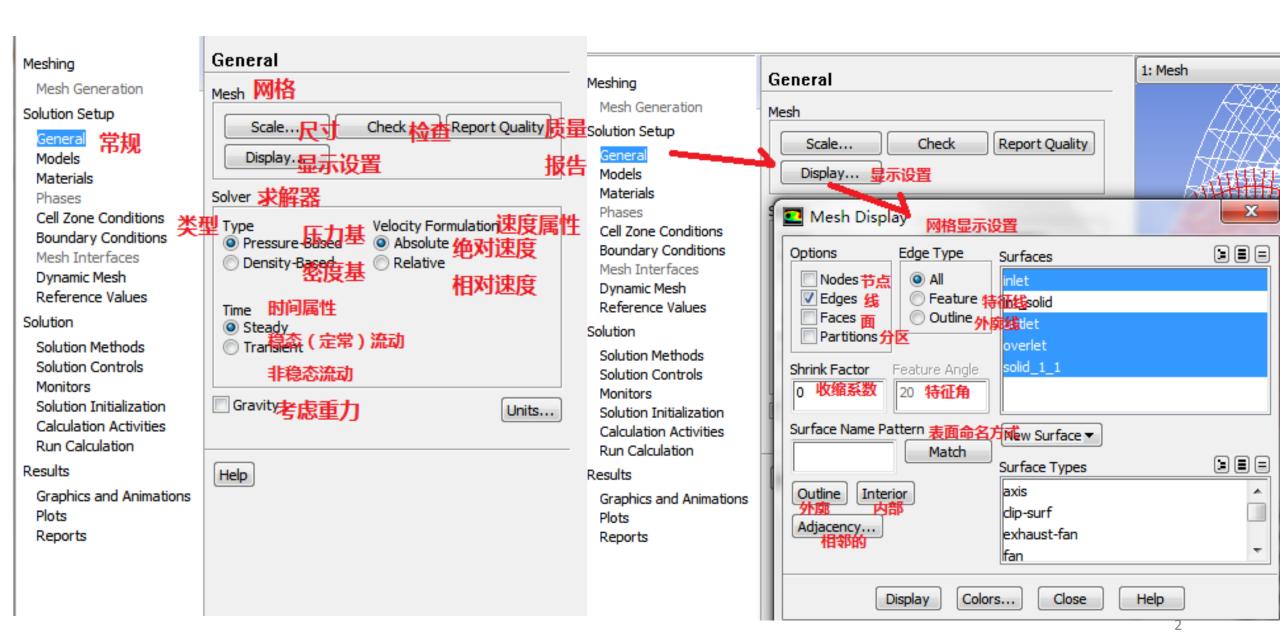
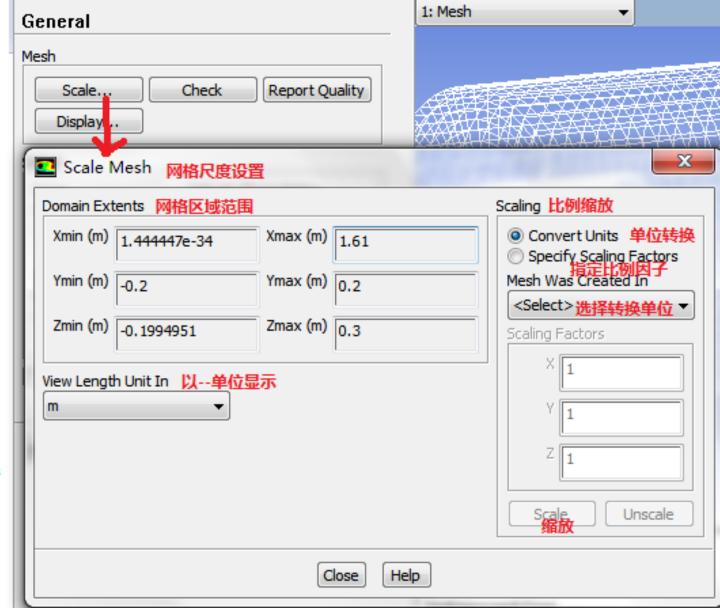
Meshing	
Mesh Generation	F L U E N T 1 5.0
Solution Setup	
General Models Materials Phases Cell Zone Conditions Boundary Conditions	 1. 常规设置 2. 模型设置 3. 材料设置 4. 内部区域(控制体)条件设置 5. 边界条件设置
Mesh Interfaces Dynamic Mesh ———— Reference Values ———	6. <u>动网格设置</u> 7. <u>参考量设置</u>
Solution	8. <u>求解方法设置</u>
Solution Methods Solution Controls Monitors Solution Initialization Calculation Activities Run Calculation	9. <u>求解控制设置</u> ——10. <u>监视窗口设置</u> ——11. <u>计算初始化设置</u> ——12. <u>运算、自动保存设置</u> ——13.运行计算
Results	13. <u>217万异</u> 14.显示与着色设置
Graphics and Animations - Plots Reports	15. <u>图线设置</u> ——16. <u>求解报告</u> 17. <u>网格菜单与创建面菜单</u>

基础界面中文翻译

常规设置



Meshing Mesh Generation Solution Setup General Models Materials Phases Cell Zone Conditions **Boundary Conditions** Mesh Interfaces Dynamic Mesh Reference Values Solution Solution Methods Solution Controls Monitors Solution Initialization Calculation Activities Run Calculation Results Graphics and Animations Plots Reports



模型设置

Meshing

Mesh Generation

Solution Setup

General

Models 模型

Materials

Phases

Cell Zone Conditions

Boundary Conditions

Mesh Interfaces

Dynamic Mesh

Reference Values

Solution

Solution Methods

Solution Controls

Monitors

Solution Initialization

Calculation Activities

Run Calculation

Results

Graphics and Animations

Plots

Reports

Models

Models

Multiphase - Off Energy - Off 能量方程

Viscous - Laminar

Radiation - Off 辐射模型 Heat Exchanger - Off 換热器模型

Species - Off 组分传输模型

Discrete Phase - Off

Discrete Phase - Off 离散相模型 Solidification & Melting - Off 融化和凝固模型

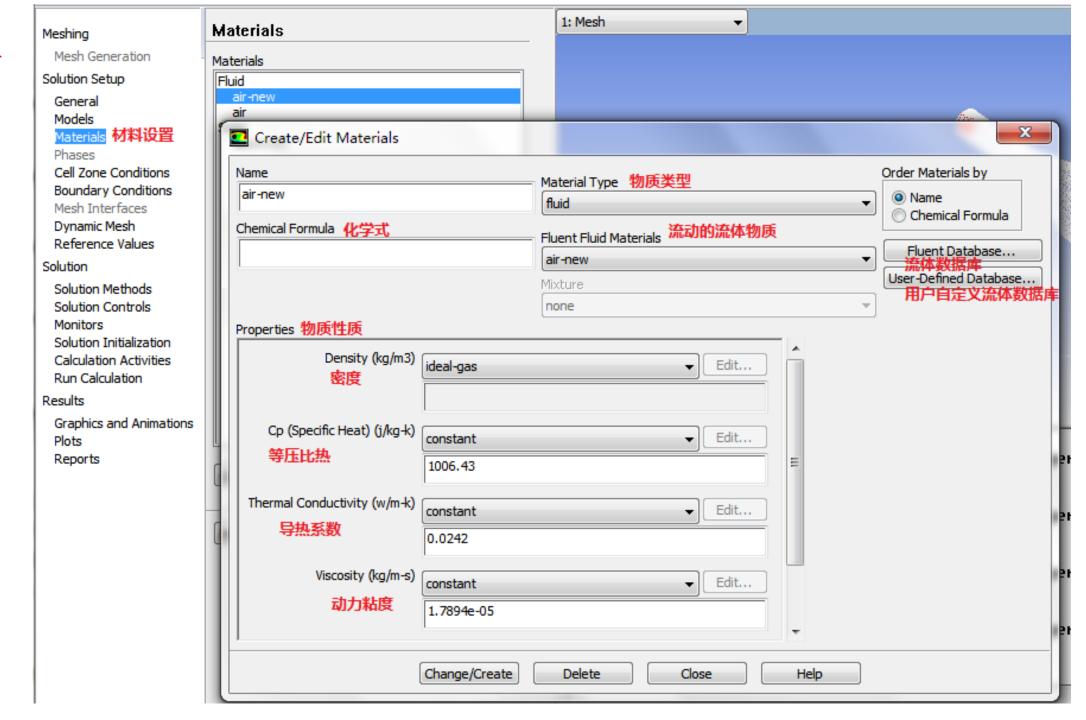
Acoustics - Off噪声模型

Eulerian Wall Film - Off 欧拉液膜

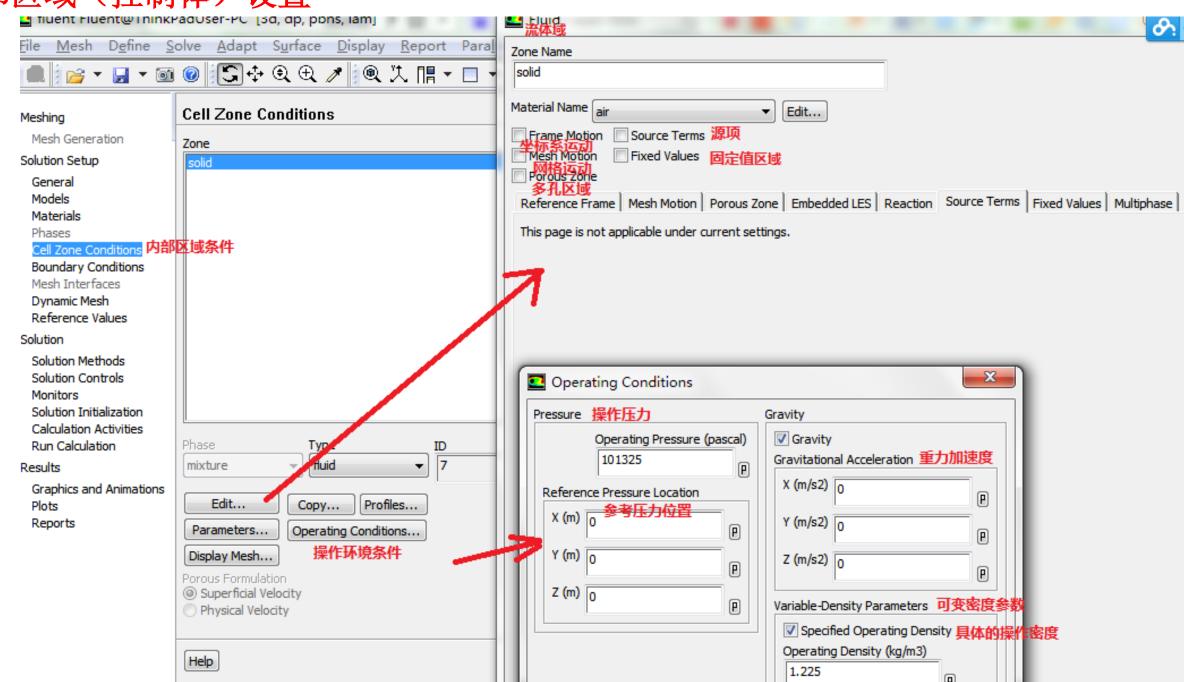
编辑 Edit....

Help

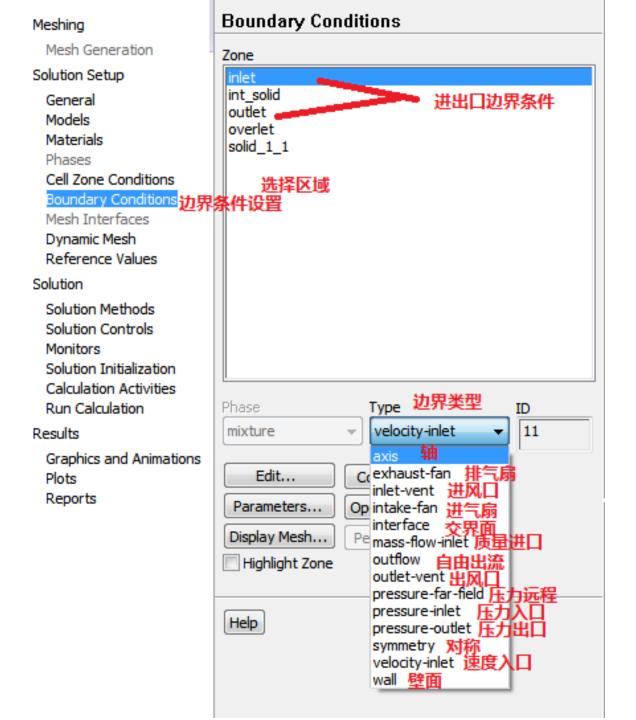
材料设置



内部区域(控制体)设置

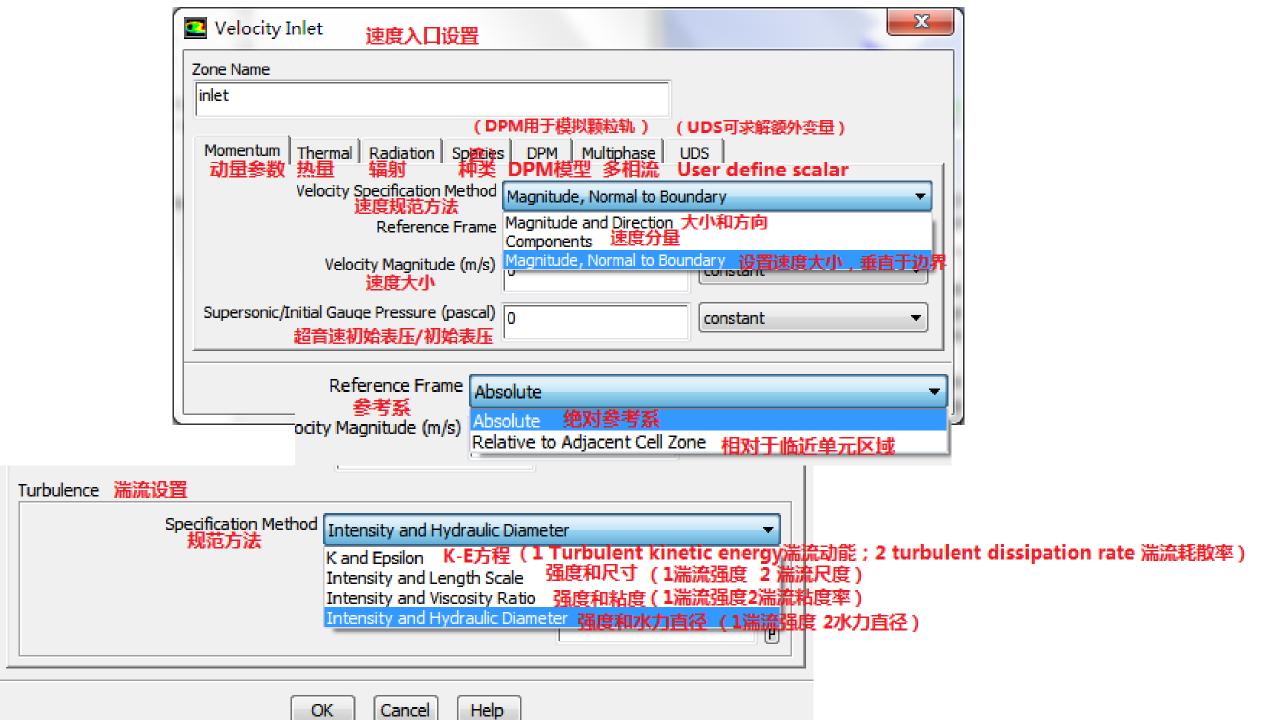


边界条件设置



- 1、<mark>速度入口边界条件(velocity-inlet)</mark>:给出进口速度及需要计算的所有标量值。该边界条件适用于不可压缩流动问 题。
- 2、<mark>压力入口边界条件(pressure-inlet)</mark>:压力进口边界条件通常用于给出流体进口的压力和流动的其它标量参数,对计算可压和不可压问题都适合。压力进口边界条件通常用于不知道进口流率或流动速度时候的流动,这类流动在工程中常见,如浮力驱动的流动问题。压力进口条件还可以用于处理外部或者非受限流动的自由边界。
- 3、压力出口边界条件(pressure-outlet):需要给定出口静压(表压)。而且,该压力只用于亚音速计算(M<1)。如果局部变成超音速,则根据前面来流条件外推出口边界条件。需要特别指出的是,这里的压力是相对于前面给定的工作压力。
- 4、<mark>质量入口边界条件(mass-flow-inlet)</mark>:给定入口边界上的质量流量。主要用于可压缩流动问题,对于不可压缩问题,由于密度是常数,可以使用速度入口条件。如果压力边界条件和质量边界条件都适合流动时,优先选择用压力进口条件。
- 5、<mark>压力远场边界条件(pressure-far-field)</mark>: 如果知道来流的静压和马赫数,Fluent提供了的压力远场边界条件来模拟该 类问题。 该边界条件只适合用理想气体定律计算密度的问题,而不能用于其它问题。为了满足压力远场条件,需要把 边界放到我们关心区域足够远的地方。
- 6、自由流出边界条件(outflow): 不知道流出口的压力或者速度,这时候可以选择流出边界条件。
- 7、<mark>固壁边界条件(wall):对于</mark>粘性流动问题,Fluent默认设置是壁面无滑移条件。 壁面热边界条件包括固定热通量、固定温度、对流 换热系数、外部辐射换热、外部辐射换热与对流换热等。
- 8、进口通风(Inlet Vent):给定入口损失系数(Loss-Cofficient),流动方向和进口环境总压、静压及总温。
- 9、<mark>进口风扇(Intake Fan)</mark>:给定压力阶跃(Pressure Jump),流动方向和环境总压和总温
- 10、出口通风(Outlet Vent):给定静压、回流条件、辐射系数、离散相边界条件、损失系数等。用于模拟出口通风情况,需要给定损失系数、环境(出口)压力和温度。
- 11、排风扇(Exhaust Fan):用于模拟外部排风扇,给定一个压什和环境压力。
- 12、对称边界(Symmetry):用于流动及传热时对称的情形。

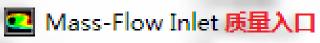
Boundary Conditions Zone inlet 内部表面边界 int_solid outlet overlet solid_1_1 Phase Type ID mixture 8 interior fan Cointerior 内部界面 Edit... porous-jump 多孔跳跃 Op radiator 散热器 Parameters... wall 辞面 Periodic Conditions... Display Mesh... Highlight Zone



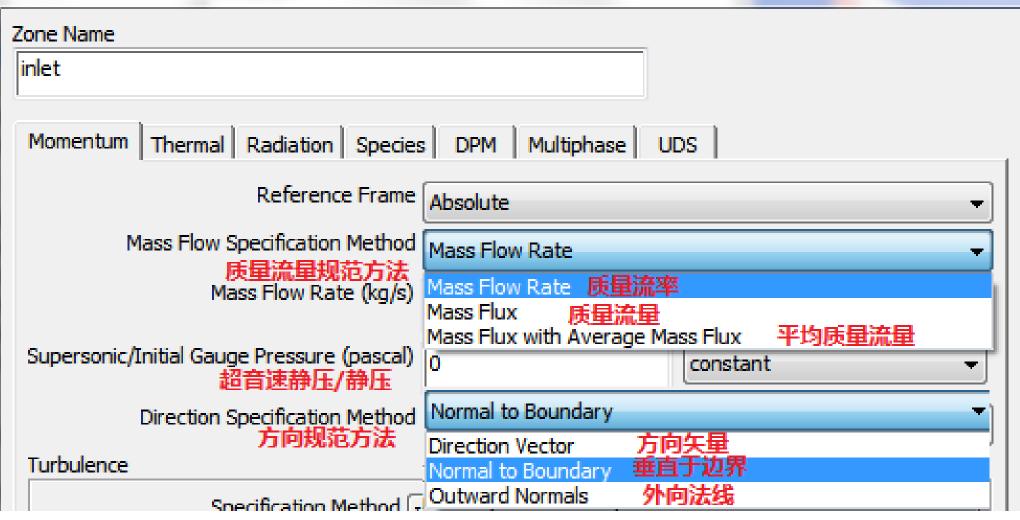




Zone Name inlet	
Momentum Thermal Radiation Species DPM Multipha	ase UDS
Reference Frame Absolute	•
Gauge Total Pressure (pascal) 0	constant ▼
Supersonic/Initial Gauge Pressure (pascal) 0 超音速表压/表压	constant ▼
Direction Specification Method 方向规范方法	
Turbulence Direction Vector Normal to Boundar	







Zone Name			
inlet			
Momentum Thermal Radiation Speci	ies DPM Multiphase	UDS	
Gauge Pressure (pascal)	0	constant ▼	
总压			
Backflow Direction Specification Method 回流方向规范方法	Normal to Boundary	▼]	
Radial Equilibrium Pressure Distribution Direction Vector			
Marage Pressure Specification	Normal to Boundary		
▼均压力规范 ▼ Target Mass Flow Rate	From Neighboring Cell 👪	始十相邻域	
☑ Target Mass Flow Rate 指完馬量流率			
指定质量流率 Target Mass Flow (kg/s) 指定质量流量	1	constant ▼	
Upper Limit of Absolute Pressure (pascal)	5000000	constant ▼	
绝对压力上限	555555	Constant	
Lower Limit of Absolute Pressure (pascal)	1	constant ▼	
绝对压力下限			

FLUENT 中几种压力的区别

Guage pressure 表压。以大气压力为零所测得的压力;
operating pressure 只是自己设定的一个计算参考压力,可以取任意值,最后 coutour 画出的
静压是减掉 operating pressure 的值,所以计算结果与它无关;

Absolute Pressure 是以绝对真空为零所测的压力;

total pressure=static pressure+dynaic pressure;

滞止压力()等于总压(因为滞止压力就是速度为0时的压力,此时动压为0.)

Static pressure (静压)就是你测量的,比如你现在测量空气压力是一个大气压

Absolute pressure (绝对压力) = operating pressure (操作压力) + gauge pressure (表压)

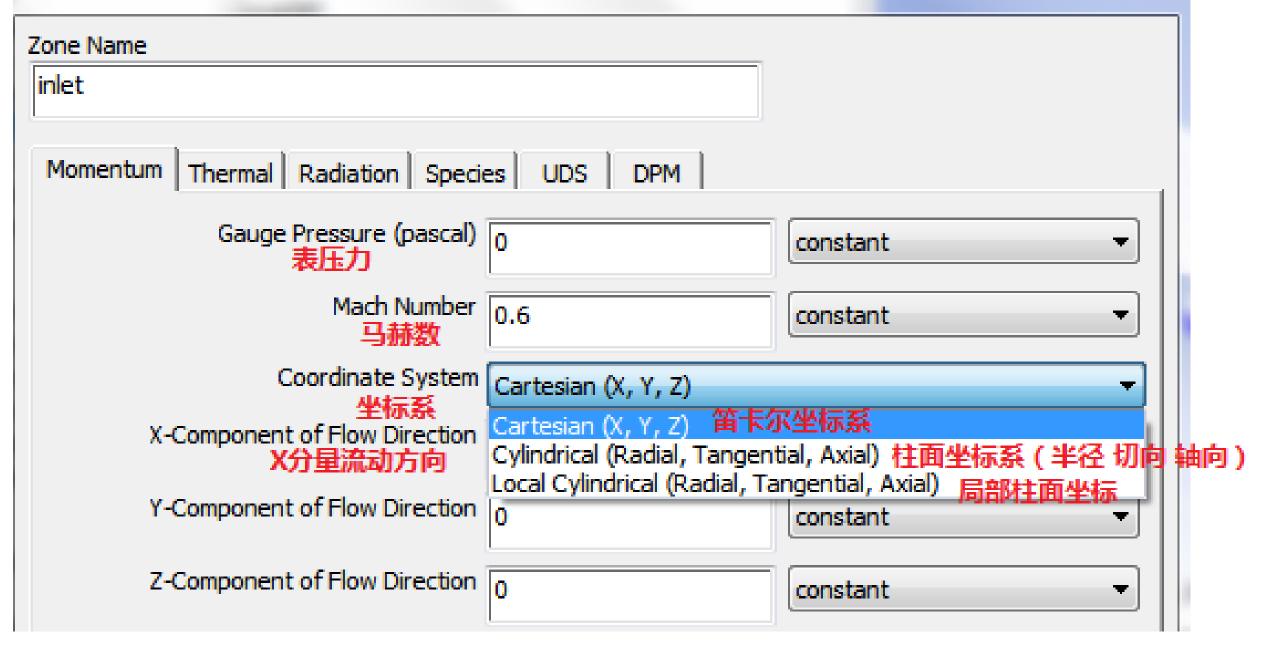
如果 reference pressure 不为零时,实际上计算的就是相对压力,或者称为表压;

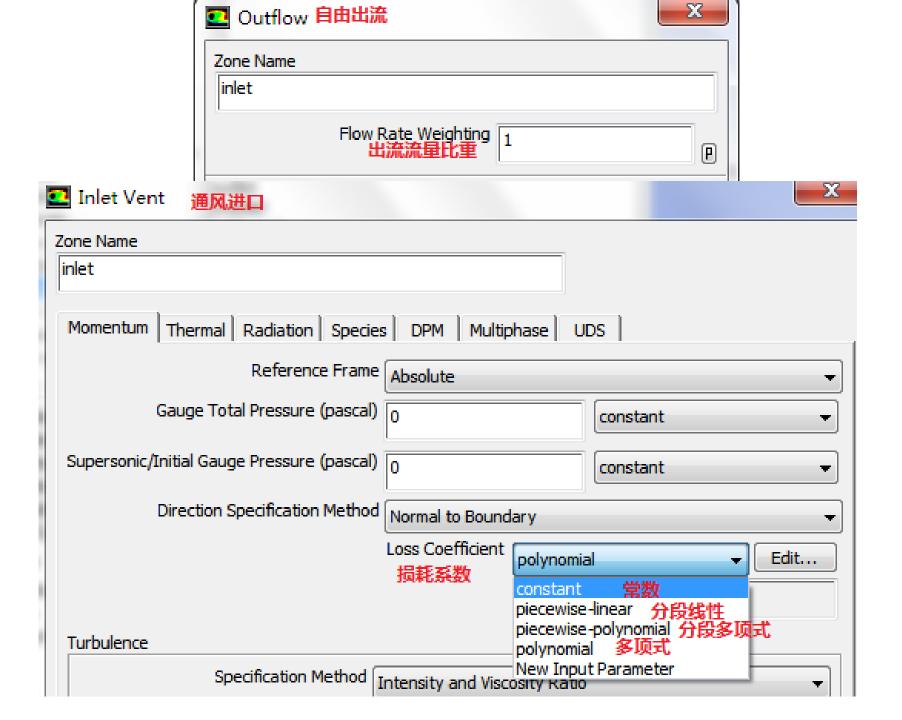
静压 (static pressure) = initial gauge pressure (初始表压)

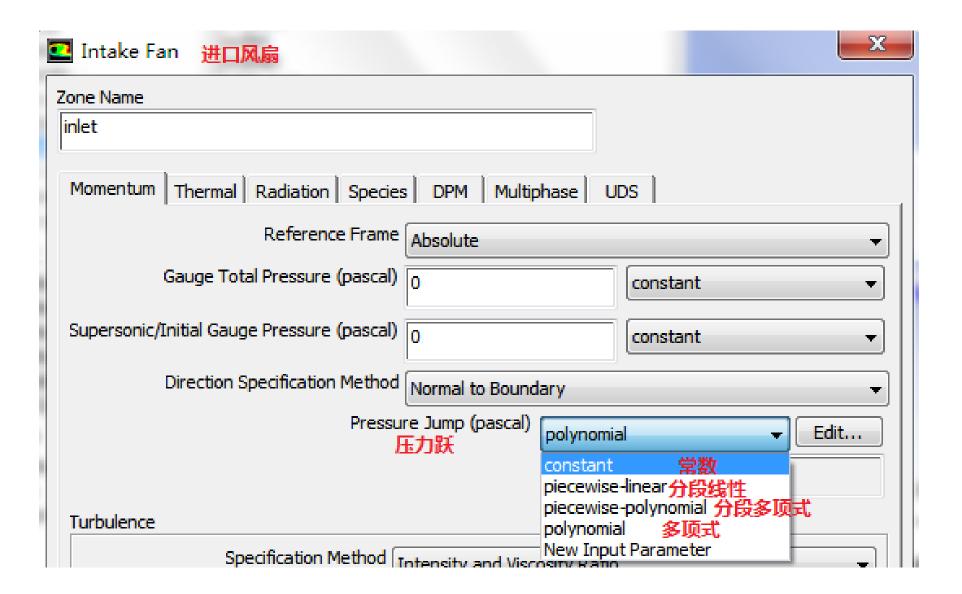
驻点压力是指总压,总压等于动压加上静压。即里面的total pressure。

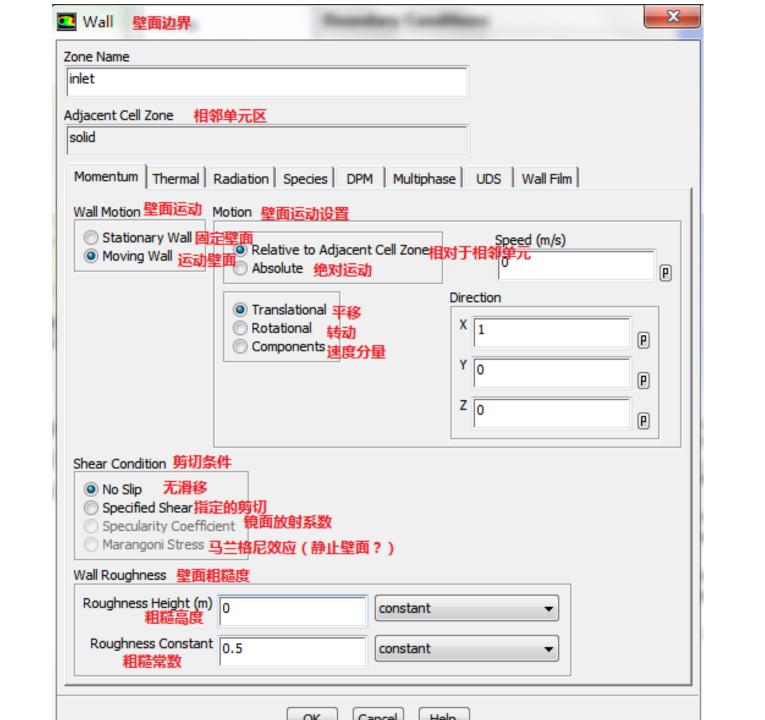
这里的gauge pressure是指静压.而且total pressure和gauge pressure都是是相对于"operating condition"栏里设置的压强的差值。











Solution Setup

General

Models

Materials

Phases

Cell Zone Conditions Boundary Conditions

Mesh Interfaces

Dynamic Mesh **动网格**

Reference Values

Solution

Solution Methods

Solution Controls

Monitors

Solution Initialization

Calculation Activities

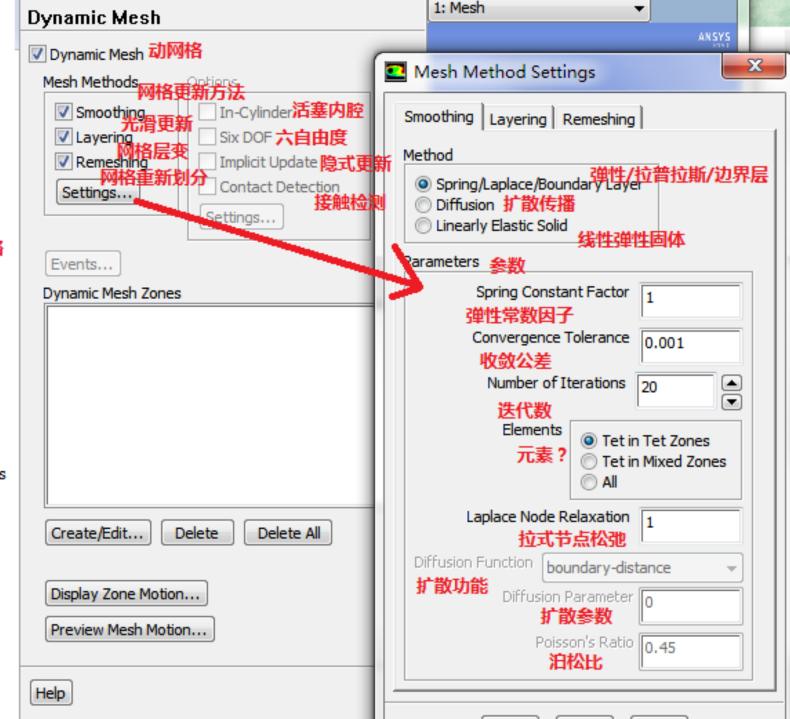
Run Calculation

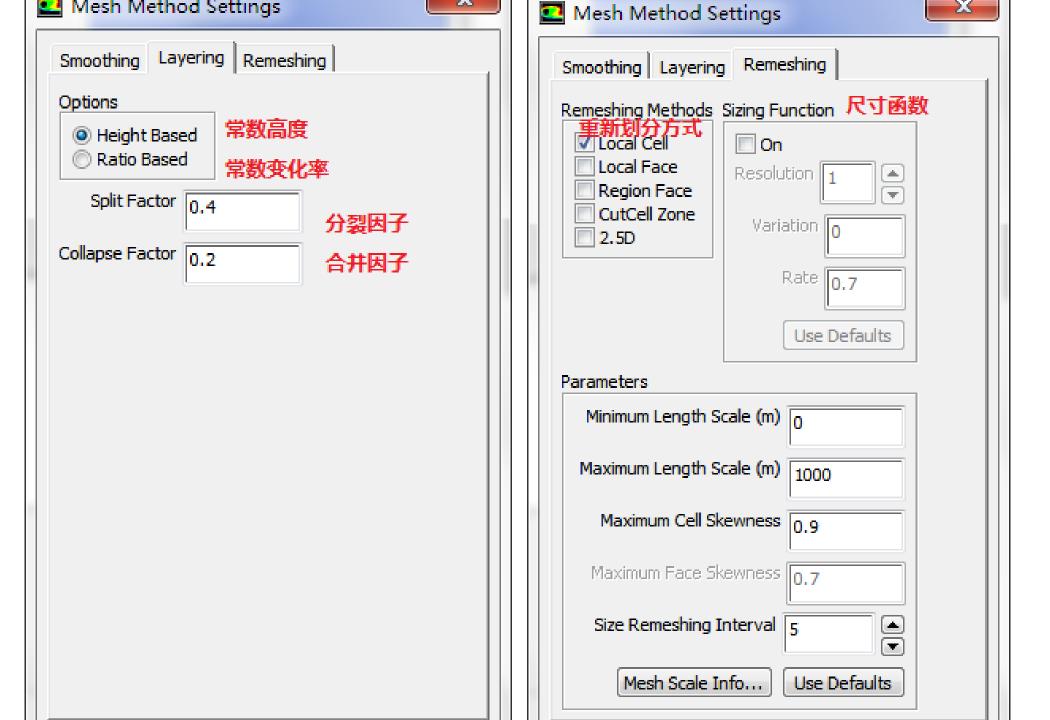
Results

Graphics and Animations

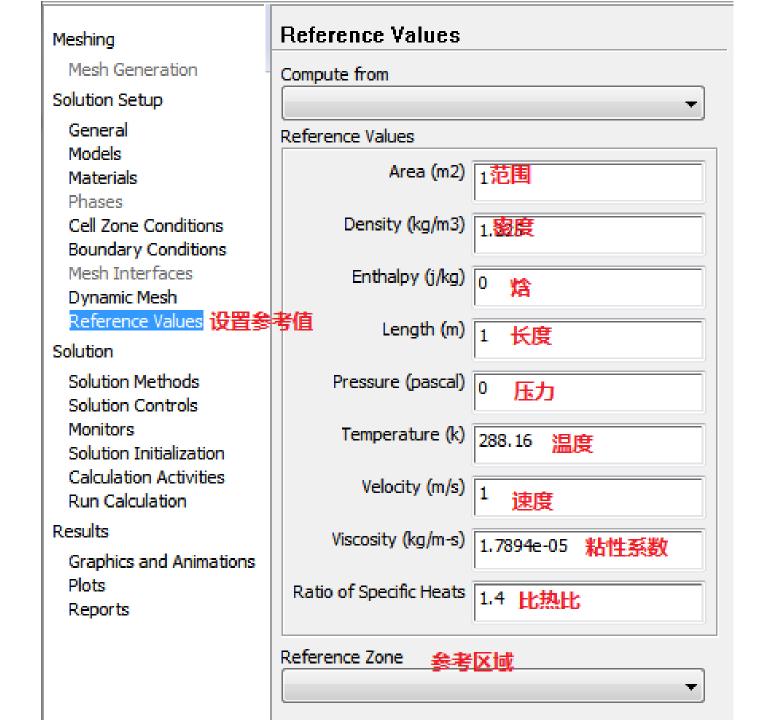
Plots

Reports

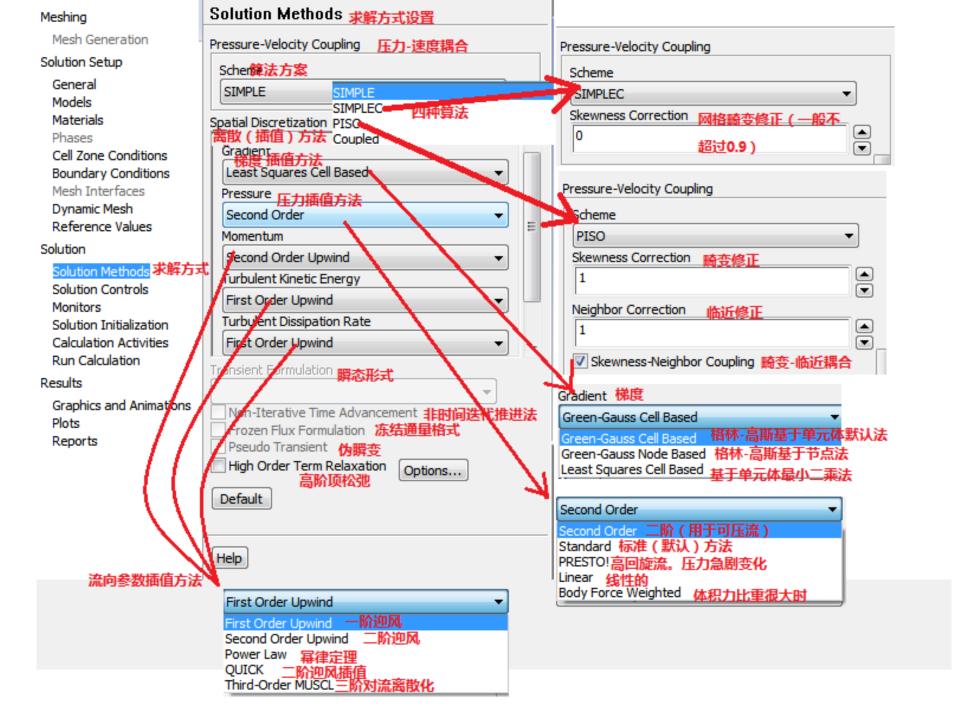




设置参考值



求解方式设置



分离式求解器(Segregated solver) / Pressure based Solver 不直接求解各控制方程的联立方程组,而是顺序地、逐个地求解各变量。主要适用于低速领域。

例如:常用的SIMPLE算法的基本思路:

- 1.假设初始压力场分布。
- 2.利用压力场求解动量方程。得到速度场。
- 3.利用速度场求解连续性方程,使压力场得到修正。
- 4.根据需要,求解端流方程及其他方程
- 5.判断但前计算是否收敛。若不收敛,返回第二步。

求解器

耦合式求解器 (Coupled solver)/ Density based Solver 同时求解各控制方程,联立求出各变量。主要适用于密度、动力、能量等存在较强相互依赖的高速领域。

求解过程如下:

- 1.假设初始压力、速度等变量,确定离散方程的系数及常量。
- 2.联立求解连续性方程、动量方程、能量方程。
- 3.求解湍流方程及其他标量方程。
- 4.判断但前计算是否收敛。若不收敛,返回第二步。

求解器选择:

- *一般来说 Coupled-implicit Solver(隐式耦合求解器)比Coupled-explicit solver(显式耦合求解器)更常用
- I.从计算时间上说, 隐式求解器比显式运算速度大概快一倍。
- II.从内存占有量来说,隐式耦合求解器需要的内存大概是显式和离散式的两倍。
- * Coupled-explicit solver(显式耦合求解器)只适用于速度与声速相当的非稳态的流问题,例如:追踪瞬间冲击波。

Segregated(Implicit)Solver(隐式分离求解器)适用于所有其他的情况

- * 隐式分离求解器需要的内存数量比隐式耦合少
- *分离式求解方法使求解过程具有更多的灵活性。

##对于Coupled Solver和Segregated Solver的选择,我的一个前辈的经验是这样的:

- * Coupled Solver和Segregated Solver都可以用于稳态流和瞬态流的求解
- * Segregated Solver是默认的选项,对于大多数问题来说,segregated solver已经足够好。他从来未需要用到过耦合式求解器。(我想大概是因为他研究的领域大多都是相对低速的不可压缩流动,未涉及高速可压缩流的问题)。
- *简言之,对于一般问题,不需要在Coupled Solver和Segregated Solver之间犹豫,直接选择Segregated Solver就可以了。

算法是求解时的策略,即按照什么样的方式和步骤进行求解

这里简单介绍一下SIMPLE、SIMPLEC、PISO等算法的基本思想和适用范围。

SIMPLE算法: 基本思想如前面讲求解器的那张图中解释分离式求解器的例子所示的一样,这里再贴一遍:

- 1.假设初始压力场分布。
- 2.利用压力场求解动量方程,得到速度场。
- 3.利用速度场求解连续性方程,使压力场得到修正。
- 4.根据需要,求解湍流方程及其他方程
- 5.判断但前计算是否收敛。若不收敛,返回第二步。

简单说来,SIMPLE算法就是分两步走:第一步预测,第二步修正,即预测一修正。

SIMPLC算法:是对SIMPLE算法的一种改进,其计算步骤与SIMPLE算法相同,只是压力修正项中的一些系数不同,可以加快迭代过程的收敛。

PISO算法: 比SIMPLE算法增加了一个修正步,即分三步: 第一步预测,第二步修正得到一个修正的场分布,第三步在第二步基础上在进行一侧修正。即预测一修正一修正。PISO算法在求解瞬态问题时有明显优势。对于稳态问题可能SIMPLE或SIMPLEC更合适。

如果你实在不知道该如何选择,就保持FLUENT的默认选项好了。因为默认选项可以很好解决70%以上的问题,而且对于大部分出了问题的计算来说,也很少是因为算法选择不恰当所致。

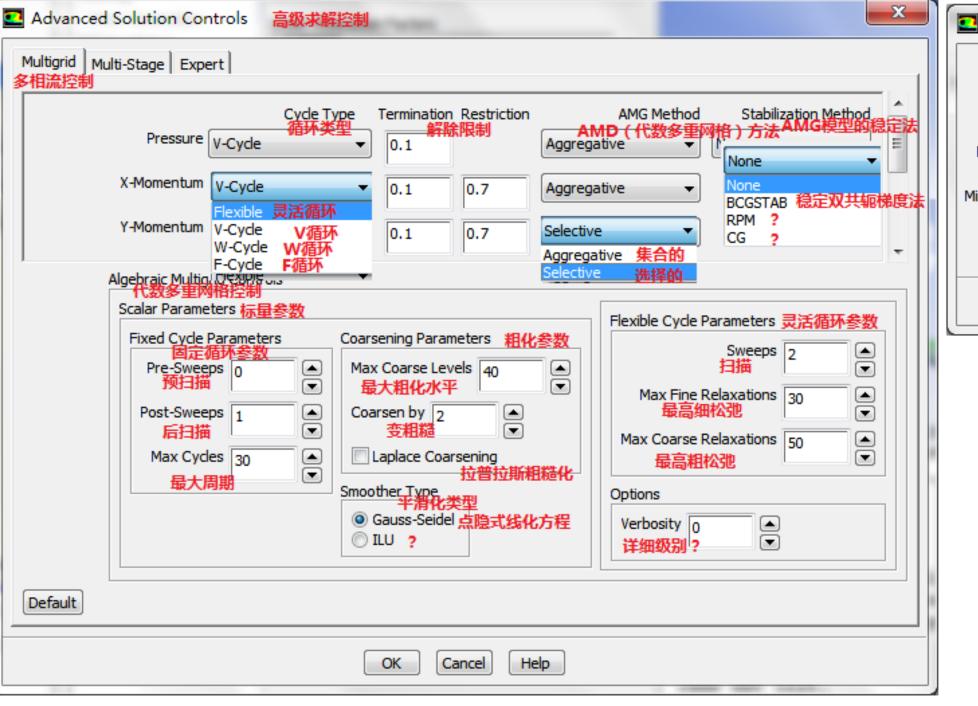
离散方法是指按照什么样的方式将控制方程在网格节点离散,即将偏微分格式的控制方程转化为各节点上的代数方程组。

简单介绍常用的几种离散方法:

一阶迎风格式/ Fisrst order upwind: 一阶迎风格式考虑了流动方向,可以得到物理上看起来合理的解。但当对流作用占主导而扩散作用很小的时候,一阶迎风格式夸大了扩散的影响,容易偏离真正的场分布。一阶格式具有一阶精度截差,当网格密度不足时,一阶格式的求解精度有限。

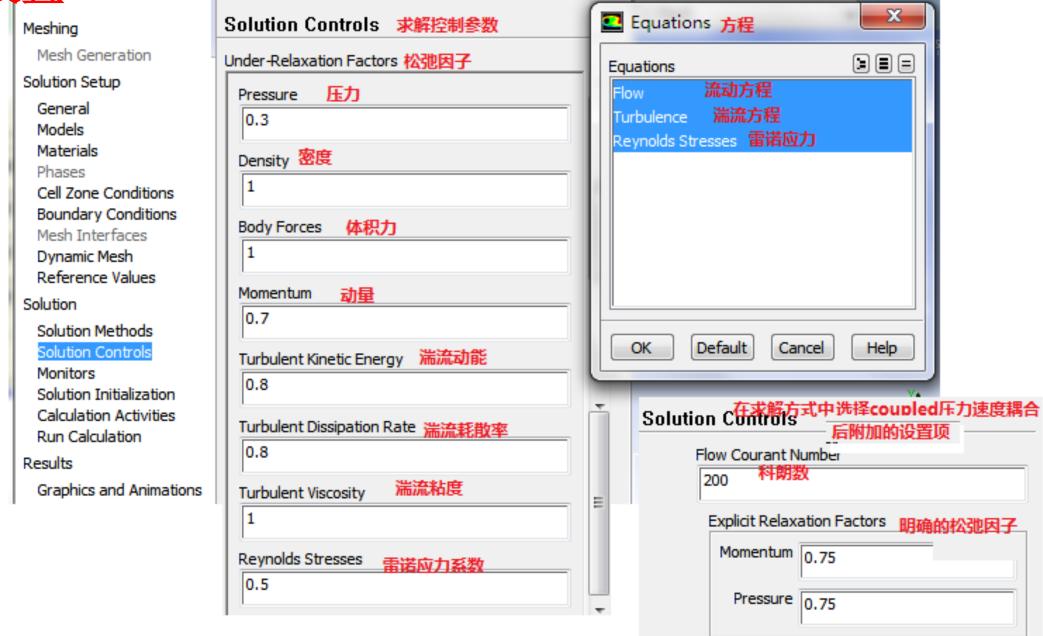
二阶迎风格式/ Second order upwind: 二阶格式在一阶基础上考虑了物理量在节点间分布曲线的曲率的影响,具有二阶精度截差。

QUICK格式: QUICK格式的对流项具有三阶精度截差,而扩散项具有二阶截差。 QUICK格式可以减少假扩散误差,精度较高,但主要用用结构网格(二维的四 边形网格,三维的六面体网格)。

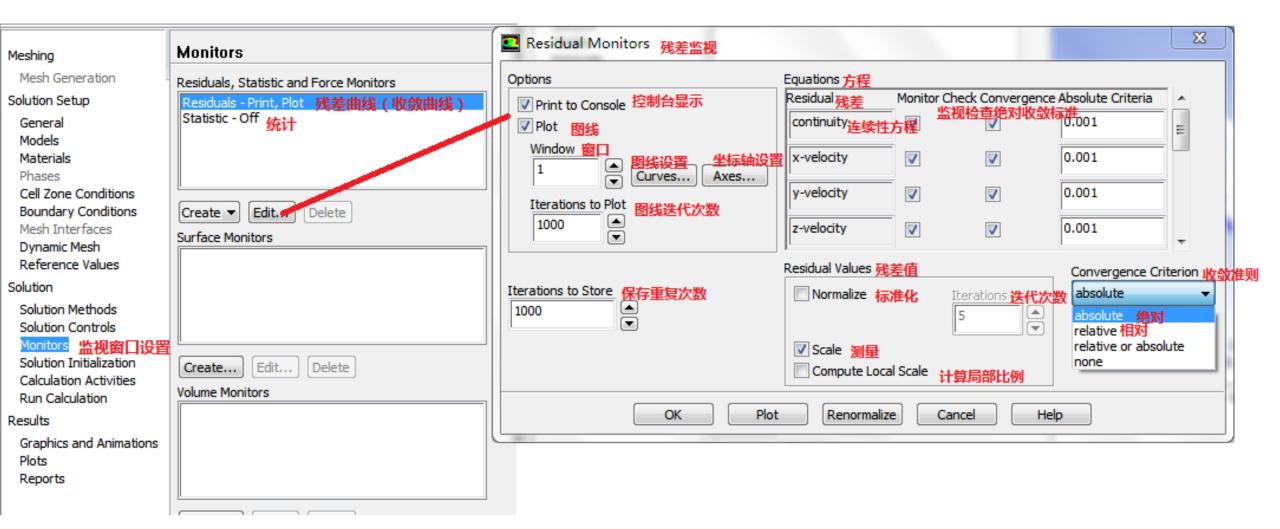




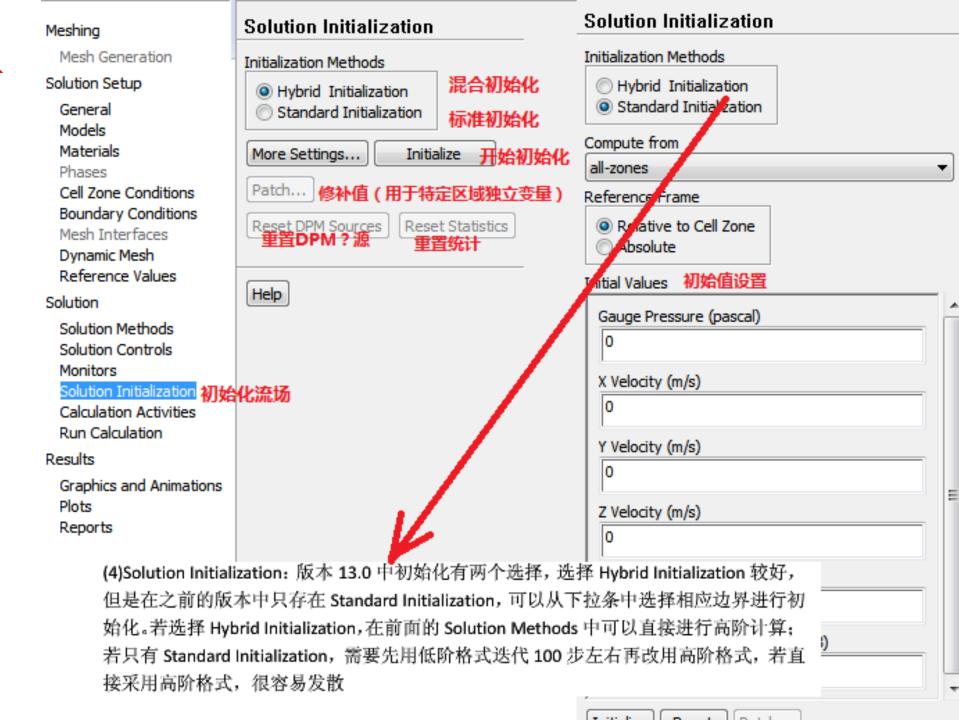
求解控制设置



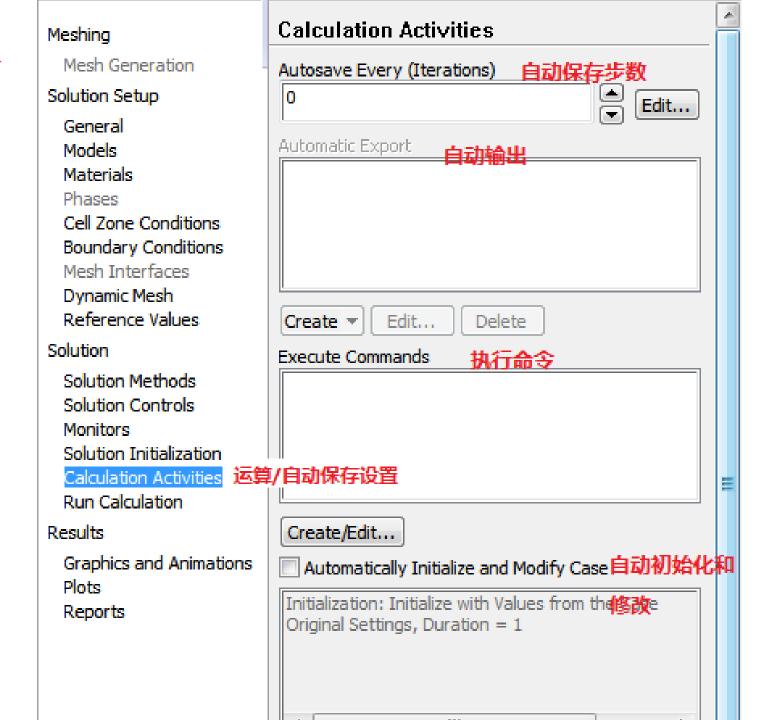
监视窗口设置



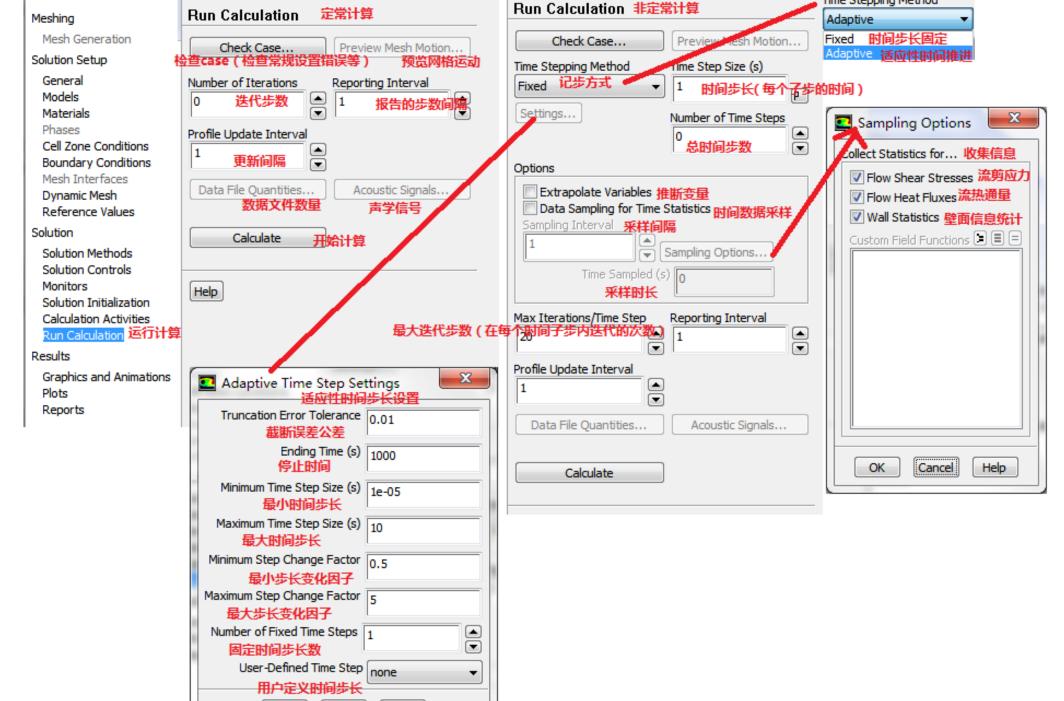
计算初始化设置



运算/自动保存设置



运行计算

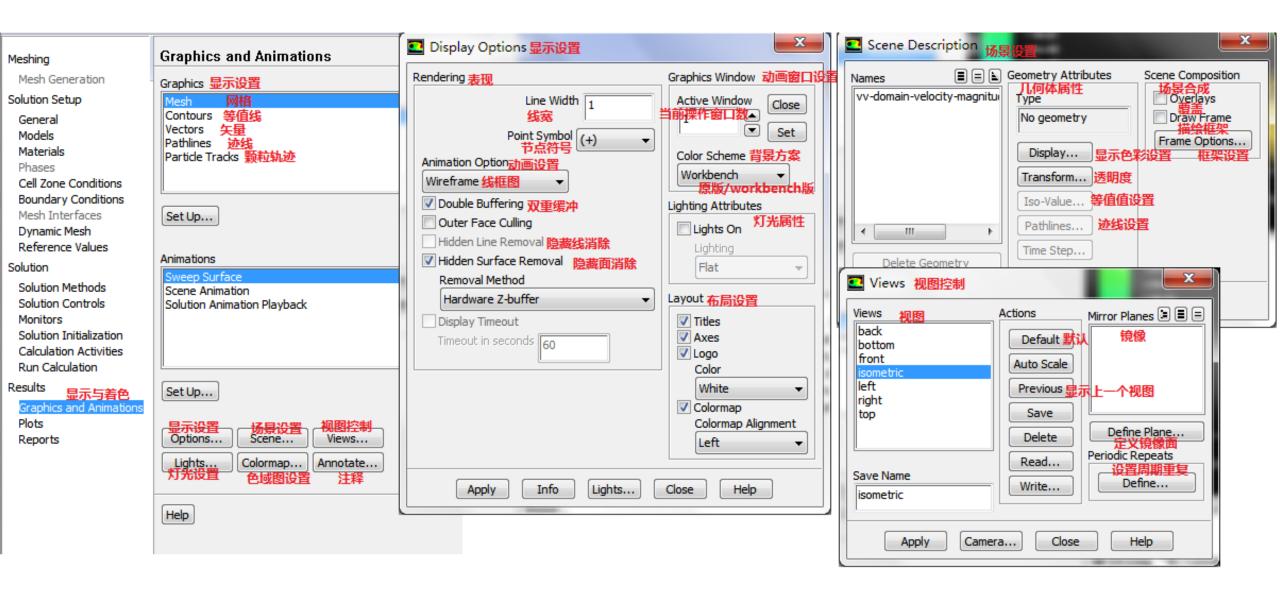


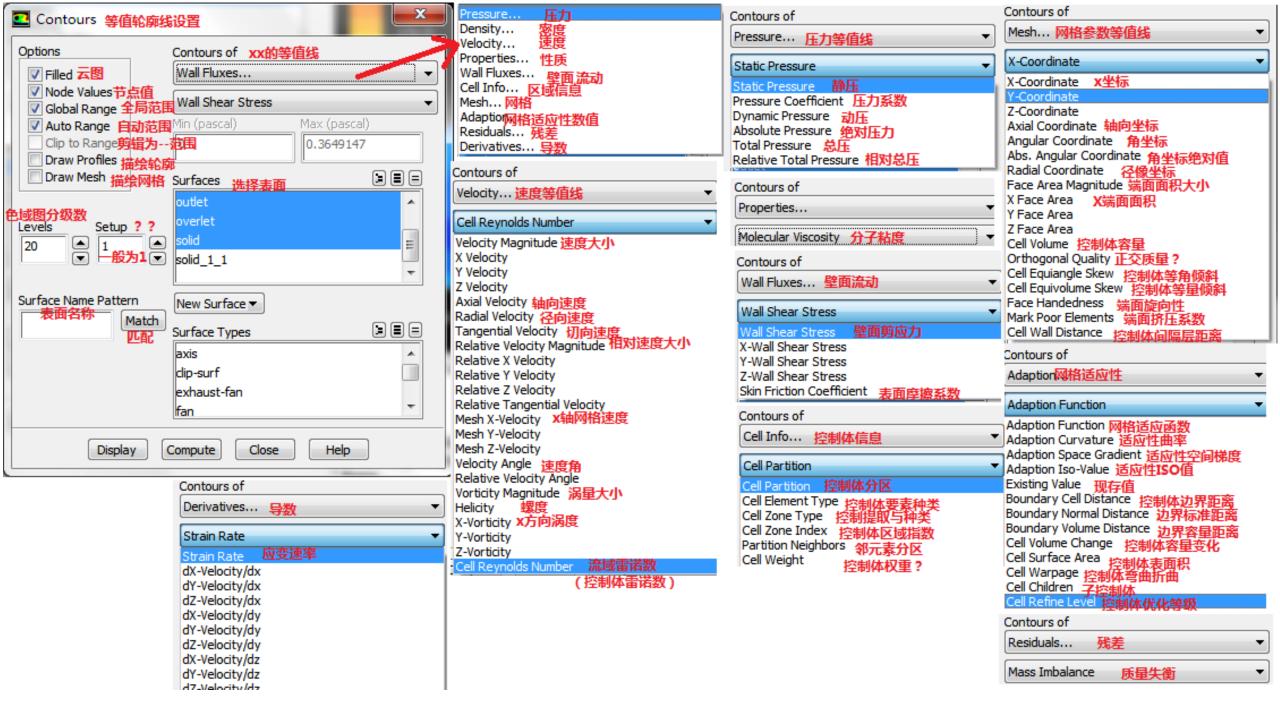
OK

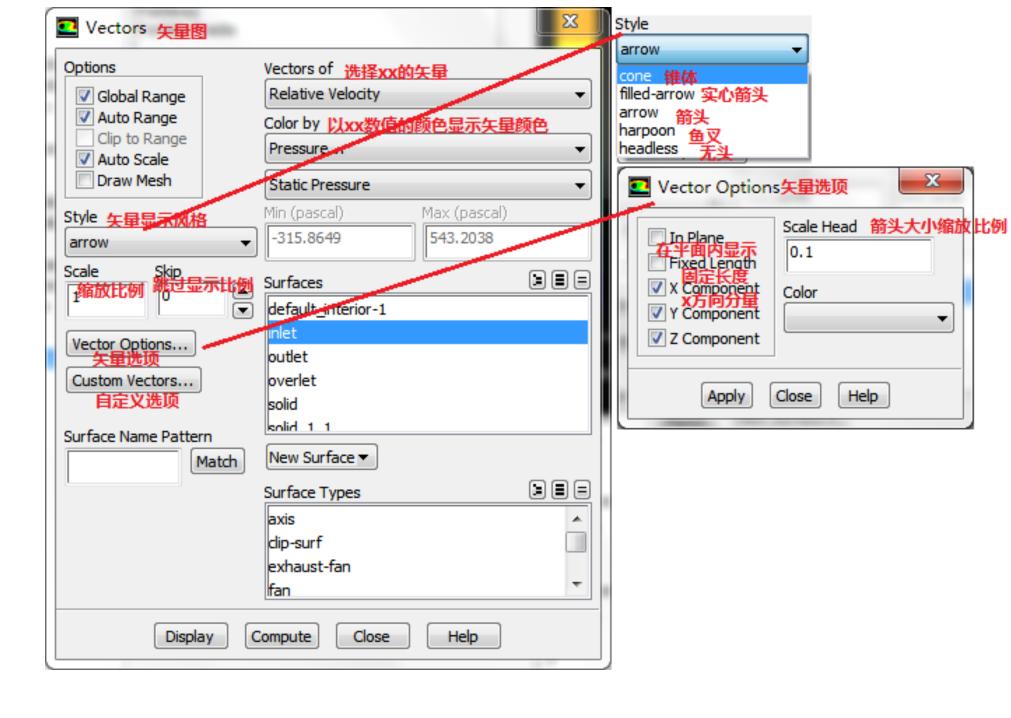
Cancel

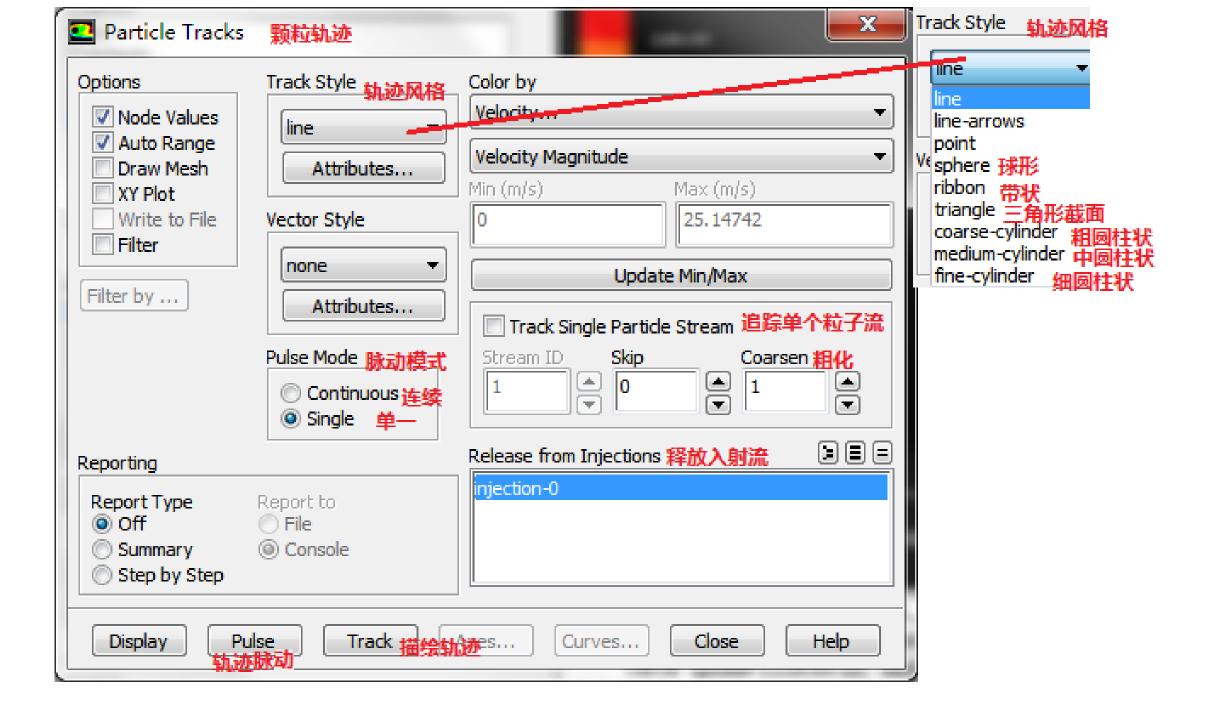
Help

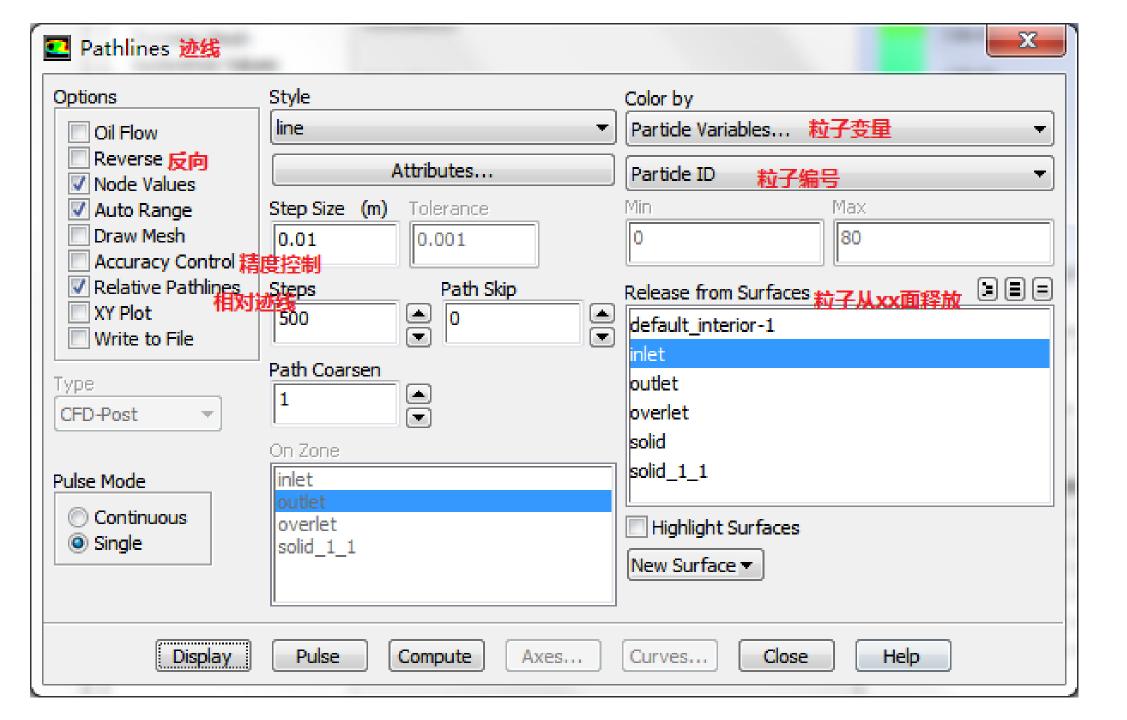
显示与着色设置











图线设置

Meshing

Mesh Generation

Solution Setup

General

Models

Materials

Phases

Cell Zone Conditions

Boundary Conditions

Mesh Interfaces

Dynamic Mesh

Reference Values

Solution

Solution Methods

Solution Controls

Monitors

Solution Initialization

Calculation Activities

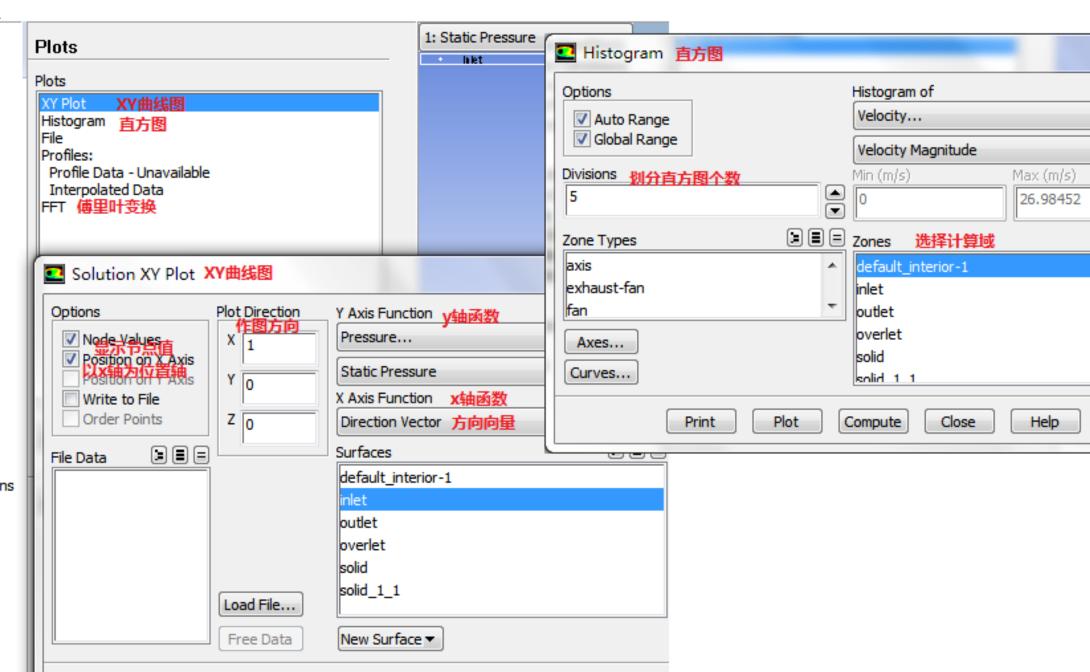
Run Calculation

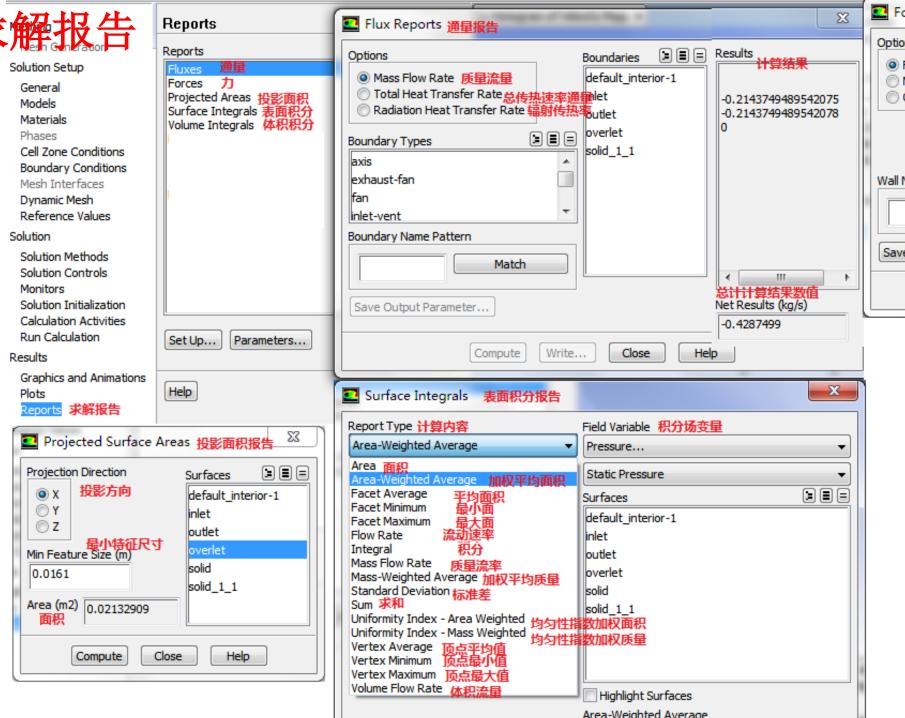
Results

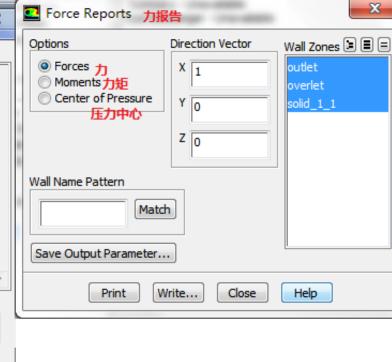
Graphics and Animations

Plots 图线设置

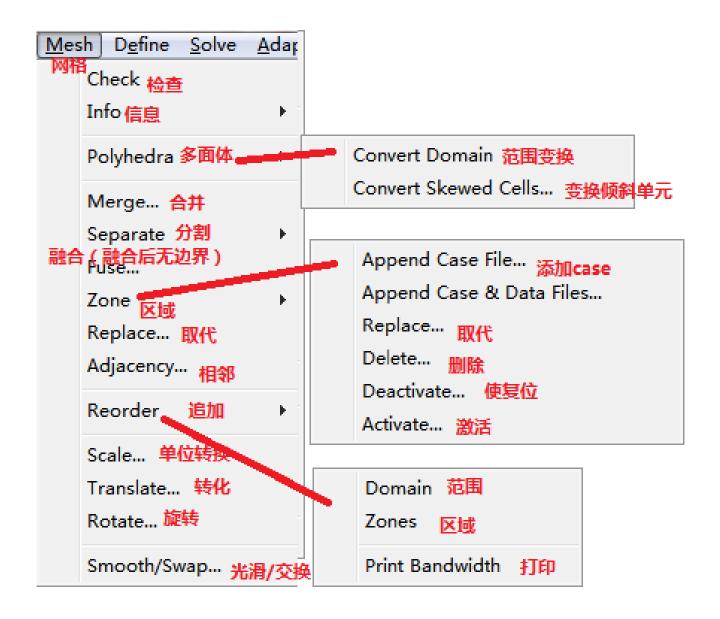
Reports







网格菜单



创建面菜单

