

Technologie programowania - 2019

Lista 2

Zaprojektuj i zaimplementuj aplikację realizującą prostą funkcjonalność wystawiania faktur (max 20pkt).

Wymagania funkcjonalne:

- System powinien umożliwiać wystawianie faktury dla klienta. Faktura powinna posiadać wiele elementów. Każdy element powinien zawierać jeden artykuł wraz z ilością oraz ceną.
- System powinien umożliwiać dodawanie i wyświetlanie faktur dla poszczególnych klientów. Nie jest wymagany żaden skomplikowany interfejs użytkownika ani zapisywanie danych.

Wymagania niefunkcjonalne:

- Stwórz diagram klas dla tego systemu.
- Zachowaj metody GRASP przedstawione na wykładzie. Każda klasa powinna mieć jasno zdefiniowaną odpowiedzialność. Zadbaj o wysoką spójść i niskie sprzężenie.
- Aplikacja powinna być tak skonstruowana, żeby można było łatwo dodać obsługę różnych baz danych. Można wykorzystać zasadę Pure Fabrication oraz zastosować obiekty imitacji (Mocking Object).
- Zadbaj o poprawność kodu (wykorzystaj PMD i Checkstyle).
- Dodaj testy jednostkowe.
- Aplikacja powinna być stworzona w oparciu o Maven.