华为 MATEX 显示适配 指导



目录

1	背景和范围					3
2	适用范围					3
3	规格描述				3	
	3.1 MATEX项目FX屏物理形态概述					3
	3.2	静态适配需求规格描述				4
		3.2.1	大屏静态显示规	见格		4
		3.2.2	主屏静态显示规	见格		4
		3.2.3	副屏静态显示规	见格		5
	3.3 动态适配需求规格描述				5	
4	设计和开发指导				6	
	4.1	大屏布局UI设计指导			6	
		4.1.1	适配建议一: >	X轴方向自适应		6
		4.1.2	适配建议二: 7	市局内容扩展		7
		4.1.3	适配建议三: 分	分栏布局		8
		4.1.4	适配建议四: 村	黄竖屏布局一致		9
		4.1.5	适配建议五: 含	全新UI设计		错误!未定义书签。
	4.2	UX设	UX设计&开发指导(响应式)			10
		4.2.1	开发约束			10
		4.2.2	适配规格:支持	寺热切换能力		10
		4.2.3	华为新增应用日	自适应能力申明API		错误!未定义书签。
		4.2.4	特殊业务API:	主动查询或监听屏	幕折叠状态API	错误!未定义书签。
		4.2.5	特殊业务API:	主动查询或监听手	机姿态API	错误!未定义书签。
		4.2.6	特殊业务API:	主动切换屏幕或锁	定显示模式API	错误!未定义书签。
		4.2.7	特殊业务API:	设置应用窗口显示	模式API	错误!未定义书签。
		4.2.8	特殊业务API:	注册监听屏幕实时	角度变化API	错误!未定义书签。



1 背景和范围

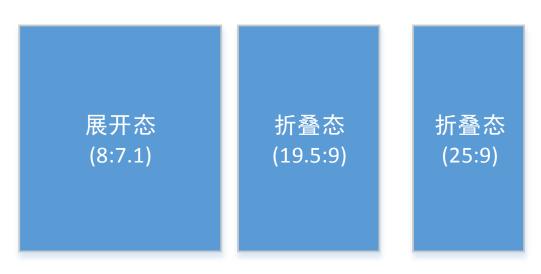
此文档针对华为MATEX 以及后续可能的折叠屏产品,提供应用适配的规格要求描述,以及适配指导。以确保应用在折叠屏显示各种形态下,皆可以布局正确,显示美观,并且屏幕物理形态切换时,应用尽可能做到不重启,不中断当前用户业务。

2 适用范围

文档适用于Android平台APP相关的设计,开发,测试人员等。

3 规格描述

3.1 MATEX 物理形态概述



对于通用软件,可能存在如下形态,即:

2019-3-6 第 3 页, 共 13 页



- ✔ 展开态,全屏点亮工作
- ✔ 折叠主屏态:折叠态,主屏工作
- ✓ 折叠副屏态:折叠态:副屏工作

3.2 静态适配需求规格描述

3.2.1 大屏静态显示规格

展开态

屏幕分辨率:2480*2200

屏幕比例:8:7.1

屏幕尺寸:8寸

A B C D NOK NOK NOK

- ✓ 大屏规格定义:应用在大屏展开下,可以撑满全屏显示,且在横竖屏切换形态下, 布局和操作按键都正常,不出现任意方向的黑边。
- ✓ 如上图, A图为撑满全屏, OK, BCD都是错误的适配规格。

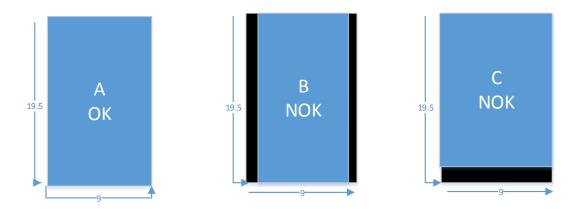
3.2.2 主屏静态显示规格

屏幕比例: 19.5:9

参照下图:

2019-3-6 第 4 页, 共 13 页

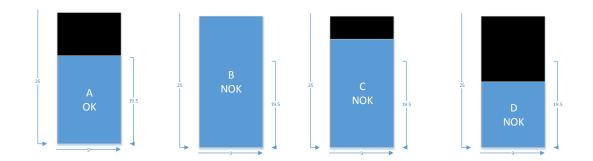




3.2.3 副屏静态显示规格

副屏规格: 25:9

副屏下,默认不以全屏显示,以主屏比例显示,即在副屏下也显示19.5:9居下显示。应用只需要做好19.5:9的适配即可,副屏以19.5:9 在屏幕下方显示由系统统一控制。



3.3 动态适配需求规格描述

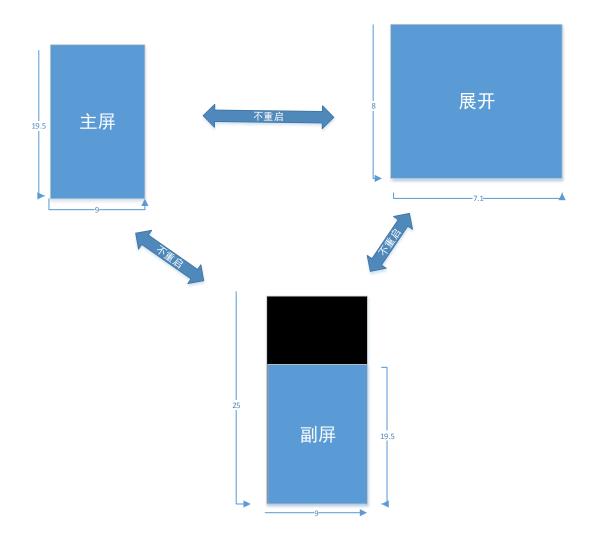
说明:

- 1) 任意形态下打开一个应用,满足以上静态显示规格
- 2) 当用户物理形态切换时,应用需要做到不重启应用,并自动在新的设备形态下按照静态规格布局。

即:在用户进行展开,折叠等操作,应用任务不中断,自动适应各种屏幕下的静态布局规格。

2019-3-6 第5页, 共13页





4 设计和开发指导

4.1 大屏布局 UI 设计指导

如下适配建议以及各应用适合适配类型,仅作为推荐性建议,具体由应用根据各自业务特性进行针对性设计。

4.1.1 适配建议一: X 轴方向自适应

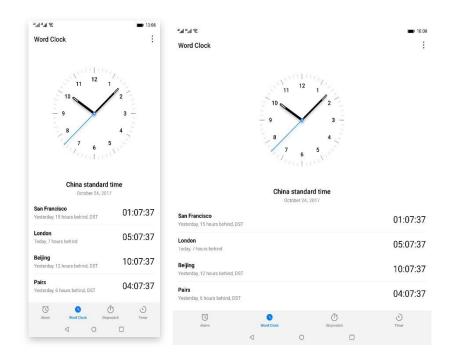
✔ 说明

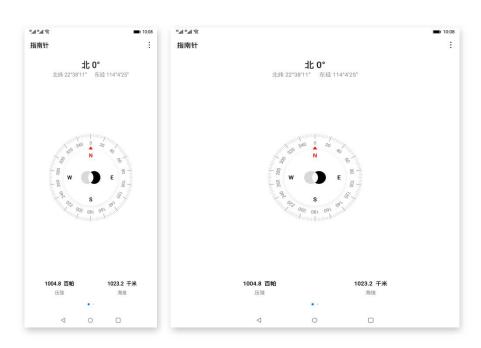
即,尽量保持Y轴方向上元素不变,X轴方向上自适应。

✓ 示例:

2019-3-6 第6页, 共13页







✓ 范围(推荐性):

适用于界面元素相对单一,没有大量列表类、或较多显示元素的页面

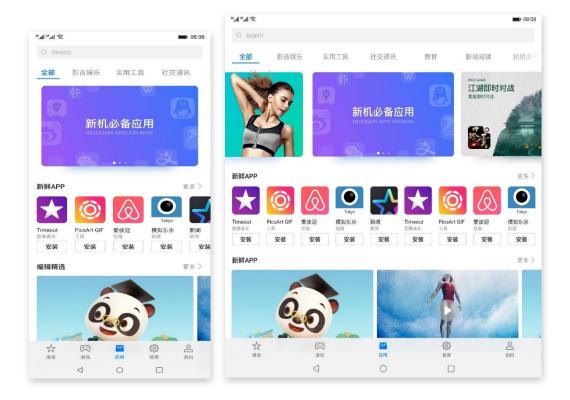
4.1.2 适配建议二: 布局内容扩展

✓ 说明:参考pad布局显示更多内容,对于区分了手机和pad布局的应用,在展开态优先考虑参考pad的大屏布局适配展开态界面,显示更多内容,尽量保证Y轴方向元素的不变

2019-3-6 第7页, 共13页



✓ 示例:



✓ 范围(推荐性):

一般适用于WEB类应用,页面特征一般为元素多,适配原则以尽量显示较多元素优先。

4.1.3 适配建议三:分栏布局

✓ 说明:

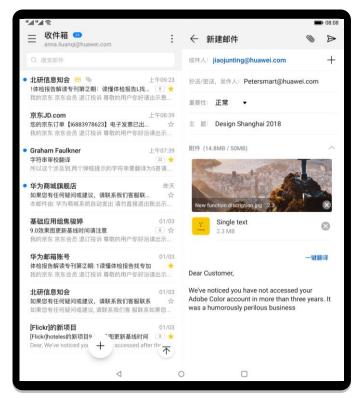
对于设计过分栏能力的模块,需要在展开态体现分栏布局。

✓ 示例:

2019-3-6 第8页, 共13页







✓ 范围:

一般有明显list二级菜单的元素结构比较适合。

4.1.4 适配建议四:横竖屏布局一致

✓ 说明:

考虑到展开态8:7.1的比例,展开态的横屏和竖屏建议一套布局。横竖一致;不对展开态的横 屏特殊处理,挪移布局不用体现

✓ 示例:

2019-3-6 第 9 页, 共 13 页







4.2 适配开发指导

4.2.1 开发约束

✓ 说明:

具备8:7.1, 19.5:9, 25:9, 三种可能的显示形态。

强烈建议应用支持可变比例显示(resizeable),在可预见的屏幕比例范围内,都可以做到良好适配。且在比例切换时,应用能够自己处理 screenSize 变化,不需要重走生命周期。总结来说,即要求应用可以完全支持自适应布局,无论静态还是场景切换下。

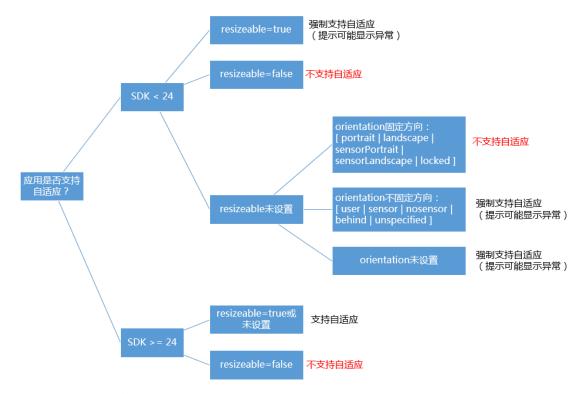
4.2.2 适配规格: 支持热切换能力

应用适配折叠屏需要做"屏幕比例适配"和"切换显示比例应用不重启适配"。

- 1. 屏幕比例适配
- 适配方式1:应用支持自适应能力(推荐) 应用只要能做到自适应,在任意比例的屏幕都能做到全屏显示。
 - ✔ 应用如何申明自适应

2019-3-6 第 10 页, 共 13 页





✓ 设置方法:

在 manifest 文件的 <activity> 或 <application> 节点中设置 android:resizeableActivity 的值为true,可声明应用支持自适应显示,Activity 将能以分屏和 freeform 模式启动。

android:resizeableActivity=["true" | "false"]

■ 适配方式2:设置应用支持的最大比例和最小比例适配

为保证应用在主副屏或者大屏态能保证满屏显示,请尽快确保应用可以支撑较高范围的宽高比,避免后续反复适配,华为建议最高宽高比支持到2.4或者更大(可以确保在主屏、辅屏下满屏显示,如果设置的比例小于2.4可能因为最终屏幕比例与当前规格存在差异引起应用无法全屏显示),最小宽高比为1:1(可以确保在展开态大屏下满屏显示)

✓ 最大宽高比申明: maxaspecratio: 2.4(2.4表明在主副屏下满屏显示)

Android 7.1 及以下版本,在 manifest 文件的 <application> 节点中增加 <meta-data> 数据,设置最大支持比例:

<meta-data android:name="android.max_aspect" android:value="2.4" />

2019-3-6 第 11 页, 共 13 页



Android 8.0 及以上版本,在 manifest 文件的 <activity> 节点中增加 android:MaxAspectRatio 属性,声明最大支持比例:

```
<activity android:maxAspectRatio="2.4">
...
</activity>
```

<mark>∕</mark> 最小宽高比申明: minaspectratio: 1.0 (App | Activity Level)

Q之前版本:在 manifest 文件的 <application> 节点中增加 <meta-data> 数据,设置最小支持比例(声明为1.0即表示在展开态大屏下满屏显示):

Q版本之后支持:在 manifest 文件的 <activity> 节点中增加 android:MinAspectRatio 属性,声明最小支持比例:

```
<activity android:minAspectRatio="1.0">
...
</activity>
```

- 2. 切换显示比例应用不重启适配
- 应用如何自处理screenSize事件,确保热切换时不重走生命周期在 manifest 文件的 <activity> 节点中的 android:configChanges 属性增加 screenSize|orientation|smallestScreenSize字符串,当屏幕比例变化时,系统会回调 Activity 的 onConfigurationChanged() 方法,而避免 Activity 重新启动。
- android:configChanges="screenSize|orientation|smallestScreenSize"

应用复写 onConfigurationChanged() 方法,在方法中实现针对不同比例下界面布局的相应调整,如切换布局、调整控件位置和间距等。

2019-3-6 第 12 页, 共 13 页



4.3 调试

4.3.1 模拟调试

如果开发者没有折叠屏手机,可以通过修改屏幕分辨率来模拟调试:

- 1. 主屏(折叠)切全屏(展开)模拟方法:
 - 预先将手机设置主屏分辨率: adb shell wm size 1136x2480
 - 通过修改手机分辨率为全屏分辨率模拟状态切换: adb shell wm size 2200x2480
- 2. 全屏(展开)切主屏(折叠)模拟方法:
 - 预先将手机设置全屏分辨率: adb shell wm size 2200x2480
 - 通过修改手机分辨率为主屏分辨率模拟状态切换: adb shell wm size 1136x2480

2019-3-6 第 13 页, 共 13 页