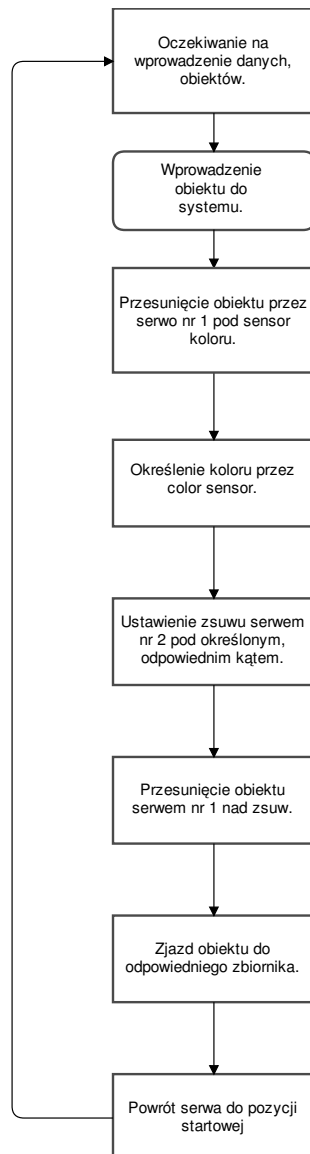


# 1 Przypadki użycia( Use Cases)

## 1.1 Diagram Stanów

Diagram Stanów - Maszyna Sortująca



## **1.2 Zasadniczy mechanizm realizowany przez system**

### **1.2.1 Uruchomienie Systemu**

**Przypadek Użycia:** Nr 1

**Priorytet:** Wysoki

**Aktorzy:**

Operator uruchamia system, uzyskuje możliwość pracy na urządzeniu.  
System uzyskuje dostęp do energii( zasilania), dzięki czemu może wykonywać działania.

**Opis:**

System jest uruchamiany przez operatora dostępnym przyciskiem *ON/OFF*.

### **1.2.2 Wprowadzenie Danych**

**Przypadek Użycia:** Nr 2

**Priorytet:** Wysoki

**Aktorzy:**

Operator wprowadza obiekt na wejście.  
System otrzymuje dane niezbędne do rozpoczęcia działania.

**Opis:**

Operator wprowadza obiekty do zbiornika, który będzie selekcjonowany. Jeden z obiektów wchodzi na główne wejście.

### **1.2.3 Przekazanie obiektu do analizy**

**Przypadek Użycia:** Nr 3

**Priorytet:** Wysoki

**Aktorzy:**

System przenosi obiekt do miejsca, w którym zostanie on przeanalizowany.

**Opis:**

System sam przekazuje przez serwo dane z wejścia pod sensor, gdzie zostanie przebadany.

**1.2.4 Analiza Obiektu**

**Przypadek Użycia:** Nr 4

**Priorytet:** Wysoki

**Aktorzy:**

System analizuje obiekt podany z wejścia. System otrzymuje informacje o obiekcie na podstawie, których może ustalić kolejne działania.

**Opis:**

System analizuje obiekt w oparciu o sensor i określa jego kolor na podstawie określonych w implementacji zasad.

**1.2.5 Ustawienie Zsuwu**

**Przypadek Użycia:** Nr 5

**Priorytet:** Wysoki

**Aktorzy:**

System na podstawie posiadanych informacji ustawa zsuw w odpowiednim kącie.

**Opis:**

System w zależności od uzyskanych danych ustala odpowiednią dla danych ścieżkę, po której ma zostać dalej przekazany obiekt do określonego miejsca.

**1.2.6 Zwolnienie obiektu**

**Przypadek Użycia:** Nr 6

**Priorytet:** Wysoki

**Aktorzy:**

System przenosi obiekt do zsuwu. Operator uzyskuje uporządkowany obiekt w oczekiwanym miejscu.

**Opis:**

System przekazuje przez serwo obiekt nad poprawnie ustawiony zsuw, przy czym zwalnia obiekt do odpowiedniego kontenera. Po czym wraca do odpowiedniej pozycji oczekiwania na kolejny obiekt.