα: Βασική Δομή



Ψηφιακό Τηλεπικοινωνιακό Σύστημα: Κάπως πιο πλήρες



Διαχείριση Παρεμβολών - Ισοσταθμιστής

- Είναι ένα (ψηφιακό) φίλτρο που έχει σκοπό να αναιρέσει τις δυσμενείς συνέπειες του μη ιδανικού καναλιού
- Μη ιδανικό κανάλι ⇒ Διασυμβολική παρεμβολή
 συχνά το σημαντικότερο πρόβλημα κατά τη μετάδοση
- Εάν η αναίρεση επιτευχθεί τότε το όλο σύστημα ισοδυναμεί με μετάδοση μέσω ιδανικού καναλιού
- Οι συντελεστές του ψηφιακού φίλτρου υπολογίζονται με τη βοήθεια προχωρημένων αλγορίθμων επεξεργασίας σήματος και μάθησης
- Ορολογία: Ισοστάθμιση \equiv Εξίσωση \equiv Εξισορρόπηση (equalization)

Άλλα υποσυστήματα ενός Ψ.Τ.Σ.

Σε μια πληρέστερη εκδοχή του ΨΤ συστήματος υπάρχουν κι άλλα υποσυστήματα όπως π.χ.

- κύκλωμα ανάκτησης συχνότητας και φάσης φέροντος
- υποσύστημα συγχρονισμού συμβόλων
- μετατροπή αστερισμού συμβόλων (δυαδική ακολουθία σε Μιαδική και αντίστροφα). Αυτό συνήθως είναι μέρος του ΨΔ και ΨΑ/Δ
- Precoder & Postcoder σε συστήματα MIMO

Περιεχόμενο μαθήματος

- Γενική περιγραφή ενός Τηλεπικοινωνιακού συστήματος
- Τηλεπικοινωνιακά κανάλια και κατηγοριοποιήσεις τους
 - Φυσικοί μηχανισμοί μετάδοσης πληροφορίας σε βασικές κατηγορίες καναλιών (οπτικά, ενσύρματα, ασύρματα) με έμφαση στα ασύρματα
 - Ασύρματη μετάδοση πληροφορίας. Στοιχεία ηλεκτρομαγνητικής διάδοσης.
 Ηλεκτρομαγνητικό Φάσμα.
 - Μαθηματικά μοντέλα καναλιών
- □ Βασικά στοιχεία της Θεωρίας Πληροφορίας. Θεμελιώδεις περιορισμοί στις επικοινωνίες δεδομένων και σχετικά θεωρήματα.
- Κωδικοποίηση πηγής πληροφορίας: βασικές έννοιες και αλγόριθμοι
- Κωδικοποίηση Καναλιού: Αλγόριθμοι ανίχνευσης και διόρθωσης σφαλμάτων
- Βασικές τεχνικές Ψηφιακή Διαμόρφωσης
- Ο Βέλτιστος Δέκτης σε ένα Ψηφιακό Τηλεπικοινωνιακό Σύστημα
- Τεχνικές πολυπλεξίας στις ψηφιακές τηλεπικοινωνίες
- Συστήματα πολλαπλών κεραιών.