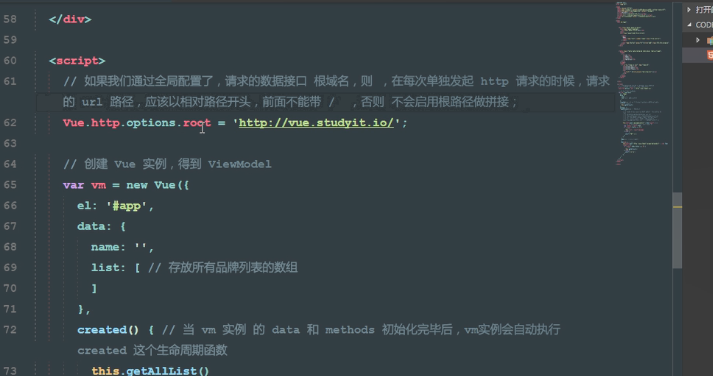
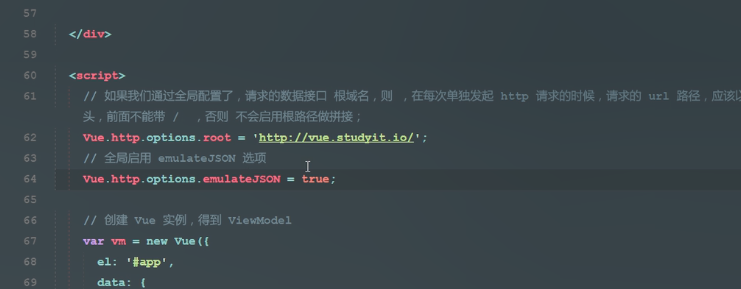
第一天

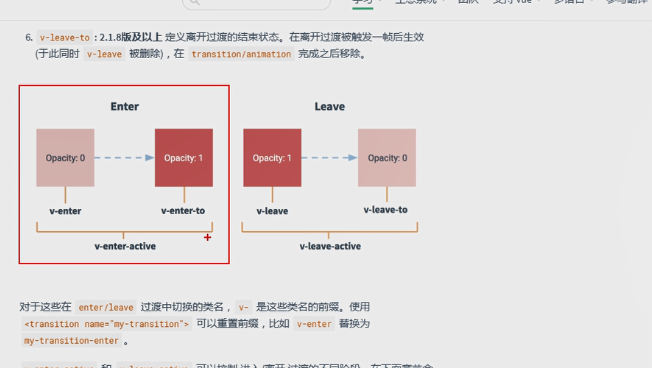
1. 全局配置数据接口的根域名



1. 全局配置emulatejson选项



1. 使用过度类名实现动画





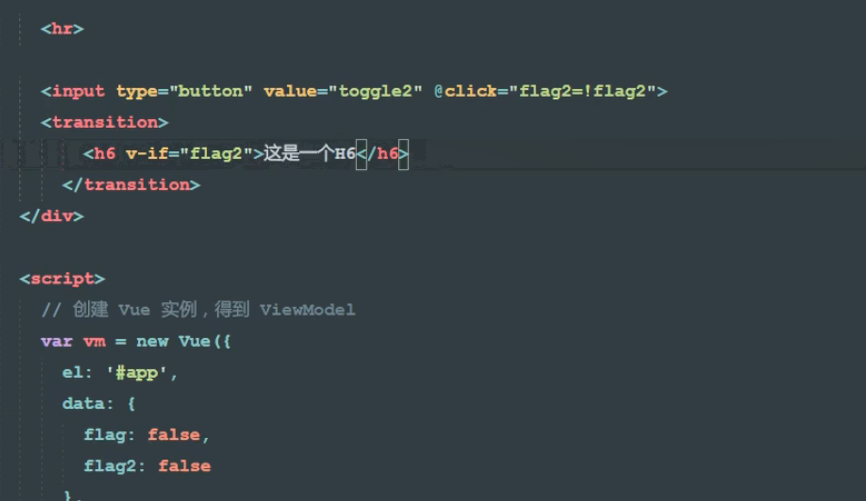


添加多个不同动画事件在不同元素中

transform设置初始的位移距离

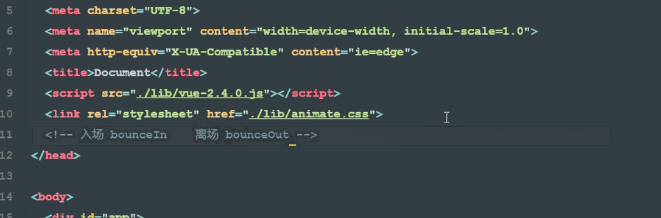


Name=my用来区分不同组动画

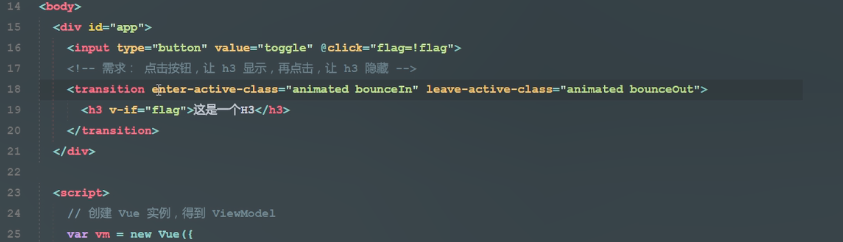




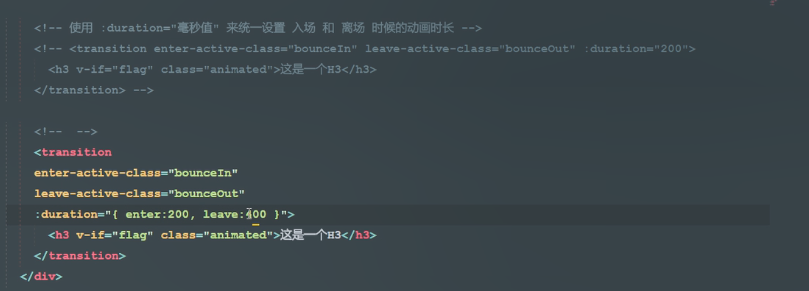
1. 动画通过第三方animate.css类库实现



第一种写法



设置时间

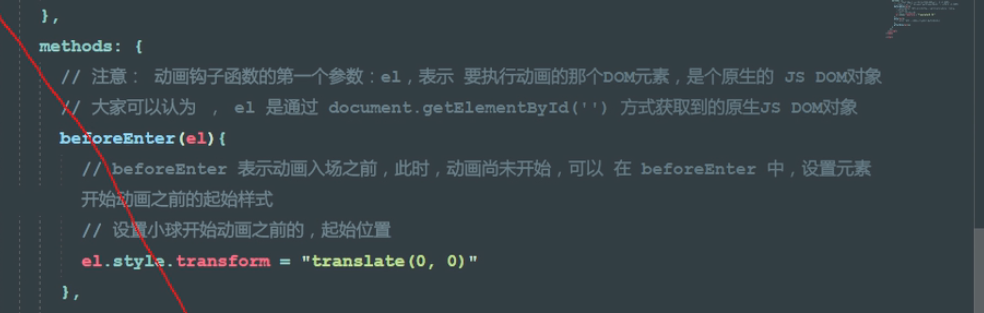




钩子函数实现半场动画的介绍

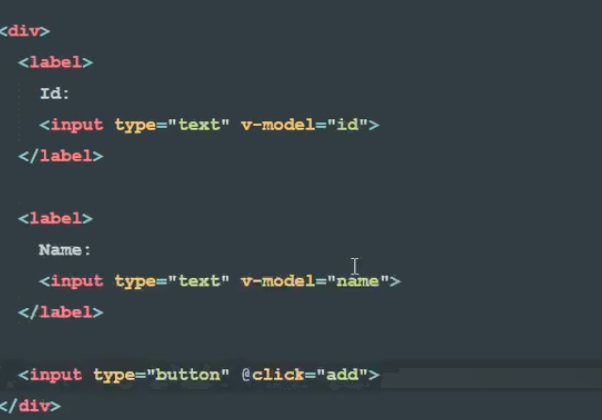


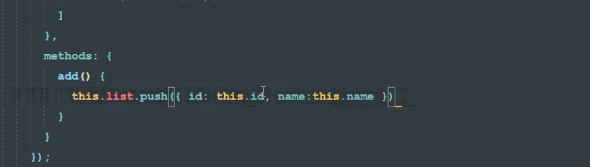


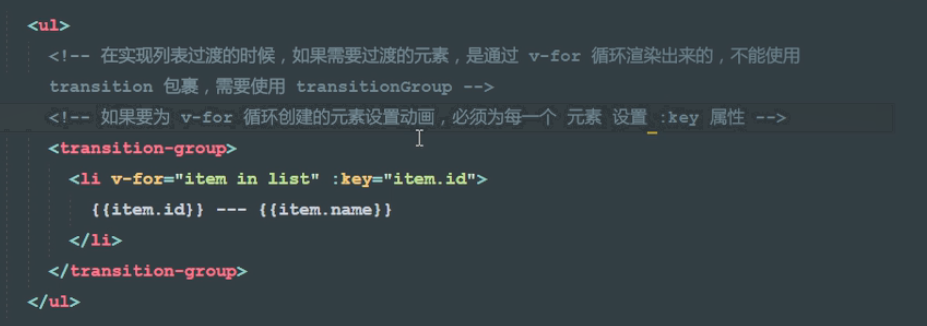


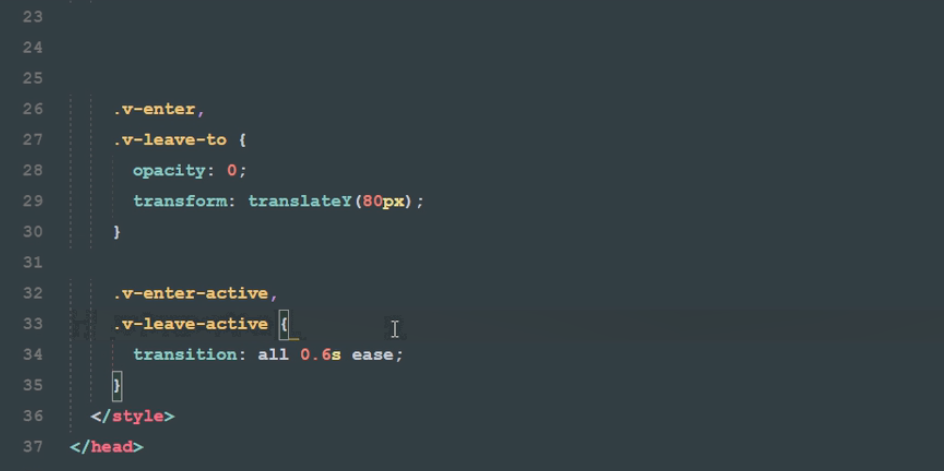


列表动画







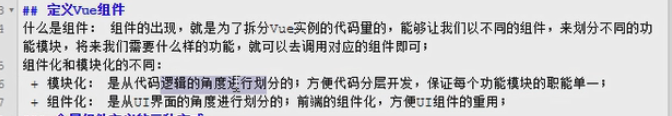


Transition-group中的appear与tag属性



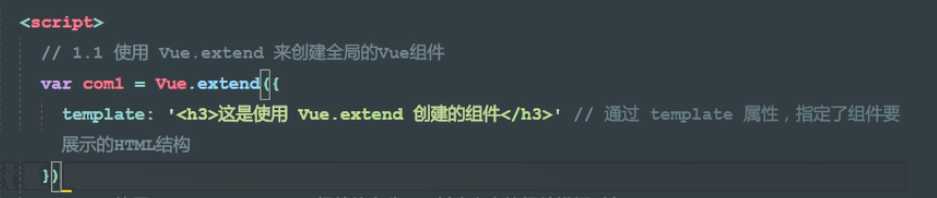
组件化与模块化

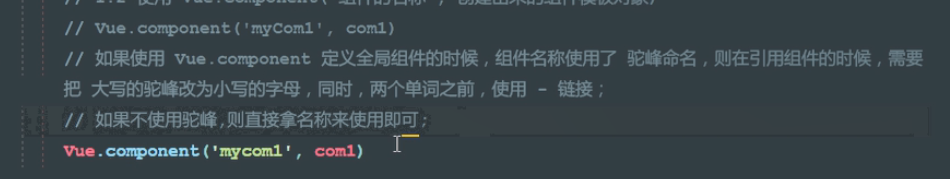
1. 概念



1. 定义组件的方式

1.第一种方式



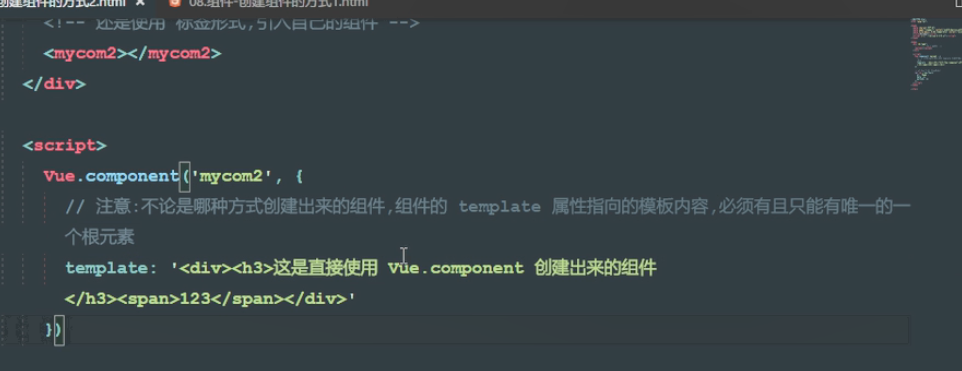




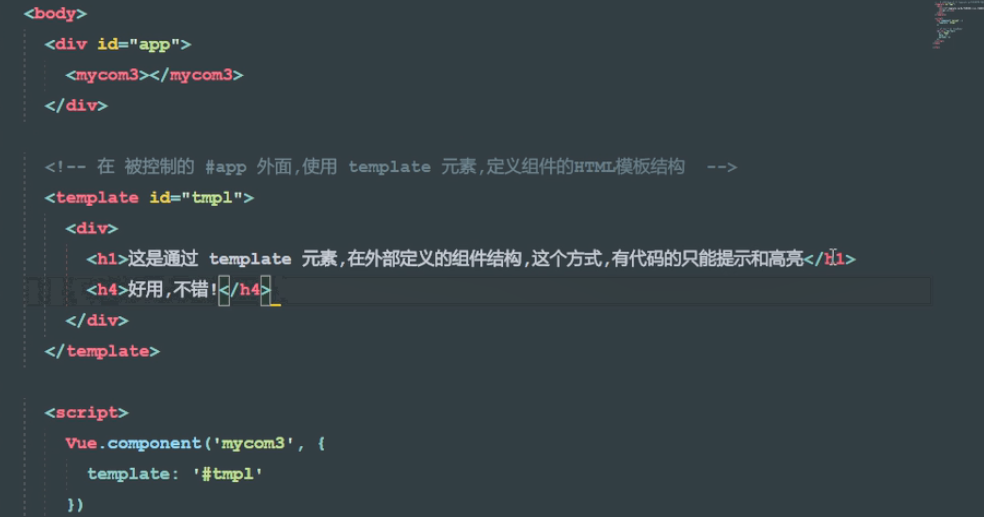
对上面进行合并



1. 第二种方式

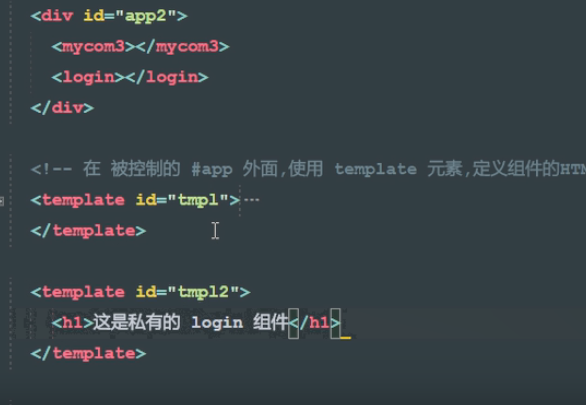


1. 第三种方式

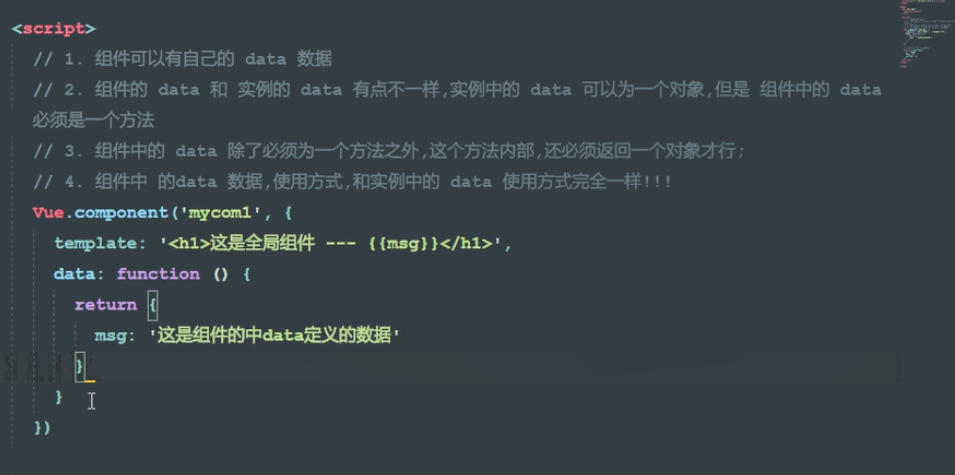


1. 定义私有组件



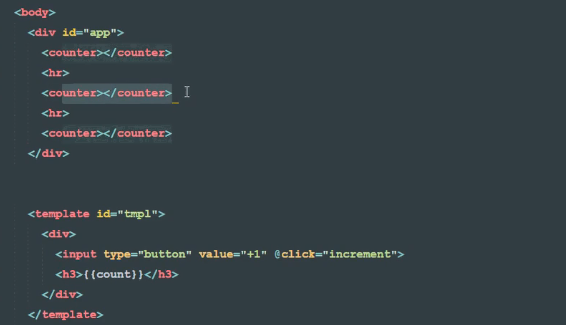


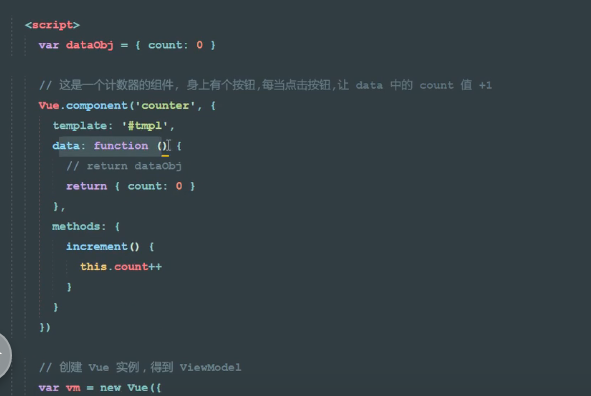
1. 组件中的data



组件中的data为什么必须是一个方法（实现组件之间的互不影响）

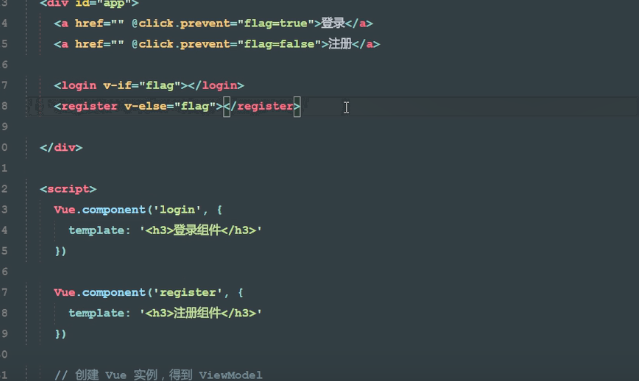






1. 组件之间的切换

V-if与v-else只能切换两个组件的内容。

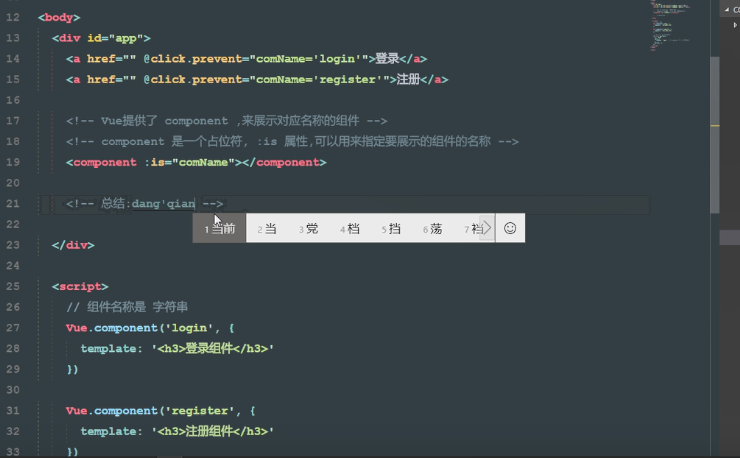


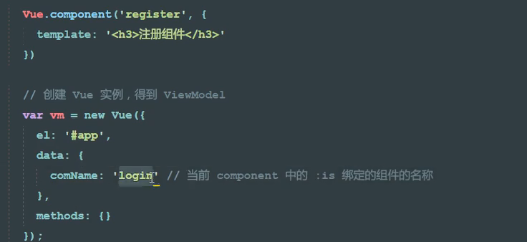
（prevent用来阻止默认事件）

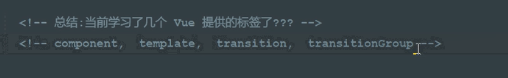
1. 组件切换的方式二



comName代表一个变量







1. 用动画实现组件的切换





(out-in表示先出去再进入，in-out表示先进入在出去)