

# A História da "Acabou o Mony"

Era uma vez, em uma cidade vibrante e cheia de vida, onde o comércio local fervilhava com inovações e as pessoas exploravam novas formas de fazer negócios, uma dificuldade comum unia todos: a complexidade e lentidão dos sistemas de pagamento existentes.

Diante dessa realidade, surgiu a "Acabou o Mony", uma fintech que prometia revolucionar a maneira como as pessoas e empresas interagiam com o dinheiro. A ideia era simples, porém, audaciosa: criar uma plataforma capaz de processar transações com rapidez e segurança, permitindo que todos, de pequenos empreendedores a grandes empresas, tivessem a liberdade de comprar e vender sem as barreiras dos métodos de pagamento tradicionais.

Na cidade, havia uma empreendedora chamada Ana, que sempre sonhou em expandir seu pequeno negócio de venda de roupas para o mundo digital, explorando o promissor universo do Live Commerce. No entanto, Ana enfrentava um grande obstáculo: os sistemas de pagamento disponíveis eram lentos e muitas vezes falhavam durante suas lives, frustrando seus clientes e interrompendo o crescimento de seu negócio.

Foi quando ela descobriu a "Acabou o Mony" e sua promessa de proporcionar transações rápidas e seguras. A princípio, Ana estava cética, pois já havia experimentado outras soluções que prometiam o mesmo. No entanto, algo na visão e missão da "Acabou o Mony" tocou seu coração empreendedor e ela decidiu dar uma chance.

A equipe da "Acabou o Mony" sabia que o desafio era colossal. Eles estavam determinados a criar uma plataforma que não apenas resolvesse os problemas de Ana, mas também proporcionasse a milhões de outros empreendedores e clientes uma experiência de pagamento sem atritos.

Então, o time se reuniu e, munido de uma visão clara, histórias de usuários bem definidas e uma paixão incansável por inovação, eles embarcaram na jornada para construir essa plataforma revolucionária.

Durante o desenvolvimento, o time enfrentou inúmeros desafios, desde questões técnicas, como a criação de uma arquitetura robusta e escalável, até a garantia de uma experiência do usuário intuitiva e segura. Eles trabalharam dia e noite, iterando, testando e refinando cada pedaço do software, sempre com Ana e outros empreendedores em mente.

No final, depois de muitos sprints, café e noites sem dormir, a "Acabou o Mony" lançou sua plataforma. E, para a surpresa de Ana, a solução era tudo o que ela sonhava e mais um pouco. As transações eram processadas de maneira instantânea, a integração com as plataformas de Live Commerce era perfeita e, pela primeira vez, seus clientes podiam comprar seus produtos durante as lives sem interrupções ou problemas.

A "Acabou o Mony" não apenas resolveu o problema de Ana, mas também ajudou inúmeros outros empreendedores a desbloquear novas oportunidades e crescer seus negócios. A fintech tornou-se um símbolo de inovação e transformação no mundo dos pagamentos digitais, lembrando a todos que, com a mentalidade certa, tecnologia e uma equipe dedicada, é possível transformar sonhos em realidade.

E assim, a "Acabou o Mony" e sua incrível equipe continuaram a sua jornada, sempre em busca de novas formas de inovar e criar soluções que capacitam empreendedores e facilitam a vida dos consumidores.

## **Levantamento de requisitos e histórias do usuário**

Aqui estão alguns pontos que talvez você queira considerar ao desenvolver um software capaz de suportar um grande volume de transações:

**Desempenho e Escalabilidade:** O sistema deve ser capaz de processar transações rapidamente e ser escalável para lidar com picos de demanda.

**Segurança:** Proteção contra fraudes e garantia da segurança dos dados do cliente.

**Confiabilidade:** Garantir que o sistema esteja sempre disponível quando os clientes precisarem dele.

**UX/UI:** Uma experiência do usuário suave e intuitiva para facilitar as transações.

Integrações: Integração eficiente com outras plataformas e sistemas de pagamento.

Agora, aqui estão algumas histórias de usuário no formato BDD para ajudar o seu time a começar:

## História 1: Processamento de Transações

Como um usuário do cartão Acabou o Mony, Quero ser capaz de realizar transações (crédito, débito, crédito) rapidamente, Para que eu possa concluir minhas compras online de maneira eficiente.

### Critérios de Aceitação

- Dado que eu realize uma transação, então a transação deve ser processada em menos de 1 segundo.
- Dado que eu realize uma transação, então eu devo receber uma confirmação da transação (sucesso/falha).

### DoD (Definition of Done)

- Transações processadas e confirmadas conforme critérios.
- Testes de desempenho sob carga pesada realizados e aprovados.
- Testes de segurança passados.
- Documentação atualizada.

## História 2: Escalabilidade

Como um engenheiro da Acabou o Mony, Quero que o sistema escale automaticamente, Para que possa suportar picos de transações sem degradação de desempenho.

### Critérios de Aceitação

- Dado que o sistema esteja sob [X]% da carga máxima, então ele deve escalar para acomodar mais usuários.
- Dado que o sistema escale, então não deve haver uma degradação perceptível na experiência do usuário.

## DoD

- Sistema escala e desesca-la automaticamente.
- Testes de escalabilidade passados.
- Monitoramento e alertas implementados.
- Documentação atualizada.

## História 3: Segurança nas Transações

Como um usuário do cartão Acabou o Mony, Quero que minhas transações sejam seguras, Para que eu possa comprar com confiança.

### Critérios de Aceitação

- Dado que eu realize uma transação, então ela deve ser realizada através de um canal seguro (HTTPS).
- Dado que ocorra uma transação, então deve haver uma verificação em duas etapas.

## DoD

- Implementação de HTTPS e verificação em duas etapas.
- Testes de segurança e conformidade com regulamentos passados.
- Treinamento de segurança para a equipe realizado.
- Documentação de procedimentos de segurança atualizada.

## História 4: Integração com Plataformas de Live e Conversational Commerce

Como um comerciante utilizando a plataforma Acabou o Mony, Quero que o sistema seja integrado com plataformas de Live e Conversational Commerce, Para que os clientes possam realizar transações sem sair da plataforma.

### Critérios de Aceitação

- Dado que um cliente esteja em uma plataforma de Live Commerce, então ele deve ser capaz de realizar uma transação sem sair da plataforma.

- Dado que um cliente esteja usando uma plataforma de Conversational Commerce, então o sistema deve suportar transações através de chat/bots.

## DoD

- Integração API construída e testada.
- Testes de desempenho e stress da aplicação realizados e aprovados.
- Documentação de API disponível para parceiros.
- Parcerias com plataformas de Live e Conversational Commerce estabelecidas.