

#### ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



ΜΑΘΗΜΑ: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

EAPINO EEAMHNO 2021-2022

# Team Plan-v0.2 Hubris

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1.	Μέλη Ομάδας	3
2.	Pert Chart	4
3.	Gantt Chart	10
4.	Ρόλοι	12
5.	Μέθοδοι Εργασίας	12
6.	Εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε	13

A/A	ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ	ΕΤΟΣ ΦΟΙΤΗΣΗΣ
1	Βλάχος Σπύρος	1067377	4ο Έτος
2	Μαρκοδήμος Παναγιώτης	1067523	4ο Έτος
3	Φραγκούλης Χρήστος	1070776	4ο Έτος
4	Φωτεινός Εμμανουήλ	1067428	4ο Έτος
5	Χρυσανθοπούλου Αριστέα	1067483	4ο Έτος

Editor: Χρυσανθοπούλου Αριστέα

Editor 2ου version: Χρυσανθοπούλου Αριστέα

Reviewer: Μαρκοδήμος Παναγιώτης, Βλάχος Σπύρος, Φωτεινός Εμμανουήλ, Φραγκούλης Χρήστος

**Εργαλεία:** Google Docs, Instagantt, Visme

# Αλλαγές:

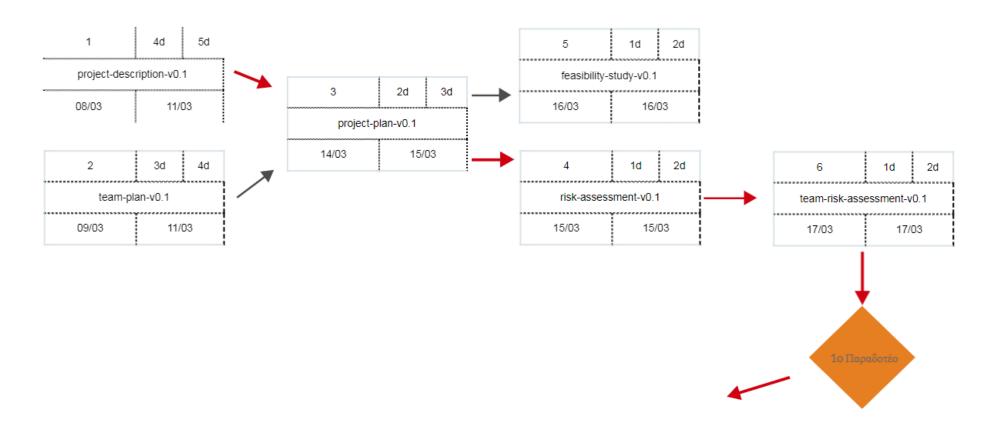
Προστέθηκαν τα Τυπικά Υποέργα,το Gantt Chart Ανάθεσης Έργου και κάποιες επιπλέον λεπτομέρειες στην Μέθοδο Εργασίας.

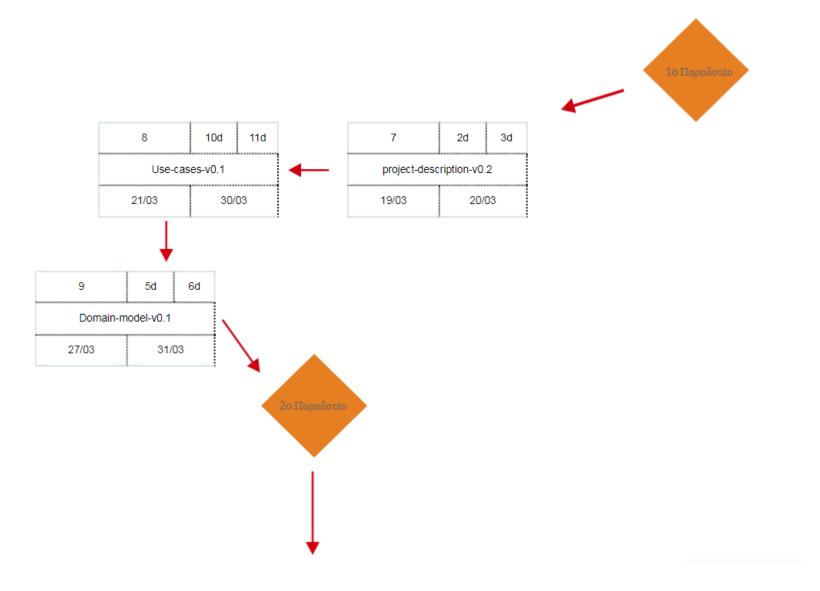
Οι αλλαγές έχουν σημειωθεί με πράσινο χρώμα.

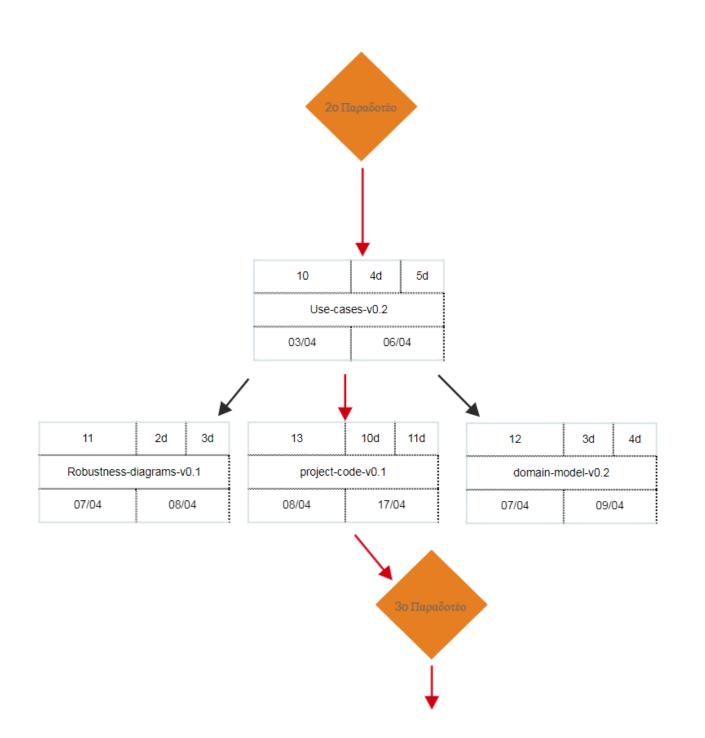
# Τυπικά Υποέργα:

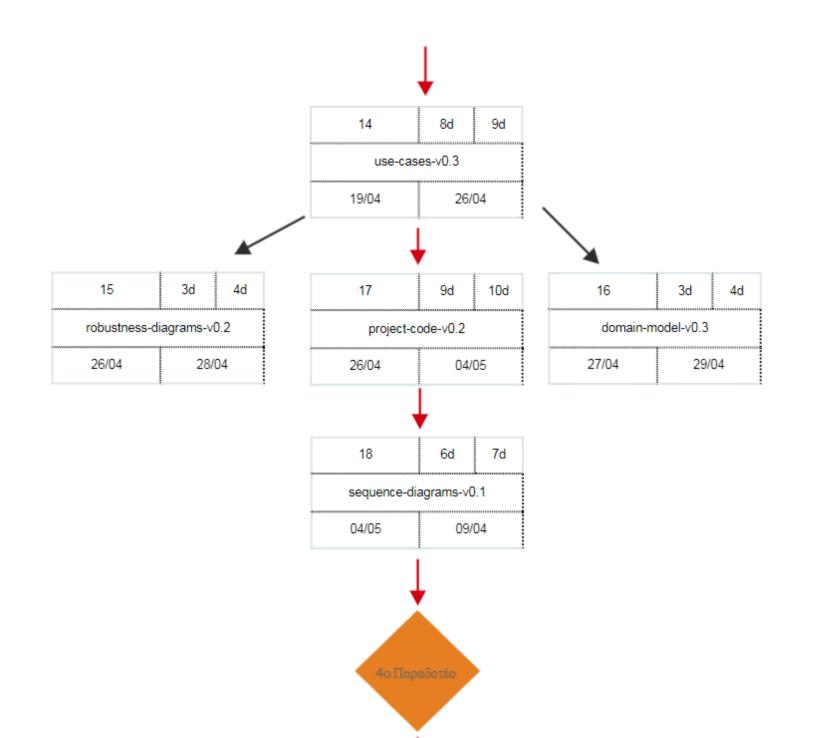
TY1:Project-Description-v0.1	TY18:Sequence-Diagrams-v0.1
TY2:Team-Plan-v0.1	TY19:Project-Code-v0.3
TY3:Project-Plan-v0.1	TY20:Test-Cases-v0.1
TY4:Risk-Assessment-v0.1	TY21:Class-Diagrams-v0.1
TY5:Feasibility-Study-v0.1	TY22:Team-Plan-v1.0
TY6:Team-Risk-Assessment-v0.1	TY23:Project-Plan-v1.0
TY7:Project-Description-v0.2	TY24:Project-Description-v1.0
TY8:Use-Cases-v0.1	TY25:Risk-Assessment-v1.0
TY9:Domain-Model-v0.1	TY26:Team-Risk-Assessment-v1.0
TY10:Use-Cases-v0.2	TY27:Feasibility-Study-v1.0
TY11:Robustness-Diagrams-v0.1	TY28:Project-Code-v1.0
TY12:Domain-Model-v0.2	TY29:Use-Cases-v1.0
TY13:Project-Code-v0.1	TY30:Sequence-Diagrams-v1.0
TY14:Use-Cases-v0.3	TY31:Domain-Model-v1.0
TY15:Robustness-Diagrams-v0.2	TY32:Robustness-Diagrams-v1.0
TY16:Domain-Model-v0.3	TY33:Class-Diagrams-v1.0
TY17:Project-Code-v0.2	TY34:Test-Cases-v1.0

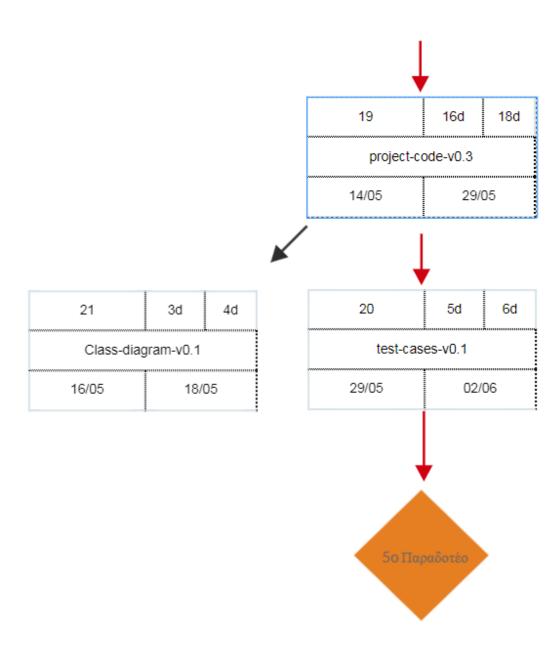
# Χρονοπρογραμματισμός: Pert Chart

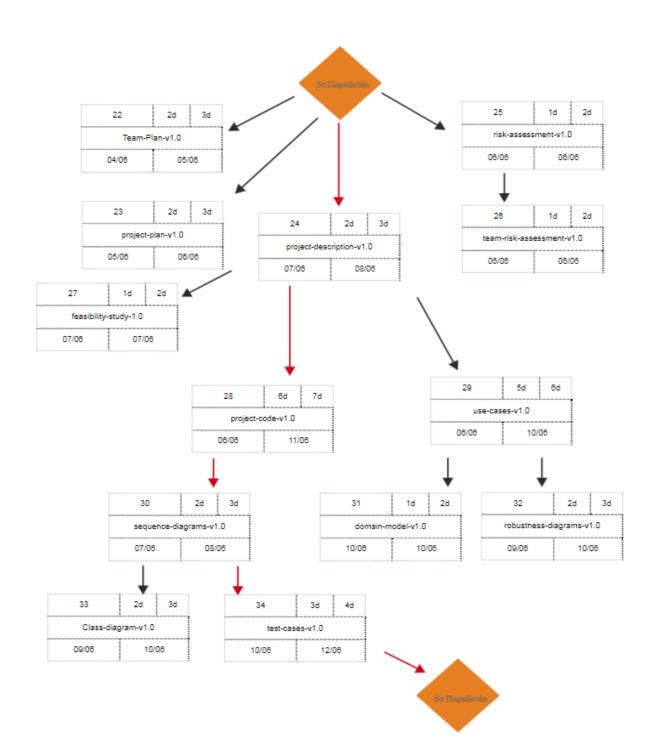




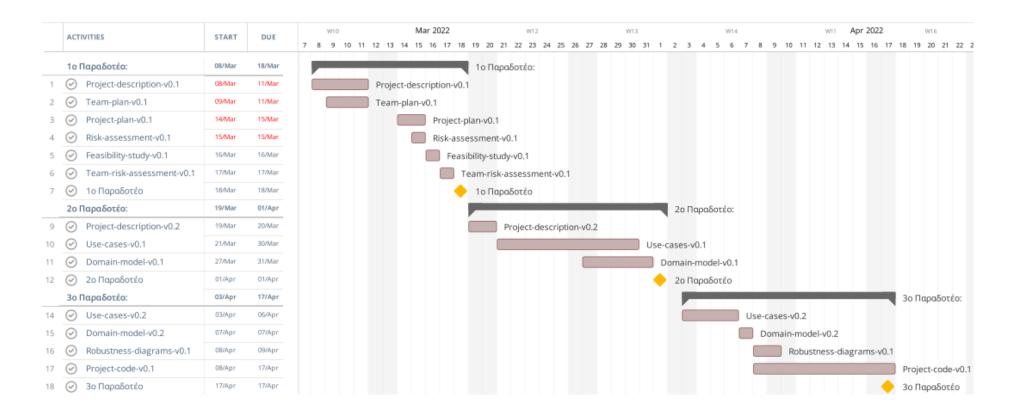


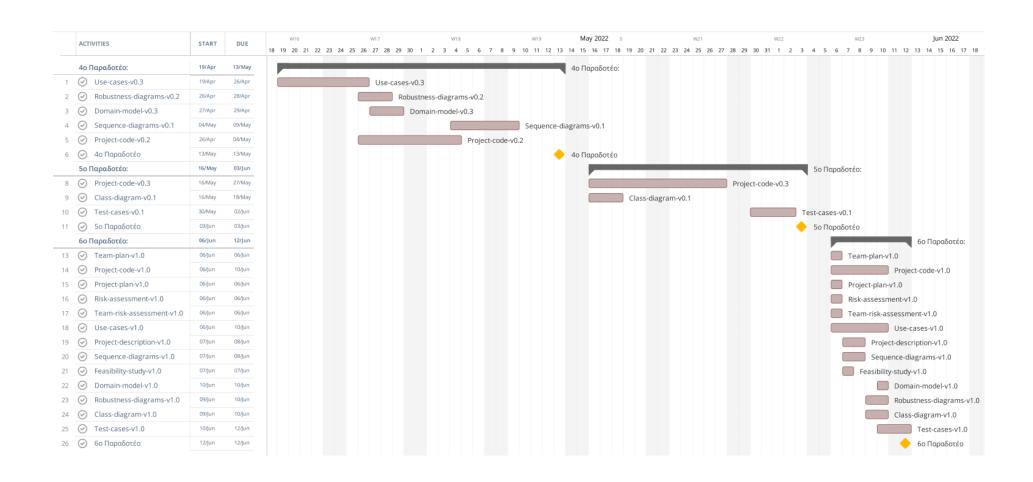




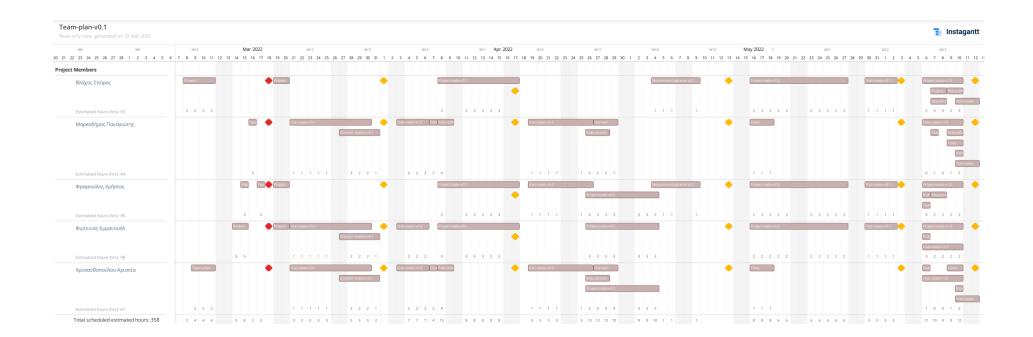


## Χρονοπρογραμματισμός: Gantt Chart





## Ανάθεσης Έργου: Gantt Chart



#### Ρόλοι:

Project manager : Βλάχος Σπύρος

Quality manager : Φωτεινός Εμμανουήλ

Μέθοδο Εργασίας: Η μέθοδος που θα χρησιμοποιηθεί στο πρότζεκτ θα βασίζεται στην Kanban. Για κάθε φάση του πρότζεκτ θα υπάρχουν στήλες με βάση τα παραδοτέα που θα πρέπει να υλοποιηθούν. Πιο αναλυτικά οι στήλες θα είναι:

Για εκτέλεση	Σε εξέλιξη	<u>Για έλεγχο</u>	Έτοιμα

Κάθε μέλος/μέλη της ομάδας αναλαμβάνει κάποιο παραδοτέο/α. Όταν κάποιο υλοποιηθεί θα μπαίνει στην στήλη για έλεγχο όπου και τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας θα ελέγχουν και θα προβαίνουν σε διορθώσεις αν αυτό είναι αναγκαίο. Μετά το πέρας του ελέγχου θα μπαίνουν στην στήλη έτοιμα όπου θα δρομολογούνται για παράδοση. Για την οργάνωση και την διεκπεραίωση των παραπάνω πραγματοποιούνται ομαδικές κλήσεις(πχ. μέσω discord) όποτε είναι απαραίτητο.

Η ομάδα μας εργάζεται κανονικά και τα Σαββατοκύριακα αλλά και τις αργίες.

#### Εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε:

Google Docs για τη συγγραφή των τεχνικών κειμένων, Instagantt, draw.io και Visme για τα διαγράμματα, Adobe Photoshop και Gimp για την δημιουργία asset, FL Studio για την δημιουργία μουσικής, Unity ως game engine, Microsoft Visual Studio ως IDE, Discord και Github ως μέθοδοι επικοινωνίας και διαμοιρασμού κώδικα.