



本科生实验报告

学生姓名： 丁晓琪

学生学号： 22336057

专业名称： 计科

## 编程作业1:

### 1. 图片加入椒盐噪声:

- 理论：这里取  $P_s = 0.2, P_p = 0.2$
- 实现：对原图像的每个像素随机一个0-1的概率p。当  $p \leq 0.2$  时，该像素位置加上盐粒噪声；当  $p > 0.2$  且  $p \leq 0.4$  时，该像素位置加上胡椒噪声；p为其他值，维持原样

```
1 #添加椒盐噪声
2 def Add_SP_noise(noise_matrix):
3     M,N=noise_matrix.shape
4     for i in range(0,M):
5         for j in range(0,N):
6             random_num=np.random.rand()
7             if(random_num<=0.2):
8                 noise_matrix[i][j]=255
9             elif random_num>0.2 and random_num<=0.4:
10                 noise_matrix[i][j]=0
```

### 2.中值滤波

- 理论:

$$\hat{f}(x,y) = \underset{(r,c) \in S_{xy}}{\text{median}} \{g(r,c)\}$$

- 实现：为了保持滤波后图像的大小不变，这里对图像镜像拓展

```
1 def Median_Filtering(noise_matrix, kernel_size):
2     # 输入:
3     # noise_matrix: 需要中值滤波的图像
4     # kernel_size: 中值滤波核的大小
5     M,N=noise_matrix.shape
6     filtered_matrix = np.zeros_like(noise_matrix,
dtype=noise_matrix.dtype)
```

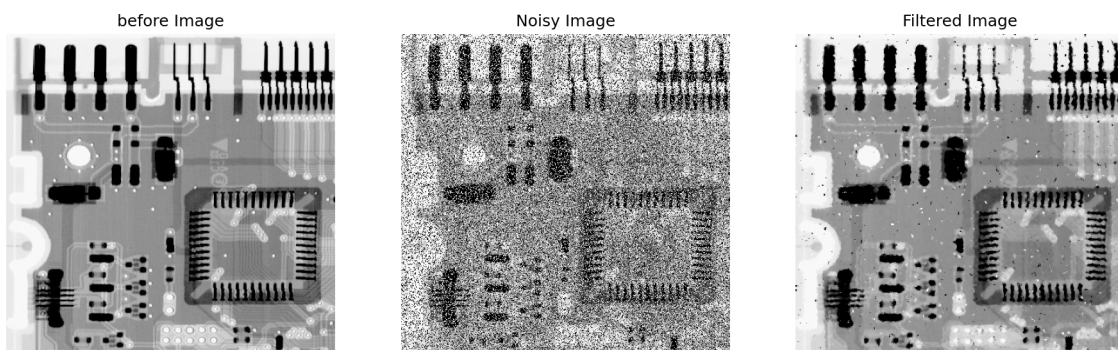
```

7      # 1. 拓展边界,镜像扩展
8      pad_size=kernel_size//2
9      padded_matrix=np.pad(noise_matrix,((pad_size, pad_size), (pad_size,
10     pad_size)), mode='reflect')
11     print(padded_matrix.shape)
12     # 2. 取每个窗口内的中值为该像素的滤波后的值
13     for i in range(pad_size,M+pad_size):
14         for j in range(pad_size,N+pad_size):
15             window = padded_matrix[i-pad_size:i+pad_size, j-
16             pad_size:j+pad_size]
17             median_value=np.median(window)
18             filtered_matrix[i-pad_size,j-pad_size]=median_value
19     return filtered_matrix

```

### 3. 实验结果

中值滤波核大小为 5\*5: 可见添加椒盐噪声后图片中分布着不规则的黑白像素点, 中值滤波后大部分消失, 但是和5.10(b)比较仍然存在明显的少数椒盐噪声, 可能是椒盐噪声分布过于密集, 中值滤波无法完全去除。



## 编程作业2:

注意: 由于这里图像的大小并不是2的幂次方, 且自己实现傅里叶变换的效率过低, 这里直接使用numpy 库

### 1. 运动模糊

- 理论:

$$H(u,v) = \frac{T}{\pi(ua+vb)} \sin[\pi(ua+vb)] e^{-j\pi(ua+vb)} \quad (5.77)$$

- 实现:

- 步骤: 求图像的傅里叶变换, 将图像的频域表示乘运动模糊退化核得到退化后的图像的频域表示, 再做傅里叶逆变换得到模糊后的图像

```

1      # 运动模糊
2      DFT_gray_matrix=np.fft.fft2(gray_matrix) #默认中心化
3      Motion_Blur_matrix=Motion_Blur(M,N,1,0.1,0.1)*DFT_gray_matrix
4      IFFT_Motion_Blur_matrix=np.real(np.fft.ifft2(Motion_Blur_matrix))

```

- 计算运动模糊退化核的实现: 由于np.fft.fft2会实现图像的频谱中心化, 这里退化核也要频谱中心化

```

1 def Motion_Blur(M,N, T, a, b):
2     # 功能: 计算运动模糊的退化滤波核
3     # 输入: 滤波核大小M, N, 运动模糊参数T, a, b
4     # 输出: 频域上的运动模糊的滤波核
5     H = np.zeros((M,N), dtype=np.complex128)
6     for u in range(M):
7         for v in range(N):
8             # 要中心化的频率坐标
9             tm = np.pi * ((u-M//2) * a + (v-N//2) * b)
10            if abs(tm) < 1e-10: # 避免除 0 错误
11                H_u_v = T
12            else:
13                H_u_v = T * (np.sin(tm) * np.exp(-1j * tm)) / tm
14            H[u,v] = H_u_v
15
16     return H
17

```

## 2. 添加高斯噪声

```

1     # 添加高斯噪声
2     final_degenerate_image= Add_Gaussian_noise(IFFT_Motion_Blur_matrix,0,10)
3 def Add_Gaussian_noise(image,mean,variance):
4     # 功能: 对输入图像image加高斯噪声
5     # 输入: 图像的空域表达image, 高斯噪声的参数mean,variance
6     # 输出: 加入高斯噪声后的图像result--matrix
7     M,N=image.shape
8     sigma=variance**0.5
9     gauss=np.random.normal(mean,sigma,(M,N))
10    gauss=gauss.reshape(M,N)
11    result_matrix=image+gauss
12    return result_matrix

```

## 3. 使用维纳滤波器恢复图像

- 理论:

$$\hat{F}(u,v) = \left[ \frac{1}{H(u,v)} \frac{|H(u,v)|^2}{|H(u,v)|^2 + K} \right] G(u,v)$$

- 实现:

- 公式中的K用加上噪声后的图像的功率谱密度/原始图像的功率谱密度近似  
计算图像的功率谱的实现如下:

```

1 def estimate_power_spectra(DFT_gray_matrix,G_u_v):
2     # 功能: 噪声功率谱密度和原始图像的功率谱密度。
3     # 输入: 原图像的频域表达 DFT_gray_matrix, 加入噪声后的频域表达 G_u_v
4     power_spectra_image = np.square(np.abs(DFT_gray_matrix))
5     power_spectra_noise = np.square(np.abs(G_u_v))
6     return power_spectra_image, power_spectra_noise

```

- 维纳滤波的实现：可以将公式转换为下述形式，先计算维纳滤波核，再计算滤波核乘上噪声图像得到滤波后的图像

$$\frac{H^*(u,v)}{|H(u,v)|^2 + \frac{S_\eta(u,v)}{S_f(u,v)}}$$

```

1 def wiener_filtering(G_u_v, noise_power, image_power):
2     # 功能：对退化和加上噪声的图像的频域G_u_v做维纳斯滤波
3     # 输入：noise_power, image_power都是功率谱密度
4     # 输出：对G_u_v加上维纳滤波
5     M, N = G_u_v.shape
6     H = Motion_Blur(M, N, 1, 0.1, 0.1)
7     H_conj = np.conj(H)
8     H_abs = np.abs(H)
9     H_abs_sq = np.square(H_abs)
10
11     S_eta = noise_power
12     S_f = image_power
13     factor = S_eta / S_f
14     wiener_filtering = H_conj / (H_abs_sq + factor)
15
16     F_restore = wiener_filtering * G_u_v
17     return F_restore

```

## 4. 实验结果

运动模糊后的图像可见在+45度的方向上模糊，维纳斯滤波后可见图像更加清晰，能够看清楚图片中的字母

