玩法规则：

1. 9-12人带警长，发言时间无限制
2. 仅在第一晚死亡时玩家可以发表遗言，后续死亡无遗言
3. 投票出局有遗言
4. 警长介绍：警长玩家最后发言，拥有1.5票的归票权

角色介绍：

1. 平民：晚上全程闭眼。
2. 狼人：在白天可以自爆，自爆后直接进入黑夜。
3. 预言家：每晚查验一个人，可以获知他的身份
4. 女巫：毒药与解药每晚只能选择使用一个  
   解药：存在时可以获知死亡玩家，并选择是否使用解药，如果解药不存在，无法获知死亡玩家  
   毒药：可以选择对一名玩家使用毒药

女巫第一晚可以自救

1. 猎人：被投票出去或者狼人刀出去时，可以选择是否使用技能，开枪带走一个玩家。
2. 守卫：在每天晚上可以守护一个玩家，如果该玩家被狼人选定为目标，则该玩家不会死亡。如果女巫与守卫同时保护一个玩家，则该玩家判定死亡。
3. 白狼王：白狼王可以在白天自爆，自爆后可以选择带走一个玩家，然后进入天黑。如果猎人被白狼王带走，可以选择使用技能。

警长竞选：

在第一夜结束后，开始进行上警，上警玩家依次叙述上警理由，在全部叙述完毕后由未上警玩家进行投票，获得票数最多的玩家当选警长，如果平票，进入PK环节。

PK环节，PK玩家依次叙述上警理由，由除PK玩家外的所有玩家进行投票，票数最多的玩家当选警长。如果依旧平票，除PK玩家外的所有玩家进行发言，发言结束后对PK玩家进行投票，票数最多的玩家当选警长。如果依旧平票，则该轮无警徽。

狼人胜利条件：（结算时间，投票结束时结算，天亮时结算

1. 天亮时

三狼四民

二狼一民一神（神非守卫情况下

二狼两神（神无守卫情况下

1. 投票结束时

三狼四民

两狼三民

两狼两民一神（神为预言家时

一狼两民

一狼一民一神（神非守卫时

游戏轮次：

第一天

1. 天黑
2. 狼人选择刀人
3. 女巫选择是否使用解药和毒药
4. 守卫选择守卫玩家
5. 预言家选择查验玩家
6. 进行结算，判定死亡信息
7. 天亮
8. 竞选警长
9. 上警玩家依次发言
10. 警下玩家进行投票
11. 结算警长当选人
12. 警长选择发言顺序（警左警右
13. 选择投票淘汰玩家
14. 结算天黑前信息

第一天之后：

1. 天黑
2. 狼人选择刀人
3. 女巫选择是否使用解药和毒药
4. 守卫选择守卫玩家
5. 预言家选择查验玩家
6. 进行结算，判定死亡信息
7. 天亮
   1. 若警长死亡，警长选择移交警徽或者撕掉警徽
8. 警长选择发言顺序（死左死右，若平安夜选择警左警右
9. 选择投票淘汰玩家
   1. 若警长死亡，警长选择移交警徽或者撕掉警徽
10. 结算天黑前信息