

# 人工智能实验报告 实验六

姓名: 丁晓琪 学号:22336057

## 人工智能实验报告 实验六

### 一.实验题目

### 二.实验内容

#### 2.1逻辑回归算法

- 1.算法原理
- 2.算法实现:
- 3.关键代码展示
- 4.创新点&优化

#### 2.2感知机算法

- 1.算法原理
- 2.算法实现
- 4.创新点&优化

### 三.实验结果及分析

#### 3.1逻辑回归算法

结果展示:  
评测指标展示及分析:

#### 3.2感知机算法:

结果展示:  
评测指标展示及分析:

### 四.参考资料(可选)

## 一.实验题目

data.csv 数据集包含三列共400条数据，其中第一列 Age 表示用户年龄，第二列 EstimatedSalary 表示用户估计的薪水，第三列 Purchased 表示用户是否购房。请根据用户的年龄以及估计的薪水，利用逻辑回归算法和感知机算法预测用户是否购房，并画出数据可视化图、loss曲线图，计算模型收敛后的分类准确率。

## 二.实验内容

### 2.1逻辑回归算法

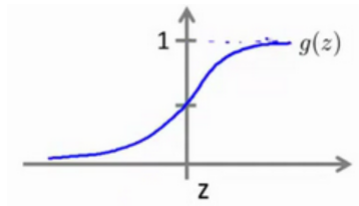
#### 1.算法原理

- 逻辑回归的假设函数公式:  $\theta^T$ 为我们要训练的参数,  $x$ 为训练数据数据输入的特征

$h_{\theta}$ 可以近似看为得到的分类为1概率, 当它大于等于0.5时判别分类标签为1, 小于0.5时判别分类标签为0

$$h_{\theta}(x) = g(\theta^T x)$$
$$g(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

$g(z)$ 的图像如下: 由此易得 $\theta^T x \geq 0, h_{\theta}(x) \geq 0.5$ ,即分类为1



- $\theta^T(x)$ 的选取：有两个特征值分别为 $x_1$ (age)和 $x_2$ (薪水)还有一个隐藏的 $x_0 = 1$ 作为偏置因子  
此次实验实现了两个模型，根据测试模型2的效果更好，以下皆为模型2的分析

$$\begin{aligned} 1. \quad \theta^T(x) &= \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 \\ 2. \quad \theta^T(x) &= \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \theta_3 x_2^2 \end{aligned}$$

- 参数 $\theta$ 的训练：使用梯度下降法， $J(\theta)$ 为代价函数， $\alpha$ 为学习率，公式为：

$$\theta_i = \theta_i - \alpha \frac{\delta J(\theta_i)}{\delta \theta_i}$$

注意：每次同时对所以特征参数迭代

- 代价函数 $J(\theta)$ 和损失函数 $Cost(h_\theta(x^i), y)$ 的定义：(此处参考课外资料)

$$Cost(h_\theta(x^i), y) = -y * \log(h_\theta(x)) - (1 - y) * \log(1 - h_\theta(x))$$

$$J(\theta) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m Cost(h_\theta(x^i), y^i)$$

$$\theta_j = \theta_j - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m [h_\theta(x^{(i)}) - y^{(i)}] x_j^{(i)}$$

$m$ : 数据的数量     $x^{(i)}$ : 第 $i$ 个数据的特征     $x_j^{(i)}$ 第 $i$ 个数据的第 $j$ 个特征     $y^{(i)}$ : 第 $i$ 个数据的标签值

- 加入正则化后的参数训练：防止过拟合，为每个参数加上代价惩罚（一般不对偏置因子对应参数 $\theta_0$ ）做惩罚，

$$J(\theta) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (Cost(h_\theta(x^{(i)})) + \frac{\lambda}{m} \theta_j)$$

$$\theta_j = \theta_j - \alpha \frac{1}{m} [\sum_{i=1}^m [h_\theta(x^{(i)}) - y^{(i)}] x_j^{(i)} + \frac{\lambda}{m} \theta_j]$$

- 数据的归一化处理：由于该次实验中两个特征年龄和薪水的数据分布差异较大，所以要对数据采取归一化处理，让它们对模型的影响

效果一致

$$\begin{aligned} x_{1_{new}} &= \frac{x_1 - x_{1_{min}}}{x_{1_{max}} - x_{1_{min}}} \\ x_{2_{new}} &= \frac{x_2 - x_{2_{min}}}{x_{2_{max}} - x_{2_{min}}} \end{aligned}$$

## 2.算法实现:

1. 读取数据, 整理数据, 归一化数据
2. 确定使用模型, 初始化模型参数和学习步长
3. 根据输入迭代次数进行多次迭代更新参数

```
1  #time是迭代次数
2  #loss_list:记录这次迭代中的代价,每隔10次迭代采一次样
3  #每次迭代,对参数做一次梯度下降更新
4      for i in range(0,time):
5          if(i%10==0):
6              loss=self.Loss()
7              self.loss_list.append(self.Loss())
8              print(loss)
9              self.Gradient_Descent()#更新所有参数
```

## 3.关键代码展示

- 梯度下降算法更新参数:

用code实现[加入正则化后的参数训练](#)中展示参数更新的公式

```
1  #对intX求sigmoid函数,对应逻辑回归假设函数中的g(z)计算,intX是列向量,用矩阵计算,实
    现同时计算多个数据的sigmoid
2  def sigmoid(self,inX):
3      res = np.zeros(inX.shape)
4      for i in range(inX.shape[0]):
5          if inX[i] >= 0: #避免一些数值计算误差
6              res[i] = 1 / (1 + np.exp(-inX[i]))
7          else:
8              res[i] = np.exp(inX[i]) / (1 + np.exp(inX[i]))
9      return res
10
11  # x1_x2中放置模型需要的特征(经过归一化处理)(m*4的矩阵),x1_x2[i]是第i个数据的特征
12  ## x1_x2[i][0]=1,[1]=age,[2]=salary [3]=salary*salary
13  # label[i]是第i个数据的标签 1*m的矩阵
14  # arg是模型的所有参数 1*4的列表
15  def Gradient_Descent(self):
16      dataMatrix = np.mat(self.x1_x2)
17      labelMat = np.mat(self.lable).transpose() # 转置
18      m, n = dataMatrix.shape # m是数据总数,n是参数总数
19      weights = np.ones((n,1))
20      for i in range(0,n):
21          weights[i][0]=self.arg[i] #weight是arg的倒置 4*1的向量
22      #梯度计算
23      grad = -((labelMat - self.sigmoid(dataMatrix * weights)).transpose()
24  * dataMatrix).transpose()
25      #梯度更新参数,未正则化
26      weights = weights - self.alpha * grad
27      #参数正则化,并且写回arg
28      for i in range(0,n):
29          if i==0:
30              self.arg[i]= (weights[i][0])[0,0]
```

```

30         else:
31             self.arg[i] = (weights[i][0])[0,0] -
self.alpha*self.reg/m*self.arg[i]

```

- 每次迭代的代价计算:

实现[代价函数和损失函数定义](#)中有关损失函数的公式和

```

1     def Hypothesis_Function(self, index: int): #计算逻辑回归的假设值, index是
    要计算的数据的标号
2         #直接运算, 第一个参数0次的不要乘特征
3         z=0
4         for h_i in range(0, self.arg_num):
5             if(h_i >= len(self.x1_x2[index])):
6                 fag=1
7                 z+=(self.arg[h_i]*self.x1_x2[index][h_i])
8                 #z=self.arg[0]+self.x1_x2[index]
[1]*self.arg[1]+self.x1_x2[index][2]*self.arg[2]+self.x1_x2[index]
[3]*self.arg[3]
9             if z >= 0: #对sigmoid函数优化, 避免出现极大的数据溢出
10                 return 1.0 / (1 + np.exp(-z))
11             else:
12                 return np.exp(z)/(1+np.exp(z))
13
14     def Cost(self, index): #单个data损失计算
15         # theta=np.matrix(self.arg)
16         h_arg=self.Hypothesis_Function(index)
17         y=self.lable[index]
18         ret=(-1*y*np.log(h_arg+ 1e-5))-((1-y)*np.log(1-h_arg+ 1e-5)) #防止
    浮点数溢出
19         return ret
20
21     def Loss(self): #计算当前模型所有数据的预估和真实之间的误差之和
22         num=len(self.x1_x2)
23         sum=0
24         for i in range(0, num):
25             sum+=self.Cost(i)
26         ##加入正则化
27         sum1=0
28         for i in range(1, self.arg_num): #不对第一个参数惩罚
29             sum1+=(self.arg[i]*self.arg[i])
30         sum1*=self.reg
31         sum+=sum1
32         return sum/num

```

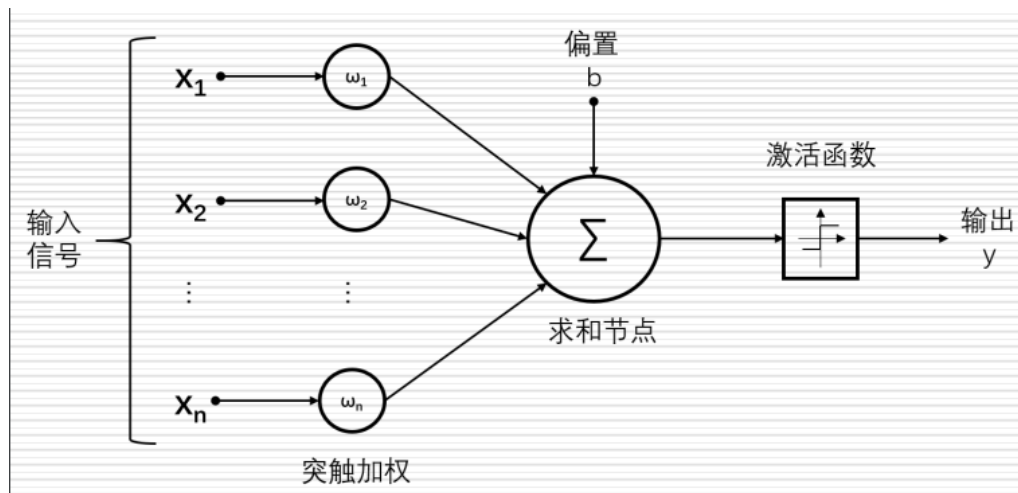
#### 4.创新点&优化

- 为了更好的拟合将线性的模型改成了曲线模型:[模型的选取](#)
- 避免过拟合, 加入正则化。

## 2.2感知机算法

### 1.算法原理

- 模型



$$\text{sign}(x) = \begin{cases} -1, & \text{if } x < 0 \\ 1, & \text{if } x \geq 0 \end{cases}$$
$$y = \text{sign}(\omega \cdot x + b)$$

- 代价函数:

$M$  说预测中误分类点的集合

$$L(\omega, b) = -\frac{1}{M} \sum_{x^{(i)} \in M} y^{(i)} (\omega \cdot x^{(i)} + b)$$

- 参数 $\omega$ 的随机梯度下降法

$$\omega_i = \omega_i - \alpha \frac{\delta J(\omega_i)}{\delta \omega_i}$$

$$\omega = \omega + \alpha y^{(i)} x^{(i)}$$

$$\text{偏置因子更新: } b = b + \alpha y^{(i)} \quad (x^{(i)}, y^{(i)}) \in M$$

- 本次实验使用的模型:

$$x_{age} = \frac{x_{age} - x_{age_{min}}}{x_{age_{max}} - x_{age_{min}}}$$
$$x_{salary} = \frac{x_{salary} - x_{salary_{min}}}{x_{salary_{max}} - x_{salary_{min}}}$$
$$y = \text{sign}(\omega_1 * x_{age} + \omega_2 * x_{salary} + b)$$

### 2.算法实现

#### 1.获取数据，整理数据，提取数据的标签值和特征值，对特征值要进行归一化处理

注意原数据的标签值是0, 1, 但是sign函数只能将标签区分为-1, 1, 所以要对原标签值做出改动, 原标签值为0的改为-1

```

1         #这里调整一下y的取值
2         if int_list[2]==0:
3             int_list[2]=-1
4         self.lable.append(int_list[2])

```

2.初始化模型参数，学习步长

3.多次迭代中用梯度下降法更新参数，并在原数据集上检验

```

1     def Iterate(self,time):#参数的迭代更新和每代的误差的获得
2         for i in range(0,time):
3             self.loss_list.append(self.Loss())
4             if(i%10==0):
5                 print(self.Loss())
6             self.Gradient_Descent()#更新所有参数

```

- 3.关键代码展示

- 定义:

```

1 self.lable #存储每个数据的标签
2 self.x1_x2 #存储每个数据特征值 其中[1]是归一化后的年龄，[2]是归一化后的薪水
3 self.arg #存储偏置因子与参数 [0]是偏置因子 [1]是年龄的参数 [2]是薪水的参数
4 self.alpha #是训练步长
5 self.loss_list #存储迭代采样的代价

```

- 随机梯度下降的参数更新:

实现 $\omega$ 的更新，编程实现算法原理中的[随机梯度下降法公式](#)

```

1     def Gradient_Descent(self):
2         for index in range(0,len(self.lable)):
3             if self.Cost(index)>=0:
4                 #cost>=0是误分类点，更新参数    #随机梯度下降法，只有误分类点才能更
新参数
5                 for i in range(0,self.arg_num):
6                     if i==0: #偏置因子的更新
7
8                     self.arg[i]=self.arg[i]+self.alpha*self.lable[index]
9                     else: #参数更新
10
11                     self.arg[i]=self.arg[i]+self.alpha*self.lable[index]*self.x1_x2[index]
12                     [i]

```

- 代价函数和损失函数:

编程实现算法原理中的[代价函数](#)

```

1     def Cost(self,index):#单个data损失计算
2         # theta=np.matrix(self.arg)
3         y=self.lable[index]
4         ret=-y*(self.arg[0]+self.x1_x2[index]
[1]*self.arg[1]+self.x1_x2[index][2]*self.arg[2])

```

```

5         return ret
6
7     def Loss(self):#计算当前模型所有数据的预估和真实之间的误差之和
8         num=len(self.data)
9         sum=0
10        count=0
11        ##只有分类错误的才能算代价
12        for i in range(0,num):
13            if self.Cost(i)>=0:
14                sum+=self.Cost(i)
15                count+=1 #误分类的总数
16        return sum/count

```

- **模型检验:**

将整个数据集的数据输入到训练好的感知机模型中，检验感知机的判断的正确率

```

1     def Hypothesis_Function(self,index:int):#计算多层感知机的的假设值，index
    是要计算的数据的标号
2         #直接运算,第一个参数0次的不要乘特征 多层感知机是sign函数不是sigmoid函数
3         z=self.arg[0]+self.x1_x2[index][1]*self.arg[1]+self.x1_x2[index]
    [2]*self.arg[2]
4         if z>=0:
5             return 1
6         else:
7             return -1
8     def Iterate(self,time):#参数的迭代更新和每代的误差的获得
9         for i in range(0,time):
10            self.loss_list.append(self.Loss())
11            if(i%10==0):
12                print(self.Loss())
13            self.Gradient_Descent()#更新所有参数
14            #计算正确率arg[0]+arg[1]x1+ arg[2]x2>0 1小于0就是0
15            sum=0
16            for i in range(0,len(self.lable)):
17                tm=self.Hypothesis_Function(i)
18                if(tm>=0 and self.lable[i]==1):
19                    sum+=1
20                elif(tm<0 and self.lable[i]==-1):
21                    sum+=1
22            print("正确率: ",sum/len(self.lable))

```

#### 4.创新点&优化

## 三.实验结果及分析

### 3.1逻辑回归算法

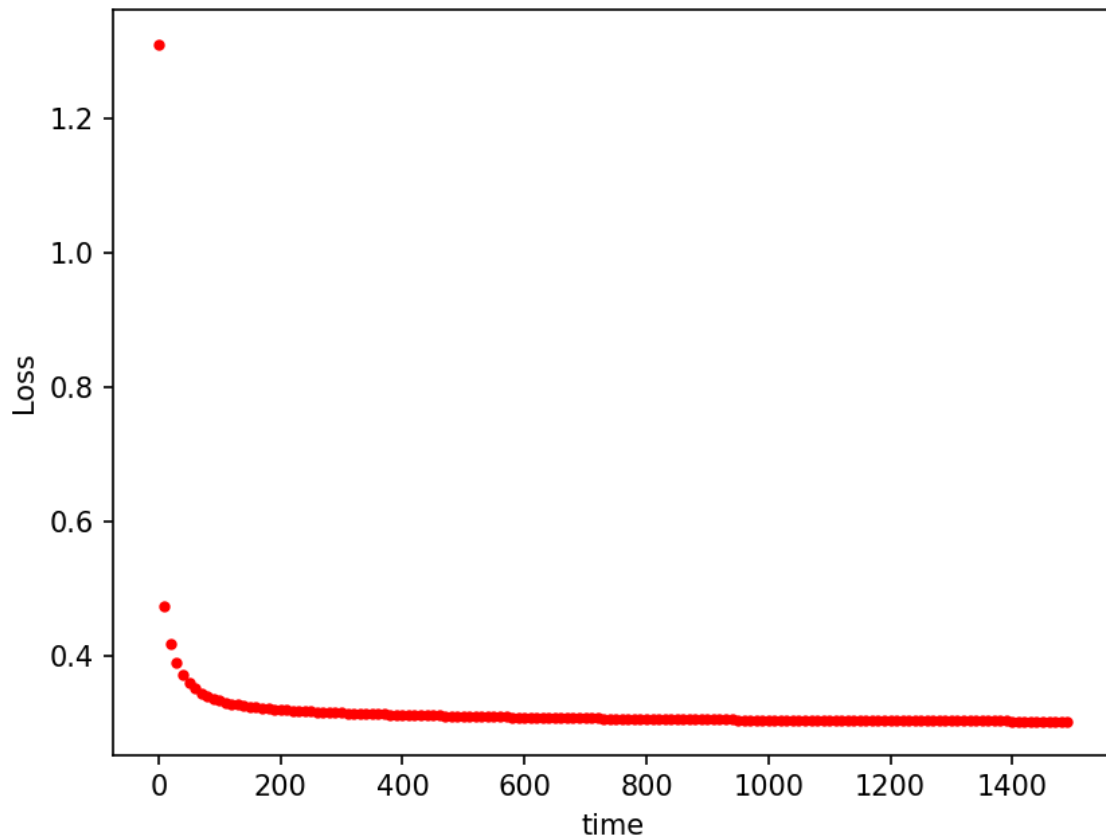
#### 结果展示:

学习步长  $\alpha=0.01$ , 正则化参数  $\lambda=0.01$ , 迭代次数 1500

在整个数据集上训练和测试:

```
0.3033928379971466
正确率: 0.8975
[-5.637823532273525, 9.541262986245263, -6.76722742568166, 12.826908059157356]
```

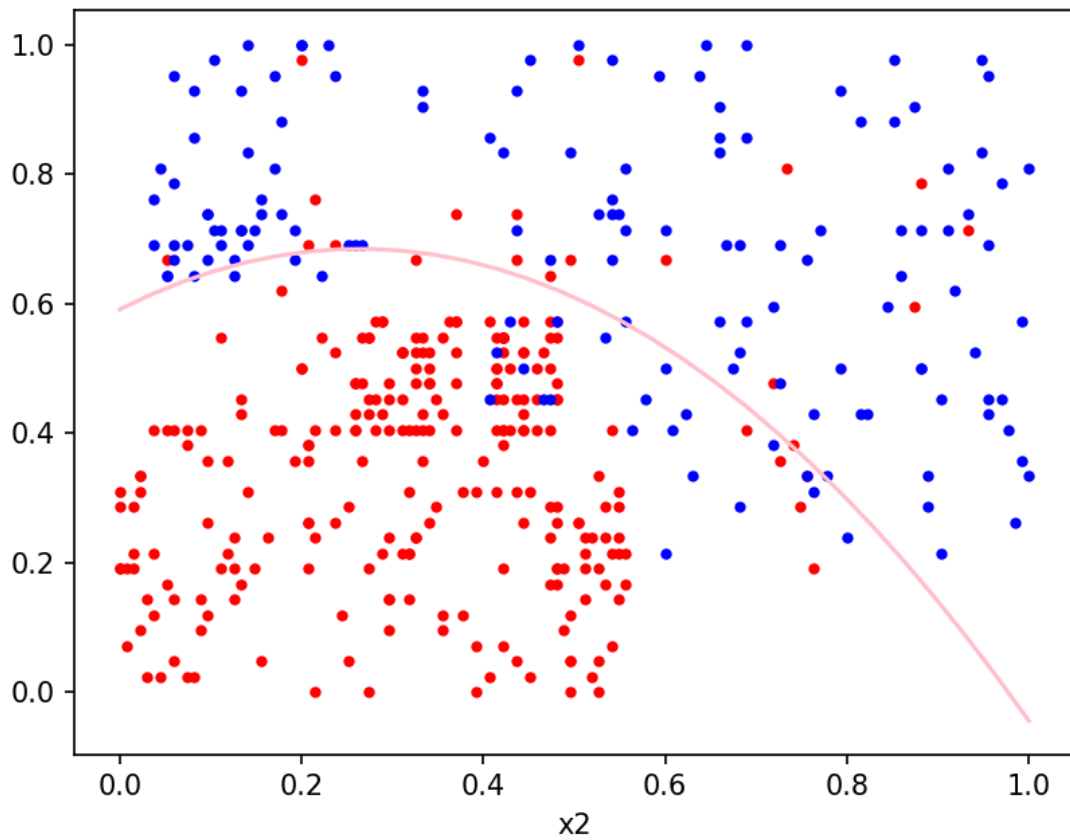
逐次迭代和参数学习中数据的代价变化:



数据可视化: x2 (横轴):归一化后的房价; x1 (纵轴): 归一化后的年龄; blue point: 标签为1的数据点;

red point: 标签为0的数据点; 曲线: 拟合曲线, 曲线上方是预测标签为1的数据, 曲线下方说预测标签为0的数据



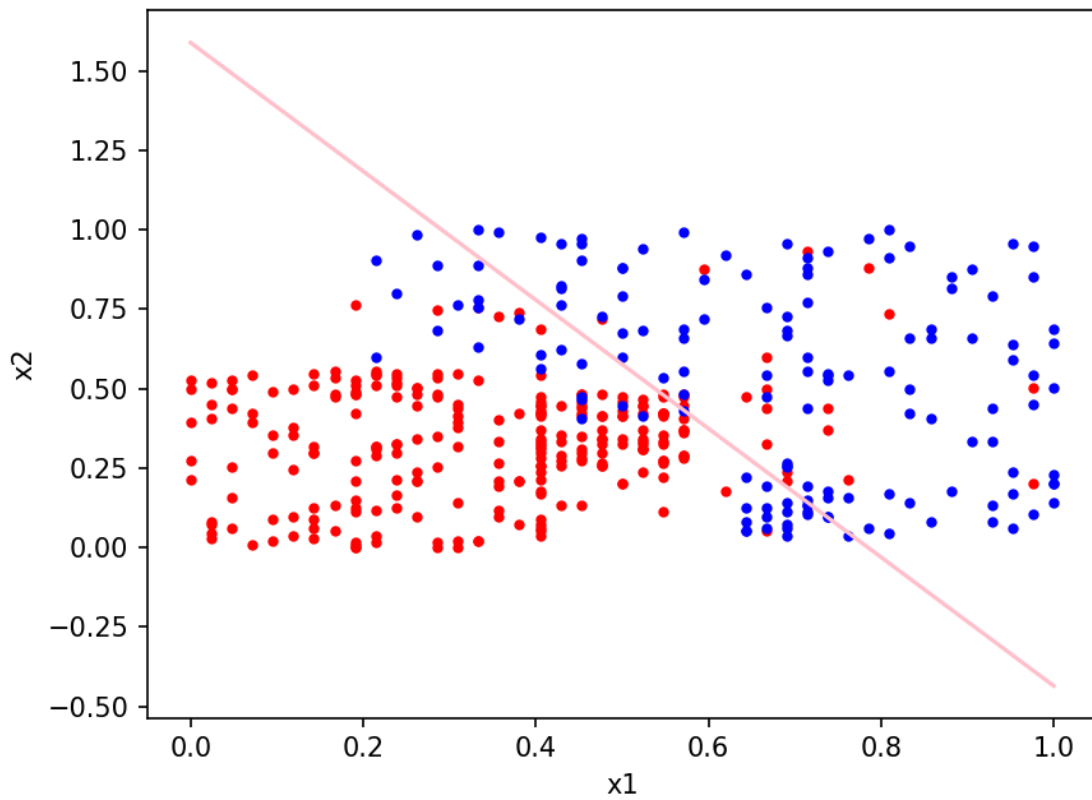


#### 评测指标展示及分析：

1. 正确率：该模型预测正确率约90%，能将数据几乎正确的分类
2. 学习步长分析：从迭代过程中代价的变化Loss迭代曲线可以看出，学习步长为0.01时适合，没有产生因为 $\alpha$ 过大而产生Loss迭代曲线  
的震荡，也没有产生因为 $\alpha$ 过小而导致的Loss迭代曲线收敛慢，没有收敛
3. 模型分析：从拟合的分类曲线来看，采取第二个模型的拟合效果比第一个好

1.  $\theta^T(x) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2$
2.  $\theta^T(x) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \theta_3 x_2^2$

第一个的拟合分类线如下：（且第一个的正确率比第二个低）



0.845

`[-7.628743908214676, 9.722066801787374, 4.803561698879533]`

### 3.2感知机算法:

结果展示:

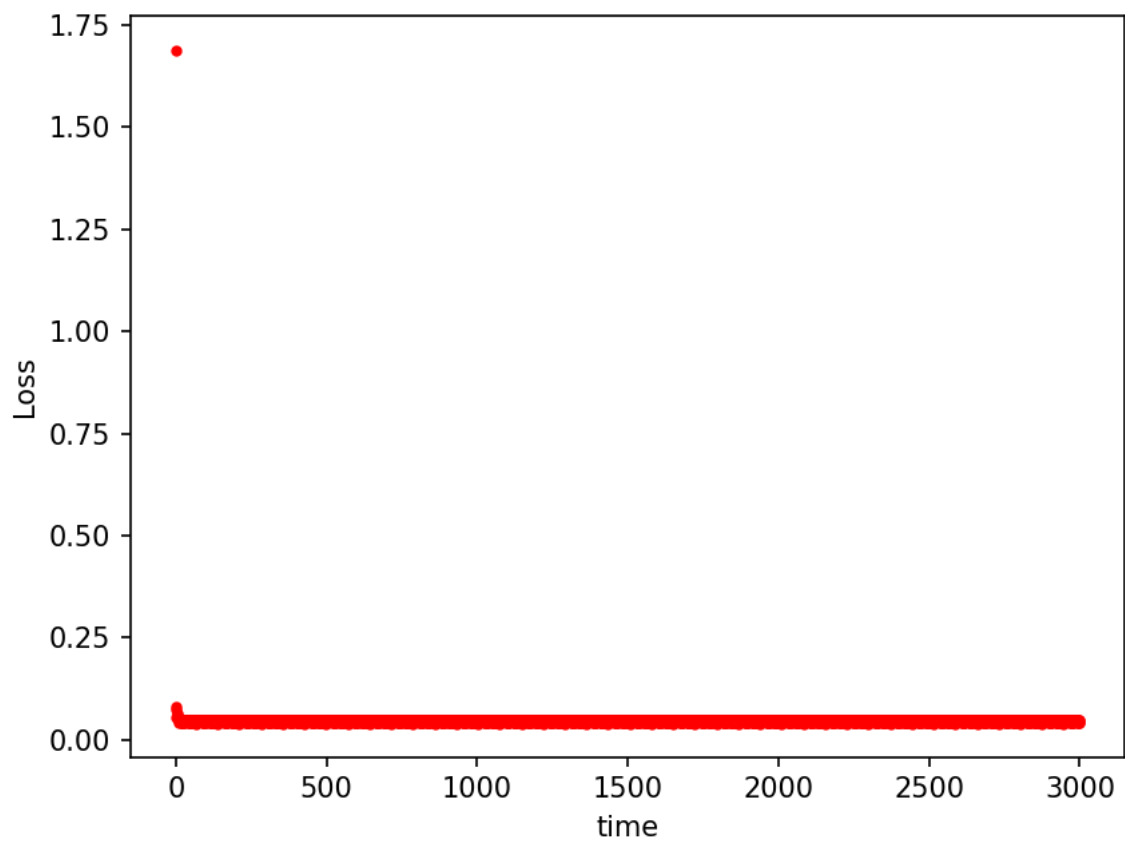
学习步长 $\alpha$ :0.06,迭代次数3000次

在整个数据集上测试训练

正确率: 0.8

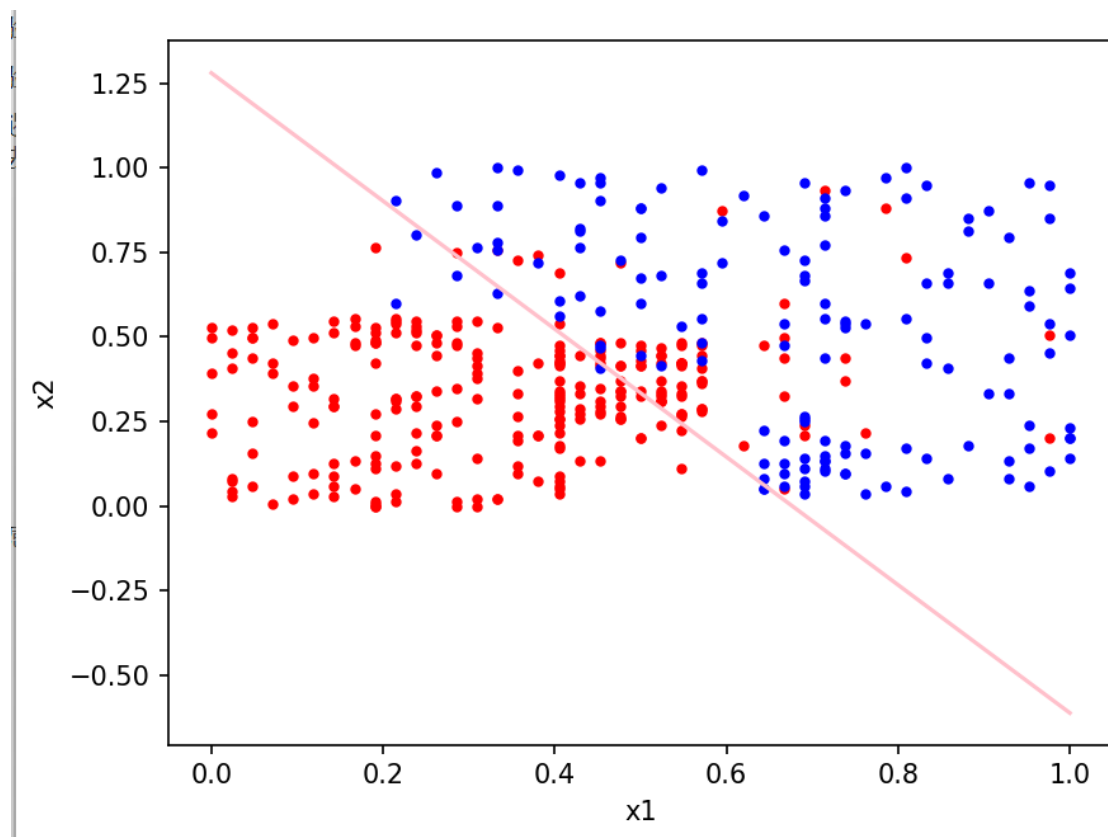
`[-0.26000000000000045, 0.38428571428601027, 0.2031111111115315]`

Loss代价的迭代曲线:



分类拟合曲线：纵轴x2为归一化后的薪水，横轴x1为归一化后的年龄，red point: 标签为1的数据 blue point: 标签为0的数据

分类拟合直线上方预测标签为0的数据，下方为预测标签为1的数据



### 评测指标展示及分析:

1. 正确率: 该模型预测正确率约80%, 能将数据大致正确的分类
2. 学习步长分析: 从迭代过程中代价的变化Loss迭代曲线可以看出, 学习步长为0.06时适合, 没有产生因为 $\alpha$ 过大而产生Loss迭代曲线  
的震荡, 也没有产生因为 $\alpha$ 过小而导致的Loss迭代曲线收敛慢, 没有收敛。有额外测试0.01和0.05, 但是相同的迭代  
次数下正确率约为78.5%, 则0.06较优
3. 模型分析: 从拟合的分类直线, 能把数据分为两个区域, 给予大致正确的预测

## 四.参考资料(可选)

逻辑回归算法参考: <http://www.ai-start.com/ml2014/>

感知机算法参考: <https://blog.csdn.net/qs17809259715/article/details/100623719>