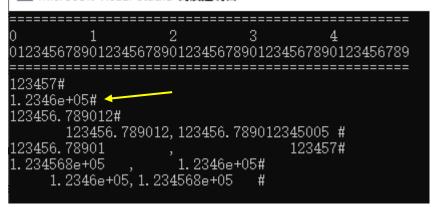
## 【注意:】

- 1、 每题均有知识点使用限制, 认真阅读, 注意合规
- 2、不考虑输入错误
- 3、首行及格式缩进要求同之前作业(首行-10%,缩进-15%)
- 4、要求 Dev 下"0 errors, 0 warnings"

## 1、格式化输出

题目描述: 已知变量 double a = 123456.789012345; 要求如下图所示输出 a 的各种形式

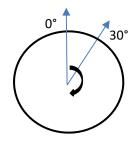
#### Microsoft Visual Studio 调试控制台

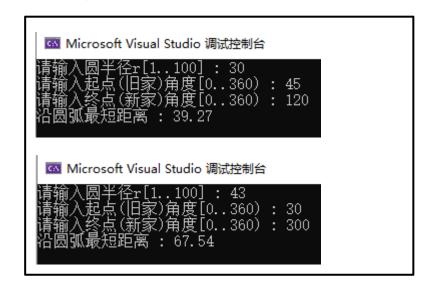


- ① 程序不需要任何输入
- ② 除 double a = 123456.789012345; 外,不允许再定义任何形式的变量、常变量
- ③ '#'和', '为单独输出, #后面直接跟换行符(例: cout << xxx << '#' << endl;)
- ④ 前四行可以看做一个输出标尺(0-49, 共50列),帮助定位后面的输出起始/结束位置
- ⑤ 本题要求使用 cout+格式控制符完成,不允许使用 C 方式的 printf,不允许使用 putchar a) 变量 a 的任意输出,均不允许打表(打表样例: cout << "123457#" << endl;)
  - b) 警告: 打表输出扣除作业总分 20 分(将影响到理论和实验两门课)
- ⑥ 最后一行的最后有一个换行
- ⑦ **第六行** (黄色箭头所指的"1.2346e+05#"), **不允许**采用科学计数法
- ⑧ 本题允许使用的知识点:顺序结构、格式化输入输出(除此外均不允许使用)
- ⑨ 必须完全遵照格式要求输出才能得分,任一格式违规得分均为 0

#### 2、选择结构: 蚂蚁搬家

题目描述: 小蚂蚁的旧家/新家均位于圆心(x, y), 半径为 r 的圆上, 要求输入旧家/新家的角度, 计算旧家和新家之间沿圆弧的最短距离

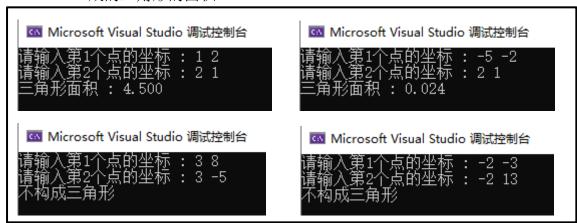




- ① 角度以向上为0°起点,顺时针
- ② 三个输入均为整型(**变量定义必须 int**, 不考虑输入错误)
- ③ 第一行为输入提示+键盘输入,输入提示是"请输入圆半径 r[1..100]:",英文冒号,前后各一个空格,后面是键盘输入
- ④ 第二、三行格式同第一行,仅提示内容不同
- ⑤ 第四行为输出,输出提示后面同样是英文冒号,前后各一个空格,保留小数点后两位,最后有换行符
- ⑥ 输出不要有多余的空格及行
- ⑦ Pi 的取值为 3.14159

# 3、选择结构

题目描述:键盘输入直线的两点坐标,求原点、直线与 x 轴的交点、直线与 y 轴的交点这三点构成的三角形的面积



- ① 坐标值均为整型(变量定义必须 int, 不考虑输入错误, 不考虑直线过原点, 不考虑两点重合)
- ② 第一行为输入提示+键盘输入,输入提示是"请输入第1个点的坐标:",英文冒号,前后各一个空格;后面是键盘输入
- ③ 第二行格式同第一行,仅提示内容不同
- ④ 第三行为输出,后面不要有多余的空格,最后加一个换行
  - a) 如果能构成三角形,则输出面积,英文冒号,前后各一个空格,保留小数点后3位
  - b) 如果不能构成三角形,则输出"不构成三角形",具体见截图

### 【编译器要求:】

		编译器VS	编译器Dev
w05-s1.cpp	格式控制符使用	/	Y
w05-s2.cpp	蚂蚁搬家	/	Y
w05-s3.cpp	直线与数轴	/	Y

## 【提交要求:】

- 1、4月2日20:34:59前网上提交本次作业
- 2、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 3、超过截止时间提交作业会自动扣除相应的分数,具体见网页上的说明