

## Esercizio 1

```
S2-L3 > C Es1.c > main()
1
2 int main() {
3     int num1, num2, num3, prodotto;
4
5     // Chiedi all'utente di inserire i tre numeri
6     printf("Inserisci il primo numero: ");
7     scanf("%d", &num1);
8     printf("Inserisci il secondo numero: ");
9     scanf("%d", &num2);
10    printf("Inserisci il terzo numero: ");
11    scanf("%d", &num3);
12
13    // Calcola il prodotto
14    prodotto = num1 * num2 * num3;
15
16    // Mostra solo il risultato del prodotto
17    printf("Il prodotto dei tre numeri inseriti e': %d\n", prodotto);
18    return 0;
19 }
```

Dichiariamo le variabili che ci serviranno, in questo caso sono di tipo `int` perché ci aspettiamo di avere a che fare con numeri interi relativamente piccoli.

Attraverso "printf" stampiamo sul terminale la richiesta di input all'utente, mentre con "scanf" ci assicuriamo di memorizzarla per poterla utilizzare, ripetiamo il processo per tutti e tre i numeri.

Calcoliamo il prodotto con una semplice moltiplicazione assicurandoci di memorizzarlo nella variabile corretta.

Infine stampiamo il risultato.

---

## Esercizio 2

```

S2-L3 > C Es2 > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int num1, num2;
6      float media;
7
8      printf("Calcoleremo la media di due numeri.\n");
9
10     printf("Inserire il primo numero: ");
11     scanf("%d", &num1);
12
13     printf("Inserire il secondo numero: ");
14     scanf("%d", &num2);
15
16     media = (num1 + num2) / 2;
17     printf("La media dei due numeri è: %.2f\n", media);
18
19     return 0;
20 }
21

```

1. Importiamo la libreria che ci permette di interagire con l'utente.
2. Dichiariamo le variabili di cui avremo bisogno, scegliamo int perché ci aspettiamo numeri interi relativamente piccoli.
3. Per la media invece dichiariamo una variabile di tipo float, perché ci aspettiamo che il risultato possa essere un numero reale.
4. Informiamo l'utente di cosa fa il nostro programma.
5. Richiediamo come input all'utente il primo numero.
6. Memorizziamo l'input dell'utente seguendo la sintassi di C, quindi "%d" perché è una variabile integer.
7. Richiediamo come input all'utente il secondo numero.
8. Memorizziamo di nuovo l'input dell'utente.
9. Effettuiamo la media attraverso una classica operazione matematica.

10. Stampiamo il nostro risultato facendo attenzione a utilizzare questa volta "%.2f" perché vogliamo il risultato con due cifre decimali.