

Technologie programowania - 2019

Lista 3

Zaimportuj projekty J. Pereiry ze strony Google Code Archive. Projekty należy zaimportować do Eclipse'a a następnie wykonać polecenia:

Zadanie 1 Wykonaj zadania dotyczące wzorca Adapter. (10 pkt)

Zadanie 2 Wykonaj zadania dotyczące wzorca Builder. (10 pkt)

Zadanie 3 Wykonaj zadania dotyczące wzorca Singleton. Do tego celu zapoznaj się z wzorcem double-checked locking.(10 pkt)

Zadanie 4 Wykonaj zadania dotyczące wzorca Factory Method. (10 pkt)

Zadanie 5 Wykonaj zadania dotyczące wzorca Abstract Factory. (10 pkt)

Zadanie 6 Wykonaj zadania dotyczące wzorca Composite. (10 pkt)

Zadanie 7 Wykonaj zadania dotyczące wzorca State. (10 pkt)

Zadanie 8 Wykonaj zadania dotyczące wzorca Decorator. Do weryfikacji jaka część kodu jest pokryta testami jednostkowymi zamiast programu Cobertura zainstaluj EcEmma. (10 pkt)

Zadanie 9 Wykonaj zadania dotyczące wzorca Facade. (10 pkt)

Zadanie 10 Wykonaj dwa dodatkowe zadania.(20 pkt)