TTS语音转换协议

远程输入文本信息，服务器方进行TTS转换，返回MP3语音信息。

远程必须登录后，方可进行后续的转换动作。如果客户方期望保持长连接，必须每分钟内发送心跳，否则服务器方将进行连接断开。

服务器方开启TCP端口，远程连接后按照协议进行数据发送和接收，从而完成文本到语音的转换。

协议

采用小端(little endian)的字节序，所有字符采用GBK字符集编码。协议头如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **信息** | **字节数** | **类型** | **备注** |
| 1 | 消息 | 1 | Integer | 协议消息号 |
| 2 | 长度 | 4 | Integer | 长度之后的数据长度(n) |
| 3 | 数据区 | n | Byte[] | 数据体，详细结构如后。 |

上行

登录(0x01)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **信息** | **字节数** | **类型** | **备注** |
| 1 | 账号长度 | 1 | Integer | 账号的字节长度(N1) |
| 2 | 账号 | N1 | String | 登录账号 |
| 3 | 密码长度 | 1 | Integer | 密码的字节长度(N2) |
| 4 | 密码 | N2 | String | 登录密码 |

心跳(0x02)

无数据区

文本转语音(0x03)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **信息** | **字节数** | **类型** | **备注** |
| 1 | 文本长度 | 2 | Integer | 待转换文本的字节长度(N1) |
| 2 | 文本内容 | N1 | String | 待转换的文本内容 |

下行

登录响应(0x01)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **信息** | **字节数** | **类型** | **备注** |
| 1 | 登录结果 | 1 | Integer | 0代表成功 1代表失败 |

心跳回复(0x02)

无数据区

转换响应(0x03)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **信息** | **字节数** | **类型** | **备注** |
| 1 | 转换结果 | 1 | Integer | 0成功 1失败 |
| 2 | 文本长度 | 2 | Integer | 文本字节长度(N1) |
| 3 | 转换的文本内容 | N1 | String | 转换的文本内容 |
| 4 | 转换后语音长度 | 4 | Integer | 转换后语音长度(N2) |
| 5 | 转换后语音 | N2 | Byte[] |  |