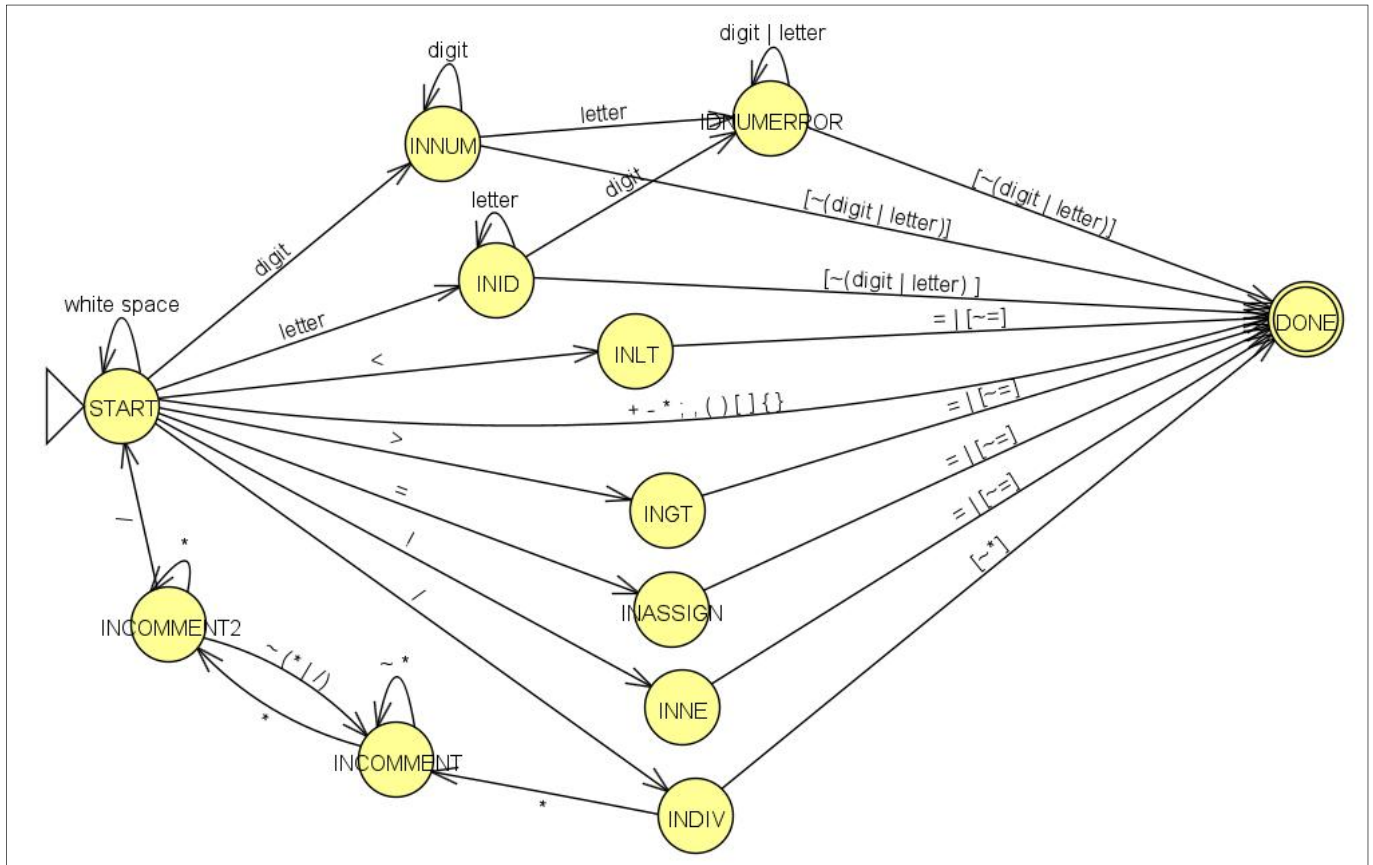


## C- 언어 스캐너 구현 보고서

github.com/squaryun

## 1. DFA



## 2. Scanning 과정

1번에서 구성한 DFA를 이용하여 다음 예시 문장을 스캐닝하는 과정을 나타내고자 합니다.

<예시 문장>

```
if (score! =200)/ * this includes error */ num=98F;
```

Char	Transition Funtion	Output	Description
i	T(START, 'i') = INID		'i'를 읽고 INID로 전이
f	T(INID, 'f') = INID		'f'를 읽고 전이 X
' '	T(INID, ' ') = DONE	reserved word: if	' '를 읽고 DONE으로 전이 ' '는 Lookahead로 소비하지 않음 토큰은 ID(식별자)로 구분하지만, ID가 예약어 테이블에 있음을 확인
' '	T(START, ' ') = START		' '를 읽고 전이 X
(	T(START, '(') = DONE	(	'('를 읽고 DONE으로 전이 토큰은 LPAREN으로 구분 후 출력

s	T(START, 's') = INID		's'를 읽고 INID로 전이
c	T(INID, 'c') = INID		'c'를 읽고 전이 X
o	T(INID, 'o') = INID		'o'를 읽고 전이 X
r	T(INID, 'r') = INID		'r'를 읽고 전이 X
e	T(INID, 'e') = INID		'e'를 읽고 전이 X
!	T(INID, '!') = DONE	ID, name= score	'!'를 읽고 DONE으로 전이 '!'는 Lookahead로 소비하지 않음 토큰은 ID(식별자)로 구분 후 출력
!	T(START, '!') = INNE		'!'를 읽고 INNE로 전이
' '	T(INNE, ' ') = DONE	ERROR: !	' '를 읽고 DONE으로 전이 ' '는 Lookahead로 소비하지 않음 토큰은 ERROR으로 구분 후 출력
' '	T(START, ' ') = START		' '를 읽고 전이 X
' '	T(START, ' ') = START		' '를 읽고 전이 X
=	T(START, '=') = INASSIGN		'='를 읽고 INASSIGN으로 전이
2	T(INASSIGN, '2') = DONE	=	'2'를 읽고 DONE으로 전이 '2'는 Lookahead로 소비하지 않음 토큰은 EQ으로 구분 후 출력
2	T(START, '2') = INNUM		'2'를 읽고 INNUM으로 전이
0	T(INNUM, '0') = INNUM		'0'를 읽고 전이 X
0	T(INNUM, '0') = INNUM		'0'를 읽고 전이 X
)	T(INNUM, ')') = DONE	NUM, val= 200	')'를 읽고 DONE으로 전이 )'는 Lookahead로 소비하지 않음 토큰은 NUM으로 구분 후 출력
)	T(START, ')') = DONE	)	')'를 읽고 DONE으로 전이 토큰은 RPAREN으로 구분 후 출력
' '	T(START, ' ') = START		' '를 읽고 전이 X
/	T(START, '/') = INDIV		'/'를 읽고 INDIV로 전이
*	T(INDIV, '*') = INCOMMENT		'*'를 읽고 INCOMMENT로 전이
' '	T(INCOMMENT, ' ') = INCOMMENT		' '를 읽고 전이 X
't' 'h' 'i' 's' ' ' 'i' 'n' 'c' 'l' 'u' 'd' 'e' 's' ' ' 'e' 'r' 'r' 'o' 'r' ' '를 읽고 전이 X			
*	T(INCOMMENT, '*') = INCOMMENT2		'*'를 읽고 INCOMMENT2로 전이
*	T(INCOMMENT2, '*') = INCOMMENT2		'*'를 읽고 전이 X
/	T(INCOMMENT2, '/') = START		'*'를 읽고 START로 전이
' '	T(START, ' ') = START		' '를 읽고 전이 X
n	T(START, 'n') = INID		'n'를 읽고 INID로 전이
u	T(INID, 'u') = INID		'u'를 읽고 전이 X
m	T(INID, 'm') = INID		'm'를 읽고 전이 X
' '	T(INID, ' ') = DONE	ID, name= num	' '를 읽고 DONE으로 전이 ' '는 Lookahead로 소비하지 않음 토큰은 ID으로 구분 후 출력
' '	T(START, ' ') = START		' '를 읽고 전이 X
=	T(START, '=') = INASSIGN		'='를 읽고 INASSIGN으로 전이
' '	T(INASSIGN, ' ') = DONE	=	' '를 읽고 DONE으로 전이 ' '는 Lookahead로 소비하지 않음 토큰은 ASSIGN으로 구분 후 출력
' '	T(START, ' ') = START		' '를 읽고 전이 X
9	T(START, '9') = INNUM		'0'를 읽고 INNUM으로 전이
8	T(INNUM, '8') = INNUM		'8'를 읽고 전이 X

F	T(INNUM, 'F') = IDNUMERROR		'F'를 읽고 IDNUMERROR로 전이
;	T(IDNUMERROR, ';') = DONE	ERROR: 98F	';'를 읽고 DONE으로 전이 ';'는 Lookahead로 소비하지 않음 토큰은 ERROR으로 구분 후 출력
;	T(START, ';') = DONE	;	';'를 읽고 DONE으로 전이 토큰은 SEMI으로 구분 후 출력

### 3. 구현 설명

저는 교재에 있는 두 번째 방법(Better method)을 이용하여 구현하였습니다. 강의 자료 코드 scan.c를 수정하여 직접 작성하였습니다. 구현 과정을 <https://www.github.com/squareyun> 에 업로드 하였으니 참고해주시면 감사하겠습니다. 소스 코드 중 중요한 역할을 하는 함수인 getToken() 함수를 첨부합니다.

```
TokenType getToken(void) {
    int tokenStringIndex = 0;           // 토큰 문자열(tokenString)의 index
    TokenType currentToken = STARTFILE; // 현재 토큰
    StateType state = START;            // 시작 state는 항상 START
    int save;                           // tokenString에 토큰을 저장할지 확인하는 flag
    while (state != DONE) // 토큰이 DONE이 아닐 때 까지 반복
    {
        int c = getNextChar(); // 다음 character 읽어오기
        save = TRUE;
        switch (state)
        {
            case START:
                if ((c == ' ') || (c == '\t') || (c == '\n'))
                    save = FALSE;
                else if (isdigit(c))
                    state = INNUM;
                else if (isalpha(c))
                    state = INID;
                else if (c == '<')
                    state = INLT;
                else if (c == '>')
                    state = INGT;
                else if (c == '=')
                    state = INASSIGN;
                else if (c == '/')
                    state = INDIV;
                else if (c == '!')
                    state = INNE;
                else
                {
                    state = DONE;
                    switch (c)

```

```

    {
    case EOF:
        save = FALSE;
        currentToken = ENDFILE;
        break;
    case '+':
        currentToken = PLUS;
        break;
    case '-':
        currentToken = MINUS;
        break;
    case '*':
        currentToken = MUL;
        break;
    case ';':
        currentToken = SEMI;
        break;
    case ',':
        currentToken = COMMA;
        break;
    case '(':
        currentToken = LPAREN;
        break;
    case ')':
        currentToken = RPAREN;
        break;
    case '[':
        currentToken = LSQUARE;
        break;
    case ']':
        currentToken = RSQUARE;
        break;
    case '{':
        currentToken = LCURLY;
        break;
    case '}':
        currentToken = RCURLY;
        break;
    default: // 에러토큰
        currentToken = ERROR;
        break;
    }

    break;
case INNUM:

```

```

        // digit을 읽으면 전이 x
        // digit과 letter가 붙는 경우 에러토큰으로 인식 (e.g., 111aaa)
        if (isalpha(c))
            state = IDNUMERROR;
        else if (!isdigit(c))
        {
            state = DONE;
            ungetNextChar(); // Lookahead. 문자를 소모하지 않고 되돌리는 함수
            save = FALSE;
            currentToken = NUM;
        }
        break;
case IDNUMERROR:
    // digit 또는 letter을 읽으면 전이 x
    if (!isalpha(c) && !isdigit(c)) {
        state = DONE;
        ungetNextChar(); // Lookahead
        save = FALSE;
        currentToken = ERROR;
    }
    break;
case INID:
    // letter을 읽으면 전이 x
    // letter과 digit이 붙는 경우 에러 토큰으로 인식 (e.g., aaa111)
    if (isdigit(c))
        state = IDNUMERROR;
    else if (!isalpha(c))
    {
        ungetNextChar(); // Lookahead
        save = FALSE;
        state = DONE;
        currentToken = ID;
    }
    break;
case INLT:
    state = DONE;
    if (c == '=') // 토큰 '<='을 인식
        currentToken = LE;
    else
    {
        ungetNextChar(); // Lookahead
        save = FALSE;
        currentToken = LT;
    }
    break;

```

```

case INGT:
    state = DONE;
    if (c == '=') // 토큰 '>='을 인식
        currentToken = GE;
    else
    {
        ungetNextChar(); // Lookahead
        save = FALSE;
        currentToken = GT;
    }
    break;
case INASSIGN:
    state = DONE;
    if (c == '=') // 토큰 '=='을 인식
        currentToken = EQ;
    else
    {
        ungetNextChar(); // Lookahead
        save = FALSE;
        currentToken = ASSIGN;
    }
    break;
case INNE:
    state = DONE;
    if (c == '!') // 토큰 '!='을 인식
        currentToken = NE;
    else
    {
        ungetNextChar(); // Lookahead
        save = FALSE;
        currentToken = ERROR;
    }
    break;
case INDIV:
    if (c == '/') { // '/'* 으로 comment의 시작을 인식
        save = FALSE; // comment는 save 하지 않음
        state = INCOMMENT;
    }
    else {
        ungetNextChar(); // Lookahead
        state = DONE;
        currentToken = DIV;
    }
    break;
case INCOMMENT:

```

```

        // *이 아닌 character를 읽으면 전이 x
        tokenStringIndex = 0; // tokenString에 이미 저장된 문자(/)를 무시
        save = FALSE;
        if (c == EOF) { // non-final state에서 프로그램이 종료되면 에러 메세지 출력
            fprintf(fpOut, "ERROR: %s\n", "\"stop before ending\"");
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
        else if (c == '*')
            state = INCOMMENT2;

        break;
    case INCOMMENT2:
        // *를 읽으면 전의 x
        save = FALSE;
        if (c == '/')
            state = START;
        else if (c != '*')
            state = INCOMMENT;

        break;
    case DONE:
    default: /* should never happen */
        fprintf(fpOut, "Scanner Bug: state= %d\n", state);
        state = DONE;
        currentToken = ERROR;
        break;
    }
    if ((save) && (tokenStringIndex <= MAXTOKENLEN))
        tokenString[tokenStringIndex++] = (char)c; // 토큰 문자열에 character 추가
    if (state == DONE)
    {
        tokenString[tokenStringIndex] = '\0';
        if (currentToken == ID)
            // ID(식별자)가 예약어 테이블에 있는지 확인.
            // 있으면 해당 예약어 토큰이 반환됨
            currentToken = reservedLookup(tokenString);
    }
}

fprintf(fpOut, "\t%d: ", lineno);
printToken(currentToken, tokenString);

return currentToken;
}

```

## 4. 실행 결과

sample 프로그램을 돌렸을 때의 실행 결과는 다음과 같습니다.

### 4.1. sample code 1.c

```
C- COMPILATION: 1.c
1: /* A program to perform Euclid's
2: Algorithm to compute gcd */
3:
4: int gcd (int u, int v)
    4: reserved word: int
    4: ID, name= gcd
    4: {
    4: reserved word: int
    4: ID, name= u
    4: ,
    4: reserved word: int
    4: ID, name= v
    4: )
5: {   if (v==0) return u;
    5: {
    5: reserved word: if
    5: {
    5: ID, name= v
    5: ==
    5: NUM, val= 0
    5: )
    5: reserved word: return
    5: ID, name= u
    5: ;
6:     else return gcd(v, u-u/v*v);
    6: reserved word: else
    6: reserved word: return
    6: ID, name= gcd
    6: {
    6: ID, name= v
    6: ,
    6: ID, name= u
    6: -
    6: ID, name= u
    6: /
    6: ID, name= v
    6: *
    6: ID, name= v
    6: )
```



```

6: ;
7:    /* u-u/v*v == u mod v */
8: }
    8: }
9:
10: void main(void)
    10: reserved word: void
    10: ID, name= main
    10: {
    10: reserved word: void
    10: )
11: {    int x; int y;
    11: {
    11: reserved word: int
    11: ID, name= x
    11: ;
    11: reserved word: int
    11: ID, name= y
    11: ;
12:    x=input(); y=input();
    12: ID, name= x
    12: =
    12: ID, name= input
    12: {
    12: )
    12: ;
    12: ID, name= y
    12: =
    12: ID, name= input
    12: {
    12: )
    12: ;
13:    output(gcd(x,y));
    13: ID, name= output
    13: {
    13: ID, name= gcd
    13: {
    13: ID, name= x
    13: ,
    13: ID, name= y
    13: )
    13: )
    13: ;
14: }
    14: }

```

15:

16: EOF

## 4.2. sample code 2.c

C- COMPILATION: 2.c

1: /\* A program to perform selection sort on a 10

2: element array. \*/

3:

4: int x[10];

4: reserved word: int

4: ID, name= x

4: [

4: NUM, val= 10

4: ]

4: ;

5:

6: int minloc ( int a[], int low, int high )

6: reserved word: int

6: ID, name= minloc

6: {

6: reserved word: int

6: ID, name= a

6: [

6: ]

6: ,

6: reserved word: int

6: ID, name= low

6: ,

6: reserved word: int

6: ID, name= high

6: )

7: { int i; int x; int k;

7: {

7: reserved word: int

7: ID, name= i

7: ;

7: reserved word: int

7: ID, name= x

7: ;

7: reserved word: int

7: ID, name= k

7: ;

```

8: k = low;
8: ID, name= k
8: =
8: ID, name= low
8: ;
9: x = a[low];
9: ID, name= x
9: =
9: ID, name= a
9: [
9: ID, name= low
9: ]
9: ;
10: i = low + 1;
10: ID, name= i
10: =
10: ID, name= low
10: +
10: NUM, val= 1
10: ;
11: while (i < high)
11: reserved word: while
11: (
11: ID, name= i
11: <
11: ID, name= high
11: )
12: {      if (a[i] < x)
12: {
12: reserved word: if
12: (
12: ID, name= a
12: [
12: ID, name= i
12: ]
12: <
12: ID, name= x
12: )
13:           { x = a[i];
13: {
13: ID, name= x
13: =
13: ID, name= a
13: [
13: ID, name= i

```

```

13: ]
13: ;
14:           k = i;  }
14: ID, name= k
14: =
14: ID, name= i
14: ;
14: }
15:           i = i + 1;
15: ID, name= i
15: =
15: ID, name= i
15: +
15: NUM, val= 1
15: ;
16: }
16: }
17: return k;
17: reserved word: return
17: ID, name= k
17: ;
18: }
18: }
19:
20: void sort( int a[], int low, int high)
20: reserved word: void
20: ID, name= sort
20: {
20: reserved word: int
20: ID, name= a
20: [
20: ]
20: ,
20: reserved word: int
20: ID, name= low
20: ,
20: reserved word: int
20: ID, name= high
20: )
21: { int i; int k;
21: {
21: reserved word: int
21: ID, name= i
21: ;
21: reserved word: int

```

```

21: ID, name= k
21: ;
22: i = low;
22: ID, name= i
22: =
22: ID, name= low
22: ;
23:
24: while (i < high-1)
24: reserved word: while
24: {
24: ID, name= i
24: <
24: ID, name= high
24: -
24: NUM, val= 1
24: )
25: {      int t;
25: {
25: reserved word: int
25: ID, name= t
25: ;
26:      k = minloc(a,i,high,i);
26: ID, name= k
26: =
26: ID, name= minloc
26: {
26: ID, name= a
26: ,
26: ID, name= i
26: ,
26: ID, name= high
26: ,
26: ID, name= i
26: )
26: ;
27:      t = a[k];
27: ID, name= t
27: =
27: ID, name= a
27: [
27: ID, name= k
27: ]
27: ;
28:      a[k] = a[i];

```

```

28: ID, name= a
28: [
28: ID, name= k
28: ]
28: =
28: ID, name= a
28: [
28: ID, name= i
28: ]
28: ;
29:      a[i] = t;
29: ID, name= a
29: [
29: ID, name= i
29: ]
29: =
29: ID, name= t
29: ;
30:      i = i + 1;
30: ID, name= i
30: =
30: ID, name= i
30: +
30: NUM, val= 1
30: ;
31: }
31: }
32: }
32: }
33:
34: void main(void)
34: reserved word: void
34: ID, name= main
34: {
34: reserved word: void
34: )
35: { int i;
35: {
35: reserved word: int
35: ID, name= i
35: ;
36: i = 0;
36: ID, name= i
36: =
36: NUM, val= 0

```

```

36: ;
37: while (i < 10)
37: reserved word: while
37: {
37: ID, name= i
37: <
37: NUM, val= 10
37: )
38: {      x[i] = input();
38: {
38: ID, name= x
38: [
38: ID, name= i
38: ]
38: =
38: ID, name= input
38: (
38: )
38: ;
39:      i = i + 1; }
39: ID, name= i
39: =
39: ID, name= i
39: +
39: NUM, val= 1
39: ;
39: }
40: sort(x,0,10);
40: ID, name= sort
40: (
40: ID, name= x
40: ,
40: NUM, val= 0
40: ,
40: NUM, val= 10
40: )
40: ;
41: i = 0;
41: ID, name= i
41: =
41: NUM, val= 0
41: ;
42: while (i < 10)
42: reserved word: while
42: (

```

```
42: ID, name= i
42: <
42: NUM, val= 10
42: )
43: {      output(x[i]);
43: {
43: ID, name= output
43: (
43: ID, name= x
43: [
43: ID, name= i
43: ]
43: )
43: ;
44:      i = i + 1; }
44: ID, name= i
44: =
44: ID, name= i
44: +
44: NUM, val= 1
44: ;
44: }
45: }
45: }
46: EOF
```