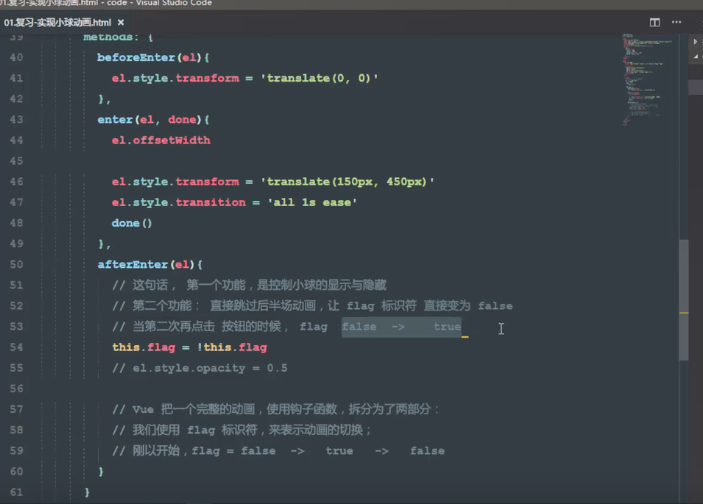
第一天

1. 实现小球动画



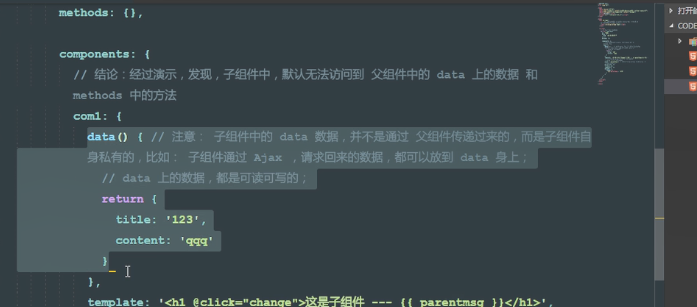


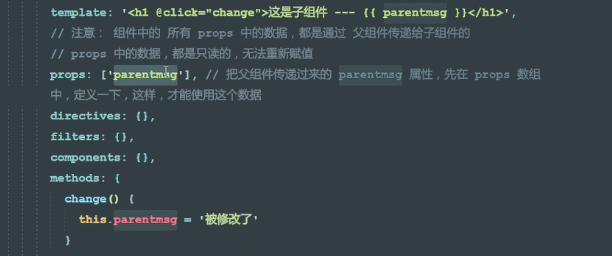
二．组件定义方法的复习



三．父组件向子组件传值







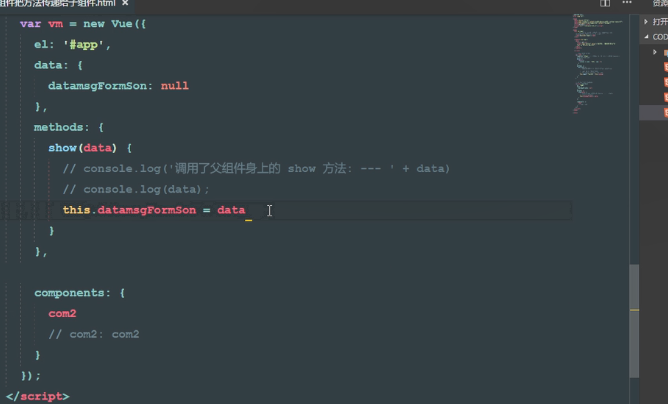
无法进行修改

四．子组件通过事件调用父组件传值。（父组件传递方法到子组件）





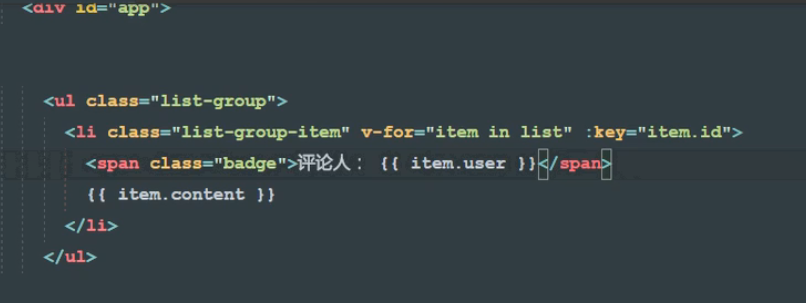
（子组件向父组件传值）



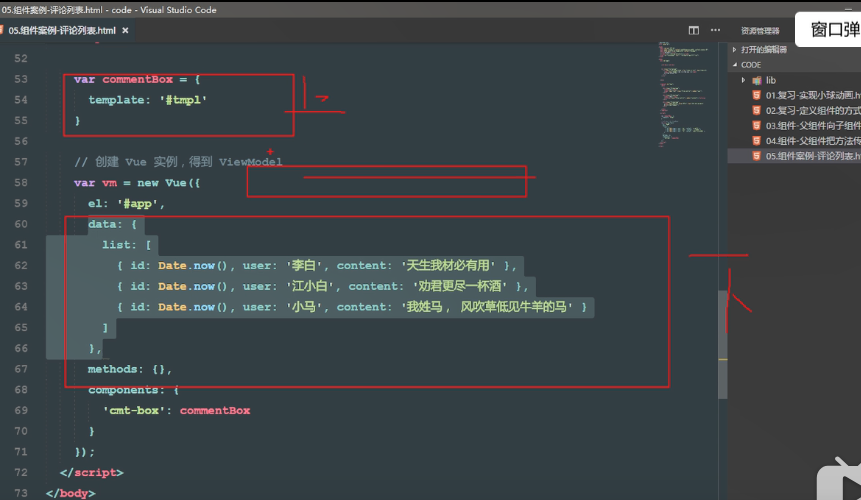
1. 发表评论功能的实现

实现效果图

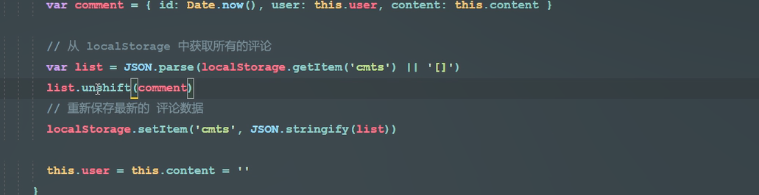






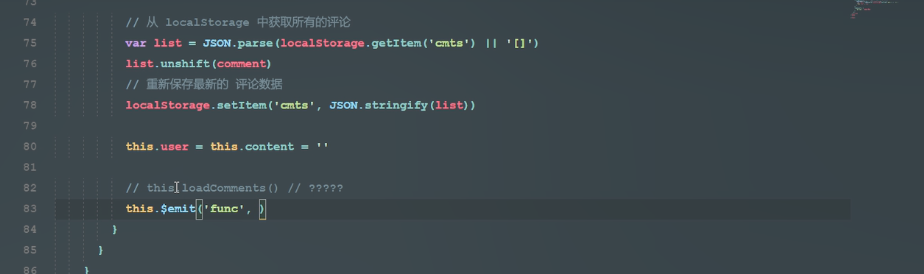






实现评论的发布与自动刷新





$emit中的第二个参数表示需要传递的参数

Ref获取dom元素和组件的引用。



