

Technologie programowania - 2019

Lista 1

Zadanie 1 Pobierz aktualną wersję Eclipse IDE for Java EE Developers (np. stąd). Przejrzyj następujące rozdziały pomocy: Help -> Help Contents:

1. Workbench User Guide -> Eclipse platform overview
2. Workbench User Guide -> Getting started -> Basic tutorial
3. Java development user guide -> Getting started -> Basic tutorial

(2 pkt)

Zadanie 2 Maven to narzędzie automatyzujące budowę oprogramowania i wspomagające proces zarządzania nim.

1. Zainstaluj Maven i przejrzyj samouczek oraz dodatkowe materiały.
2. Wykonaj ćwiczenia zwarte tutaj oraz odpowiedz na pytania prowadzącego.

(4 pkt)

Zadanie 3 Załóż konto na platformie *git*. Zintegruj je z platformą Eclipse w taki sposób, żeby można było tworzyć projekty i wrzucać je do repozytorium. W razie potrzeby skorzystaj z tutoriala. Stwórz prosty projekt w javie i umieść go w repozytorium. Nadaj koledze uprawnienia do dokonywania zmian w repozytorium. Spróbuj wywołać konflikt podczas wprowadzania zmian a następnie go rozwiąż.

(4 pkt)

Zadanie 4 PMD to narzędzie pozwalające wykryć złe praktyki programistyczne. Kierując się instrukcjami z tej strony, zainstaluj je w Eclipse. Zapoznaj się z tutorialiem znajdującym się tutaj.

(4 pkt)

Zadanie 5 Checkstyle to narzędzie pomagające wykryć błędy w stylu (np. odstępu, nawiasy, konwencje nazw). Można je zainstalować wybierając Help->Eclipse Marketplace i wpisując Checkstyle Plug-in. W oknie Windows->Preferences->Checkstyle możesz ustalić jakie błędy mają być zgłaszane.

(2 pkt)

Zadanie 6 Zainstaluj narzędzie do tworzenia diagramów UML np. Umlet. Zainstaluj wtyczkę w Eclipse wybierając Help->Eclipse Marketplace i wpisując Umlet. Stwórz nowy diagram za pomocą: File->New->Other->UMLet diagram. Przeczytaj FAQ.

(4 pkt)

Zadanie 7 Utwórz dowolną aplikację w języku Java, która będzie wykorzystywać wszystkie technologie poruszane w poprzednich zadaniach z tej listy: maven, git, PMD, checkstyle, UML.

(10 pkt)