

**Promotion 2016-2019**

Imérir

Dossier d’Organisation Projet

*BB-8*

BOUVIER Thibault

WILLAUMEZ Aurélien

GEORGET Marvin

6 décembre 2016

Version 1.0

**Ref DOP\_BB-8\_BOUVIER\_V1.0**

Historique des versions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | date | Modifications | Pages modifiées (1) |
| 1.0 | (date) | Création du document | toutes |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

(1) si modification globale, indiquer « toutes »

Sommaire

1. Cadre et objectifs du projet 3

2. Tâches et planning 3

3. Organisation 3

4. Tableau des risques 3

5. Qualité 4

6. Capitalisation de l’expérience 4

# Cadre et objectifs du projet

Dans le cadre du mini MakerFaire de Perpignan du 27 et 28 janvier 2017, nous avons pour objectif de modéliser un BB-8 (Le célèbre Robot de STAR WARS 7) de la conception à la réalisation.

Le MakerFaire est un événement mondial et itinérant regroupant ateliers, présentations et conférences autour des thèmes de la créativité, de la fabrication et des cultures « Do it Yourself ».

# Tâches et planning

Le Projet ce défini en 4 livrable :

- Parti design BB8

Test de différente solution technique

Peinture

- Parti mécanique

Conception du plateau en 3D

Conception du support de la tête

Fabrication du support de la tête

Test magnétisme

Fabrication du plateau

Implantation des composants

- Parti électronique

Test moteur

Câblage

- Parti Programmation

Test arduino

Programmation des moteurs

Programmation PID

Programmation

Programmation arduino RCCAR

# Organisation

CF PDF GANTT

# Tableau des risques

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Description | Fréq | Grav | Crit | Responsable | Action | Etat |
| Choisir la mauvaise solution technique pour la sphère | 4 | 4 | 16 |  | Faire des études pour choisir la solution technique la plus adapté | En cour |
| Dépasser le budget | 3 | 3 | 9 |  | Définir ce dont on a besoin, avec soin pour fixer le budget | En cour |
| Glissement des tâches | 4 | 4 | 16 |  | Bien gérer le planning pour repérer les glissements avant qu’ils ne deviennent importants |  |
| Carte Arduino en panne | 1 | 5 | 5 |  | Avoir une carte de rechange grâce au Fablab |  |
| Carte Shield moteur en panne | 1 | 5 | 5 |  | Avoir une carte de rechange grâce au Fablab |  |
| Carte Shield Bluetooth en panne | 1 | 5 | 5 |  | Avoir une carte de rechange |  |
| Moteur en panne | 1 | 5 | 5 |  | Avoir un moteur de rechange |  |
| Câble électrique défectueux | 1 | 1 | 1 |  | Avoir des câble de rechanger |  |
| Batterie morte | 1 | 5 | 5 |  | Aucune action car nous avons couplé des batteries |  |
| Tête désolidarisé | 3 | 2 | 6 |  | Rajouter des aimants pour une meilleure attraction |  |
| Corps Disloqué | 2 | 5 | 10 |  | Mettre du chatterton |  |
| Aimant sous puissant |  |  |  |  | Rajouter des aimants pour une meilleure attraction |  |
| Personnel absent | 2 | 3 | 6 |  | Avoir un SVN propre pour savoir l’avancé de chaqu’un |  |
| Téléphone HS | 2 | 3 | 6 |  | Avoir un autre téléphone doté de l’application |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

# Qualité

# Capitalisation de l’expérience

*En fin de projet*