# Metoda najszybszego spadku

## Implementacja w języku Julia

### 1. O metodzie

Metoda najszybszego spadku została wynalezione w 1847 roku przez Cauchy'ego. Jest metodą gradientową, która wykorzystuje fakt, że gradient jest w stanie wskazać kierunek największego wzrostu funkcji, więc poruszając się w kierunku przeciwnym możliwe jest znalezienie najszybszego spadku.

#### 2. Algorytm działania

- Wybieramy się punkt początkowy x<sub>1.</sub>
- Następnie wyznaczamy kierunek poszukiwać jako  $s_i$  korzystając ze wzoru  $S_i = -\nabla f_i = -\nabla f(x_i)$
- Wybieramy optymalną długość kroku λ<sub>i</sub>\* wzdłuż danego kierunku s<sub>i</sub>
- Wyznaczamy kolejne punkty do sprawdzenia optimum według wzoru  $x_{i+1}=x_i+\lambda_i s_i=x_i-{\lambda_i}^* \pmb{\nabla} f_i$
- Jeśli dany punkt jest optimum algorytm zostaje przerwany. Jeśli nie jest zwiększamy iterację o 1 i wracamy do wyznaczania kierunku.

### 3. Harmonogram prac

31.05.2019r – przygotowanie szkicu programu, przedstawienie algorytmu na przykładzie

14.06.2019r – implementacja algorytmu

#### 4. Źródła

- Wiki (https://en.wikipedia.org/wiki/Method of steepest descent)
- Adam Woźniak, Gradientowe algorytmy rozwiązywania zadań optymalizacji bez ograniczeń, Politechnika Warszawska
- Implementation of Gradient Descent in Python (<a href="https://medium.com/coinmonks/implementation-of-gradient-descent-in-python-a43f160ec521">https://medium.com/coinmonks/implementation-of-gradient-descent-in-python-a43f160ec521</a>)
- Andrzej Stachurski, Wprowadzenie do optymalizacji