实验思考：

（5）：面向连接的客户端在建立socket时要选定SOCK\_STREAM流式套接字，而面向非连接的客户端需要选定SOCK\_DGRAM非流式套接字

（6）：

 发数据：

面向连接的套接字：需要用connect函数显式建立和服务器的连接

面向非连接的套接字：不需要用connect，但是在每次发送信息时，sendto函数要指定服务器端的地址

 收数据：

面向连接的套接字：需要用accpet函数接受在监听端口排队的连接请求，且创建一个新的套接字接收数据

面向非连接的套接字：直接用recvfrom函数接收数据

 面向非连接的客户端如何判断数据发送结束：使用sendto函数发送数据会返回成功发送的字节数（数据脱离本机）

（8）：

在C语言编程中，直接采用sockfd = socket(AF\_INET, SOCK\_DGRAM, 0);创建的套接字是阻塞的。

阻塞套接字：当阻塞套接字调用sendto的时候，如果数据无法立即发送（网络拥塞），将阻塞调用线程，直到数据被发送出去或者发生错误。

非阻塞套接字：调用sendto，数据无法立即发送时，立即返回一个错误，不会阻塞线程