

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ



ΜΑΘΗΜΑ: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

ΕΑΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2021-2022

**Team-Risk-Assessment-v0.2**

**Hubris**

| Α/Α | ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ | ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ | ΕΤΟΣ ΦΟΙΤΗΣΗΣ |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Βλάχος Σπύρος | 1067377 | 4ο Έτος |
| 2 | Μαρκοδήμος Παναγιώτης | 1067523 | 4ο Έτος |
| 3 | Φραγκούλης Χρήστος | 1070776 | 4ο Έτος |
| 4 | Φωτεινός Εμμανουήλ | 1067428 | 4ο Έτος |
| 5 | Χρυσανθοπούλου Αριστέα | 1067483 | 4ο Έτος |

Editor: Φραγκούλης Χρήστος

Editor 2ou version: Φραγκούλης Χρήστος

Reviewer: Μαρκοδήμος Παναγιώτης,Βλάχος Σπύρος, Φωτεινός Εμμανουήλ,Χρυσανθοπούλου Αριστέα

Εργαλεία: Google Docs

Αλλαγές:

Προστέθηκαν νέες σειρές/κίνδυνοι στο τέλος του πίνακα με γαλάζια κελιά

| **Τίτλος Κινδύνου** | **Περιγραφή Κινδύνου** | **Επίπτωση** | **Σοβαρότητα** | **Πιθανότητα** | **Στρατηγική διαχείρισης** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Έλλειψη εμπειρίας | Η ομάδα δεν έχει εμπειρία στο να δουλεύει στη δημιουργία  βιντεοπαιχνιδιών. | Πιο αργοί ρυθμοι εργασίας και πιθανότητα πολλών bugs. | Υψηλή | Υψηλή | Αναζήτηση βοηθητικών πηγών πληροφορίας. |
| Προβλήματα με το υλικό που έχουμε | Τα περισσότερα μέλη αναγκάζονται να δουλέψουν με χρήση λάπτοπ χαμηλής ποιότητας. | Πιο αργή επεξεργασία δεδομένων και εκτέλεση ενεργειών. | Υψηλή | Μέτρια | Χρήση ελαφρύτερου λογισμικού και συγγραφή αποδοτικότερου κώδικα |
| Έλλειψη χρόνου | Τα μέλη της ομάδας είναι φοιτητές και χρειάζονται χρόνο για ενασχόληση με άλλα μαθήματα αλλά και ελεύθερο χρόνο. | Πρόκληση άγχους στα μέλη της ομάδας και ελάττωση αποδοτικότητας. | Μέτρια | Υψηλή | Εύρεση αποδοτικότερης διαχείρισης χρόνου. |
| Έλλειψη ομαδικότητας | Έλλειψη εμπειρίας στον τομέα εργασίας σαν ομάδα. | Καθυστέρηση στην επίτευξη μέγιστης αποδοτικότητας | Μέτρια | Μέτρια | Απόκτηση εμπειρίας |
| Δυσκολίες στην συνεργασία | Συγκρούσεις στην ομάδα και αδυναμία εύρεσης συμβιβασμών | Αδυναμία αποτελεσματικής επικοινωνίας και μείωση αποδοτικότητας | Μέτρια | Μικρή | Επίτευξη αποτελεσματικής επικοινωνίας μεταξύ των μελών της ομάδας |
| Απρόβλεπτα γεγονότα | Πιθανότητα απρόοπτων γεγονότων όπως για παράδειγμα κάποιος τραυματισμός . | Επιβράδυνση της παραγωγής ή και ολική της παύση. | Μικρή έως Υψηλή | Μικρή | Ψύχραιμη και αποτελεσματική διαχείριση. |
| Έλλειψη γνώσης σχετικά με τα βιντεοπαιχνίδια | Μερικά άτομα της ομάδας μας ασχολούνται ελάχιστα έως καθόλου με βιντεοπαιχνίδια | Δυσκολία στο να παραχθεί ένα ποιοτικό και ενδιαφέρον βιντεοπαιχνίδι | Μέτρια | Μέτρια | Αφιέρωση χρόνου σε διερεύνηση και παίξιμο βιντεοπαιχνιδιών |
| Έλλειψη εύρους γνώσεων | Τα μέλη της ομάδας κατέχουν παρόμοιες γνώσεις | Η χρήση ενός νέου εργαλείου θα είναι δύσκολη, περιορίζει την υλοποίηση του πρότζεκτ | Μικρή | Μικρή | Αφιέρωση χρόνου στην εκμάθηση χρήσης νεων και σύγχρονων εργαλείων |