

蓝牙 NDK 接口定义

版本	日期	内容说明	修改
V0.1	2014.02.11	初步版本	涂志广
V0.2	2014.07.28	添加 NDK_BTSetLocalMAC	陈镇江
V0.3	2014.9.9	取消 NDK_BTEnterCommand NDK_BTExitCommand 这 2 个函数的功能，为应用兼容，新蓝牙模块驱动这 2 个函数永远返回 NDK_OK；其他兼容	李家泉
V0.4	20140923	添加 NDK_BTSetLocalMAC 输入参数要求	陈镇江
V0.5	20141107	新增 2 个 NDK 接口： int NDK_BTGetPairingStatus(char *pszKey, int *pnStatus); int NDK_BTConfirmPairing (const char *pszKey, uint unConfirm);	李家泉
V0.6	20141110	统一蓝牙四种配对模式的命名如下： 0: JustWork 模式（原名：Random PIN，因该名字与第三种配对模式容易引起误解，故以后改名 Just Work）； 1: PINCode 模式（pos 有固定的 PIN Code,配对时手机输入该 PIN Code）； 2: SSP 模式（pos 和手机显示同样的随机的 6 位数字，两端都选择配对或取消）； 3: PassKey 模式（手机显示随机的 6 位数字，pos 输入对应的数字进行配对）。	陈镇江
V1.0	20141110	根据实际情况，修改完善各个 NDK 接口的说明 追加 NDK_BTDisconnect 接口说明	涂志广 陈镇江
V1.1	20141117	根据 20141112 评审修改文档内容	涂志广 陈镇江
V1.2	20141118	修改版本更新 V0.5 里写的名称	陈镇江
V1.3	20141127	1. 更改随机码配对模式部分错误的名称 2. Bm77 不受 NDK_PortOpen 的 NDK 接口追加 NDK_BTDisconnect 3. NDK_BTGetPairingStatus 返回值说明完善	陈镇江

版本	日期	内容说明	修改
V1.4	20150120	<ol style="list-style-type: none"> 1. AP6210B 蓝牙方案的蓝牙初始化放在 NDK_PortOpen 里面，应用在开机后第一次使用蓝牙前需要先调用 NDK_PortOpen。 2. NDK_BTSetLocalName 如果设置中文名称要求使用 UTF8 格式，AP6210B 蓝牙模块支持名称长度改为最大 23 字节，bm77 超过 23 字节的设置则截取前面 15 字节进行设置。 3. 新增 NDK_BTSetDiscoverableStatus 的 NDK 接口 	陈镇江

对于中端平台：

1. 所有蓝牙相关的 NDK 接口调用之前都要先调用 NDK_PortOpen，否则就返回 NDK_ERR_OPEN_DEV 错误。
2. 所有功能接口没有 NDK_ERR_IOCTL 和 NDK_ERR_TIMEOUT 这两个返回值

对于低端平台：

NDK_PortOpen 对不同方案的接口调用影响

BM77 方案：

a. 影响接口

1	int NDK_BTGetLocalName(char * name);
2	int NDK_BTGetLocalMAC(char * mac);
3	int NDK_BTGetPIN(char * pinstr);
4	int NDK_BTSetPIN(const char * pinstr);
5	int NDK_BTSetPairingMode(EM_PAIRING_MODE emMode);
6	int NDK_BTGetPairingStatus(char * pszKey, int *pnStatus)
7	int NDK_BTConfirmPairing (const char * pszKey, uint unConfirm);
8	NDK_Port 操作的相关函数 比如，NDK_PortWrite, NDK_PortRead 等

b. 不影响接口

1	int NDK_BTReset(void);
2	int NDK_BTStatus(int * status);
3	int NDK_BTEnterCommand(void);
4	int NDK_BTExitCommand(void);
5	int NDK_BTDisconnect(void)

AP6210B 方案

a. 影响接口：所有的蓝牙 NDK 接口。

强烈建议：使用蓝牙模块前，首先调用 NDK_PortOpen()， 并且 NDK_PortOpen()， NDK_PortClose() 成对使用。

```
/** @addtogroup 蓝牙
 * @ {
 */
/**
 * @brief 蓝牙模块软件复位
 * @return
 * @li NDK_OK 操作成功
 * @li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
 * @li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV " NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
 */
int NDK_BTReset(void);

/**
```

```

    *@brief 设置本机蓝牙模块名称
    *@param   pszName 设定的名称(中文名称必需使用 UTF8 格式), 对于 bm77 方案如果名称长度大于 15 字节小于 23 字节, 则截取前面 15 字节为有效名称。
    *@return
    *@li      NDK_OK                操作成功
    *@li      \ref NDK_ERR_PARA "NDK_ERR_PARA"        参数非法(pszName 为 NULL 或者名称长度大于 23 个字节)
    *@li      \ref NDK_ERR "NDK_ERR"                操作失败
    *@li      \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV"    设备未打开
    *@li      \ref NDK_ERR_TIMEOUT "NDK_ERR_TIMEOUT"      操作超时
    */

```

```

int NDK_BTSetLocalName(const char *pszName);

```

```

/**
    *@brief 获取本机蓝牙模块名称
    *@retval   pszName 获取的名称
    *@return
    *@li      NDK_OK                操作成功
    *@li      \ref NDK_ERR_PARA "NDK_ERR_PARA"        参数非法(pszName 为 NULL)
    *@li      \ref NDK_ERR "NDK_ERR"                操作失败
    *@li      \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV"    设备未打开
    *@li      \ref NDK_ERR_TIMEOUT "NDK_ERR_TIMEOUT"      操作超时
    */

```

```

int NDK_BTGetLocalName(char *pszName);

```

```

/**
    *@brief 设置本机蓝牙模块 PIN 码
    *@param   pszPinCode 设定的 PIN 码
    *@return
    *@li      NDK_OK                操作成功
    *@li      \ref NDK_ERR_PARA "NDK_ERR_PARA"        参数非法(pszPinCode 为 NULL)
    *@li      \ref NDK_ERR "NDK_ERR"                操作失败
    *@li      \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV"    设备未打开
    *@li      \ref NDK_ERR_TIMEOUT "NDK_ERR_TIMEOUT"      操作超时
    */

```

```

int NDK_BTSetPIN(const char *pszPinCode);

```

```

/**
    *@brief 获取本机蓝牙模块 PIN 码
    *@retval   pszPinCode 获取的 PIN 码
    *@return
    *@li      NDK_OK                操作成功
    *@li      \ref NDK_ERR_PARA "NDK_ERR_PARA"        参数非法(pszPinCode 为 NULL)
    *@li      \ref NDK_ERR "NDK_ERR"                操作失败
    */

```

```

    *@li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV"NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
    *@li \ref NDK_ERR_TIMEOUT"NDK_ERR_TIMEOUT" 操作超时
*/
int NDK_BTGetPIN(char *pszPinCode);

/**
 *@brief 获取本机蓝牙模块 MAC 地址
 *@retval pszMac 获取的蓝牙的 MAC 地址
 *@return
 *@li NDK_OK 操作成功
 *@li \ref NDK_ERR_PARA "NDK_ERR_PARA" 参数非法(pszMac 为 NULL)
 *@li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
 *@li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV"NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
 *@li \ref NDK_ERR_TIMEOUT"NDK_ERR_TIMEOUT" 操作超时
*/
int NDK_BTGetLocalMAC(char *pszMac);

/**
 *@brief 获取的蓝牙连接状态 0 ——连接状态 1——未连接状态
 *@retval pnStatus 获取的蓝牙状态
 *@return
 *@li NDK_OK 操作成功
 *@li \ref NDK_ERR_PARA "NDK_ERR_PARA" 参数非法(pnStatus 为 NULL)
 *@li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
 *@li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV"NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
*/
int NDK_BTStatus(int *pnStatus);

/**
 *@brief 蓝牙模块进入命令模式(只有 bm77 方案有此功能, AP6210B 方案直接全部返回 NDK_OK)
 *@return
 *@li NDK_OK 操作成功
 *@li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
 *@li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV"NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
*/
int NDK_BTEnterCommand(void);

/**
 *@brief 蓝牙模块退出命令模式(只有 bm77 方案有此功能, AP6210B 方案直接全部返回 NDK_OK)
 *@return
 *@li NDK_OK 操作成功

```

```

    * @li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
    * @li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
*/
int NDK_BTExitCommand(void);

/**
 * @brief 设置本机蓝牙模块 MAC 地址
 * @param pszMac 设定的蓝牙 MAC 地址，MAC 地址长度必需为 6 个字节。如参数字节数
    偏大或偏小会导致错误的 MAC 地址被设置。
 * @return
    * @li NDK_OK 操作成功
    * @li \ref NDK_ERR_PARA "NDK_ERR_PARA" 参数非法(pszMac 为 NULL)
    * @li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
    * @li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
    对于 bm77 方案：调用此接口总是返回 NDK_ERR_NOT_SUPPORT。
    对于 AP6210B 方案：此接口用于生产时设置产品的 MAC 地址。
*/
int NDK_BTSetLocalMAC(const char *pszMac);

/**
 * @brief 断开当前连接
 * @return
    * @li NDK_OK 操作成功
    * @li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
    * @li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
*/
int NDK_BTDisconnect(void)

/*
 * 设置蓝牙配对模式：
 * PAIRING_MODE 及解释：
typedef enum{
    PAIRING_MODE_JUSTWORK = 0,    /**<Just Work 模式*/
    PAIRING_MODE_PINCODE = 1,    /**<Pin Code 模式*/
    PAIRING_MODE_SSP = 2,        /**<SSP 模式*/
    PAIRING_MODE_PASSKEY = 3,    /**<PassKey 模式*/
}EM_PAIRING_MODE;
0: JustWork 模式（原名：Random PIN，因该名字与第三种配对模式容易引起误解，故以后
改名 JustWork）；
1: PINCode 模式（pos 有固定的 PIN Code,配对时手机输入该 PIN Code）；
2: SSP 模式（pos 和手机显示同样的随机的 6 位数字，两端都选择配对或取消）；
3: PassKey 模式（手机显示随机的 6 位数字，pos 输入对应的数字进行配对）。
 * @return
    * @li NDK_OK 操作成功

```

```

*@li \ref NDK_ERR_PARA 传入非 EM_PAIRING_MODE 的参数，返回 "NDK_ERR_PARA"
*@li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
*@li \ref NDK_ERR_IOCTL "NDK_ERR_IOCTL" 驱动接口调用错误
*@li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
*/

```

NDK_BTSetPairingMode(EM_PAIRING_MODE emMode)

```

/**
 * @brief 获取蓝牙配对状态(只对配对模式 SSP PIN 和 PassKey 有效)
说明： 目前 bm77 方案暂不支持此功能，AP6210B 方案支持此功能
 * @retval pszKey: a)SSP 模式： pszKey 返回手机上显示的配对码；
 *          b)PassKey 模式： pszKey[0]返回'\0'，表明收到手机配对请求。
 * @retval pnStatus : 1:收到手机配对请求； 2: 配对成功； 3 配对失败； 0: 其他状态
 * @return
 * @li NDK_OK 操作成功
 * @li \ref NDK_ERR_PARA pszKey 或者 pnStatus 为 NULL 返回 "NDK_ERR_PARA"
 * @li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
 * @li \ref NDK_ERR_IOCTL "NDK_ERR_IOCTL" 驱动接口调用错误
 * @li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
对于 bm77 方案：调用此接口总是返回 NDK_ERR_NOT_SUPPORT。
*/

```

int NDK_BTGetPairingStatus(char * pszKey, int *pnStatus);

```

/**
 * @brief 蓝牙配对确认
 * @param pszKey: a)SSP 模式： pszKey 设置为 NDK_BTGetParingStatus()获取到的 key；
 *              b)PassKey 模式： pszKey 为键盘输入的 key。
 * @param unConfirm : 0:取消配对； 1: 接受配对
 * @return
 * @li NDK_OK 操作成功
 * @li \ref NDK_ERR_PARA pszKey 为 NULL 返回 "NDK_ERR_PARA"
 * @li \ref NDK_ERR "NDK_ERR" 操作失败
 * @li \ref NDK_ERR_IOCTL "NDK_ERR_IOCTL" 驱动接口调用错误
 * @li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV" 设备未打开
对于 bm77 方案：调用此接口总是返回 NDK_ERR_NOT_SUPPORT。
*/

```

int NDK_BTConfirmPairing(const char * pszKey, uint unConfirm);

```

/*
 * @param status: status 设置为 1 表示蓝牙可以被搜索到，系统默认 status 为 1； status
设置为 0 表示蓝牙不可以被搜索到，主要用于休眠模式；
 * 说明： 该函数必需在非连接情况下调用，在连接状态下调用会返回 NDK_ERR_IOCTL。
 * @return

```

```

* @li NDK_OK                操作成功
* @li \ref NDK_ERR_PARA "NDK_ERR_PARA"    传入非 0 且非 1 的参数返回此错误
* @li \ref NDK_ERR_IOCTL "NDK_ERR_IOCTL"    驱动接口调用错误
* @li \ref NDK_ERR_OPEN_DEV "NDK_ERR_OPEN_DEV"    设备未打开
* @li \ref NDK_ERR_NOT_SUPPORT "NDK_ERR_NOT_SUPPORT "    不支持此接口
*/

NDK_BTSetDiscoverableStatus (const char status)
/** @} */ //蓝牙模块结束

```


使用 Demo

SSP 配对模式及 PassKey 配对模式使用用例

```
static void Bt_Pairing_Test(void)
{
    char PassKey[7] = { '\0' };
    int ret, y, key, link_status, flag;
    uint len, accept = 1;
    char *pKey = PassKey;

    NDK_ScrCls();
    DrawTitles(0, 0, lcd_w, font_h + 2, bt_prompt[12][g_language], 1);
    y = font_h + 4;

    NDK_BTExitCommand();
    RETRY: NDK_ScrDispString(0, y, "打开手机蓝牙和 POS 配对!", 0);
    while (1) {
        NDK_BTStatus(&link_status);
        if (!link_status)
            NDK_ScrDispString(0, y, "蓝牙已连接, 请先断开蓝牙!", 0);
        else {
            ret = NDK_BTGetPairingStatus(pKey, &flag);
            if (ret == NDK_ERR_NOT_SUPPORT) {
                NDK_ScrClrLine(y, lcd_h);
                NDK_ScrDispString(0, y, "蓝牙模块不支持!", 0);
                NDK_KbGetCode(0, &key);
                goto OUT;
            }
            if (ret == NDK_ERR) {
                NDK_ScrDispString(0, y, "配对模式错误!请修改为 SSP PIN 或者 PassKey!", 0);

                NDK_KbGetCode(0, &key);
                if (key == K_ESC)
                    goto OUT;
                NDK_ScrClrLine(y, lcd_h);
                goto RETRY;
            }
            if (ret == NDK_OK) {
                if (flag == 1) {
                    NDK_ScrClrLine(y, lcd_h);
                    if (*pKey == '\0') { // PassKey mode
                        NDK_ScrDispString(0, y, "输入手机显示的 PIN: ", 0);
                        NDK_ScrGotoxy(0, y + font_h);
```

```

        if ((NDK_KbGetInput(PassKey, 0, 6, &len,
        INPUTDISP_PASSWD,
        INPUT_CONTRL_LIMIT_ERETURN)) < 0) {
            accept = 0;
        }
    } else {        //ssp mode
        NDK_ScrDispString(0, y, "确认配对? ", 0);
        NDK_ScrDispString(0, y + font_h, PassKey, 0);
        NDK_KbGetCode(0, &key);
        if (key == K_ESC){
            accept = 0;
        }
    }
    NDK_ScrClrLine(y, lcd_h);
    if (accept)
        NDK_ScrDispString(0, y, "正在配对...", 0);
    else
        NDK_ScrDispString(0, y, "配对取消!", 0);
    y += font_h;
    NDK_BTConfirmPairing (PassKey, accept);
}
if (flag == 2) {
    NDK_ScrDispString(0, y, "paring success!", 0);
    NDK_KbGetCode(10, &key);
    goto OUT;
}
if (flag == 3) {
    NDK_ScrDispString(0, y, "paring failed!", 0);
    NDK_KbGetCode(10, &key);
    goto OUT;
}
}
}
NDK_KbGetCode(1, &key);
if (key == K_ESC)
    goto OUT;
}
OUT:
    NDK_BTEnterCommand();
    return;
}

```