人工智能实验报告 第十三周

姓名:丁晓琪 学号:22336057

人工智能实验报告 第十三周

一.实验题目

二.实验内容

1.算法原理 (CNN网络搭建和训练)

a.卷积层

Convolution:

Max Pooling:

b.全连接层

c.总体网络结构

d.网络训练:

2.关键代码展示

a.训练集和测试集的提取与数据化

b.CNN网络搭建

c.训练和测试

三.实验结果及分析

1.实验结果展示

2.评测指标展示及分析

四.参考资料(可选)

一.实验题目

利用pytorch框架搭建神经网络实现中药图片分类,其中中药图片数据分为训练集 train 和测试集 test ,训练集仅用于网络训练阶段,测试集仅用于模型的性能测试阶段。训练集和测试集均包含五种不同类型的中药图片: baihe 、 dangshen 、 gouqi 、 huaihua 、 jinyinhua 。请合理设计神经网络架构,利用训练集完成网络训练,统计网络模型的训练准确率和测试准确率,画出模型的训练过程的loss曲线、准确率曲线。

二.实验内容

1.算法原理 (CNN网络搭建和训练)

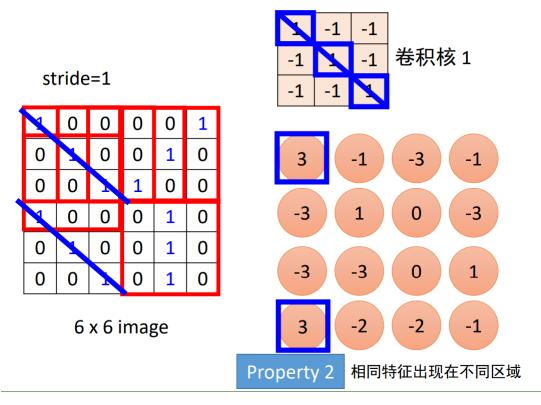
a.卷积层

Convolution:

目的: 提取图片中各个区域的特征

参数: 卷积核(Kernel_size): 基于某些参数的特征可能比整张图片小的原则,所以卷积核矩阵的大小会比

图片矩阵小;而且一张图片可能有多个特征,所以需要多个卷积核



实现: 基于相同特征可能会出现再不同区域的原则,所以要对图片矩阵的各个部分与卷积核做卷积操作得到新的矩阵

步长(stride):在卷积操作中滑动卷积核的步幅,当步长较大时,卷积核在输入数据上滑动的速度会更快,这会导致输出特征图的尺寸减小。较大的步长可以减少模型的计算复杂度和内存消耗,但可能会丢失一些细节信息

stride(步长)=1

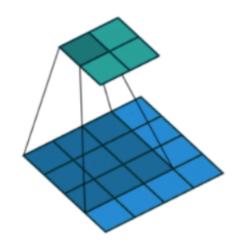
1	0	0	0	0	1
0	1	0	0	1	0
0	0	1	1	0	0
4	Λ	0	0	1	0
1	0	U	U	1	U
0	1	0	0	1	0

填充(Padding):在输入图像的周围增加额外的像素值,以扩大输入图像的尺寸。由于在卷积操作中,卷积出来的特征矩阵的尺寸会缩小,为了更好地处理图像边缘信息,控制输出特征图的大小,需要Padding在图像边缘填充0或其他来调整

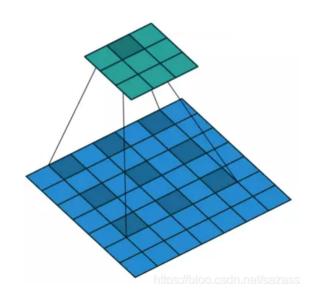
dilation: 控制卷积操作中卷积核点的间距。单次计算时覆盖的面积(即感受域)由dilation=0时的 3*3=9 变为了dilation=1时的 5*5=25。

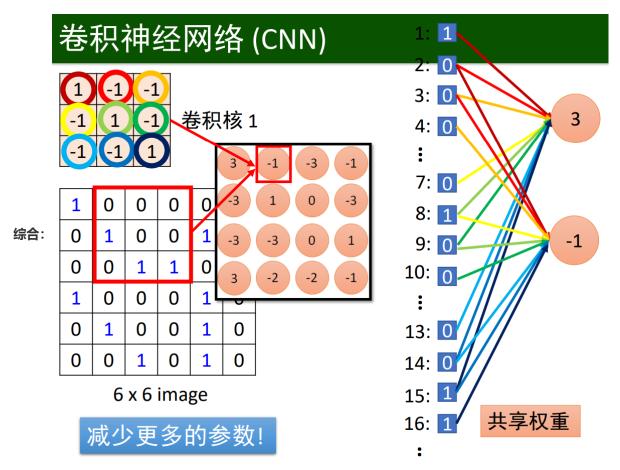
在增加了感受域的同时却没有增加计算量,保留了更多的细节信息,对图像还原的精度有明显的提升。

(1) dilation=0的话,效果如图:



(2) dilation=1,那么效果如图: 称为扩张卷积 (也叫空洞卷积)



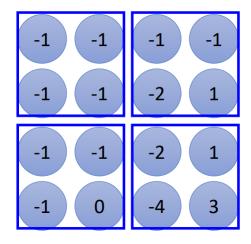


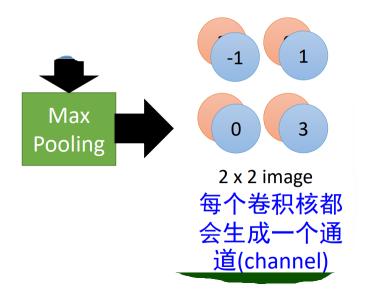
Max Pooling:

目的: 二次采样, 使用更少的参数来处理图片信息, 同时保留图像特征

参数: pool_size:池化窗口大小, strides:池化操作的移动步长

实现: 每个池化窗口的最大值会被提取出来, 形成新的特征图





b.全连接层

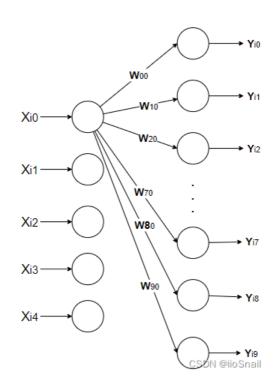
输入: 经过卷积层提取特征和减少参数后的输入

输出:对输入的线性变化,在实验中是要对重要图片分类,所以这里的输出是有5个元素的向量,表征各

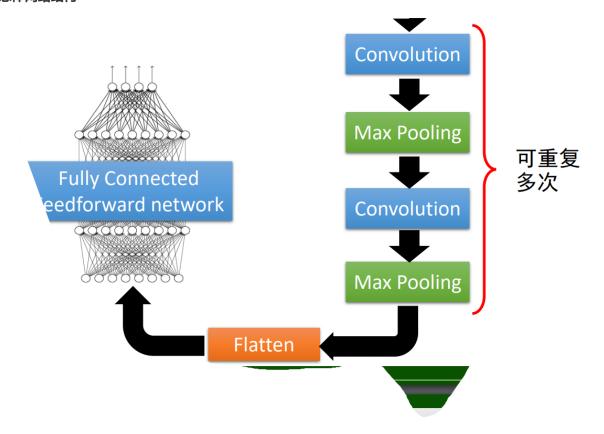
种种类的概率 (未归一化)。输出的数值越大,表示属于对应种类的概率越大

$$Y_{no} = X_{ni}W_{io} + b$$

结构:



c.总体网络结构



输入:由于是彩色图片,所以会有RGB三个通道,高度宽度都设置为200,输入为3 imes200 imes200

conv1(卷积层1):

设置16个卷积核,输出时将为16个特征图即为16通道;

卷积核大小为 5×5 ,并且通过设置 Padding 来保证经过卷积操作后的宽度和高度不变;

激活函数: ReLU

$$f(x) = max(0, x)$$

优点:缓解梯度消失问题,一定程度上避免过拟合

池化操作: 把池化窗口的大小设置为2,则将卷积出来的特征图的宽和高压缩一半

输出: $16 \times 100 \times 100$

conv2(卷积层2):

设置32个卷积核,输出时将为32个特征图即为32通道;

卷积核大小为 5×5 ,并且通过设置 Padding 来保证经过卷积操作后的宽度和高度不变;

激活函数: ReLU

池化操作: 把池化窗口的大小设置为2,则将卷积出来的特征图的宽和高压缩一半

输出: $32 \times 50 \times 50$

conv3(卷积层3):

设置32个卷积核,输出时将为32个特征图即为32通道;

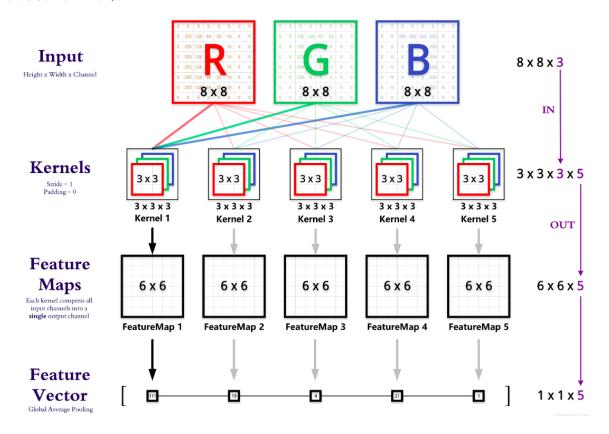
卷积核大小为 5×5 ,并且通过设置 Padding 来保证经过卷积操作后的宽度和高度不变;

激活函数: ReLU

池化操作:把池化窗口的大小设置为2,则将卷积出来的特征图的宽和高压缩一半

输出: $32 \times 25 \times 25$

以下图片为经过卷积的示意图(数据不同,但是结构相似 , 并且最后的池化操作本次实验用的是最大池化而不是平均池化)



ouput (全连接层):

输入: $32 \times 25 \times 25$

输出: 5 (与图片属于5个种类的概率成正比)

d.网络训练:

- 前向计算求得Loss
- 将Loss反向传播到各级网络上
- 对各级网络参数基于Loss的梯度进行梯度更新

2.关键代码展示

a.训练集和测试集的提取与数据化

(1) 定义转换, 预处理图像

```
transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((200, 200)), # 调整图像大小为200x200像素
    transforms.ToTensor(), # 将图像转换为torch.Tensor
])
```

(2) datasets.ImageFolder(root= ,transform=):

从文件夹中加载图像数据,文件夹的结构要为每个标签一个子文件夹,样本按标签存放在对应文件夹下

属性:

- classes: 一个列表,包含数据集中所有类别的名称(即文件夹的名称)。
- class_to_idx: 一个字典,将类别名称映射到整数索引。这个字典在内部用于将标签从字符串转换为整数。
- imgs: 一个列表,包含数据集中所有图像的元组(路径,类别)。这主要用于调试和内部使用。
- (3) DataLoader(train_dataset, batch_size=, shuffle=):

参数:

- batch_size: 表现把数据集分成多少个批次。由于训练的数据一般很多,为了达到更好的训练效果,会将训练数据分为多个批次,逐次输入训练
- shuffle:是否将样本数据打乱

属性:

for step, (b_x, b_y) in enumerate(train_loader): 迭代每个批次,获得当前批次的索引 step。并且从每个批次中解包出包含一批图像数据的张量 b_x 和包含对应标签的张量 b_y

(4) 对测试图像集的提取

由于测试图像集并没有按标签存放在子文件夹下,所以先把测试图像集转换成按标签存放在子文件的形式。然后把它加载到迭代数据加载器中,批次大小为整个测试图像集的大小,这样能方便对测试图像集的测试

```
1 | source_dir="./test"
   destination_dir="./test_plus"
    os.makedirs("./test_plus",False)
   os.makedirs("./test_plus/baihe")
    os.makedirs("./test_plus/dangshen")
   os.makedirs("./test_plus/gougi")
    os.makedirs("./test_plus/huaihua")
8
    os.makedirs("./test_plus/jinyinhua")
9
    ##读取test里面的文件并且转移到test_plus中按标签存放到子文件夹中
    for filename in os.listdir(source_dir):
10
        #构建完整的source路径
11
12
        file_path=os.path.join(source_dir,filename)
        if "baihe" in filename:
13
            destination_path="./test_plus/baihe"
14
        elif "dangshen" in filename:
15
16
             destination_path="./test_plus/dangshen"
17
        elif "gougi" in filename:
             destination_path="./test_plus/gouqi"
18
        elif "huaihua" in filename:
19
20
             destination_path="./test_plus/huaihua"
21
        elif "jinyinhua" in filename:
             destination_path="./test_plus/jinyinhua"
22
23
        destination_path=os.path.join(destination_path,filename)
```

```
24
       shutil.move(file_path, destination_path)
25
26
    ##转换图片为数据##dataloader自动化处理样本
    transform=transforms.Compose([
27
       transforms.Resize((200,200)), #图片大小调整为200*200
28
29
       transforms.ToTensor()] #转化为张量
    ) #图片预处理操作步骤集合
30
   train_dataset=datasets.ImageFolder(root="./train",transform=transform)
31
32
    train_loader = DataLoader(train_dataset, batch_size=32, shuffle=True)
   test_dataset = datasets.ImageFolder(root="./test_plus", transform=transform)
33
   # 定义数据加载器(这里不使用 batch_size, 因为希望一次处理整个测试集
34
   test_loader = DataLoader(dataset=test_dataset, batch_size=10, shuffle=False)
35
```

b.CNN网络搭建

```
##CNN结构
1
2
    class CNN(nn.Module):
 3
       def __init__(self):
4
           super(CNN, self).__init__()#类继承的初始化
 5
           self.conv1=nn.Sequential(#输入 3*200*200
 6
               nn.Conv2d( #卷积操作在2维上操作,宽和高,每个特征方程已经结合了三个通道了
 7
                   in_channels=3 , #彩色通道RGB
 8
                   out_channels=16, #16个滤波器, 卷积核
9
                   kernel_size=5, #卷积核大小为5*5
10
                   stride=1,#卷积窗口移动步长为1
11
                   padding=2 #填充0保证行列数不变
12
               ),#输出 16*200*200
13
               nn.ReLU(),#激活函数 RReLU
               nn.MaxPool2d(2),#最大池化层 2*2里面挑一个最大的 输出16*100*100
14
15
           )
16
           self.conv2=nn.Sequential(
17
               nn.Conv2d(16,32,5,1,2),
18
               nn.ReLU(),
19
               nn.MaxPool2d(2),#输出 32*50*50
           self.conv3=nn.Sequential(
21
22
               nn.Conv2d(32,32,5,1,2),
23
               nn.ReLU(),
               nn.MaxPool2d(2),#输出 32*25*25
24
25
           )
26
           self.output=nn.Linear(32*25*25,5)
27
28
       def forward(self,x): #每次输入会自动调用
29
           x=self.conv1(x)
30
           x=self.conv2(x)
31
           x=self.conv3(x)
           x=x.view(x.size(0),-1) #保留第一维度,剩下的都压成一维
32
33
           output=self.output(x)
34
           return output,x
```

c.训练和测试

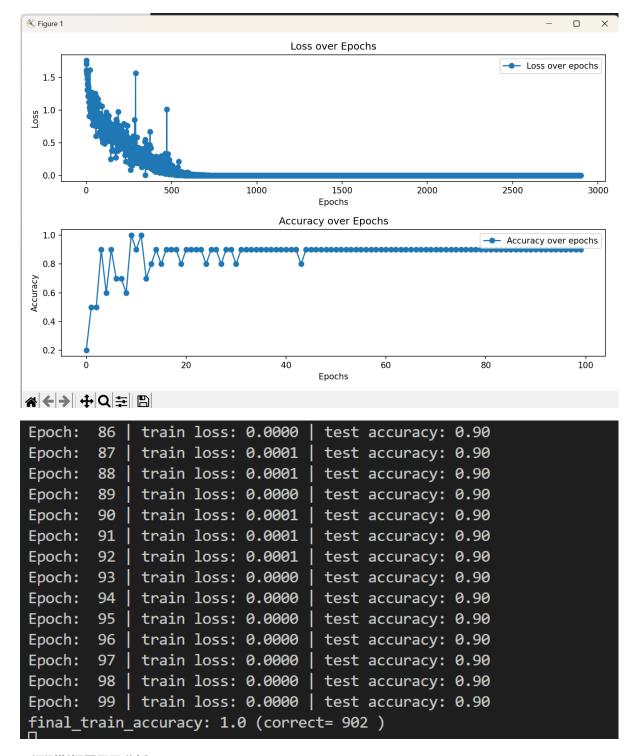
迭代训练 EPOCH 次,每次迭代中对所有批次进行训练,并且在测试集中测试模型的正确率

```
##实现网络优化,调参
 2
    device = torch.device("cuda")
 3
   cnn=CNN()
 4
   cnn.to(device)
    optimizer=torch.optim.Adam(cnn.parameters(), 1r=LR) #设置更新网络参数的优化器, 1r
    为学习率
6
   loss_func=nn.CrossEntropyLoss() #交叉熵,定义损失函数
7
    for epoch in range(EPOCH): #每次迭代, EPOCH迭代次数
8
9
       for step,(b_x,b_y) in enumerate(train_loader):#step为批次索引,b_x为每一批次
    的输入,b_y为每一批次的标签
10
           # 将数据和标签移动到GPU
           b_x = b_x.to(device)
11
12
           b_y = b_y.to(device)
13
           output=cnn(b_x)[0] #输入每一批次到cnn,自动调用forward
14
           loss=loss_func(output,b_y) #计算损失函数
15
           loss_rate.append(loss.item())
           optimizer.zero_grad() #清除梯度
16
17
           loss.backward() #损失函数的反向传播
18
           optimizer.step() #参数优化
19
20
           if step % 32 == 0: #一次迭代中所有批次训练完,测试测试集,打印准确率
21
               for step2,(test_x,test_y) in enumerate(test_loader):
22
                   test_x = test_x.to(device)
23
                   test_y = test_y.to(device)
                   test\_output, last\_layer = cnn(test\_x)
24
                   pred_y = torch.max(test_output, 1)
25
    [1].data.detach().cpu().numpy() #GPU数据移到cpu再移到numpy #返回概率最大的索引
26
                   accuracy = float((pred_y ==
    test_y.data.detach().cpu().numpy()).astype(int).sum()) /
    float(test_y.size(0))
27
                   accuracy_rate.append(accuracy)
                   print('Epoch: ', epoch, '| train loss: %.4f' %
28
    loss.data.detach().cpu().numpy(), '| test accuracy: %.2f' % accuracy)
```

三.实验结果及分析

1.实验结果展示

参数: 学习步长为0.001, 迭代次数为100次, 训练数据分为32个批次



2.评测指标展示及分析

损失率: 在迭代过程中呈现下降趋势

在测试集中正确率:逐步上升,并且趋于稳定的0.9

在训练集中正确率:最后训练完后为1.0,存在过拟合的可能性

四.参考资料(可选)

https://github.com/MorvanZhou/PyTorch-Tutorial/blob/master/tutorial-contents/401 CNN.py