Процес створення сайту.

Треба почати з того, що не буває сайту без інформації, і створення інформаційного сайту починається зі збору матеріалу. Де ж я брав матеріал для сайту? З власного досвіду, зі шкільних підручників, і саме найважче – це з книг вищої математики. Прочитавши багато книг, я вибирав лише найголовніше та систематизував це в один файл.

Цей документ я розділю на декілька розділів, тобто етапи створення сайту, і ви побачите, як юний веб-девелопер проектував сайт.

1. Створення розмітки сторінки за допомогою HTML.

Про збір інформації я вже сказав, тепер додам все, що зв’язано з найголовнішим – розміткою сайту. Сторінка не може існувати без розмітки, і ,навіть, не може iснувати без заголовка, адже заголовок робиться за допомогою тега HTML “<tittle>”. В цьому розділі я буду пояснювати свій код від найпростішого – до найскладнішого.

Після того, як я зробив основну розмітку, тобто прописав теги <html>, <head>, <body> і т.д. – я почав створювати сторінку змісту мого сайту. Це перше, що ви побачите, перейшовши на нього.

Почав я саме зі створення параграфів, в яких містились б розділи та гіперпосилання на них. Перебравши багато варіацій дизайну, я прийшов саме до цього, фінального дизайну, який, як на мій погляд, дуже приємний для ока та легко-читаймий.

Для кожного розділу в мене була своя назва, яка також оформлена за допомогою <p>. Тегам <p>, в яких містилася назва кожного розділу я надав значення класу “zagolovok1”, пізніше, я поясню, що в цьому класі було прописано. Ну і відповідно наступним двом тегам з назвою я надав значення “zagolovok2” & “zagolovok3”. У файлі “styles.css” прописаний весь дизайн цих класів (у 2 розділі повернемося до цього, і я більш докладно розкажу про це).

Далі я почав оформлювати картинки, у вигляді гіперпосилань. Додавши тег <p>, я помістив у нього тег <a> (тег, що робить гіперпосилання на документ або на веб-ресурс). Цим тегам я надав значення класу “rollover, rollover1…rollover n”. “rollover” – означає перекидання, тобто, коли я наведу на тег з цим класом, в мене зміниться картинка, яка прописана у файлі “styles.css”, у класах “rollover”. Кожному “rollover” класу надається значення власного зображення (тобто кожний клас містить у собі своє зображення). Після створення дизайну, я захотів зробити просту анімацію і використав метод “:hover” для всіх класів “rollover”. Це означає, що коли я наведу вказівник миші на картинку – вона зміниться. Задав інтервал змінення за допомогою властивості “transition” і готово! Зображення теперь плавно змінюються при наведенні вказівника миші на них. Далі я вирішив розбити сторінки на окремі блоки <div>, яким я зробив окремий дизайн у файлы “styles.css”. Кожному блоку <div> відповідав свій клас “container, container2, container3”. У файлі стилей я розробив дизайн для кожного блоку. В наступному розділі більш докладно буде описаний цей процес. Тепер наша сторінка розбита на різнокольорові блоки, із зображеннями в них та назвами розділів.

Далі я розробив так звану “шапку” (у ПЗ “Photoshop”), цей процес буде описаний в останньому розділі. Далі я використав тег <header>, який дозволяє нам зробити “шапку” для сайту. Також я створив клас “header-bg”, про який я розкажу в наступному розділі i який я помiстив у тег <div>.