**Teste de Programação – Programador PHP**

**Neste teste será avaliado o conhecimento técnico nos tópicos:**

* Linguagem de programação PHP com persistência em banco de dados MySQL;
* Orientação a objetos e padrão de arquitetura MVC;
* Formação de comandos DML e DQL em linguagem SQL;
* Lógica, organização, simplicidade e performance de códigos-fonte;

**No arquivo enviado por e-mail está a pasta teste com:**

* Arquivo index.html: Estrutura visual da página de login;
* Arquivo cadastro\_usuarios.html: Estrutura visual da página de cadastro de usuário;
* Arquivo pesquisa\_usuarios.html: Estrutura visual da página de pesquisa de usuarios;
* Diretório static: Bibliotecas css e javascript para definição visual;
* Arquivo Teste.sql: Arquivo para importação da estrutura de banco de dados MySQL.

**Resultado a ser entregue:**

* Servidor PHP utilizando comunicando com banco de dados MySQL utilizando *framework* objeto relacional PDO;
* Classes no padrão de arquitetura de *software* MVC;

**Tarefa**

1) (Importante) Utilizando MySQL Workbench, criar o schema “Teste” e importar a estrutura disponível no arquivo Teste.sql;

2) (Importante) Criar o servidor PHP com as devidas classes de visão, modelo e controle. Implementar os métodos que serão necessários para atender as diferentes requisições das páginas:

* **Cadastro de usuário:** Criar um recurso para cadastro de um novo usuário. Esse cadastro deverá contar com os campos Login (string), Senha (string não criptografada), Nome (string);
* **Listagem de usuários**: Criar um recurso para pesquisa e listagem de usuários. Deverá apresentar numa table o Nome e o Login do usuário;
* **Login de usuários:** Ao acessar o sistema, este deverá ter um controle e login. Apenas usuários cadastrados com a devida senha correta deverão ser permitidos de acessar o sistema. Tratar para que somente usuários cadastrados consigam acessar o cadastro e listagem de usuários. Para teste, cadastraremos o primeiro usuário diretamente na base de dados para assim cadastrar o restante.

3) (Diferencial) Utilizar JSON através de requisições AJAX para apresentar as informações na tela;

4) (Diferencial) Melhorar o aspecto visual das páginas (elementos HTML e CSS).